

Especialização em Back End III

Introdução à linguagem Go

Objetivo

O objetivo desta prática é podermos reforçar os conceitos sobre operadores. Para isso, vamos propor dois exercícios simples e incrementais (pois iremos trabalhando e adicionando complexidade àquilo que queremos construir). Eles nos permitirão revisar os tópicos estudados.

- Exercício individual
- Nível de complexidade: intermediário 🔥🔥

Forma de trabalho

Os exercícios devem ser realizados nos seus computadores. Lembrem-se de criar uma pasta para cada aula e, dentro dela, ter um arquivo **.go** para cada exercício.

Exercício 1 - Desconto

Uma loja de roupas quer oferecer aos seus clientes um desconto em seus produtos. Para isso, precisam de uma aplicação que permita calcular o desconto com base em duas variáveis: o seu preço e o desconto em porcentagem. A loja espera obter como resultado o valor com o desconto aplicado e, após isso, imprimí-lo em console.

- Criar a aplicação de acordo com os requerimentos.

Exercício 2 - Empréstimo

Um banco quer dar empréstimos aos seus clientes, porém nem todos podem ter acesso a eles. O banco tem determinadas regras para saber quais são os clientes que podem recebê-los: ele só concede empréstimos a clientes com mais de 22 anos, que estejam

trabalhando e tenham mais de um ano empregado. Dentre os empréstimos concedidos, aquelas pessoas com salário maior a R\$3.745,76 não deverão pagar juros.

É preciso realizar uma aplicação que tenha essas variáveis e que imprima uma mensagem conforme cada caso.

Pista: O seu código deverá poder imprimir ao menos três mensagens diferentes.