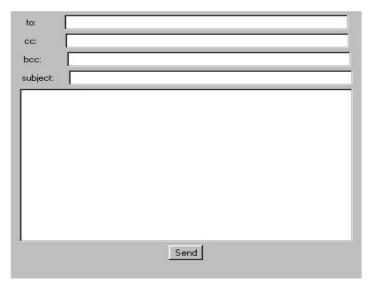
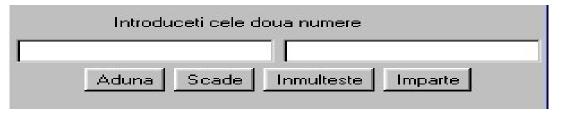
## Laborator 11. Interfete grafice Java

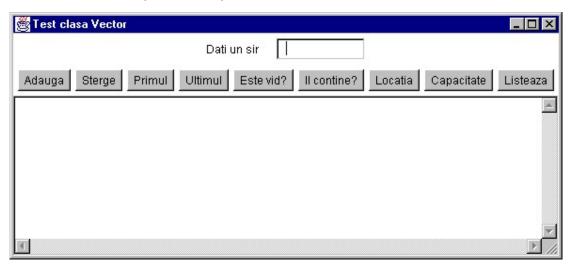
1. Folosind componentele Swing să se creeze următoarea interfață grafică care reprezintă o posibilă fereastră de e-mail (de tip JFrame). Se vor crea câmpuri de text pentru introducerea adresei de destinație, 'cc' și 'bcc' si a subiectului, o arie de text pentru scrierea mesajului și un buton 'Send'. Fereastra nu trebuie decât să afișeze următorul conținut:



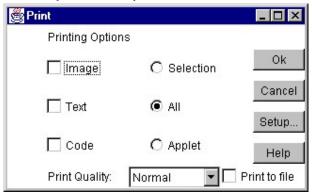
2. Să se scrie un program care conține o fereastră de tip JFrame cu următoarea interfață grafică:



3. Să se scrie un program care afișează o fereastră cu următoarea interfață grafică. Nu trebuie să furnizați nici o funcționalitate.



4. Să se scrie un program care afișează o fereastră cu următoarea interfață grafică. Nu trebuie să furnizați nici o funcționalitate.



5. Să se creeze o fereastră cu următoarea interfață grafică. Nu trebuie să furnizați nici o funcționalitate.

