

## Tema Laborator 1

1.1. Pornind de la definitia de mai jos:

```
struct Carti {  
    char    titlu[50];  
    char    autor[50];  
    char    domeniu[100];  
    int     id_carte;  
} carte;
```

Implementati un program in care sa definiti cateva functii: introducere, adaugare, afisare, cautare, utilizate intr-un program principal. Memorarea structurii de date se va realiza la alegere intr-o structura statica sau dinamica.

1.2. Scrieti un program in C in care definiti o structura pentru a modela un numar complex avand componente reale si functii pentru operatorii aritmetici cu numere complexe. Folositi functiile in mod corespunzator.

```
struct Complex {  
  
    float x , y ;  
  
};  
  
struct Complex citeste ( ) ;  
  
void afiseaza( struct Complex a ) ;  
  
struct Complex adunare ( struct Complex a , struct Complex b ) ;  
  
struct Complex scadere ( struct Complex a , struct Complex b ) ;  
  
struct Complex inmultire ( struct Complex a , struct Complex b ) ;  
  
struct Complex modul ( struct Complex a ) ;
```

1.3. Pentru structura de mai sus, cititi dintr-un fisier componentele a n numere complexe si ordonati-le descrescator dupa valoarea modulului acestora.

1.4.\* Modificati codul sursa de la 1.2, 1.3 folosind conceptele Programarii Orientat Obiect, similar cu exercitiul 1.1. din laborator.

Last modified: Wednesday, 22 February 2023, 8:15 AM



PREVIOUS ACTIVITY  
L1-Încarcă aici rezolvarea

NEXT ACTIVITY  
T1- Încarcă aici rezolvare Tema 1



[Get the mobile app](#)