**ANGULAR:**  
¿Qué es Angular y cuáles son sus principales características?

**Respuesta:** Es un framework de js diseñado para crear spa, incluye inyección de dependencias y su principal característica es poder crear componentes.

¿Qué es un servicio en Angular y cómo se implementa?

**Respuesta:** un servicio en angular es una función cuyo propósito es lógica de negocio, primero se puede crear el servicio y luego se inyecta en los componentes para poder llamarlo.

¿Qué son los observables en Angular?

**Respuesta:** los observables se basan en el patron observable , quiere decir que hay un observador un observado, entonces sirve para estar pendiente de cambios y notificarlos a el componente o donde se necesite.

¿Cuál es la diferencia entre los decoradores @Component y @NgModule?

**Respuesta:** los ngModule sirven para poder crear módulos , que tienen varios componentes y servicios dentro y se pueden utilizar en otras partes de la aplicación.

¿Qué es el módulo de ruteo en Angular y cómo se configura?

Se tiene una constante de tipo route y este se le puede pasar un arreglo objetos de ruta este se configura en el ngModule puede ser en el principal, o en un hijo .

**Respuesta:**

**JAVA SPRING BOOT:**

¿Qué es Spring Boot y cuáles son sus ventajas?

Spring boot forma parte del ecosistema de spring, las principales ventajas que trae es la inyección de dependencias y la inversión del control, además de que ayuda a crear una configuracion inicial, para poder comenzar con un proyecto de manera rápida.

**Respuesta:**

¿Cómo configuras una base de datos en Spring Boot? En el archivo properties, se le debe pasar la url de la base de datos, el usuario y contraseña, también se debe indicar que tipo de driver se quiere usar , y si se quiere o no que se meustre el código sql.

**Respuesta:**

¿Qué es Spring Data JPA y cómo se utiliza? Es un modulo para el acceso a dato, se basa en hibernate para utilizarlo se debe mapear las entidades que se quieren utilizar, luego crear una interface que extienda de jpaRepository una vez hecho esto, se puede crear un servicio en donde se va a inyectar el repository y con esto se puede facilitar las consultas a una base de datos.

**Respuesta:**

¿Qué es el principio de inyección de dependencias en Spring Boot?

Es cuando le pasamos la creación de objetos a spring, este mapea los componentes y los va inyectando según se necesite, evitando así el uso del operador new, y facilitando utilizar componentes.

**Respuesta:**

¿Qué es la anotación @RestController en Spring Boot?

**Respuesta:** Esta anotación viene del modulo de spring mvc, sirve para configurar un controlador para que lo que devuelva ya no sea una vista, si no un objeto de tipo json. **Prueba Técnica**

**Descripción:**  
El objetivo de esta prueba es que los estudiantes creen una aplicación en Angular que consuma la API de Marvel para permitir a los usuarios explorar y buscar información sobre personajes, cómics y eventos. El proyecto debe ser estructurado de forma organizada y seguir las mejores prácticas de desarrollo en Angular.

**Requisitos del Proyecto:**

**1. Header con Enrutado:**

* En el header de la aplicación debe aparecer la opción "AgregarPersonaje".
* Esta opción debe enrutarse a una página dedicada en la cual se podrá agregar un nuevo personaje de Marvel.
* La aplicación debe incluir un sistema de rutas de Angular utilizando el módulo RouterModule.

**2. Formulario para Agregar Personaje:**

El formulario de la página "AgregarPersonaje" debe contener los siguientes campos:

* id: Campo de tipo numérico.
* name: Nombre del personaje.
* description: Breve descripción del personaje.
* thumbnail: URL de la imagen del personaje (propiedad con un objeto path y extension).
* comics: Listado de cómics asociados con el personaje (array de objetos con el campo name).
* events: Listado de eventos asociados con el personaje (array de objetos con el campo name).

**Validaciones requeridas:**

* Todos los campos son obligatorios.
* El campo id debe ser numérico y único.
* Validar que el campo thumbnail contenga una URL válida.
* Mínimo un cómic y un evento deben ser ingresados.

Material:  
<https://material.angular.io/components/categories>  
  
Repositorio:  
<https://github.com/arleyxD/PruebaAngular>  
  
Se debe entregar el proyecto en Repositorio de Git personal en publico.