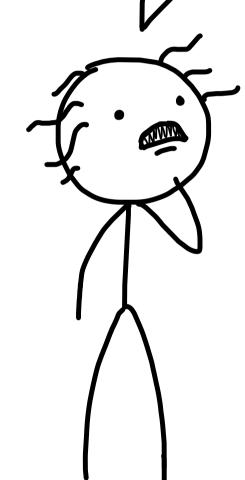
Skoro mamy czteroprędkość, to może by tak czteropęd?

$$m\overline{\nabla} = [\gamma mc, \gamma m\overline{\nabla}]$$



$$(\gamma mc)^{2} - (\gamma mv)^{2}$$

= $(\gamma mc)^{2} (1-\beta) = (mc)^{2}$

Warość czteropędu każdego obiektu to mc niezależnie od jego ruchu