Mimir - Itération 1

PINCHON - PERROT - HIRTZ - MIJATOVIC

Objectifs

L'objectif de cet itération est de réaliser ces points :

- Application Web fonctionnelle
- Réalisation de toutes les pages front-end
- Mise en place de la base de donnée et liée à l'application Web
- Vérifier la preuve de concept de l'intelligence artificielle

Réalisation de l'équipe

- PoC IA
- Extracteur de PDF vers texte
- Architecture
- Base de données
- Application Morte

Poc IA

Test de différents modèles de LLM (Large Language Model) :

- BERT : Modèle intéressant mais besoin du contexte et d'une question pour avoir une réponse (pas de génération de questions)
- GPT-2 : Modèle le plus récent gratuit d'Open AI. Résultats incohérents et aberrants par rapport au résultat attendu.
- T5 : Possibilité de générer des questions d'une manière intéressante mais les résultats n'étaient pas cohérents non plus

Poc IA

• Mistral : Modèle rapide et fonctionnel mais "fine-tuned" en anglais, donc les résultats en français ont quelques erreurs

• Vigogne : Sous-modèle de Vicuna "fine-tuned" en français. Les résultats sont assez satisfaisants et ne fait pas vraiment d'erreurs de français, excepté si une erreur est dans le contexte et qu'il pose des questions/réponses dessus.

Poc IA

Modèle retenu : Vigogne puisque marche en français, fonctionnel et rapide.

Le retour texte de l'extracteur PDF est envoyé au modèle à l'aide de l'API de Ollama par une requête POST.

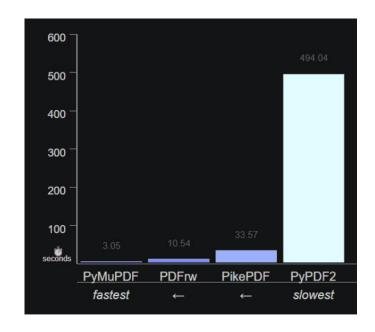
Le résultat de ce traitement est ensuite récupéré en json pour pouvoir l'inclure aux decks.

Quelques soucis au niveau génératif du modèle.

Utilisation du langage Python pour ses librairies dont :

- PyMuPDF
- pikepdf
- PyPDF2
- pdfrw
- pdfplumber

Choix de PyMuPDF pour sa rapidité et sa simplicité d'utilisation



Implémentation de PyMuPDF

Les résultats sont concluants mais quelques bémols :

- Mauvaise reconnaissance de certains caractère ('e au lieu de é)
- Informations inutiles (en-tête, pied de page) pour l'IA

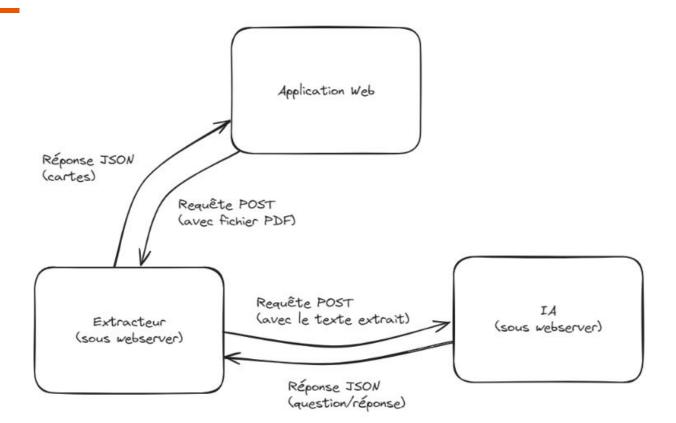
Mise en place d'un serveur Web

Sous Flask:

- Serveur web léger
- Facile et rapide à mettre en place

Pouvoir effectuer des requêtes depuis l'application Web :

- Extraire le texte
- Générer les questions via Ollama
- Retourner un JSON qui convertit le texte en cartes pour notre deck



Upload new File

Choisir un fichier 01_optimi...06_05.pdf Upload

{ "question": "Quels sont les algorithmes possibles pour la descente de gradient ?", "réponse": "Les algorithmes possibles pour la descente de gradient comprennent la descente de gradient avec pas d'apprentissage et la descente de gradient avec pas d'apprentissage." }

Architecture

Introduction

Le projet a été construit sur Turbo Repo, alimenté par Vercel, pour gérer efficacement les projets monorepo.

Site Web

Next.js a été utilisé pour la création du site web, un framework JavaScript basé sur React, conçu pour la production et offrant une variété de fonctionnalités utiles.

Architecture

Support de librairies externes

Des efforts ont été déployés pour faire fonctionner Tailwind CSS avec Next.js, permettant ainsi de créer des interfaces utilisateur réactives et attrayantes.

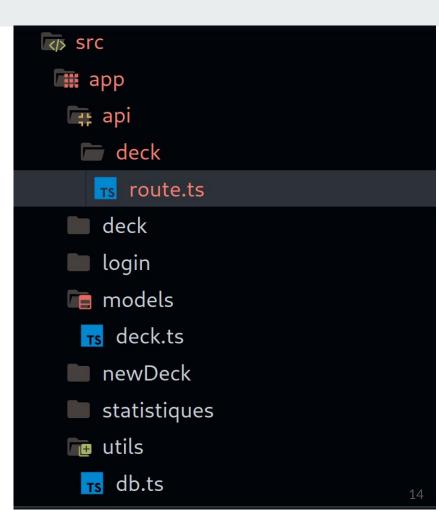




Base de données

Base de données

La base de données est structurée autour de trois fichiers principaux : db.ts pour la connexion à MongoDB via Mongoose, deck.ts pour définir le modèle de données, et /api/deck/route.ts pour définir les points de terminaison API. Ces points de terminaison prennent actuellement en charge les requêtes POST et GET.



Base de données



Données de test du système

Postman a été utilisé pour tester l'unique endpoint de l'api créé pour le moment.

Cela permet de s'assurer que notre système est bien fonctionnel.

Visualisation des données

Une fois que les données ont été ajoutées, nous pouvons instantanément les consulter grâce l'interface de mongo atlas (cloud.mongodb.com)



Application Morte (Web UI)

Réalisé (itération 1):

Prise en main de l'environnement next + Implémentation de l'application morte + ajout de librairie de composants JS

Retard: Finir pages (Profil + Stats)

A venir (itération 2):

Implémentation des classes métier + gestion des cartes

Planning pour l'itération 2

Système d'authentification (Jules)

Système de partage des deck via URL (Alexandre)

Gestion des contacts entre utilisateurs (Yann)

Classes métier + Création API avec la gestion des cartes (Théo)

Annexe

Interface postman

Vue du dashboard mongo atlas

