

Application d'apprentissage de vocabulaires

Description : Le but de ce projet est de développer une application web interactive pour l'apprentissage des langues. L'application utilisera l'API Web Speech pour la synthèse vocale afin d'aider les utilisateurs à apprendre le vocabulaire d'une nouvelle langue de manière ludique et engageante.

Fonctionnalités

1. **Apprentissage du vocabulaire :** L'application affiche des cartes avec des images d'objets ou d'animaux. Lorsqu'un utilisateur clique sur une carte, le nom de l'objet ou de l'animal est prononcé par le système de synthèse vocale. L'utilisateur peut répéter cela autant de fois qu'il le souhaite pour se familiariser avec la prononciation.
2. **Jeu de reconnaissance :** Dans cette partie, un nom d'objet ou d'animal est prononcé par le système de synthèse vocale et l'utilisateur doit cliquer sur la carte qui représente cet objet ou animal. Si la réponse est correcte, le système de synthèse vocale dit "Bonne réponse", par exemple. Si la réponse est incorrecte, le système indique que la réponse est incorrecte et l'utilisateur a une autre chance d'essayer.

Notes

- **Travail en équipe :** Le projet doit être réalisé en binômes.
- **Technologies :** Utilisez HTML/CSS pour structurer et présenter l'application, et JavaScript pour la logique de l'application, y compris l'interaction avec l'API Web Speech (comme vu en cours).
- **Fonctionnalités supplémentaires :** Vous êtes libres d'ajouter d'autres fonctionnalités à cette application.
- **Extension de l'application :** Vous pouvez élargir votre application pour inclure plusieurs thèmes d'apprentissage (par exemple, une série sur les animaux, une autre sur les drapeaux, les objets du quotidien, etc.), ou prendre en compte plusieurs langues.

Critères d'évaluation

- **Design de l'interface utilisateur :** L'application doit présenter une disposition logique des éléments multimédias, être facile à naviguer et esthétiquement plaisante.
- **Performance :** L'application doit fonctionner correctement et sans erreurs.
- **Fonctionnalités supplémentaires :** Toute fonctionnalité additionnelle qui s'aligne avec l'objectif de l'application sera considérée lors de l'évaluation.

Présentation du projet

À la séance finale du cours, vous aurez l'opportunité de présenter votre projet. Vous démontrerez les fonctionnalités de votre travail et expliquerez le processus de conception et de développement de votre projet.

