输出结果计算题

1.写出运行结果，并说明原因

var a,b;

(function(){

alert(a);//undefined

alert(b);//undefined

var a=b=3;

alert(a);//3

alert(b);//3

})()

alert(a);//undefined

alert(b);//3

同下面

var a,b;//全局变量

(function(){

alert(a);//undefined

alert(b);//undefined

b=3;//全局的b

var a=b;//局部变量

alert(a);//3

alert(b);//3

})()

alert(a);//undefined

alert(b);//3

2.写出运行结果，并说明原因

function show(){

alert('aaa');

}

var obj=function(msg){

this.msg=msg;

this.show=function(){

alert(this.msg);

}

this.waitAndShout=function(){

setTimeout(function(){

this.show();

},1000)

}

}

var aa=new obj('abc');

aa.waitAndShout();//’aaa’

理由：setTimeout是异步处理，一秒后函数已经执行完了，定时器实际上是在全局执行，定时器中的this是window。

3.写出运行结果，并说明原因

var name="mingming";

var Me={

name:"baibai",

say:function(){

return function(){

alert(this.name);

}

}

}

var cur=Me.say();

cur();//mingming

理由：函数作为一个对象的属性，且被赋值到另一个变量中，并没有作为对象的一个属性被调用，那么this的值就是window。

4.下面的代码会输出什么？给出你的答案

var fullname='John Doe';

var obj={

fullname:'Colin Ihrig',

prop:{

fullname:'Aurelio De Rosa',

getFullname:function(){

return this.fullname;

}

}

}

console.log(obj.prop.getFullname());//'Aurelio De Rosa'

var test=obj.prop.getFullname;

console.log(test())//'John Doe'

5.请写出以下代码的运行结果

for(var i=0;i<3;i++){

setTimeout(function(){

alert(i)

},1000\*i)

}

//3 3 3

6.依次写出输出结果

function Foo(){

getName=function(){

alert(1)

}

return this;

}

Foo.getName=function(){alert(2)};

Foo.prototype.getName=function(){alert(3)};

var getName=function(){alert(4)};

function getName(){alert(5)};

Foo.getName();//2

getName();//4

Foo().getName();//1

getName();//1

new Foo().getName();//3

7.输出值分别是？

var arr=[1,2,3];

var aa=arr.slice[1,2,3];

console.log(aa);

var bb=arr.splice[1,2,3,4];

console.log(bb);

console.log(arr);

//undefined undefined [1,2,3]

8.写输出结果

function createFunctions(){

var result=new Array();

for(var i=0;i<10;i++){

result[i]=function(){

return i;

};

}

return result;

}

var funcs=createFunctions();

for(var i=0;i<funcs.length;i++){

console.log(funcs[i]());

}

输出10个10

9.写出以下代码的输出结果

(function(){

console.log(1);

setTimeout(function(){console.log(2)},1000);

setTimeout(function(){console.log(3)},0);

Console.log(4);

})()

//1，4，3，2

10.读代码，并写出代码的执行结果

var t=true;

window.setTimeout(function(){

t=false;

},1000);

while(t){}

alert(“end”)

//死循环了，并不会在往下面执行