**WEB**

1. 计算机网络体系结构
2. 网络通信的方式

* B/S
* C/S

1. TCP和UDP的区别？
2. http协议
3. 输入url后的加载过程
4. 浏览器内部工作原理
5. 重排与重绘
6. 页面性能优化
7. 移动端性能优化
8. 为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？
9. 网页重构
10. Seo
11. W3C标准
12. 浏览器内核与兼容性
13. 什么是微格式？在前端构建中应该考虑微格式吗？
14. 常见web安全及维护管理

* sql注入
* XSS原理及防范

1. 什么样的前端代码是好的?

**HTML**

1. 一个html文件由哪几部分组成？每个部分的作用是什么？
2. <!DOCTYPE html>的作用是什么？
3. head标签的主要作用是什么？
4. 使用div布局和使用语义化布局有什么区别？
5. 什么是语义化？使用语义化的目的是什么？
6. 什么是渐进增强和优雅降级？
7. src与href有什么区别？
8. 网页制作会用到的图片格式有哪些?
9. 浏览器是怎么对HTML5的离线存储资源进行管理和加载的？
10. SVG与canvas的用途及优缺点？
11. H5中新增了哪些表单标签及表单属性？
12. Datalist的作用是什么？如何使用datalist?
13. 开发移动端程序需要在head部分定义哪些配置信息？
14. 在iphone中会自动将电话号码和邮箱解析成链接，如何设置为不自动解析？
15. 常用的块级元素有哪些？
16. 常用的内联元素有哪些？
17. 常用的空元素有哪些？
18. <name></name>是块级元素还是内联元素？

**CSS**

1. 在CSS中有几种选择元素的方式？
2. CSS选择器的优先级？
3. 选择子元素的方式有几种？
4. 选择同辈元素的方式有几种？
5. 什么是伪类和伪元素？它们的作用分别是什么？
6. 如何设置一个列表隔行换色？
7. 现有一个5行5列的列表，如何将第4列的元素设置背景为红色？
8. 解释一下CSS的盒子模型？
9. 块级元素和行内元素的区别是什么？
10. 内联元素可否设置margin和padding？
11. 什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？
12. rgba()和opacity的透明效果有什么不同？
13. Img元素默认会有底部空白，如何将空白去掉？
14. 什么叫脱离文档流？
15. 给子元素设置浮动以后，父元素有什么变化？
16. 解释下浮动和它的工作原理？清除浮动的技巧有哪些？
17. Postion属性的3个值，相对定位基于哪里做移动，绝对定位基于什么位置做移动，固定定位基于什么位置做移动？
18. Background能够设置多少张背景图片？设置的背景图片叠放顺序是什么？
19. 给元素设置transform属性以后，如translate(50px)，是否会影响其他元素？
20. 如果一个元素要设置多个转换属性，要如何设置？
21. 如何定义一个3D的盒子？
22. 定义3D时？Transform的属性书写顺序有没有关系？
23. animate常用的属性有几个？
24. 如何使用Animate-timing-function定义一个先快后慢的贝塞尔曲线？
25. Transtion常用的属性有哪些？
26. 如何使用弹性盒子做布局？以及使用弹性盒子的优缺点。
27. Border与outline的区别是什么？
28. 让元素在父元素中垂直水平居中的方法有哪些？
29. 让元素隐藏的方法有几种？每种方式的特性是什么？
30. 如何使用rem开发移动端页面？详细说明rem的原理。
31. 如何开发一个响应式网站？
32. 开发响应式网站需要注意哪些事项？

**JavaScript：**

1. 什么是强类型语言和弱类型语言？
2. 脚本语言和编译语言的区别是什么？JS属于哪种语言类型？
3. 什么是严格模式与混杂模式?
4. 说说严格模式的限制和优点？什么时候考虑使用严格模式开发程序？
5. defer和async的作用和区别？
6. 在JS中有哪些数据类型？
7. 在JS中基本数据类型有哪些？引用数据类型有哪些？基本类型和引用类型有什么区别？它们的存储原理是什么？
8. 在JS中进行数据类型转换的方式有哪些？
9. 如何判断一个变量的数据类型？
10. 在JS中有哪几类运算符？
11. 运算符的优先级?
12. == 和 === 的区别是什么？
13. i++ 和 ++i 有什么不同？
14. 什么是局部变量和全局变量？在JS中最大的全局变量是谁？
15. 作用域链
16. JS中内置了哪些常用的对象？
17. string对象方法与属性
18. math对象方法与属性
19. array对象方法与属性
20. number对象方法与属性
21. date对象方法与属性
22. regexp对象方法与属性
23. javascript对象有几种创建方式？
24. javascript继承的6种方法以及优点和缺点
25. 原型链
26. call() 和 apply() 的区别和作用？
27. Function的主要作用是什么？
28. 闭包
29. 回调
30. 匿名
31. 递归
32. DOM的主要作用是什么？

* DOM结构 —— 两个节点之间可能存在哪些关系以及如何在节点之间任意移动
* DOM操作 —— 如何添加、移除、移动、复制、创建和查找节点等。

1. BOM的主要作用是什么？
2. 什么是同步和异步？
3. 说说你对Promise（承诺）的理解？
4. 请解释一下 JavaScript 的同源策略。
5. 什么是Ajax？
6. 创建Ajax的过程？
7. ajax的缺点和在IE下的问题？
8. HTTP状态码
9. XML和JSON的区别？
10. 如何解决跨域问题？
11. 请描述一下 cookies，sessionStorage 和 localStorage 的区别？
12. 如何删除一个cookie？
13. 什么是web worker，及如何使用？
14. Audio和video对象常用的属性和方法有哪些？
15. 如何配置离线存储？
16. 什么是事件委托？
17. ES6有哪些新增特性？

**开发实践**

1. 说说你对MVC和MVVM的理解
2. 可维护
3. 易用性
4. 模块化开发
5. 组建化开发
6. 面向对象开发
7. 重构
8. WEB安全

**库和框架**

* **库**

1. **Jquery**
2. 为什么要使用jquery？
3. jQuery 库中的 $() 是什么？
4. jQuery 中的方法链是什么？使用方法链有什么好处？
5. 哪种方式更高效：document.getElementbyId("myId") 还是 $("#myId")？
6. 你要是在一个 jQuery 事件处理程序里返回了 false 会怎样？
7. jQuery.get() 和 jQuery.ajax() 方法之间的区别是什么?
8. 使用 CDN 加载 jQuery 库的主要优势是什么 ?
9. jQuery中 detach() 和 remove() 方法的区别是什么?
10. 你如何使用jQuery来提取一个HTML 标记的属性 例如. 链接的href?
11. 你如何使用jQuery设置一个属性值? (答案)
12. $(document).ready() 是个什么函数？为什么要用它？
13. jQuery 里的 each() 是什么函数？你是如何使用它的？
14. 你是如何将一个 HTML 元素添加到 DOM 树中的？
15. $(this) 和 this 关键字在 jQuery 中有何不同？
16. 你如何使用jQuery设置一个属性值?
17. 你如何利用jQuery来向一个元素中添加和移除CSS类?
18. 你如何使用jQuery来提取一个HTML 标记的属性例如链接的href?

* **框架**

1. **Angular**
2. ng-show/ng-hide 与 ng-if的区别？
3. 解释下什么是$rootScrope以及和$scope的区别？
4. 表达式 {{yourModel}}是如何工作的？
5. Angular中的digest周期是什么？
6. 如何取消 $timeout, 以及停止一个$watch()?
7. Angular Directive中restrict 中分别可以怎样设置？
8. scope中@,=,&有什么区别？
9. 列出至少三种实现不同模块之间通信方式？
10. 有哪些措施可以改善Angular 性能?
11. 你认为在Angular中使用jQuery好么？
12. 如何进行angular的单元测试
13. ng-repeat迭代数组的时候，如果数组中有相同值，会有什么问题，如何解决？
14. ng-click 中写的表达式，能使用 JS 原生对象上的方法吗？
15. {{now | 'yyyy-MM-dd'}} 这种表达式里面，竖线和后面的参数通过什么方式可以自定义？
16. factory、service 和 provider 是什么关系？
17. angular 的数据绑定采用什么机制？详述原理
18. 两个平级界面块 a 和 b，如果 a 中触发一个事件，有哪些方式能让 b 知道？详述原理
19. 一个 angular 应用应当如何良好地分层？
20. angular 应用常用哪些路由库，各自的区别是什么？
21. 分属不同团队进行开发的 angular 应用，如果要做整合，可能会遇到哪些问题，如何解决？
22. angular 的缺点有哪些？
23. 如何看待 angular 1.2 中引入的 controller as 语法？
24. 详述 angular 的 “依赖注入”
25. compile和link的区别：性能和能力
26. apply()和digest()的区别
27. **React**
28. 调用 setState 之后发生了什么？
29. React 中 Element 与 Component 的区别是？
30. 在什么情况下你会优先选择使用 Class Component 而不是 Functional Component？
31. React 中 refs 的作用是什么？
32. React 中 keys 的作用是什么？
33. 如果你创建了类似于下面的Twitter元素，那么它相关的类定义是啥样子的？
34. Controlled Component 与 Uncontrolled Component 之间的区别是什么？
35. 在生命周期中的哪一步你应该发起 AJAX 请求？
36. shouldComponentUpdate 的作用是啥以及为何它这么重要？
37. 如何告诉 React 它应该编译生产环境版本？
38. 为什么我们需要使用 React 提供的 Children API 而不是 JavaScript 的 map？
39. 概述下 React 中的事件处理逻辑.
40. createElement 与 cloneElement 的区别是什么？
41. 传入 setState 函数的第二个参数的作用是什么？
42. **Vue**

* **自动化构建工具**

1. **Webpack**
2. **Grunt**
3. Grunt的常用功能有哪些？

* 校验
* 编译
* 合并
* 压缩
* 加密
* ........

1. Grunt常用的依赖包有哪些？
2. 简述Gruntfile的配置步骤？
3. 什么是任务和目标？
4. **gulp**