

Laborator 8 - Tehnici de programare

8.1 Recursivitate

Un algoritm recursiv este caracterizat de:

- apeluri recursive prin care algoritmul se apelează pe el însuși cel puțin o dată; valorile parametrilor trebuie să convergă în urma apelurilor recursive spre valorile parametrilor dintr-o condiție de oprire;
- condiții de oprire care specifică situațiile în care rezultatul poate fi calculat direct, fără a fi necesar un apel recursiv.

Mai jos este descris un exemplu de algoritm recursiv generic.

```
algoritm_recursiv(n)
    if n == n0 then
        R0
    else
        algoritm_recursiv(h(n))
    end if
end algoritm_recursiv
```

Funcția h are proprietatea că există $k \geq 0$ astfel încât $h^{(k)}(n) = h \circ h \circ \dots \circ h(n) = n_0$

Integrați în programe C complete, independente, fiecare din exemplele de mai jos, utilizând funcțiile recursive corespunzător.

Exemplul 8.1. Funcția de mai jos afișează toate numerele mai mici decât o valoare dată în ordine descrescătoare.

```

void afisare( int n){
    if (n == 0 )
        printf("%d ",n);
    else {
        printf("%d ",n);
        afisare(n - 1 );
    }
}

```

Putem rescrie funcția astfel încât condiția de oprire să fie înlocuită cu o condiție de continuare.

```

void afisare( int n){
    if (n >= 0 )
    {
        printf("%d ",n);
        afisare(n - 1 );
    }
}

```

Dacă dorim afișarea numerelor în ordine crescătoare, vom face următoarea modificare.

```

void afisare( int n){
    if (n >= 0 )
    {
        afisare(n - 1 );
        printf("%d ",n);
    }
}

```

Exemplul 8.2. Să se scrie o funcție recursivă care să afișeze divizorii unui număr citit de la tastatură.

```

void divizori(int n,int d){
if( d<=n/2)
{
    if (n%d==0)
        printf("%d ",d);
    divizori(n,d+1);
}
}

```

Exemplul 8.3. Scrieți o funcție recursivă care calculează *inversul* (oglinditul) unui număr n citit de la tastatură.

```

int invers(int n, int inv){
if ( n == 0 )
    return inv;
else
    return invers(n/10,inv*10+n%10);
}

```

Exemplul 8.4. Să se calculeze suma $\sum_{k=1}^n \frac{k}{(k+1)*(k+2)}$

```

// suma n/((n+1)*(n+2))
float expresie(int k)
{
return (float)k/((k+1)*(k+2));
}
float suma(int k)
{
if (k==1)
    return (float)1/(2*3);
else
    return expresie(k)+suma(k-1);
}

```

8.5. Scrieti un program recursiv care calculeaza $3^n - 2^n$.

8.6. Scrieti un program recursiv care calculeaza factorialul unui numar natural n.

8.2 Divide et Impera

Această tehnică de programare se bazează pe următoarea strategie:

- divide: problema inițială este împărțită în subprobleme; fiecare subproblemă este rezolvată recursiv în aceeași manieră; atunci când dimensiunea problemei curente se reduce la o valoare suficient de mică, atunci aceasta este rezolvată direct;
- impera: rezultatele obținute prin rezolvarea subproblemelor sunt combinate în așa fel încât să se calculeze soluția problemei de dimensiune mai mare; astfel că, la revenirea din recursivitate, problema inițială este rezolvată.

Studiu de caz. Pentru a calcula suma elementelor unui șir format din n elemente, se poate aplica divide et impera astfel: suma tuturor elementelor se poate scrie ca suma dintre suma elementelor din prima jumătate și suma elementelor din a doua jumătate a șirului; fiecare subșir este împărțit în mod recursiv în două subșiruri; atunci când un subșir este suficient de mic (de exemplu, când este format dintr-un singur element) rezultatul poate fi calculat direct.

Fișierul $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$. Se poate construi o funcție $\text{suma}(p; u) = x_p + x_{p+1} + \dots + x_u$ după principiul divide et impera astfel:

```
int suma_dei(int v[100], int st, int dr)
{
    int m;
    if(st==dr)
        return v[st];
    else
    {
        m = (st+dr)/2;
        return (suma_dei(v, st, m) + suma_dei(v, m+1, dr));
    }
}
```

Exemplul 8.5. Scrieți un algoritm recursiv care să implementeze căutarea binară a unei valori în elementele unui vector.

```
int caut_binar_di (int v[], int x,int s, int d)
{
    if(s>d)
        return -1;
    else
    {
        if (x==v[(s+d)/2])
            return (s+d)/2;
        if (x<v[(s+d)/2])
            return caut_binar_di(v,x,s,(s+d)/2-1);
        else
            return caut_binar_di(v,x,(s+d)/2+1,d);
    }
}
```

[Get the mobile app](#)