**H5面试题**

**目录**

1. 一个html文件由哪几部分组成？ ................................................................................................................... 2
2. <!DOCTYPE html>的作用是什么？ .............................................................................................................. 2
3. head标签的主要作用是什么？ ........................................................................................................................ 2
4. 什么是语义化？使用语义化的目的是什么？ .................................................................................................. 2
5. 什么是渐进增强和优雅降级？ ........................................................................................................................... 3
6. src与href有什么区别？ ................................................................................................................................... 3
7. 网页制作会用到的图片格式有哪些? ................................................................................................................ 4
8. 浏览器是怎么对HTML5的离线存储资源进行管理和加载的？ ................................................................. 4
9. SVG与canvas的用途及优缺点？ .................................................................................................................. 5
10. H5中新增了哪些表单标签及表单属性？ ....................................................................................................... 6
11. Datalist的作用是什么？如何使用datalist? ................................................................................................. 6
12. 开发移动端程序需要在head部分定义哪些配置信息？ ............................................................................. 7
13. 在iphone中会自动将电话号码和邮箱解析成链接，如何取消？ ............................................................. 7
14. 常用的块级元素有哪些？ ................................................................................................................................... 8
15. 常用的内联元素有哪些？ ................................................................................................................................... 8
16. 常用的空元素有哪些？ ....................................................................................................................................... 9
17. <name></name>是块级元素还是内联元素？ .......................................................................................... 9

01. 一个html文件由哪几部分组成？

<!DOCTYPE html> //声明部分

<html> //文档部分

<head>//头部

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

</head>

<body>//内容

</body>

</html>

02. <!DOCTYPE html>的作用是什么？

<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面的位置，处于 <html> 标签之前。此标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范。（重点：告诉浏览器按照何种规范解析页面）

03. head标签的主要作用是什么？

1. 设置网页标题
2. 配置元信息
3. 引入样式文件
4. 引入JS文件

04. 什么是语义化？使用语义化的目的是什么？

**定义：**

语义化是指用合理HTML标记以及其特有的属性去格式化文档内容。

**目的：**

1. 去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构
2. 屏幕阅读器（如果访客有视障）会完全根据你的标记来“读”你的网页.
3. 搜索引擎的爬虫也依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重
4. 页面是否对爬虫容易理解非常重要,因为爬虫很大程度上会忽略用于表现的标记,而只注重语义标记.
5. 便于团队开发和维护

05. 什么是渐进增强和优雅降级？

**渐进增强 progressive enhancement：**

针对低版本浏览器进行构建页面，保证最基本的功能，然后再针对高级浏览器进行效果、交互等改进和追加功能达到更好的用户体验。

**优雅降级 graceful degradation：**

一开始就构建完整的功能，然后再针对低版本浏览器进行兼容。

06. src与href有什么区别？

**区别：**src用于替换当前元素，href用于在当前文档和引用资源之间确立联系。

Src：  
 src是source的缩写，指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置；在请求src资源时会将其指向的资源下载并应用到文档内，例如js脚本，img图片和frame等元素。  
 <script src ="js.js"></script>当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等元素也如此，类似于将所指向资源嵌入当前标签内。这也是为什么将js脚本放在底部而不是头部。  
  Href：

href是指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接，如果我们在文档中添加<link href="common.css" rel="stylesheet"/>，那么浏览器会识别该文档为css文件，就会并行下载资源并且不会停止对当前文档的处理。这也是为什么建议使用link方式来加载css，而不是使用@import方式。

07. 网页制作会用到的图片格式有哪些?

png-8，png-24，jpeg，gif，svg

但是上面的那些都不是面试官想要的最后答案。面试官希望听到是Webp。（是否有关注新技术，新鲜事物）

科普一下Webp：WebP格式，谷歌（google）开发的一种旨在加快图片加载速度的图片格式。图片压缩体积大约只有JPEG的2/3，并能节省大量的服务器带宽资源和数据空间。在质量相同的情况下，[WebP](http://baike.baidu.com/view/4447461.htm)格式图像的体积要比JPEG格式图像小40%。

08. 浏览器是怎么对HTML5的离线存储资源进行管理和加载的？

在线情况下，浏览器发现html头部有manifest属性，它会请求manifest文件，如果是第一次访问app，那么浏览器就会根据manifest文件的内容下载相应的资源并且进行离线存储。如果已经访问过app并且资源已经离线存储了，那么浏览器就会使用离线的资源加载页面，然后浏览器会对比新的manifest文件与旧的manifest文件，如果文件没有发生改变，就不做任何操作，如果文件改变了，那么就会重新下载文件中的资源并进行离线存储。

离线情况下，浏览器就直接使用离线存储的资源。

09. SVG与canvas的用途及优缺点？

SVG：

SVG（Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形）表示可缩放矢量图形。他是基于文本的图形语言，使用文本，线条，点等来进行图像绘制，这使得他轻便，显示更加迅速

Canvas：

标签用于绘制图像，不过，<canvas> 元素本身并没有绘制能力（它仅仅是图形的容器） - 您必须使用脚本来完成实际的绘图任务。

区别：

|  |  |
| --- | --- |
| **SVG** | **Canvas** |
| 这个就好像绘制和记忆，换句话说任何使用SVG绘制的形状都能被记忆和操作，浏览器可以再次显示 | Canvas就像绘制和忘记，一旦绘制完成你不能访问像素和操作它 |
| SVG对于创建图形例如CAD软件是良好的，一旦东西绘制，用户就想去操作它 | Canvas在绘制和忘却的场景例如动画和游戏是良好的 |
| 因为为了之后的操作，需要记录坐标，所以比较缓慢 | 因为没有记住以后事情的意向，所以更快 |
| 我们可以用绘制对象的相关事件处理 | 我们不能使用绘制对象的相关事件处理，因为我们没有他们的参考 |
| 分辨率无关 | 分辨率相关 |

10. H5中新增了哪些表单标签及表单属性？

新增的表单标签：

1. Color
2. Date
3. Datetime-local
4. Email
5. Time
6. Url
7. Range
8. Telephone
9. Number
10. Search

新增的表单属性：

1. form属性：表单元素所属的提交表单
2. formaction属性：可以将表单元素提交到不同的页面之中
3. placeholder属性：提示文本
4. formmethod属性：每个表单独立发送方式（IE10+）
5. Required：文本框未输入内容时自动提示，不提交表单（IE10+）

11. Datalist的作用是什么？如何使用datalist?

定义：

HTML5中的Datalist元素有助于提供文本框自动完成特性

使用：

<input list="myList" />

<datalist id="myList">

<option>项目1</option>

<option>项目2</option>

<option>项目3</option>

<option>项目4</option>

</datalist>

12. 开发移动端程序需要在head部分定义哪些配置信息？

<[meta](http://www.68idc.cn/help/jiabenmake/qita/20150103155750.html) name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0, user-scalable=no, minimal-ui" />

width：就是让文档以手机屏幕的宽度为100%来缩放css的比例；

initial-scale：页面初始缩放比例；

maximum-scale：页面最大缩放的程度

minimum-scale：页面最小的缩放比例；

user-scalable：是否允许用户缩放；

minimal-ui：ios7出来的新特性，可以去掉导航栏

13. 在iphone中会自动将电话号码和邮箱解析成链接，如何取消？

<meta name="format-detection" content="telephone=no,email=no,adress=no" />

14. 常用的块级元素有哪些？

1. form - 交互表单
2. h1 - 大标题
3. h2 - 副标题
4. h3 - 3级标题
5. h4 - 4级标题
6. h5 - 5级标题
7. h6 - 6级标题
8. menu - 菜单列表
9. ul - 非排序列表
10. ol - 排序表单
11. p - 段落
12. Div - 常用块级

15. 常用的内联元素有哪些？

1. a - 锚点
2. b - 粗体
3. code - 计算机代码
4. em - 强调
5. i - 斜体
6. img - 图片
7. input - 输入框
8. select - 项目选择
9. samp - 定义范例计算机代码
10. span - 常用内联容器
11. var - 定义变量

16. 常用的空元素有哪些？

1. <br>
2. <hr>
3. <img>
4. <input>
5. <link>
6. <meta>

17. <name></name>是块级元素还是内联元素？

答：属于内联元素