setTimeout(function(){

}, 2000);

事件循环：

1. 点击， 。。。冒泡
2. 键盘
3. 输入input。。。。

100．。。。。。。

101. 。。。。

200.

201.

1. 异步： 一段操作分成两节。 回调函数。
2. ES6 ： Promise ， Generator ，…. co , …..

组件的生命周期：

10微秒 constructor{

this.state = {

message: “默认值”

};

}

20微秒 render(

<div>

{this.state.message}

</div>

)

//组件挂载成功事件

30微秒 componentDidMount(){

获取硬盘数据（异步）（慢）1ms 或 1s ，在回调函数里：

{

Message = “hello , world”

this.setState({

message

}); //重新给state赋值

}

}

This --- 非undefined对象

this.aaa undefined aaa

this.aaa.bbb

Undefined.bbb //直接报错！！！