

Cursus Openlayers 3 aan de hand van GDI-webdiensten

Auteur: Kay Warrie

Voorwoord

In deze oefeningen wordt het maken van geografische web-toepassingen toegelicht aan de hand van de openlayers (<http://openlayers.org/>) javascript bibliotheek. Openlayers is een van de meest uitgebreide geografische web toolkits, die gebruik maakt van de laatste HTML5 web-technologieën, Het is volledig open source product onder permissieve BSD-licentie. Het wordt actief ontwikkeld door community van open source programmeurs, meestal verbonden aan allerlei bedrijven die deze library gebruiken.

Deze library wordt veel gebruikt in de GIS-sector vanwege zijn goede support voor coördinaatsystemen, OGC-standaarden inclusief GML/WFS en de afwezigheid van afhankelijkheden. Zo wordt deze library gebruikt in de GDI-viewer (<http://geo-vlaanderen.agiv.be/gdiviewer/>) en het CRAB-loket LARA (<https://crab.agiv.be/Lara/Home/Index2>) van AGIV of in de urbis-viewer (<http://www.mybrugis.irisnet.be/MyBruGIS/brugis/>) van het Brusselse gewest.

Naast openlayers heb nog andere populaire toolkits zoals leaflet (<http://leafletjs.com/>), een lichtgewicht framework, ideaal voor snel eenvoudige toepassingen te maken, maar minder geschikt voor complexe toepassingen volgens OGC-standaarden, waarbij je data moet bewerken of met meerdere coördinaatsystemen moet werken.

Ook zijn een aantal commerciële bedrijven die GIS-toepassingen ontwikkelen, de grootste is ESRI met hun arcgis producten (<https://developers.arcgis.com/en/>). Andere spelers zijn autodesk (<http://www.autodesk.com/products/infrastructure-map-server/overview>) met hun open source mapguide product en het Belgische GEOSPARC (<http://www.geosparc.com/>) die het open source JAVA-GWT framework Geomajas (<http://www.geomajas.org/>) ontwikkelen. Ook zijn er natuurlijk dingen zoals Google en Bing maps, maar deze zijn niet gericht op technische toepassingen.

Inhoudsopgave

1. Les 1: Hallo Wereld (LES1)
2. Les 2: WMS lagen (LES2)
3. Les 3: Werken met coördinaat-systemen (LES3)
4. Les 4: Vector lagen (LES4)
5. Les 5: Tegel lagen (LES5)
6. Les 6: Geolocatie op basis van adres (LES6)
7. Les 7: Vectorlagen op maat (LES7)
8. Les 8: Een backend opzetten of zelf programmeren (LES8)
9. Opdrachten (OPDRACHT)