## 复习资料

## 《操作系统》(课程代码02326) 第一大题: 单项选择题(总分: 70分) 数据库文件的逻辑结构形式是() ○ A.链接文件 ○ B.流式文件 ○ C.记录式文件 ○ D.只读文件 标准答案: C 同一个文件存储在不同的存储介质上, 其组织形式 ( ) ○ A.应该不同 ○ B.可以不同 ○ C.必定不同 ○ D.必定相同 标准答案: B 有一长度为2000个字符的流式文件要存放到磁盘上,磁盘每块可以存放512个字符,该文件至少占用( B.5 A.3 C.4 D.2000 标准答案: C 文件的逻辑结构(逻辑文件)的组织形式是由()确定的 ○ A.应用程序 ○ B.编译系统 ○ C.主存容量 □ D.操作系统 标准答案: A 文件的存储结构(物理文件)的组织形式是与( )有关的 ○ A.文件长度 ○ B.记录个数 ○ C.目录结构 ○ D.存取方法 标准答案: D 在分页系统环境下,程序员编制的程序,其地址空间是连续的,分页是由( )完成的 ○ A.程序员 ○ B.编译地址 ○ C.用户 □ D.系统 标准答案: D 在文件系统中,用户以()方式直接使用外存 ○ A.逻辑地址 ○ B.物理地址 ○ C.名字空间 □ D.虚拟地址 标准答案: C 操作系统中对数据进行管理的部分叫作( A.数据库系统 ○ B.文件系统 □ D.数据存储系统 ○ C.检索系统 标准答案: B 只保存在磁盘上的文件是 ( ) ○ A.用户永久文件 ○ B.档案文件 □ D.只读文件 ○ C.临时文件 标准答案: B 10、 逻辑文件是()的文件组织形式。 ○ A.在外部设备上 ○ B.从用户观点看 □ D.目录 ○ C.虚拟存储

标准答案: B

文件系统中, 要求物理块必须连续的物理文件是(

○ A.顺序文件	○ B.链接文件	
	○ C.索引文件	
○ D.Hash文件	标准答案: A	
12、 当操作系统选择某用户程序占用CPU时,则CPU的状态	5( )	
<ul><li>○ A.从目态转换成管态</li><li>○ C.继续保持目态</li></ul>	<ul><li>○ B.从管态转换成目态</li><li>○ D.继续保持管态</li></ul>	
标准答案: B		
13、		
用磁带作为文件存贮介质时,文件只能组织成( )	○ B.链接文件	
○ C.索引文件	○ D.目录文件	
标准答案:A		
14、 下面有关通道和通道程序的说法正确的是(  )		
	<ul><li>□ B.一组通道命令组成一个通道程序存放在主存储器中,由通道地址字指示通道程序的首地址,由通道状态字指示其执行状态</li></ul>	
○ C.通道地址字是存放通道程序地址的一种寄存器		
标准答案: B		
15、 下列关于虚拟设备的说法错误的是(  )		
○ A.操作系统实现虚拟设备的功能模块是在计算机 控制下通过联机的外围设备同时操作来实现其功能的	<ul><li>○ B.虚拟设备即斯普林系统</li><li>○ C.实现虚拟设备不必须要有一定的硬件支持和软件条件为基础</li></ul>	
○ D.SPOOL系统是通过预输入、"井管理"和缓输出为用户提供虚拟设备的		
标准答案: C		
16、		
为了减少移动臂进行移动花费的时间,文件是按(	) 依次存放的  B.盘面顺序、磁道顺序、扇区顺序  D.扇区顺序、磁道顺序、盘面顺序	
标准答案: A	332,003 ( 1102,003 ( 121,003	
17,		
下面说法正确的是(  )		
○ A.文件管理和设备管理是操作系统的两个完全独立的功能,二者不存在任何关系	B.设备管理与文件系统密切相关,文件系统是设备管理的基础,设备管理必须依赖文件管理才能最终	
<ul><li>C.文件系统为用户提供按名存取服务,实现逻辑 文件与物理文件之间的映射,而文件信息的存取是由 设备管理部分完成的</li></ul>	完成相应的功能  D.设备管理是文件系统的基础,文件管理是设备 管理的一部分	
标准答案: C		
18、 通道对CPU的请求形式是(  )		
<ul><li>○ A. 自陷</li><li>○ C. 通道命令</li></ul>	<ul><li>○ B.中断</li><li>○ D.跳转命令</li></ul>	
标准答案: B		
19、 在配有操作系统的计算机中,用户程序通过(  )「 A.作业申请	○ B.原语	
○ C.广义指令 标准答案: C	○ D.I/O指令	
20.		
CPU与通道可以并行执行,并通过 ( ) 实现彼此;  ○ A.I/O指令	之间的通迅和同步。 B.I/O中断	
○ C.I/O指令和I/O中断	○ D.操作员	
标准答案: C		
21、 ( ) 是直接存取设备。		

○ A.磁盘 ○ C.打印机	○ B.磁带 ○ D.键盘显示终端
标准答案: A	
22、 通道是一种 ( )	
<ul><li>○ A.保存I/O信息的部件</li><li>○ C.I/O处理机</li></ul>	○ B.传输信息的电子线路 ○ D.通用处理机
标准答案: C	
23、	
为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出,最好使	用(  )缓冲结构的技术。 B.闭缓冲区环
标准答案: A	7 (13)
24、	
磁带文件一盘只能( )存储。 ○ A.顺序	○ B.随机
○ C.以簇为单位	□ D.直接
标准答案: A	
25、 假定磁盘的旋转速度是10MS/周,每个磁道被划分为大	小相等的4块,则传送一块信息所需时间为(  )
O A.4MS	OB.5MS
○ C.10MS	D.2, 5MS
标准答案: D	
26、 ( )中断是正在运行的进程所期待的自愿中断事件	ŧ
<ul><li>○ A.程序</li><li>○ C.输入/输出</li></ul>	<ul><li>□ B.时钟</li><li>□ D.访管</li></ul>
标准答案: D	<b>0.</b> 01
27、 斯普林系统输入井中的作业状态有( )	
<ul><li>○ A. 收容状态、执行状态、完成状态、输出状态</li><li>○ C. 输入状态、收容状态、输出状态、完成状态</li></ul>	
标准答案: D	
28,	
操作系统提供的交互式命令可以分为(	
<ul><li>○ A.注册注销、目录操作、文件操作、方式转换命</li><li>令</li></ul>	<ul><li>B.由操作系统直接解释执行的命令和必须创建用户进程解释执行的命令</li></ul>
<ul><li>○ C.操作控制命令、菜单技术和窗口技术三种</li></ul>	○ D.批处理方式和交互控制方式两种
标准答案: B	
29、	
一种既有利于短作业又兼顾长作业的作业调度算法是( ○ A. 先来先服务	) ○ B. 短作业优先
○ C.最高响应比优先	○ D.均衡调度
标准答案: C	
30.	
在批处理系统中,周转时间是(  ) A.作业运行时间	○ B.作业等待时间和运行时间之和
〇 C.作业的相对等待时间	D.作业被调度进入内存到运行完毕的时间
标准答案: B	
31,	
在一个以批处理为主的系统中,为了保证系统的吞吐率	
<ul><li>○ A.周转时间</li><li>○ C.提交时间</li></ul>	<ul><li>○ B.运行时间</li><li>○ D.完成时间</li></ul>
标准答案: A	
32、	
作业生存期共经历四个状态,他们是进入、后备、(	)和完成。
○ A.就绪	○ B.执行

.0.	标
准答案: B	
33、 分时操作系统通常采用( )策略为用户服务	○ B.时间片轮转 ○ D.短时间优先
标准答案: B	
34、通过直接命令方式提供用户作业的方式是( )  A.联机作业方式 C.单独作业方式	○ B.脱机作业方式 ○ D.连续作业方式
标准答案: A	
35、 用户在一次计算过程中,或者一次事物处理过程中, A.进程  C.作业	要求计算机系统所作的工作的集合,这是指(  ) B.程序  D.系统调用
标准答案: A 第二大题: 判断题(总分: 10分)	
1,	
在设备管理中,对磁带机、输入机及打印机等独占设	
	○ B.错误
标准答案: B	
2、 网络操作系统和分布式操作系统的主要区别是是否连	接多台计算机。
○ A.正确	○ B.错误
标准答案: B	
3,	ALC THE ANNUAL PROPERTY.
操作系统中同时存在着多个进程,它们可以共享所有 A.正确	的系统资源。 B.错误
	<b>D.</b> 拍读
标准答案: B	
4、 UNIX系统规定用户使用文件的权限是读、写和执行3	=种.
<ul><li>○ A.正确</li></ul>	
标准答案: A	
5,	
辅助存储器只能与内存相互传递信息。	
○ A.正确	○ B.错误
标准答案: A	
6、	
如果操作系统系统资源不足或没有顾及进程推进顺序	
○ A.正确	○ B.错误
标准答案: B	
7、 一个程序获得了一个工作区和一个PCD后,就说创建 ② A.正确	了一个进程。 ○ B.错误
标准答案: A	
8,	
•	定柱面的时间称寻找时间,而指定扇区旋转到磁头位置的时
○ A.正确	○ B.错误
标准答案: A	
9、 MS-DOS操作系统中文件的逻辑结构是流式文件。	0 D WV5
<ul><li>○ A.正确</li></ul>	○ B.错误
标准答案:A	

打印复习资料 Page 5 of 5

10,
早期个人计算机的存储管理一般采用多用户连续存储管理方式。
○ A.正确 ○ B.错误
标准答案: B
第三大题:填空题(总分:20分)
1,
作业控制方式有方式和方式二种。
我的答案:
参考答案: 批处理 交互控制
2.
不可中断的过程称为
我的答案:
参考答案:
原语
3,
引起死锁的四个必要条件是、保持和等待、非剥夺性、循环等待。
我的答案:
<u>与</u> 与日来。 互斥使用
4,
传统操作系统提供编程人员的接口称为。
我的答案:
参考答案: 系统调用
5、 被中断进程的现场信息是由  程序将其保存到PCB中的。
我的答案:
参考答案:
中断处理程序
6、
某带有50个终端用户的计算机系统采用时间片轮转调度算法进行进程调度,若规定每个用户的时间片相同,并忽略调度时间,对用户的请求需花费100毫秒可给出应答,则终端响应时间为
态暗响反时间,对用广时俱永而化贫100毫秒可知山应合,则终端响应时间为
参考答案:
2
7,
当多个线程协作完成一项任务时,线程间必须通过来实现协作工作。
我的答案: 参考答案:
<del>タち合条</del> ・ PV操作