**Metaphor/Architecture Specification Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | Mario Andres Ochoa Camacho | Date | 13/04/2016 |
| Program | Tarea 6 PSP 2.1 | Program # | 6 |
| Instructor | Luis Daniel Benavides | Language | Java |

|  |  |
| --- | --- |
| **Design** | Crear un programa usando PSP2.1 que calcula el valor x que satisfice un valor de p y |
| **References** | Con unos grados de libertad dados, iterar el valor de x hasta encontrar el cual satisfice el |
|  | Error esperado, usando la función Simpson. |
|  |  |
|  |  |

**Graphical representation of the metaphor**



**Textual representation of metaphor**

Se cuenta con un proceso main el cual invoca un método iterador de valor de x y este a su vez calcula la función de Simpson para ese x dado y unos grados de libertad. El resultado retornado por este es verificado con respecto al rango de error solicitado, si no satisface la condición se llama un método de ajusta el valor d que se sumará o restar a x de acuerdo a su valor y se volverá a iniciar el proceso antes mencionado, si el valor satisfice la condición de error visualiza la respuesta y vuelve al main para ejecutar la siguiente acción.