รายวิชา:	เทคนิคการถ่ายภาพในแบบสื่อสาธารณะ	อาจารย์ผู้สอน:	คุณปรีชาพล อินทรโชติ		
บทเรียนที่:	1.เทคนิคการถ่ายภาพและวิดีโอเบื้องต้น	หัวข้อที่:	1.1 หลักการถ่ายและวิดีโล	อภาพเบื้องต้น <mark>หัวข้อย่อย :</mark>	พื้นฐานการถ่ายภาพ
Color Themes:		Fonts:	Supermarket, TH Saral	bun New	
Video Format:	1920x1080: fts.50 นามสกุล .MP4	Duration (min.):	12:35	เวลาตามแผน (min.):	10
Remark:	ขึ้น Logo Thai PBS มุมขวาบน				

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
1	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☑ Effect ☐ Infographic ☑ Text	พื้นหลังสีขาว ข้อความสีดำ อยู่กลางจอ แบบ Typewriter บทที่1 หลักการการก่ายภาพและวิถีโอเบื้องต้น	7	<ul> <li>□ Voice</li> <li>☑ Background Music: เสียงปกติ</li> <li>□ Sound Effect</li> </ul>	<ul> <li>✓ Motion Graphics         <ul> <li>บทที่ 1 หลักการการถ่ายภาพ</li> <li>และวิดีโอเบื้องต้น</li> <li>✓ Video</li> <li>✓ Text</li> </ul> </li> </ul>
2	✓ Video  ☐ Images ✓ Motion  Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☐ Text	Shot Size : MS วิทยากรยืนพูด ฉากสีขาว ข้อความ Motion Graphics แบบ Typewriter ขึ้นพร้อมเสียง  11 หลักกร กรก่ยกพ  เละ 5 ถึง ข้องนั้น  ข้นฐานกรก่ยกพ  กุณมีการก่องกับ  เจ้นสาแกรก่องกับ  เจ้นสาแกรก่องกับ  เจ้นสาแกรก่องกับ	30	✓ Voice  "สวัสดีครับ ผมปรีชาพล อินทรโชติ ผู้จัดการกลุ่ม สร้างสรรค์ภาพ ไทยพีบีเอส ในบทเรียนนี้ เราจะมาเรียน เกี่ยวกับหลักการ การถ่ายภาพและวิดีโอเบื้องต้น ก่อนอื่นเลย เราจะต้องมาเรียนรู้เกี่ยวกับ พื้นฐานการถ่ายภาพ เป็นอันดับ แรก เป็นการปูพื้นฐาน สำหรับการเริ่มต้นเรียนรู้เกี่ยวกับการ ถ่ายภาพและวิดีโอกันครับ  ✓ Background Music: เสียงเบา  ☐ Sound Effect	✓ Motion Graphics - ชื่อ-นามสกุล และตำแหน่ง อาจารย์ผู้สอน - "สิ่งสำคัญของการถ่ายภาพ คือ การจัดองค์ประกอบของ ภาพ"  ขึ้นข้อความพร้อมเสียง  ✓ Video  ✓ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
3	✓ Video  ☐ Images ✓ Motion  Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑ Text ✓ Video	Shot Size : MS วิทยากรยืนพูด ฉากสีขาวข้อความ Motion Graphics แบบ Typewriter ขึ้นพร้อมเสียง  *พมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint	25	<ul> <li>✓ Voice</li> <li>พื้นฐานที่เป็นสิ่งสำคัญในการถ่ายภาพที่เราต้องเรียนรู้ทำความ         ईจัก มีอะไรบ้าง ในบทนี้เราจะมาเรียนรู้กันครับ</li> <li>✓ Background Music: เสียงเบา</li> <li>☐ Sound Effect</li> <li>✓ Voice</li> </ul>	<ul> <li>✓ Motion Graphics         <ul> <li>พื้นฐานการถ่ายภาพ</li> </ul> </li> <li>ขึ้นข้อความพร้อมเสียง</li> <li>☐ Video</li> <li>☐ Text</li> <li>✓ Motion Graphics</li> </ul>
4	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☑ Infographic ☑ Text	** สมายเหตุ:Animations องตาม PowerPoint อินโฟกราฟิกในภาพเป็น Ref:   \$ บเสบ  glosso (กษาการ Foos F) ก็จ รู่ของเกิดส่วนต่างโกการสาบแขบอร์ กำรุ่งของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ กำรุงของการสาบแขบอร์ การสาบแขบอร์	25	เรื่องที่ 1 คือ รูรับแสง (Aperture Focus :F)"รูรับแสง" คือรูที่ ยอมให้แสงผ่านเข้าไปตกกระทบบนเซนเซอร์ ถ้ารูรับแสงแคบ เซนเซอร์ก็จะรับแสงน้อย ภาพที่ได้จะมืด ในขณะที่รูรับแสงกว้าง เซนเซอร์ก็จะรับแสงมาก ภาพที่ได้จะสว่าง โดยทั่วไปแล้วนะครับ ค่ารูรับแสงเราจะเรียกสั้น ๆว่า "ค่า f"  Ваckground Music: เสียงเบา  Sound Effect	™Motion Graphics  şรับแสง  Video  Text  รูรับแสง (Aperture Focus :F) คือ รูที่ยอมให้แสงผ่านเข้าไปตก กระทบบนเซนเซอร์ ถ้ารูรับแสง แคบเซนเซอร์ก็จะรับแสงน้อย ภาพที่ได้จะมืด ในขณะที่ รูรับ แสงกว้างเซนเซอร์ก็จะรับแสง มาก ภาพที่ได้จะสว่าง โดยทั่วไป แล้วค่ารูรับแสงเราจะเรียกสั้น ๆ ว่า "ค่า f"

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
5	☐ Video ☑ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑ Text	* หมายเหตุ  * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการเปิดปิดรู รับแสง จากค่า f มาก ไปค่า f น้อย (โดยช่างภาพไทยพีบีเอส) 1 VDO ความยาว 32 วินาที	32	✓ Voice โดยสรุปได้ว่า ค่า f มาก แปลว่ารูรับแสงแคบ ภาพจะมืดลง เมื่อค่าอื่น ๆ และสภาพแวดล้อมคงที่ ค่า f น้อย แปลว่ารูรับแสงกว้าง ภาพจะสว่างขึ้น เมื่อค่าอื่น ๆ และสภาพแวดล้อมคงที่ ดังนั้น ถ้าต้องการให้กล้องรับแสงได้มากขึ้น (ภาพสว่างมากขึ้น) ควรปรับค่า f ให้มีค่าต่ำมากที่สุดเท่าที่จะทำได้ เรามาชมตัวอย่าง กันครับ ✓ Background Music: เสียงเบา  ☐ Sound Effect	่ Motion Graphics รูรับแสง ☑ Video ☐ Text
6	☐ Video ☑ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑Text	* หมายเหตุ  *ภาพขึ้นพร้อมเสียงพูด ภาพนิ่งเปรียบเทียบระหว่าง ค่ารูรับแสง f 3.5 กับภาพ ค่ารูรับแสง f 22 อย่างละ 1 ภาพ = 2 ภาพ	50	✓ Voice  ตัวอย่างต่อไปคือ การปรับค่ารูรับแสงที่ f3.5 ภาพที่ได้จะสว่างกว่า f22 เมื่อใช้ speed shutter iso และอยู่ในสภาพแวดล้อมเดียวกัน อันที่จริงแล้วรูรับแสงมีลักษณะเดียวกันกับรูม่านตาของมนุษย์ เมื่อเราอยู่ในที่แสงสว่างมากรูม่านตาจะแคบลง และเมื่อเราอยู่ใน ที่มีดรูม่านตาด็จะขยายขึ้นเพื่อรับแสงให้ได้มากขึ้น เช่น ถ้าเรานั่ง ทำงาน อยู่ดีๆ ไฟดับเราจะมองอะไรไม่เห็นเลย สักพักเราจะเริ่ม มองเห็น เพราะว่าม่านตาเราขยายขึ้นนั่นเอง หรือเมื่อขับรถออก จากอุโมงค์เราจะรู้สึกว่าข้างนอกมันสว่างจ้าเหลือเกิน เนื่องจากตา มนุษย์จะต้องใช้เวลาในการขยายหรือหดม่านตา ดังนั้นเวลาเราขับ รถ ลอดอุโมงค์สังเกตได้เลยว่าทำไมเขาต้องติดไฟในอุโมงค์ให้สว่าง พอ เพื่อให้รูม่านตาเราปรับแสงได้ทันนั่นเอง	✓ Motion Graphics ค่ารูรับแสงตามภาพ *รอทีมงานThai PBS หาภาพ ☐ Video ☐ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
7	☐ Video ☑ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑ Text	**หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint    Illusius (framerate)   เป็นแรก (framerate)   เป็นแรกให้การเหติงและเลียงของปละเทพโปนในกริงารถานน์เลก็หาการแล้น เลียงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเหติงและเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเลียงของปละเทพ ซึ่งมีเลยงการเลยงานไปเลยงการเลียงของปลายนารเลยงานในเลยงานไปเลยงานไปเลยงานในเลยงานไปเลยงานไปเลยงานไปเลยงานไปเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานในเลยงานิยานารถึงเลยงานในเลยงานานิยานานานานิยานานานานิยานานานิยานานานิยานานิยานานิยานานานิยานานานิยานานิยานานิยานานานิยา	40	<ul> <li>☑ Background Music: เสียงเบา</li> <li>☑ Sound Effect</li> <li>☑ Voice</li> <li>เรื่องที่ 2 framerate framerate คือความต่อเนื่องของเฟรมภาพ</li> <li>ในหนึ่งวินาที ประมาณว่าหนึ่งวินาทีจะเกิดภาพที่ต่อเนื่องกันกี่</li> <li>ภาพ framerate ให้ความรู้สึกถึงความลื่นไหลและต่อเนื่องของ</li> <li>เฟรมภาพครับ</li> <li>ซึ่งยิ่งเยอะ ความลื่นไหลก็จะมีเยอะขึ้นส่วนใหญ่ก็จะมี 24FPS,</li> </ul>	✓ Motion Graphics framerate ☐ Video ☑ Text เฟรมเรตก็คือความต่อเนื่องของ เฟรมภาพในหนึ่งวินาที คือหนึ่ง
		10 fps 15 fps 10 fps 15 fps 10 fps		25FPS, 30FPS, 50FPS, 100FPS, 120FPS, 240FPS โดย FPS ย่อมาจาก frame per seconds นั้นเองครับ - อย่างที่บอกเฟรมเรตที่เยอะความลื่นไหลจะเยอะขึ้น แต่ก็ไม่ได้ แปลว่าเฟรมภาพยิ่งเยอะยิ่งดีนะครับ เพราะว่ามีการเซ็ตค่าให้ เหมาะสมกับวัตถุประสงค์ของวิดีโอเราเหมือนกัน  ☑ Background Music: เสียงเบา ☐ Sound Effect	วินาทีจะเกิดภาพที่ต่อเนื่องกันกี่ ภาพ เฟรมเรตให้ความรู้สึกถึงความ ลื่นไหลและต่อเนื่องของเฟรม ภาพ ซึ่งยิ่งเยอะ ความลื่นไหลก็ จะมีเยอะขึ้น
8	✓ Video  ☐ Images ✓ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ✓ Text	* หมายเหตุ  * VDO ตัวอย่างจากภาพยนตร์ประกอบค่า 24FPS  (VDO จากไทยพีบีเอส) 1 VDO ความยาว 40 วินาที  (แสดงพร้อมเสียง20วินาที)	(20+ตย.20) = 40	✓ Voice - อย่างภาพยนตร์ที่เราดูก็จะเป็น 24 FPS จะให้ความลื่นไหลไม่ เยอะมาก แต่จะเห็น Movement ของการเบลอได้นุ่มนวล รู้สึก สบาย ๆ ภาพดูไม่ลื่นไหลจนสะดุดตามากส่วนใหญ่ก็จะเลือกที่ 25/30FPS หรือไม่ก็ 50/60FPS ครับ ส่วนการถ่ายอย่าง 50/60FPS ไปจนถึง 240FPS ส่วนมากจะนำมาใช้สำหรับการดึง วีดีโอเพื่อ Slow Motion มากกว่า เพื่อให้เกิดเฟรมเคลื่อนไหวที่ ช้า นุ่มนวล และต่อเนื่องมากขึ้น	<ul> <li>✓ Motion Graphics</li> <li>framerate 24 FPS</li> <li>*รอทีมงานThai PBS หาภาพ</li> <li>✓ Video</li> <li>ภาพยนตร์ประกอบค่า 24 FPS</li> <li>☐ Text</li> </ul>

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
9	☐ Video ☑ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑ Text	* หมายเหตุ * ตัวอย่าง framerate แต่ละขนาด 5 คลิป คลิปละ 10 วิ ต่อกัน	60	<ul> <li>☑ Background Music: เสียงเขา</li> <li>☐ Sound Effect</li> <li>☑ Voice</li> <li>- ต่อไปจะเป็นตัวอย่างการเปรียบเทียบความต่างของแต่ละ framerate เพื่อให้เห็นภาพชัดเจนมากยิ่งขึ้นครับ</li> <li>☑ Background Music: เสียงเบา</li> <li>☐ Sound Effect</li> </ul>	✓ Motion Graphics แสดงค่า framerate ของแต่ละ ค่า*รอทีมงานThai PBS หาภาพ ☐ Video ตัวอย่าง framerate แต่ละ ขนาด 5 คลิป คลิปละ 10 วิ ต่อกัน *รอทีมงานThai PBS หาภาพ
10	☐ Video ☐ Images ☐ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☐ Text	**หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint  Speed shutter  (Over Exposure)  ** หมายเหตุ  ** ภาพประกอบเนื้อหาอินโฟกราฟิก ทางทีมงาน จัดทำ Ref:  Speed shutter  S	40	✓ Voice - เรื่องที่ 3 Speed shutter ชัตเตอร์เป็นส่วนประกอบชิ้นหนึ่งของ กล้อง วางอยู่ด้านหน้าเซ็นเซอร์ภาพ ทำหน้าที่หลักคือ ควบคุม ปริมาณแสงที่ผ่านจากเลนส์ไปยังเซ็นเซอร์ภาพให้อยู่ในระดับที่ พอดีเพื่อให้ภาพได้รับแสงถูกต้อง ภาพที่ได้จะไม่สว่างเกินไป Over Exposure และไม่มืดเกินไป Under Exposure เป็นหนึ่งในสาม สิ่งที่ใช้ควบคุมปริมาณแสง สำหรับในกล้อง DSLR จะมีชัตเตอร์อยู่ สองชุดคือ ชุดที่ 1 สำหรับการถ่ายภาพนิ่ง ชัตเตอร์ชุดนี้เป็นม่านปิด/เปิด คล้ายกับเราปิด/เปิดม่านบังแสงหน้าต่างนั่นละครับและใน ชุดที่ 2 สำหรับการถ่ายวิดีโอ อันนี้ควบคุมโดยระบบไฟฟ้า ถ้า อธิบายแบบง่ายๆ ก็คือปิด/เปิด สวิตช์ไฟนั่นเอง เมื่อเปลี่ยนโหมด	✓ Text ✓ Motion Graphics Speed shutter ✓ Video ✓ Text Speed shutter เป็นส่วนประกอบชิ้นหนึ่งของ กล้อง วางอยู่ด้านหน้าเซ็นเซอร์ ภาพ หน้าที่หลักคือ ควบคุมปริมาณ แสงที่ผ่านจากเลนส์ไปยัง เซ็นเซอร์ภาพให้อยู่ในระดับที่ พอดีเพื่อให้ภาพได้รับแสงถูกต้อง

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
				ถ่ายภาพนิ่งมาถ่ายวิดีโอ ชุดม่านชัตเตอร์และกระจกสะท้อนภาพ ของกล้องจะถูกยกขึ้น และปล่อยให้เป็นหน้าที่ให้ระบบไฟฟ้า ทำงานไป เมื่อสลับกลับมาที่โหมดถ่ายภาพนิ่ง ชุดม่านชัตเตอร์ก็ จะถูกปล่อยลงมาที่เดิม  Background Music: เสียงเบา  Sound Effect	
11	✓ Video  ☐ Images ✓ Motion  Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ✓ Text	* หมายเหตุ  * VDO แสดงตัวอยางประกอบค่า เฟรมเรท 60 fps ควรใช้ความเร็วชัตเตอร์ที่ 1/120 หรือ เฟรมเรท 25 fps ควรใช้ความเร็วชัตเตอร์ที่แสดง (VDO จากไทยพีบีเอส) 1 VDO ความยาว 20 วินาที	20	<ul> <li>✓ Voice         <ul> <li>สำหรับการ ตั้งค่ากล้องถ่ายวิดีโอ ควรใช้ความเร็วชัตเตอร์ให้</li> <li>สัมพันธ์กับเฟรมเรท เช่น เฟรมเรท 60 fps ควรใช้ความเร็วชัต</li> <li>เตอร์ที่ 1/120 หรือ เฟรมเรท 25 fps ควรใช้ความเร็วชัตเตอร์ที่</li> <li>1/50 เป็นต้น</li> <li>✓ Background Music: เสียงเบา</li> <li>☐ Sound Effect</li> </ul> </li> </ul>	✓ Motion Graphics Speed shutter ✓ Video  ☐ Text
12	☐ Video ☑ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ☑ Text	* หมายเหตุ * ภาพแคป VDO แสดงตัวอยางประกอบ เปรียบเทียบความเร็วชัตเตอร์ 2 ภาพ ชัด/ไม่ชัด	15	<ul> <li>✓ Voice         <ul> <li>หากใช้ความเร็วชัตเตอร์ที่เร็วเกินไปจะทำให้การเคลื่อนไหวดู</li> <li>แข็ง ไม่ต่อเนื่อง แต่ในขณะเดียวกัน หากนำภาพเคลื่อนไหวมา</li> <li>แคปเป็นรูปก็จะได้ภาพที่นิ่งกว่านั่นเอง</li> <li>✓ Background Music: เสียงเบา</li> <li>✓ Sound Effect</li> </ul> </li> </ul>	<ul> <li>✓ Motion Graphics</li> <li>Speed shutterค่าตามภาพ</li> <li>*รอทีมงานThai PBS หาภาพ</li> <li>☐ Video</li> <li>☐ Text</li> </ul>

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
13	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☑ Infographic ☑ Text	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint  * ภาพประกอบเนื้อหาอินโฟกราฟิก ทางทีมงาน จัดทำ Ref:    ISO   ISO ก็อย่างของออกสม ก็ค่า ISO และ ก็สมาคาสมาคาสามาคาสมาคาสมาคาสมาคาสมาคาสมา	50	✓Voice เรื่องที่ 4 ISO คือค่าความไวแสงของกล้องครับ ถ้าค่า ISO เยอะ กล้องจะไวกับแสงมากขึ้น จะได้วิดีโอที่สว่างขึ้นในปริมาณแสงเท่า เดิมแต่มันก็มีข้อเสีย ถ้าใช้ ISO เยอะ Noise หรือสัญญาณรบกวน ก็จะเยอะตามไปด้วย - กรณีที่เราถ่ายวิดีโอไปแล้วแสงไม่พอ เราอาจปรับตั้งค่า ISO ให้ สูงขึ้นได้แต่อย่าลืมนะครับ ว่ายิ่งเราตั้งค่า ISO สูง Noise ก็จะสูง ตามมาด้วย Noise ก็คือ จุดรบกวนในภาพที่เกิดจากการปรับเพิ่มค่า ISO เมื่อ เราเพิ่มค่า ISO ของกล้องก็เป็นการสั่งให้เพิ่มกระแสไฟฟ้าบน ตัวเซนเซอร์ให้สูงขึ้น ก็เพื่อเพิ่มความไวต่อแสงให้มากขึ้น สิ่งที่ ตามมาคือสัญญาณรบกวนที่เพิ่มสูงขึ้นตามไปด้วย  ✓ Background Music: เสียงเบา  ✓ Sound Effect	✓ Motion Graphics ISO  ☐ Video ✓ Text ISO คือค่าความไวแสงของกล้อง ถ้าค่า ISO เยอะกล้องก็จะไวกับ แสงมากขึ้น จะได้วิดีโอที่สว่าง ขึ้นในปริมาณแสงเท่าเดิมแต่มัน ก็มีข้อเสียถ้าใช้ ISO เยอะ Noise หรือสัญญาณรบกวน ก็จะเยอะ ตามไปด้วย
14	✓ Video  ☐ Images ✓ Motion  Graphics ☐ Effect ☐ Infographic ✓ Text	* หมายเหตุ  * VDO แสดงตัวอย่างประกอบค่า iso สูง กับ ต่ำ  (VDO จากไทยพีบีเอส) 1 VDO ความยาว 30 วินาที  เปรียบเทียบภาพให้เห็น	20	✓Voice ซึ่งกรณีที่ค่า ISO ต่ำ มักไม่ค่อยจะปรากฎให้เห็นซึ่ง Noise จะ แสดงให้เห็นเป็นจุดรบกวนเม็ดเล็กๆ สีต่างๆ ในเงามืดหรือ รายละเอียดต่างๆ ของภาพ โดยยิ่งเราถ่ายภาพที่ใช้ค่า ISO สูง มากเท่าไร ยิ่งจะปรากฎ Noise มากขึ้นเท่านั้น และแน่นอนว่า จะต้องส่งผลโดยตรงกับคุณภาพของภาพถ่ายที่ได้ด้วย  ✓ Background Music: เสียงเบา  ☐ Sound Effect	<ul> <li>✓ Motion Graphics</li> <li>ค่า ISO ตามภาพ</li> <li>*รอทีมงานThai PBS หาภาพ</li> <li>✓ Video</li> <li>✓ Text</li> </ul>

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
15	☐ Video	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint	40	☑ Voice	☑ Motion Graphics
	☐ Images	White Balance		- เรื่องที่ 5 White Balance หรือสมดุลแสงสีขาวเป็นระบบที่มีกับ	White Balance
	☑ Motion	white Boance หรือสมุญหนมีขอายในระบบที่สารแก้จะประเภ เพื่อสุด Sentytore เป็นทำที่สามเป็นสมของสมเด็จให้เกิดขอาแล้วเลื่อน เรื่องสามารถเลื่อนรู้เลยเลื่อน Sentytore เป็นทำที่สามเป็นสมของสมเด็จให้เกิดของแล้วเลื่อน เรื่องสามารถเลื่อนรู้เลยเลื่อน		กล้อง DSLR , Mirrorless หรือ กล้องใน Smartphone	☐ Video
	Graphics	ขาว ถือเมื่อภาคายเกิดของแทกที่ เพิ่น ในเวลากลาเน็น ก็คือการเหา็ดนำหรือแห่งที่สำหารนนูแลี เดิมของไปเรียกกับว่า ที่หนัวใช้สนที่เลากับว่า		เป็นค่าที่ช่วยปรับแสงของภาพไม่ให้เกิดความผิดเพี้ยน ซึ่งจะทำ	<b>☑</b> Text
	☐ Effect			การปรับสมดุลแสงสีขาว อันเนื่องจากแสงในธรรมชาติ	White Balance หรือสมดุลแสง
	☐ Infographic			- เช่นในเวลากลางวัน ก็คือดวงอาทิตย์ หรือแสงที่เกิดจากมนุษย์	สีขาวเป็นระบบที่มีกับกล้อง
	<b>☑</b> Text	* ภาพประกอบเนื้อหา White Balance ค่าที่		เช่น หลอดไฟประเภทต่าง ๆ ก็จะมีสีสันที่แตกต่างกัน และเวลาที่	DSLR , Mirrorless หรือ กล้อง
		แตกต่างแสดงให้เห็นความต่าง ทางไทยพีบีเอส หา		เราถ่ายภาพออกมานั้นอาจจะผิดเพี้ยนไปจากความจริง หรือตรง	ใน Smartphone เป็นค่าที่ช่วย
		ภาพ		กับตาของมนุษย์ เพื่อเป็นการชดเชยแสงให้ตรงกับตาของเราจึงมี	ปรับแสงของภาพไม่ให้เกิดความ
				การปรับสมดุลแสงสีขาว white Balance แต่หากเราปรับระบบ	ผิดเพี้ยน ซึ่งจะทำการปรับสมดุล
				white Balance ไว้ที่ระบบอัตโนมัติกล้องก็จะปรับให้เราอยู่แล้ว	แสงสีขาว อันเนื่องจากแสงใน
				แต่ในบางกรณีกล้องอาจจะปรับไม่ตรงกับสายตาของเรา	ธรรมชาติ เช่น ในเวลากลางวัน
				🗹 Background Music: เสียงเขา	ก็คือดวงอาทิตย์ หรือแสงที่เกิด
				☐ Sound Effect	จากมนุษย์ เช่นหลอดไฟประเภท
					ต่าง ๆ ก็จะมีสีสันที่แตกต่างกัน
16	☑ Video	Shot Size : MS	25	☑ Voice	☐ Motion Graphics
	☐ Images	Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านข้าง		ทั้งหมดนี้ก็เป็นการเรียนรู้ในเรื่องพื้นฐานการถ่ายภาพ ที่จำเป็น	<b>☑</b> Video
	☐Motion Graphics	วิทยากรยืนพูด ฉากสีขาว มุมกล้องด้านข้าง		ต่อการถ่ายภาพและวิดีโอ ผู้เรียนจะเริ่มเข้าใจ และสามารถนำ	☐ Text
	☐ Effect			องค์ความรู้ข้างต้นไปเป็นพื้นฐานเพื่อนำไปประกอบกับความรู้	
	☐ Infographic			ในด้านอื่น ๆ ถัดไป	
	☐ Text			ในหัวข้อต่อไป เราจะไปเรียนรู้เกี่ยวกับเทคนิคในเรื่องของขนาด	
		MA		ภาพ กันครับ	
		Shot Size : MS		🗹 Background Music: เสียงเขา	

Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
	Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านหน้า วิทยากรพูดจบแล้วยืนยิ้มค้างไว้ 3 วินาที		□Sound Effect	
	Duration (Sec.)	755	Duration (Min.)	12:35