**中高级前端面试题**

**CSS(30道)**

1. 下面关于CSS选择器优先级说法正确的是（C）
2. id选择器>class选择器>标签选择器>属性选择器
3. class选择器>id选择器>属性选择器>标签选择器
4. id选择器>class选择器==属性选择器>标签选择器
5. 标签选择器>属性选择器>id选择器>class选择器
6. 以下哪一个不属于伪元素（C）
7. :first-letter
8. :first-line
9. :first-child
10. :before

3.超链接被点击访问过后，hover和active将不再起作用，下列哪种CSS属性的排列顺序能解决这个问题（B）

1. L-A-H-V
2. L-V-H-A
3. H-L-V-A
4. A-L-H-V
5. 有一个div，其CSS样式为div{width:20px;height;20px;border:1px solid #ccc;padding:5px 4px;margin:5px 3px 2px}，请问这个盒子的宽度为（D）

A.20px B.28px C.30px D.36px

1. 以下对于块级元素的描述错误的是（C）

A.总是在新行上开始，占据一整行；

B.高度，行高以及外边距和内边距都可控制；

C.宽度只与内容有关；

D.它可以容纳[内联元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E8%81%94%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkrycsnyfYuHfkuj03P1610ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHnsPHRsP10kP1TdP1nLrjfkrf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)和其他[块元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%9D%97%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkrycsnyfYuHfkuj03P1610ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHnsPHRsP10kP1TdP1nLrjfkrf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)。

1. 有两个上下相邻的div，它们的CSS样式如下所示，请问他们之间的间隔是（C）

.div1{width:100px;height:100px;margin-bottom:30px;}

.div2{width:100px;height:100px;margin-top:20px;}

A.10px B.20px C.30px D.50px

1. 以下哪种方式div不会脱离标准流（D），

A.浮动 B. 绝对定位 C.固定定位 D.相对定位

8.我们在为页面中的图像加入超链接后，默认情况下都带有一道黑框，有什么方法可以去掉它呢？(B)

A)bordercolor="white"

B)border="0"

C)style="no border"

D)style="0"

9.下面使用Animate-timing-function定义的贝塞尔曲线，哪一个是先快后慢的（A）

A.[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp" \o "CSS3 animation-timing-function 属性) ： [cubic-bezier(.22,1.23,.97,.89)](http://yisibl.github.io/cubic-bezier/" \l ".22,1.23,.97,.89)；

B.[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp" \o "CSS3 animation-timing-function 属性) ： [cubic-bezier(1.23,..22,97,.89)](http://yisibl.github.io/cubic-bezier/" \l ".22,1.23,.97,.89)；

C.[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp" \o "CSS3 animation-timing-function 属性) ： [cubic-bezier(1.23,.97,.89,.22)](http://yisibl.github.io/cubic-bezier/" \l ".22,1.23,.97,.89)；

D.[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp" \o "CSS3 animation-timing-function 属性) ： [cubic-bezier(.22,.97,.89,1.23)](http://yisibl.github.io/cubic-bezier/" \l ".22,1.23,.97,.89)；

1. 下面让元素隐藏的几种方式中，哪一个是错误的（D）
2. display: none; B.visibility: hidden; C.opacity: 0; D.rgba(#fff,#fff,#fff,0)
3. 如果需要手写动画，那么设置的最小时间间隔应该是（B）（多数显示器默认频率是60Hz）

A.10ms B.16.7ms C.50ms D.100ms

1. 以下不属于CSS3新特性的是（D）
2. border-radius
3. text-shadow
4. tansform
5. font-family

13.关于 animation-timing-function 下列说法正确的是？(B)

A.linear 默认动画，动画从头到尾的速度是相同的

B.ease 默认动画，动画以低速开始，然后加快，在结束前变慢

C.cubic-bezier(n,n,n,n)，在 cubic-bezier 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 100 的数值

D.ease-in 动画以低速结束

13.下面关于 CSS 的描述，错误的是(D)

A.CSS 内容可以写在标记内的 Style 属性中，也可以写在一个外部的 CSS 文件中

B.CSS 内容前后有化括弧({})，每个属性之间用分号分隔，属性与属性值之间用冒号隔开

C.在 jQuery 中，可以对选中标记进行一个或者多个属性及属性值的设置

D.对于某 id 属性对应的标记进行 CSS 定义时，对同一个 CSS 属性进行了两次设置，将以第一次定义为准，系统将自动忽略其后相同定义

1. css3中的box-shadow属性，最多可以添加多少个值(C)

A.4 B.5 C.6 D.7

1. 对于有默认margin和padding属性的元素，下列说法错误的是(C)
2. h1~h6标签：有默认margin 没有默认padding值

B.dl,dd标签：有默认margin 没有默认padding值

C.ol,ul标签：有默认margin 没有默认padding值

D.表单控件一般都有默认的padding和margin值

1. 关于“css”的“hack”的说法不正确的(D)

A.IE6不支持！Important

B.“\_”这个符号只能IE6解析

C.“\*”这个符号IE7能解析

D.css属性值总是最前面起作用

1. 下面关于CSS的描述，错误的是(D)

A.CSS内容可以写在标记内的Style属性中，也可以写在一个外部的CSS文件中

B.CSS内容前后有化括弧({})，每个属性之间用分号分隔，属性与属性值之间用冒号隔开

C.在jQuery中，可以对选中标记进行一个或者多个属性及属性值的设置

D.对于某id属性对应的标记进行CSS定义时，对同一个CSS属性进行了两次设置，将以第一次定义为准，系统将自动忽略其后相同定义

1. 下面用CSS代码，（A）能描绘出直角三角形

A.width:0;height:0;border-width:20px;border-style:solid;border-color: transparent transparent red transparent;

B.width: 0;height: 0;border-top:20px solid red;border-left:10px solid transparent;border-right:10px solid transparent;

C.width: 0;height: 0;border-top:20px solid red;border-left:10px solid transparent;border-right:10px solid red;

D.width: 0;height: 0;border-top:20px solid red;border-left:10px solid transparent;border-right:10px solid transparent;border-bottom:10px solid transparent;

19.以下的哪一种颜色格式支持上百万种颜色，但是不支持无损压缩？（A）

A.bmp

B.jpg

C.gif

D.tif

20.**如何在CSS文件中插入注释？（C）**

A.// this is a comment

B.// this is a comment //

C./\* this is a comment \*/

D.<!--this is a comment-->

**HTML5(40道)**

1.META元素的作用是什么？(B)

A.META元素用于表达HTML文档的格式

B.META元素用于指定关于HTML文档的信息

C.META元素用于实现本页的自动刷新

D.以上都不对

2.通常情况下，一个URL的格式是（C）

A.协议//路径名称主机：端口/#哈希标识？搜索条件

B.协议//主机：端口/#哈希标识/路径名称？搜索条件

C.协议//主机：端口/路径名称？搜索条件

D.协议//主机：端口？搜索条件/路径名称#哈希标识

**3.使用以下那一种元素可以将声音添加到网页里面？(B)**

A.sound

B.bgsound

C.music

D.voice

4.**在<param >标签中，下列哪个属性用于给参数传递内容？（）**

A.Address

B.Value

C.Amount

D.Method

5.**超链接不能链接到下列哪个位置？(D)**

A.同一HTML文档内的位置

B.磁盘上其他HTML文档

C.Internet上HTML文档

D.计算机，你与它之间没有通信链路

6.我们想要在框架中加入一个叫做list.htm的文件，应该在HTML中如何描述它？(C)

A.frame page="list.htm"

B.frame target="list.htm"

C.frame src="list.htm"

D.frame framepage="list.htm"

1. 用于播放 HTML5 视频文件的正确 HTML5 元素是：(C)

 A. <movie>     B.<media>      C.<video> D.audio

1. 新的 HTML5 全局属性，"contenteditable" 用于：(B)  
   A. 规定元素的上下文菜单。该菜单会在用户点击右键点击元素时出现。  
   B. 规定元素内容是否是可编辑的。  
   C. 从服务器升级内容。  
   D. 返回内容在字符串中首次出现的位置。
2. 在 HTML5 中，contextmenu 和 spellcheck 是：(A)  
   A. HTML 属性    B. HTML 元素    C.事件属性    D. 样式属性
3. HTML5 中的 <canvas> 元素用于：(C)
4. 显示数据库记录 B. 操作 MySQL 中的数据 C. 绘制图形  D. 创建可拖动的元素
5. 哪个 HTML5 内建对象用于在画布上绘制？(B)  
   A. getContent    B. getContext    C. getGraphics   D. getCanvas
6. 在 HTML5 中，哪个属性用于规定输入字段是必填的？(A)  
   A. required       B. formvalidate    C. validate       D. placeholder  
   13 哪种输入类型定义滑块控件？(D)  
   A. search     B. controls    C. slider   D. range  
   14. 哪种输入类型用于定义周控件（无时区）？(B)  
   A. date    B. week     C. year D.minute  
   15. 哪个 HTML5 元素用于显示已知范围内的标量测量？(C)  
   A.<gauge>    B. <range>    C. <measure>   D.<meter>
7. 下面关于Web Workers说法错误的是（B）
8. web worker的作用是将同步任务转化为异步执行
9. Web worker线程可以修改HTML元素，全局变量和Window.Location一类的窗口属性

C.创建一个worker线程，我们需要通过Javascript文件名创建worker对象

D.我们可以通过w.terminate()来中止web worker

1. 下面关于本地存储说法错误的是（D）
2. HTML5中提供了localStorage用于浏览器存储
3. 数据添加到本地存储采用键值对的形式
4. 本地存储中可以用setItem存储数据，用getItem检索数据
5. 本地存储存在生命周期，需要我们去进行设置

18.下面对于cookies，sessionStorage和localStorage的描述错误的是（C）

A.cookie数据始终在同源的http请求中携带（即使不需要），会在浏览器和服务器间来回传递

B.sessionStorage和localStorage不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存

C.cookie数据存储大小不能超过4k，而sessionStorage和localStorage 存储大小没有限制

D.localStorage存储持久数据，浏览器关闭后数据不丢失除非主动删除数据；sessionStorage数据在当前浏览器窗口关闭后自动删除

1. 下面关于WebSQL说法错误的是（C）

A.WebSQL是一个在浏览器客户端的结构关系数据库

B.WebSQL是浏览器内的本地RDBMS(关系型数据库系统)，你可以使用SQL查询

C.WebSql是HTML5的一个规范

D.var db=openDatabase('dbCustomer','1.0','Customer app’, 2 \* 1024 \* 1024);其中第一个参数是数据库的名字，接下来是版本，然后是简单原文标题，最后是数据库大小

1. 下面关于HTML5中的应用缓存说法错误的是（D）

A.应用缓存可以帮助你进行离线浏览

B.应用缓存可以帮助你指定哪些文件需要缓存，哪些不需要

C.我们需要指定”manifest”文件，“manifest”文件帮助你定义你的缓存如何工作

D.网络命令描述需要缓存的文件，例如以下代码中，我们说”home.aspx”需要被缓存或者离线访问。NETWORK:home.aspx

1. 下面的浏览器和内核，不匹配的是（D）

A.IE: trident内核

B.Firefox：gecko内核

C.Safari:webkit内核

D.Chrome:presto内核

22.下面关于**Doctype说法错误的是（D）**

A.<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面的位置，处于 <html> 标签之前

B.doctype标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范

C.**HTML5只需要写<!DOCTYPE HTML>**

**D.**HTML5和HTML4.01都是基于SGML

23.下面不是**div+css的布局较table布局优点的是（C）**

A.改版的时候更方便只要改css文件。

B.页面加载速度更快、结构化清晰、页面显示简洁

C.更适合做一些表格类的布局

D.易于优化（seo）搜索引擎更友好，排名更容易靠前

1. 下面关于**src与href说法错误的是（C）**

**A.**src用于替换当前元素，href用于在当前文档和引用资源之间确立联系

**B.**src是source的缩写，指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置

**C.**<script src ="js.js"></script>当浏览器解析到该元素时，不会暂停其他资源的下载和处理，会同时进行

**D.**href是Hypertext Reference的缩写，指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接

1. 下面对于**网站的文件和资源进行优化说法不正确的是（A）**

**A.文件合并，最好把所有网页写到一个页面内**

**B.**文件最小化/文件压缩

**C.**使用CDN（内容分发网络）托管

**D.**缓存的使用

1. 下面不属于html5新增的表单元素的是（D）
2. color
3. date

C.range

D.option

27.哪个 HTML5 内建对象用于在画布上绘制(B)

A.getContent B.getContext D.getGraphics D.getCanvas

28.下面关于Canvas和SVG图形的区别说法错误的是（D）

A.SVG这个就好像绘制和记忆，换句话说任何使用SVG绘制的形状都能被记忆和操作，浏览器可以再次显示；Canvas就像绘制和忘记，一旦绘制完成你不能访问像素和操作它

B.SVG对于创建图形例如CAD软件是良好的，一旦东西绘制，用户就想去操作它；Canvas在绘制和忘却的场景例如动画和游戏是良好的

C.在SVG中我们可以用绘制对象的相关事件处理；而在Canvas中我们不能使用绘制对象的相关事件处理，因为我们没有他们的参考

D.SVG与分辨率相关，Canvas与分辨率无关

1. 下面关于iframe的说法错误的是（B）

A.iframe会阻塞主页面的Onload事件；

B.搜索引擎的检索程序可以解读这种页面;

C.iframe和主页面共享连接池，而浏览器对相同域的连接有限制，所以会影响页面的并行加载

D.如果需要使用iframe，最好是通过javascript

1. 下面哪一个不是页面可见性（PageVisibility API）的用途（C）

A.检测页面当前是否可见

B.检测打开网页的时间

C.检测页面的浏览量

D.在页面被切换到其他后台进程的时候，自动暂停音乐或视频的播放

1. 下列http头部与web缓存控制相关的有（D）

A.Connection:keep-alive

B.charset=UTF-8

C.Content-Type:text/html;

D.Expires:Fri,22 Apr 2016 09:26:01 GMT

**JavaScript(50道)**

**考察知识点：JS的高级特性，如封装，继承，设计模式的实现方式，闭包等。**

**知识点分类：**

**言语基础**

**jQuery**

**正则表达式**

**HTML DOM**

1.JavaScript是一种（C）语言

A．汇编语言 B．高级语言 C．脚本语言 D．近似语言

2.表达式”This is my”+” book”的结果是（C）（注：其中，字符T的ASCII码为84，字符b的ASCII码为98）

A．100 B．84his is my 98ook C．This is my book D．不能计算，要报错

3.下列名称中能用作变量名的是（A）

A．pApple B．This C．2apple D．\*pApple

4.在JavaScript中，以下代码能并闭一个窗口的是(D)

A．window.exit() B．window.shutdown()

C．window.end() D．window.close()

5.如果想控制一个名为ngBar的层右移20个像素显示，下列能实现的是（D）

A　document.ngBar.display += 20

B　document.all.ngBar.pixelLeft += 20

C　document.all.ngBar.left += 20

D　document.all.ngBar.style.pixelLeft += 20

1. **下列代码能产生（B）个输出**

**var i = 1;**

**for(;;i++)**

**if(i)**

**alert(i);**

**else**

**break;**

A．0个 **B．无限多个** C．19个 D．20个

7.**下列哪个是获得某时间对象的月份方法getMonth()的特点（B）**

A．获取的月份是从1开始计数的

**B．获取的月份是从0开始计数的**

C．获取的月份是英文单词的缩写，如六月份为Jun

D．无法获取月份

8.**分析下面的Javascript代码段，输出结果是（C）**

**var a1=parseInt(“101中学”);**

**document.write(a1);**

1. NaN   B.101中学 **C.101**   D.出现脚本错误

9.**下列JavaScript表达式当中，错误的是（）**

A．var a1, a2, a3

B．a1 \*= 2

C．a1 >= a2 || a1 <= a3

**D．a1 >= a2 >a3**

10.下面对于cookies，sessionStorage和localStorage的描述错误的是（C）

A.cookie数据始终在同源的http请求中携带（即使不需要），会在浏览器和服务器间来回传递

B.sessionStorage和localStorage不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存

C.cookie数据存储大小不能超过4k，而sessionStorage和localStorage 存储大小没有限制

D.localStorage存储持久数据，浏览器关闭后数据不丢失除非主动删除数据；sessionStorage数据在当前浏览器窗口关闭后自动删除

11.面向对象

function Foo(){

getName = function(){console.log(1);};

return this;

}

Foo.getName = function(){console.log(2);};

Foo.prototype.getName = function(){console.log(3);};

var getName = function(){console.log(4);};

function getName(){console.log(5);}

Foo.getName();

getName();

Foo().getName();

getName();

new Foo.getName();

new Foo().getName();

new new Foo().getName();

针对上面的题目，正确的输出依次是（A）

A.2 4 1 1 2 3 3

B.1 4 1 5 2 3 4

C.2 4 1 4 2 1 3

D.1 4 1 1 2 1 3

1. 作用域

var v1 = 'global';

var f1 = function(){

console.log(v1);

}

f1();

var f2 = function(){

var v1 = 'local';

f1();

};

f2();

针对上面的问题，输出正确的是（B）

1. global local
2. global global
3. local global
4. local local
5. 闭包

function fun(n,o) {

console.log(o)

return {

fun:function(m){

return fun(m,n);

}

};

}

var a = fun(0); a.fun(1); a.fun(2); a.fun(3);

var b = fun(0).fun(1).fun(2).fun(3);

var c = fun(0).fun(1); c.fun(2); c.fun(3);

分析上面的代码，啊a，b，c输出分别是什么（D）

A. a: 0,0,0,0

b: 0,0,1,2

c: 0,0,1,1

B. a: undefined,0,0,0

b: undefined,1,2,3

c: undefined,1,2,3

C. a: undefined,0,0,0

b: undefined,0,1,2

c: undefined,1,2,3

D. a: undefined,0,0,0

b: undefined,0,1,2

c: undefined,0,1,1

1. 循环加定时器

for(var i=0;i<5;i++){

setTimeout(function(){

console.log(i)

},1000)

}

console.log(i)

请问输出结果是（C）

A.0 1 2 3 4 5

B.0 5 5 5 5 5

C.5 5 5 5 5 5

D.5 1 2 3 4 5

1. 循环加定时器

for(var i=0;i<5;i++){

(function(j){

setTimeout(function(){

console.log(j)

},1000)

})(i)

}

console.log(i)

请问输出结果是（D）

A.0 1 2 3 4 5

B.0 5 5 5 5 5

C.5 5 5 5 5 5

D.5 0 1 2 3 4

1. map特点

console.log(["1", "2", "3"].map(parseInt));function returnInt(element){return parseInt(element,10); }console.log(["1", "2", "3"].map(returnInt));请问输出结果是（B）

1. [1,2,3] [1,2,3]
2. [1,NaN,NaN] [1,2,3]
3. [1,2,3] [1,NaN,NaN]
4. [1,NaN,NaN] [1,NaN,NaN]

15.在 jquery 中指定一个类，如果存在就执行删除功能，如果不存在就执行添加功能，下面哪一个是可以直接完成该功能的：(C)

A.removeClass()

B.deleteClass()

C.toggleClass(class)

D.addClass()

16.执行$(“#ABC”).html()和$(“ABC”).text()后得到其值都为”XYZ”，则下面基于上述事实的描述正确的是()【网页中 id 为 ABC 的 HTML 标记唯一】(B)

A.执行$(“#ABC”).html($(“#ABC”).html())后，则 ID 为 ABC 对应的标记内容将变为空

B.执行$(“#ABC”).html(“ABC”+$(“#ABC”).html())后，则 ID 为 ABC 对应的标记将会在原内容之前添加”ABCXYZ”

C.执行$(“#ABC”).html(“ABC”+$(“#ABC”).html())后，则 ID 为 ABC 对应的标记将会变成”ABCXYZ”

D.执行$(“#ABC”).html($(“#ABC”).html()+”ABC”)后，则 ID 为 ABC 对应的标记将会变成”ABCXYZ”

17.下面哪一种不属于 Jquery 的选择器？(D)

A.基本选择器

B.层次选择器

C.表单选择器

D.节点选择器

18.JS 语句 var a1=10; var a2=20;alert(“a1+a2=”+a1+a2) 将显示(B)

A.a1+a2=30

B.a1+a2=1020

C.a1+a2=a1+a2

D.a1+a2=10+20

19.分析下面的 Javascript 代码段，输出结果是(C)

var mystring=”I am a student”;var a=mystring.substring(9,13); document.write(a);

A.stud

B.tuden

C.uden

D.udent

20.以下(C)表达式产生一个 0~7 之间(含 0,7)的随机整数：

A.Math.floor(Math.random()\*6)

B.Math.floor(Math.random()\*7)

C.Math.floor(Math.random()\*8)

D.Math.ceil(Math.random()\*8)

21.var foo = “11”+2-“1”;console.log(foo);console.log(typeof foo);输出结果是：(C)

A.1121 string

B.1121 number

C.111 number

D.111 string

22.下列关于获得节点信息的属性，正确的是：(C)

A.元素节点.nodeValue==标签名

B.文档节点.nodeValue==文本

C.属性节点.nodeType==2

D.文本节点.nodeType==9

23.关于事件流，下列说法正确的是(B)

A.冒泡型事件(IE 不支持 w3c 标准 火狐)由明确的事件源到最不确定的事件源依次向上触发

B.获得目标事件源的对象 IE： 事件对象.srcElement；FF: 事件对象.target

C.捕获型事件(所有的浏览器都支持)不确定的事件源到明确的事件源依次向下触发

D.阻止事件流 FF:事件对象.cancelBubble=true;IE: 事件对象.stopPropagation()

24.在jquery中想要找到所有元素的同辈元素，下面哪一个是可以实现的(C)

A.eq(index) B.find(expr) C.siblings([expr]) D.next()

25.下列关于arguments对象的说法，不正确的是（C）

A.每创建一个函数，该函数就会隐式创建一个arguments对象，他包含有实际传入参数的信息

B.arguments对象的属性 length 获得实参的个数

C.arguments对象的属性 call 获得函数本身的引用

D.访问传入参数的具体的值。arguments[下标]

1. 哪个 HTML5 内建对象用于在画布上绘制(B)

A.getContent B.getContext D.getGraphics D.getCanvas

27.下面关于jQuery的描述，错误的是(B)

A.jQuery程序是一种JavaScript程序，可以保存在一个独立JS文件中，通过Script标记的Src属性引用

B.jQuery程序库(如：jQuery-1.4.2.min.js)也是一种JavaScript程序，必须通过Script标记中的src属性引用，其程序书写在其Script标记对间

C.当使用jQuery功能时，其代码通常都以$符号开始

D.jQuery程序库是文本文件，可以通过文本编辑器查看其源代码

1. 当一个文本框中的内容被选中时，想要执行指定的方法时，可以使用下面哪个事件来实现(C)
2. click(fn) B.change(fn) C.select(fn) D.bind(fn)
3. 为每一个指定元素的指定事件（像click）绑定一个事件处理器函数，下面哪个是用来实现该功能的(B)
4. trigger (type) B.bind(type) C.one(type) D.bind
5. Array对象的哪个方法向数组的末尾添加一个或更多元素，并返回新的长度(C)
6. concat() B.pop() C.push() D.shift()
7. 分析下面的Javascript代码段，输出结果是();var s1=parseInt(“101中学”); document.write(s1);(C)
8. NaN B.101中学 C.101 D.出现脚本错误

32.在HTML文档对象模型中，history对象的（C）用于加载历史列表中的下一个URL页面

A.next() B.back() C.forward() D.go(-1)

33.写出程序运行的结果,var k = 0;for(var i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){k += i + j;}console.log(k)(C)

A.0 B.2 C.30 D.60

1. 关于js对象说法不正确的是(A)

A.delete 对象,就是删除对象

B.对象保存在堆当中，每创建一个对象，就开辟一块内存

C.instanceof 用来检测某个对象是否是某个构造函数的实例

D.当对象在页面中没有引用时，javascript对像会将他视为垃圾，在某个时刻将他销毁

1. 下列哪项不是内置顶层函数(D)
2. escape() B.parseInt() C.Boolean() D.extend()
3. 关于函数，说法不正确的是(D)
4. 把一个函数的指针做为另一个函数的参数，当调用这个参数的时候，这个函数就叫做回调函数
5. 递归函数就是在函数内部直接或间接的调用自己
6. 内嵌函数即闭包，就是在函数内部再嵌套函数

D.通过break 停止并且跳出当前的函数，该语句会给出一个返回值

1. 查看如下代码：

var datas=[10,20,30];

datas.unshift(40,50);

data.pop();

datas.push(60,70);

data.shift();

console.log(datas.toString());

执行的后果是？（A）

A.50,10,20,60,70

B.40,10,20,60,70

C.10,20,30

D.50,10,20,60

1. 有下述JS代码：

var x=10;

var y=20;

var z=x<y?x++:++y;

console.log('x='+x+';y='+y+';z='+z);

其运行结果是？（B）

A.x=11;y=21;z=11

B.x=11;y=20;z=10

C.x=11;y=21;z=10

D.x=11;y=20;z=11

39.查看如下代码：

function test(a){a=a+10;}

var a=10;

test(a);

console.log(a);

上述代码执行后，输出变量a的值为？（A）

A.10

B.20

C.错误

D.undefined

40.下列表达式的值哪个为true？（C）

A.null instanceof Object

B.null === undefined

C.null == undefined

D.NaN == NaN