## 复习资料

## 《操作系统》(课程代码02326)

第一大题:单项选择题(总分: 70分)

1、 当硬件的中断装置发现有中断事件发生时,就会中断原 ( )	来程序的执行,然后在CPU上执行的是操作系统的
○ A.系统调用程序 ○ C.系统核心程序	○ B.中断处理服务程序 ○ D.系统引导程序
标准答案: B	
2、 在单处理机系统,处于运行状态的进程( )	<ul><li>□ B.可以有多个</li><li>□ D.必须在执行完后才能被撤下</li></ul>
3,	
进程具有并发性和 ( ) 两大重要属性。	<ul><li>○ B.静态性</li><li>○ D.封闭性</li></ul>
标准答案: A	
4、 进程是( )	<ul><li>○ B.行进中的程序</li><li>○ D.存放在内存中的程序</li></ul>
标准答案: B	
5、 为了进行对紧急进程或重要进程调度,调度算法应采用 A.先进先出调度算法 C.短执行优先调度	( ) ○ B.优先级调度 ○ D.轮转法
标准答案:B	
6、 如果某些进程优先级别相同,应采用( ) 算法较为	D适应。 ○ B.SCBF ○ D.轮转法
7,	
中断处理程序在保护现场和分析中断原因后,一般会请定 A.等待队列 C.后备队列	求系统创建相应的处理事件进程,排入(  ) ○ B.运行队列 ○ D.就绪队列
标准答案: D	

打印复习资料 Page 2 of 7

8、 对(  )引起的中断事件,中断处理会转交某个处理	3程序去执行某一功能
, =====================================	
○ A.主存储器读写时发生校验错	○ B.程序使用了非法码
○ C.用户从终端上输入一条命令	○ D.程序访问地址越界
标准答案: C	
9,	
下面关于请求页式系统中页面调度算法说法中错误的是	
<ul><li>○ A. 一个好的页面调度算法应减少和避免抖动现象</li></ul>	○ B.FIFO调度算法实现简单,选择最先进入主存储器的页面调出
<ul><li>○ C.LRU调度算法是基于局部性原理的一种算法, 首先调出最后一段时间未被访问过的页面</li></ul>	□ D.LFU首先调出一段时间内被访问次数多的页面
标准答案: D	
10,	
能使作业平均周转时间最小的作业调度算法是( )	
○ A.先来先服务算法	○ B.计算时间最短的作业优先算法
○ C.优先级调度算法	○ D.均衡调度算法
标准答案: B	
1770年古来,15	
11,	
下面有关分页和分段管理说法中错误的是(  )	
○ A.页式存储管理把主存储器分成大小相等的块,	○ B.分页系统通过页表寄存器找到作业的页表
并要求用户程序逻辑地址也进行分布产且大小与块一	
致, 主存分配按块为单位	动分页
○ D.段式系统作业分段由系统自动完成,各段独立	43.7.7.
编程,段间逻辑地址是不连续的	
标准答案: D	
12、	
计算机系统的二级存储包括 ( )	
○ A.主存储器和辅助存储器	○ B.ROM和RAM
○ C.超高速缓存和内存储器	○ D.CPU寄存器和主存缓冲区
○ C. 但同还级行们内行储品	D.CPU 奇仔品和土仔级/PIC
标准答案: A	
13,	
	管理、虚拟页式管理、虚拟段式管理和虚拟段页式中,同
时需要设置段表和页表的存储管理方法的个数是(	)
A.2	○ B.3
C.5	D.7
0 0.3	0.7
标准答案: B	
14、	
CPU执行程序时,先从主存读出一条指令,再根据指令	中指定的地址从主存读出操作数并存入( )
○ A.通用寄存器	○ B.地址寄存器
○ C.程序计数器	○ D.指令寄存器
标准答案: A	

打印复习资料 Page 3 of 7

15、 虚拟存储器( )	<ul><li>○ B.包括请求页式存储管理、段式存储管理和段页式存储管理等</li><li>○ D.充分利用了局部性原理、覆盖和交换技术</li></ul>
16、 下面是关于重定位的有关描述,其中错误的是( ) A.绝对地址是主存空间的地址编号 C.动态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址 标准答案: D	<ul><li>○ B.用户程序中使用的从0地址开始的地址编号是逻辑地址</li><li>○ D.静态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址</li></ul>
17、以下关于存储管理功能的说法中正确的是( )  A.主存空间的分配和去配,即对主存空间地址与程序地址进行适当转换 C.主存空间的共享和保护	<ul><li>○ B.实现地址转换,即由物理地址向逻辑地址的转换</li><li>○ D.主存空间的扩充,即增大存储器容量,如增加内存条等</li></ul>
18、 分页存储管理时,每读写一个数据,要访问( ) 主 A.1次 C.3次 标准答案: B	E存
19、 可变分区存储管理时采用的地址转换公式为( ) A.绝对地址=上限寄存器值+逻辑地址 C.绝对地址=基址寄存器值+逻辑地址 标准答案: C	○ B.绝对地址=下限长寄存器值+逻辑地址 ○ D.绝对地址=块号*块长+页内地址
20、 适合于在磁带上记录文件信息的存储结构是( )	○ B.链接结构 ○ D.散列结构
21、 地址转换或叫重定位的工作是将( ) A.绝对地址转换为逻辑地址 C.逻辑地址转换为绝对地址 标准答案: C	<ul><li>○ B.逻辑地址转换为浮动地址</li><li>○ D.绝对地址转换为浮动地址</li></ul>
22、	

访问一次磁盘操作必须给出如下参数( )  ○ A.磁头号  ○ C.柱面号	<ul><li>○ B.扇区号</li><li>○ D.三个都给出</li></ul>
标准答案: D	
23、 存储管理是对主存储器中( )区域进行管理 A.供系统使用的 C.供硬件使用的 标准答案: B	○ B.供用户使用的 ○ D.整个主存
24、 实现虚拟存储器的目的是( ) A.实现存储保护 C.扩充辅存容量 标准答案: D	○ B.实现程序浮动 ○ D.扩充主存容量
25、 页式存储管理中的页表由( )建立	○ B.系统程序员 ○ D.操作系统
26、 虚拟存储器是( ) A.可提高计算机运算速度的设备 C.实际上不存在的存储器	<ul><li>○ B.容量扩大了的主存</li><li>○ D.可以容纳总和超过主存容量的多个作业同时运行的一个地址空间</li></ul>
标准答案: D	
27、 在请求页式存储管理中,当查找的页不在( )中的	寸,要产生缺页中断。 ○ B.虚存 ○ D.地址空间
28、 分页存储管理系统的页面是为了( )所感知的	○ B.操作系统 ○ D.连接装配程序
29、 段式虚拟存储器的最大容量是( ) A.由计算机的地址结构长度决定的 C.由内存地址寄存器的长度决定的	○ B.由段表的长度决定的 ○ D.无穷大的
标准答案: A	

30、在多道程序设计的系统中采用页式管理时,当前页表的。 A.内存中 C.联想存储器中	始址存放在( ) ○ B.存储页面表中 ○ D.寄存器中
标准答案: D	
31、 目录文件的目录项包含的内容有( )	<ul><li>○ B.文件管理信息、文件结构信息、文件存取控制信息</li><li>○ D.文件管理信息、文件存取控制信息、文件存取位置信息</li></ul>
标准答案: B	
32、 文件可以按多种方法分类,下列不属于按用途分类的文件	件类型是(  ) B.系统文件 D.用户文件
标准答案: A	
33、 下面有关文件及文件管理的说法中错误的是( )	○ B.文件系统为用户提供按名存取的功能 ○ C.文件是指逻辑上具有完整意义的信息集合
标准答案: D	
34、 从对文件信息的存取次序考虑存取方式包括顺序存取和 A.使用文件的方法 C.存储设备的类型	随机存取。下面不属于存取方式选择因素的是(  ) B.存储介质的特性   D.文件的长度
标准答案: D	
35、 实现文件保护的措施包括( )	
标准答案: D	
第二大题:判断题(总分:10分)	
1、 死锁的形成,除了与资源的分配策略〈或管理方法〉有 ○ A.正确	关外,也与并发进程的执行速度(或调度策略)有关。 ○ B.错误
标准答案: A	
2,	

光盘的信息传送速度比硬盘快,容量比软盘大。 ○ A.正确	○ B.错误			
标准答案: B				
3、 当一个进程能被选中占用处理器时,就从运行态成为 ② A.正确 标准答案: B	n就绪态。 ○ B.错误			
4、分时系统的特点有同时性、独立性、及时性、共享性 A.正确 标准答案: B	E、交互性。 ○ B.错误			
5、 线程的主要属性是每个线程有一个唯一的标识符和线 址空间。	<b>起描述表,同一进</b>	提中的各个约	战程共享分配给这	进程的主存地
○ A.正确	○ B.错误			
标准答案: A				
6、 进程间的基本关系是协调与竞争。 A.正确 标准答案: B	○ B.错误			
7、 分时系统不一定提供交互功能。 ○ A.正确 标准答案: B	○ B.错误			
8、 磁带只适合顺序存取,不提供随机存取功能。 A.正确 标准答案: A	○ B.错误			
9、 "中断"的概念是指暂停处理机执行。 ② A.正确 标准答案: B	○ B.错误			
10、				
在页式和段式存储管理中,页式存储管理提供的逻辑  A.正确	地址是连续的。 ○ B.错误			
标准答案:A	<b>)</b> D.伯広			
第三大题:填空题(总分: 20分)				
1、 一种能避免死锁的资源分配策略是	,它总是使系统保	持在	状态。	

打印复习资料 Page 7 of 7

我的答案: 参考答案: 银行家算法 安全
2、 现代计算机系统采用自成独立系统的能与主机并行工作的I/O结构,主存储器与外围设备之间传送信息的输入输 出操作由完成。 我的答案: 参考答案: 通道
3、 进程同步是指并发进程之间存在一种制约关系,一个进程的执行依赖于另一个进程的消息,当一个进程没有得到另一个进程的消息时必须,直到消息到达才。 我的答案: 参考答案: 参待被唤醒
4、
为了保证操作的正确性,中央处理器设置有两种工作状态:和。 我的答案: 参考答案: 管态(系统态、核心态) 目态(用户态)
5.
3、 通道把通道程序执行情况记录在中;通道完成一次输入输出操作后,以方式请求中央处理 器进行干预。
我的答案: 参考答案: 通道状态字(或CSW) 中断(或I/O中断)
6、
在现代Unix系统(如System V)中,存贮管理大多采用存贮机制,把对换技术作为一种辅助手段。
我的答案: 参考答案: 分页式虚拟
7、
通道程序是由中。
我的答案: 参考答案: 通道命令(或COW) 通道地址字(或CAW)
8、
是 操作系统能保证所有的进程在有限时间内得到所需全部资源,则称系统处于"安全状态",不会产生 。

http://gckh.028zk01.net/ZuoYeNET/showzy.aspx?xsbm=010122394862&kcbm=02326... 2022/3/4