รายวิชา:	เทคนิคการถ่ายภาพในแบบสื่อสาธารณะ	อาจารย์ผู้สอน:	คุณปรีชาพล อินทรโชติ		
บทเรียนที่:	1.เทคนิคการถ่ายภาพและวิดีโอเบื้องต้น	หัวข้อที่:	1.1 หลักการถ่ายและวีดิโอภาพเบื้องต้น		
บทเงชมท:	1.เทศเหนแ เวย เดง เพศเยะ างเรอะกอกมห	พ 4.0 ค.พ:	หัวข้อย่อย : Camera movement		
Color Themes:		Fonts:	Supermarket, TH Sarabun New		
Video Format:	1920x1080: fts.50 นามสกุล .MP4	Duration (min.):	10:11	เวลาตามแผน (min.):	10:00
Remark:	ขึ้น Logo Thai PBS มุมขวาบน				

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
1	□ Video □ Images □ Motion Graphics □ Effect □ Infographic □ Text	Shot Size : MS Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านหน้า วิทยากรยืนพูด ฉากสีขาวข้อความ Motion Graphics แบบ Typewriter ขึ้นพร้อมเสียง Shot Size : MS Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านข้าง msเคลื่อนกล้อง (Camera Movement)	60	✓ voice - สำหรับงานวิดีโอทุกวันนี้ การถ่ายวิดีโอนับว่าได้รับความนิยม อย่างแพร่หลาย และกระแสความสนใจในงานวิดีโอเยอะขึ้นมาก ครับ จะเห็นได้จากที่มีคนผลิตงานวิดีโอเยอะขึ้นมาก ๆ ส่วนนึง น่าจะมาจากการที่กล้องทุกวันนี้สามารถถ่ายวิดิโอได้ดี ในราคาที่ เป็นมิตรมากขึ้น และสามารถสังเกตได้จากแบรนด์กล้องทั้งหลาย ในตลาด ก็เพิ่มความสามารถทางด้านวิดีโอเพื่อแข่งขัน และเพื่อ ตอบสนองความต้องการ การใช้งานของตลาดที่มากขึ้นนั่นเองครับ - ในบทนี้เราจะมาแนะนำเทคนิคการถ่ายภาพวิดีโอกันครับ ในงาน วิดีโอนั้นจะแตกต่างจากภาพนิ่งอยู่แน่นอนครับ อย่างเช่นในงาน ภาพนิ่งทุกอย่างจะถูกหยุดไว้ แต่ในงานวิดีโอจะมีการเคลื่อนไหว อยู่ตลอด นอกจากการเคลื่อนไหวของแบบที่เราจะถ่ายแล้ว การ เคลื่อนกล้อง หรือ Camera Movement ก็สามารถสร้างความ น่าสนใจของวิดีโอที่เราถ่ายได้เช่นกันครับ ✓ Background Music: เสียงเบา ☐ Sound Effect	 ✓ Motion Graphics การเคลื่อนกล้อง (Camera Movement) ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ☐ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
2	□ Video □ Images ☑ Motion Graphics ☑ Effect □ Infographic ☑ Text	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint การเคลื่อนกล้อง (Camera Movement) เป็นการเค็อนก่องว่าคือง มะอบทึกการสารใจประจาย ๆ กับ ช่วนของทำให้การระบริงานการของคอมโดยในส่วนการของการปการของกรรยายยายยายกรรยายกรย	40	✓ Voice - การเคลื่อนกล้อง หรือ Camera Movement เป็นการเคลื่อนที่ของ ตัวกล้อง และบันทึกภาพวิดิโอไปพร้อม ๆ กัน ซึ่งเป็นการ เปลี่ยนแปลงตำแหน่งของกล้องไปพร้อมกับการบันทึกภาพ ซึ่งจะมี ผลทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงลักษณะภาพ รูปแบบ และเนื้อหาของ การนำเสนอภาพไปด้วย - ลองนึกภาพ ถ้าคุณตั้งกล้องถ่ายวิดิโอแบบอยู่กับที่ ไม่มีการ เคลื่อนไหว มันคงจะน่าเบื่อ และไม่มีอะไรตื่นเต้นเลย วิดิโอของ คุณอาจจะดูธรรมดา และไม่น่าติดตาม และในการเคลื่อนไหวของ กล้องจะเป็นส่วนที่ช่วยส่งเสริมเรื่องราวของภาพ และทำให้ผู้ชม เกิดความรู้สึกร่วมที่เป็นจริงมากขึ้น เพราะฉะนั้นการเคลื่อนกล้อง ในงานวิดิโอนั้นเป็นเทคนิคผู้เริ่มต้นถ่ายวิดิโอจำเป็นที่จะต้องเรียนรู้ ครับผม ☑ Background Music: เสียงเบา □ Sound Effect	✓ Motion Graphics - การเคลื่อนกล้อง (Camera Movement) ช้อความขึ้นพร้อมเสียง — ทำไมต้องเคลื่อนกล้องในงาน วิดีโอ ? ☐ Video ☑ Text เป็นการเคลื่อนที่ของตัวกล้อง และบันทึกภาพวิดีโอไปพร้อม ๆ กัน ซึ่งเป็นการเปลี่ยนแปลง ตำแหน่งของกล้องไปพร้อมกับ การบันทึกภาพ ซึ่งจะมีผลทำ ให้เกิดการเปลี่ยนแปลง ลักษณะภาพ รูปแบบ และ เนื้อหาของการนำเสนอภาพไป ด้วย (Kruuthit, 2014)

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
3	□ Video □ Images □ Motion Graphics □ Effect □ Infographic □ Text	**Mมายเหตุ :Animations อิงตาม PowerPoint muse do mate month movement har illiant may delicit and membrate interplace with day plus warning membrate management and plus and material material membrate interplace interpla	45	 ✓ Voice การเคลื่อนกล้องในรูปแบบที่ 1 เราเรียกว่าการ Pan คือการสร้าง movement ในงานวิดีโอแบบหมุนกล้องไปซ้ายขวา โดยที่ตำแหน่ง กล้องอยู่ที่เดิม การหมุนแพนที่ดีควรที่จะหมุนแพนจากด้านใดไปด้าน หนึ่งแล้วหยุด เพื่อพักสายตา อย่าหมุนไปหมุนมาจะทำให้คนดูสับสน และยากต่อการตัดต่อด้วย	✓ Motion Graphics - การแพน (Pan) - PAN LEFT - PAN RIGHT ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ✓ Text การแพน คือ การสร้าง movement ในงานวิดีโอแบบ หมุนกล้องที่เคลื่อนจากซ้ายไป ขวา โดยที่ตำแหน่งกล้องอยู่ที่ เดิม การหมุนแพนที่ดีควรที่จะ หมุนแพนจากด้านใดไปด้านหนึ่ง แล้วหยุด เพื่อพักสายตา อย่า หมุนไปมา จะทำให้คนดูสับสน และยากต่อการตัดต่อ การแพนเป็นการเคลื่อนไหว กล้องที่ง่ายที่สุด เพราะตัวกล้อง อยู่บนขาตั้งที่อยู่กับที่ กล้องไม่ได้ มีการเคลื่อนย้ายออกไปจาก ตำแหน่งเดิม ซึ่งแตกต่างจากการ เคลื่อนกล้องในลักษณะอื่น และ ไม่ต้องเตรียมการมาก

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
4	✓ Video Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect □ Infographic ✓ Text	* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ Pan left ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 40 วินาที วิดีโอประกอบ	40	✓ Voice - การเคลื่อนกล้องในแนวนอนจากขวาไปซ้ายเราเรียกว่า PAN LEFT การหมุนแพนเพื่อติดตามวัตถุหรือแสดงระยะห่างของวัตถุ 2 ชิ้น หรือเพื่อนำสายตาของผู้ชมไปหาบางสิ่ง การแพนที่ดีควรจะมี ความหมายหรือวัตถุประสงค์ในการแพนตามที่กล่าวมาข้างต้น ไม่เช่นนั้นการแพนก็จะไม่เกิดประโยชน์สูงสุด (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ✓ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect	 ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง การแพน ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ☐ Text
5	✓ Video ☐ Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect ☐ Infographic ✓ Text	* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ Pan Right ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 40 วินาที (VDO จากทีมThai PBS) วิดีโอประกอบ	43	✓ Voice - และการเคลื่อนกล้องจากซ้ายไปขวาเราเรียกว่า PAN RIGHT สามารถแพนได้มากถึง 360 องศา การหมุนแพนเพื่อติดตามวัตถุหรือแสดงระยะห่างของวัตถุ 2 ชิ้น หรือเพื่อนำสายตาของผู้ชมไปหาบางสิ่ง การแพนที่ดีควรจะมี ความหมายหรือวัตถุประสงค์ในการแพนตามที่กล่าวมาข้างต้น ไม่เช่นนั้นการแพนก็จะไม่เกิดประโยชน์สูงสุด (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ✓ Background Music : เสียงเบา □ Sound Effect	 ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ PAN RIGHT ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ✓ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
6	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☑ Infographic ☐ Text	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint ข้อแนะน่า: กล้องหนุดนึ่ง 🍑 เริ่มแพน 📦 กล้องหนุด	30	✓ Voice - ข้อแนะนำ การแพนควรเริ่มจาก กล้องหยุดนิ่ง เริ่มการแพน และ จบที่การหยุด ควรที่จะเริ่มฝึกตามสเต็ปนี้ แล้วค่อยเพิ่มระดับ ความเร็ว และลองความเร็วหลาย ๆ ระดับ เล็งจุดเริ่ม จุดหยุดให้ดี และเพื่อให้การแพนสมูทมากขึ้น ควรใช้อุปกรณ์เสริมอย่างเช่น ขาตั้งกล้อง หรือ Monopod ก็ได้ ตามความสะดวก และลักษณะ ของงาน ✓ Background Music : เสียงเบา □ Sound Effect	 ✓ Motion Graphics ข้อแนะนำ ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ☐ Text
7	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☑ Infographic ☐ Text	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint 1. เปลาของอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เด็กแห่งอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เร็กแห่งอยู่สั่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่สิ่งเล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งที่สิ่งเล็กแห่งอยู่สิ่งที่เล็กแห่งอยู่สิ่งเล็กแห่งอยู่สิ่งเล็กแห	25	 ✓ Voice สรุปคือการแพน เราจะใช้ในกรณีดังต่อไปนี้ คือ 1. เพื่อครอบคลุมพื้นที่ที่มีขนาดใหญ่ ไม่สามารถมองเห็นได้ในเฟรม เดียว หรือ fixed frame 2. ใช้ติดตามแอคชันของนักแสดง 3. ให้เชื่อมจุดสนใจของภาพ 4. ให้ความหมายของการเชื่อมระหว่างจุดสนใจของภาพตั้งแต่ 2 จุดขึ้นไป ✓ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect 	 ✓ Motion Graphics สรุป ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ☐ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
8	□ Video □ Images □ Motion Graphics □ Effect □ Infographic □ Text	*หมายเหตุ: Animations อิงตาม PowerPoint เกรกิลก์ (Till) กรกิลก์ (Till) กรก	35	 ✓ Voice*หมายเหตุ: สคริปต์จากพี่ตาล การเคลื่อนกล้องในรูปแบบที่ 2 เราเรียกว่าการทิลท์ การทิลท์ คือ การสร้าง movement ในงานวิดีโอแบบเลื่อนมุมกล้องขึ้นหรือลง โดยที่ตำแหน่งของวัตถุหรือกล้องไม่เปลี่ยนแปลง การทิลท์มีวิธีการ คล้าย ๆ กับการแพนกล้อง แต่เปลี่ยนเป็นบน ล่างแทน โดยการทิลท์ จะใช้เพื่อติดตามวัตถุ หรือเพื่อแสดงภาพมุมก้มและมุมเงย และยัง สามารถแสดงความสูงของวัตถุได้อีกด้วย เช่น การทิลท์ช้า ๆ ที่ต้นไม้ เพื่อให้เห็นถึงความสูง และความยิ่งใหญ่ของต้นไม้ TILT UP คือจะทำให้วัตถุใหญ่และบางลง โดยเริ่มจากบนลงล่าง TILT DOWN คือจะทำให้วัตถุดูเล็กกว่าความเป็นจริง โดยเริ่มจาก ล่างขึ้นบน ✓ Background Music : เสียงเบา ✓ Sound Effect 	✓ Motion Graphics การทิลท์ (Tilt) ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ☑ Text การทิลท์ คือการสร้าง movement ในงานวิดีโอแบบ เลื่อนมุมกล้องขึ้นหรือลง โดยที่ ตำแหน่งของวัตถุหรือกล้องไม่ เปลี่ยนแปลง การทิลท์มีวิธีการ คล้าย ๆ กับการแพนกล้อง แต่ เปลี่ยนเป็นบน - ล่างแทน โดย การทิลท์จะใช้เพื่อติดตามวัตถุ หรือเพื่อการแสดงภาพมุมก้ม และมุมเงย การทิลท์ ยัง สามารถแสดงความสูงของวัตถุ ได้อีกด้วย เช่น การทิลท์ช้า ๆ ที่ต้นไม้เพื่อให้เห็นถึงความสูง และความยิ่งใหญ่ของต้นไม้

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
10	Video Images Motion Graphics Effect Infographic ▼ Text Video Images Motion Graphics Fffect Infographic ▼ Text	* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ TILT UP ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 30 วินาที (VDO จากทีมThai PBS) * หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ TILT DOWE ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 30 วินาที (VDO จากทีมThai PBS)	(Sec.): 30	Voice - TILT UP คือจะทำให้วัตถุใหญ่และบางลง โดยเริ่มจากบนลงล่าง (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ☑ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect ☑ Voice - TILT DOWN คือจะทำให้วัตถุดูเล็กกว่าความเป็นจริง โดยเริ่มจาก ล่างขึ้นบน - การทิลท์ให้ความรู้สึกในเรื่องของความสูง เช่น การทิลท์ขึ้นไปที่ อาคาร หรือตึกระฟ้าที่สูง ให้ความรู้สึกสูงตระหง่านของตัวอาคาร หากทิลท์ลงมาให้ความรู้สึกหวาดเสียวในความสูงได้ โดยทั่วไปการ ทิลท์กล้องจะใช้เพื่อให้ติดตามแอ็กชันได้ทั้งในบริเวณที่คับแคบ จำกัด หรือบริเวณที่กว้างใหญ่กว่าเฟรมจะครอบคลุมได้ เพื่อเป็น การรักษา subject ให้อยู่ในกรอบภาพที่เหมาะสม และสมดุล เช่น ในฉากที่ตัวแสดงเคลื่อนที่ไปมา ซึ่งยังคงอยู่ในกรอบภาพไม่หลุดไป จากกรอบ (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง)	Superimpose ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ TILT UP ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ☐ Text ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ TILT DOWN ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ☐ Text ✓ Intercolor Text
				☑ Background Music : เสียงเขา ☐ Sound Effect	

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
11	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☐ Effect ☑ Infographic ☐ Text	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint domu:นำ: กล้องหนุดนี่ง 🍑 เริ่มแทน 🍑 กล้องหนุด	25	✓ Voice - ข้อแนะนำ โดยการทิลท์จะเริ่มต้นในตำแหน่งกล้องแบบที่ยังไม่มี การเคลื่อนไหว เริ่มการ Tilt และจบด้วยการหยุด สำหรับการฝึก ให้ มองไปที่ฉากขณะที่ทำการ Tilt ไปจนถึงส่วนตรงกลางระหว่าง ด้านบนกับด้านล่างของตำแหน่งที่จะทำการทิลท์ถ้าไม่มีสิ่งใดน่าสนใจ การถ่ายแบบทิลท์ก็ไม่เกิดประโยชน์สูงสุดเช่นกันครับ ✓ Background Music : เสียงเบา □ Sound Effect	 ✓ Motion Graphics ข้อแนะนำ ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ☐ Text
12	☐ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☑ Effect ☐ Infographic ☑ Text	**Mมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint mscool (Dolly) mscool เป็นกับและเกระบบ เกระบบ เกระ	50	✓ Voice - การเคลื่อนกล้องในรูปแบบที่ 3 เราเรียกว่าการดอลลี่ การดอลลี่ ต้องมีอุปกรณ์เสริม เช่น ล้อเลื่อน หรือรางสไลด์ (ปกติเรียกกันว่าราง Dolly) โดย DOLLY IN คือการเคลื่อนกล้องมุ่งเข้าหาวัตถุ และ DOLLY OUT คือการเคลื่อนกล้องออกห่างจากวัตถุ เหมาะมาก สำหรับการแสดงอารมณ์ของนักแสดง การดอลลี่จะได้วิดีโอที่มีการ เคลื่อนไหวสมูทมาก ซึ่งสามารถใช้อุปกรณ์อื่นแทนได้ เช่น รถเข็น หรือ สเก็ตบอร์ด ก็สามารถใช้แทนได้เช่นกัน การถ่ายแบบดอลลี่ ใช้ เพื่อช่วยให้ได้วิดีโอดูนุ่มนวล สมูท ที่สำคัญยังเป็นเอกลักษณ์ และ สามารถรวมกับการเคลื่อนกล้องในรูปแบบอื่น ๆ เพื่อสร้างความ แปลกใหม่ ในหนังบางเรื่องผู้กำกับจงใจใช้การดอลลี่พร้อมกับเทคนิค การซูม โดยที่ดอลลี่ออกมาแล้วซูมเข้าให้แบบมีขนาดเท่าเดิม แต่ฉาก หลังมีการเคลื่อนใหญ่ขึ้น เป็นวิธีการที่ยากต้องมีความเชี่ยวชาญ	✓ Motion Graphics การดอลลี่ (DOLLY) ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ✓ Text การดอลลี่ ต้องมีอุปกรณ์เสริม เช่น ล้อเลื่อน หรือรางสไลด์ (ปกติเรียกกันว่าราง Dolly) เหมาะมากสำหรับการแสดง อารมณ์ของนักแสดง การดอล ลี่จะได้ วิดีโอที่มีการ เคลื่อนไหวสมูทมาก ซึ่ง สามารถใช้อุปกรณ์อื่นแทนได้

Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
			แต่ถ้าทำได้ถูกต้องก็สามารถบ่งบอกถึงอารมณ์ความเครียดของ	เช่น รถเข็น หรือ สเก็ตบอร์ด
			นักแสดงได้อย่างดีเยี่ยม	ก็สามารถใช้แทนได้เช่นกัน
			🗹 Background Music : เสียงเขา	การถ่ายแบบดอลลี่ ใช้เพื่อช่วย
			☐ Sound Effect	ให้ได้วิดีโอดูนุ่มนวล สมูท ที่
				สำคัญยังเป็นเอกลักษณ์ และ
				สามารถรวมกับการเคลื่อน
				กล้องในรูปแบบอื่น ๆ เพื่อ
				สร้างความแปลกใหม่ ในหนัง
				บางเรื่องผู้กำกับจงใจใช้
				การดอลลี่พร้อมกับเทคนิคการ
				ซูม โดยที่ดอลลี่ออกมาแล้วซูม
				เข้าให้แบบมีขนาดเท่าเดิม แต่
				ฉากหลังมีการเคลื่อนใหญ่ขึ้น
				เป็นวิธีการที่ยากต้องมีความ
				เชี่ยวชาญ แต่ถ้าทำได้ถูกต้องก็
				สามารถจะบ่งบอกถึงอารมณ์
				ความเครียดของนักแสดงได้
				อย่างดีเยี่ยม

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
13	✓ Video Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect Infographic Text	* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ DOLLY IN ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 30 วินาที (VDO จากทีมThai PBS)	30	 ✓ Voice DOLLY IN คือการเคลื่อนกล้องมุ่งเข้าหาวัตถุ (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ✓ Background Music : เสียงเบา ✓ Sound Effect 	 ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ DOLLY IN ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ✓ Text
14	✓ Video Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect Infographic Text	* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ DOLLY OUT ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 30 วินาที (VDO จากทีมThai PBS) วิดีโอประกอบ	30	 ✓ Voice*หมายเหตุ : สคริปต์จากพี่ตาล - DOLLY OUT คือการเคลื่อนกล้องออกห่างจากวัตถุ (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ✓ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect 	 ✓ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ DOLLY OUT ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ✓ Text

	Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
15	Video Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect Infographic ✓ Text	**หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint Insulate (Tracking) Indicatory load ดีหายที่ประเทศ เป็นสอบคือเป็นสื่อเลี้ยงในสอบคือเป็นสอบคือ		✓ Voice การเคลื่อนกล้องในรูปแบบที่ 4 เราเรียกว่าการแทรค (Tracking) การถ่ายแบบ Track นั้นก็คือการถ่ายในขณะที่กล้องและวัตถุ เคลื่อนไหวไปพร้อม ๆ กันนั่นเอง เรามักที่จะใช้การเทคนิคการสร้าง movement แบบ Track เพื่อที่จะติดตามวัตถุ หรือนักแสดงและ ท้ายที่สุดก็ปล่อยให้นักแสดงหรือวัตถุหลุดออกไปจากเฟรมนั่นเอง - การแทรคเป็นการเคลื่อนกล้องจากตำแหน่งหนึ่งไปยังอีกตำแหน่ง หนึ่ง ใช้ในการติดตามผู้แสดงที่มีการเคลื่อนไหวไปพร้อมกันในเวลา และทิศทางเดียวกัน - การแทรคมักติดตั้งกล้องที่ยานพาหนะ เช่น รถยนต์ ใช้ในการ ติดตามผู้แสดง เช่น ในฉากไล่ล่ากัน (chase sequence) หรือใช้ ติดตั้งบนดอลลี่ทั้งประเภทล้อและราง ✓ Background Music : เสียงเบา □ Sound Effect	Superimpose ✓ Motion Graphics การแทรค (Tracking) ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ✓ Video ✓ Text การถ่ายแบบ Track คือการ ถ่ายในขณะที่กล้องและวัตถุ เคลื่อนไหวไปพร้อม ๆ กัน เรา มักที่จะใช้เทคนิคการสร้าง movement แบบ Track เพื่อที่จะติดตามวัตถุหรือ นักแสดง และท้ายที่สุดก็ปล่อย ให้นักแสดงหรือวัตถุหลุด ออกไปจากเฟรม การแทรคเป็นการ เคลื่อนกล้องจากตำแหน่งหนึ่ง ไปยังอีกตำแหน่งหนึ่ง ใช้ใน การติดตามนักแสดงหรือ สำรวจตรวจตราพื้นที่ (space) ในเนื้อเรื่อง หรืออาจเป็นช็อต ที่มีวัตถุเดียว หรือ sequence shot ที่ มีความชับซ้อนที่
					ต้องการบอกเรื่องราวมากมาย

Scene		Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
16	✓ Video ☐ Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect ☐ Infographic ✓ Text	*************************************	40	✓ Voice*หมายเหตุ: สคริปต์จากพี่ตาล แทรคกิ้งชื่อตยังเป็นตัวดึงเวลาของชื่อตให้ยาวนานขึ้น เป็นการรักษา อารมณ์ของคนดูให้ต่อเนื่อง ทำให้เราสามารถเน้นหรือเปลี่ยนอารมณ์ คนดูได้ภายในชื่อตเดียวกัน ต่างจากการตั้งกล้องอยู่กับที่โดยใช้การ แพน หรือการเปลี่ยนภาพจากขนาดใกล้เป็นไกล หรือจากไกลเป็น ใกล้ - การแทรคกล้องต้องมีการวางแผนการทำงาน ซึ่งอาศัยหลักสอง ประการคือ หนึ่ง ความสัมพันธ์ของกล้องที่เคลื่อนกับแอ็คชัน และ สอง คือระยะห่างระหว่างกล้องกับวัตถุ ทุกเทคนิคถ่ายภาพวิดีโอที่กล่าวมาก่อนหน้า คือต้องอาศัยการฝึกฝน และความเชี่ยวชาญจะทำให้เราคุ้นเคยและสามารถทำงานได้อย่างมี ประสิทธิภาพ	พร้อมกับต้องเปลี่ยนสถานที่ และองค์ประกอบของภาพที่ อยู่ในช็อตที่มีการเคลื่อนไหวไป พร้อมกันในเวลาเดียวกัน การแทรคมักติดตั้ง กล้องที่ยานพาหนะ เช่น รถยนต์ ใช้ในการติดตามผู้ แสดง เช่น ในฉากไล่ล่ากัน (chase sequence) หรือใช้ ติดตั้งบนดอลลี่ทั้งประเภทล้อ และราง ✓ Motion Graphics - การแทรค (Tracking) - ความสัมพันธ์ของกล้องที่ เคลื่อนกับแอ็คชัน - ระยะห่างระหว่างกล้องกับ วัตถุ ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☐ Video ✓ Text แทรคกิ้งช็อตยังเป็นตัวดึงเวลา ของช็อตให้ยาวนานขึ้น เป็น การรักษาอารมณ์ของคนดูให้

Scene		Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
17	✓ Video ☐ Images ☑ Motion Graphics ☑ Effect ☐ Infographic	*หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint* หมายเหตุ:Animations อิงตาม PowerPoint * VDO ประกอบพร้อมเสียงพูด แสดงการ tracking ตามคำบรรยาย 1 VDO ความยาว 20 วินาที (VDO จากทีมThai PBS)	20	 ✓ Background Music : เสียงเบา ✓ Sound Effect ✓ Voice - tracking (คำบรรยายปรับตามวิดีโอตัวอย่าง) ✓ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect 	ต่อเนื่อง ทำให้เราสามารถเน้น หรือเปลี่ยนอารมณ์คนดูได้ ภายในช็อตเดียวกัน ต่างจาก การตั้งกล้องอยู่กับที่โดยใช้การ แพน หรือการเปลี่ยนภาพจาก ขนาดใกล้เป็นไกล หรือจาก ไกลเป็นใกล้ ☑ Motion Graphics ตัวอย่างการเคลื่อนกล้อง แบบ การแทรค (Tracking) ข้อความขึ้นพร้อมเสียง ☑ Video
	☐ Text	วิดีโอประกอบ •ขอมชาบา			☐ Text
18	✓ Video ☐ Images ✓ Motion Graphics ✓ Effect ☐ Infographic ✓ Text	Shot Size : MS Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านข้าง วิทยากรยืนพูด ฉากสีขาว มุมกล้องด้านข้าง	8	 ✓ Voice ทั้งหมดนี้ก็เป็นการเรียนรู้ในเรื่องของการเคลื่อนกล้อง หรือ Camera Movement นั่นเองครับ ✓ Background Music : เสียงเบา ☐ Sound Effect 	☐ Motion Graphics ☐ Video ☐ Text

Scene	Description	Duration (Sec.):	Sound	Superimpose
	Shot Size : MS Camera Angle : Eyes Level Shot ด้านหน้า วิทยากรพูดจบแล้วยืนยิ้มค้างไว้ 3 วินาที			
Duration (Sec.)			Duration (Min.)	10:11