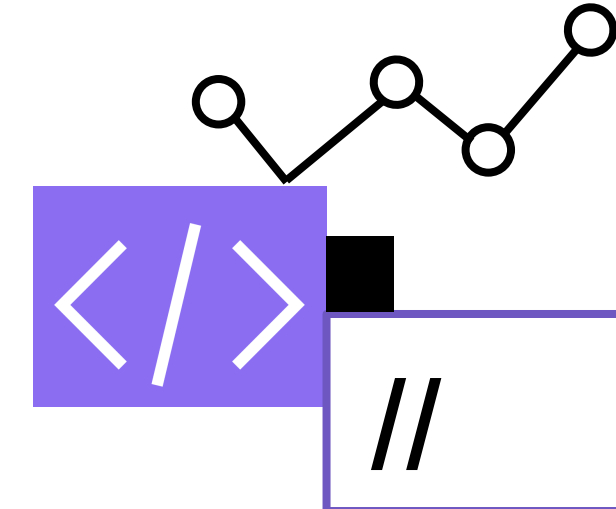


If/else



Instrução if

A instrução **if** nos permite controlar o fluxo de instruções que serão seguidas por nosso programa. Isto é, uma determinada condição será analisada e, **se for cumprida**, uma parte determinada do código é executada. Se não, esse código **não** será executado.

```
{ }  
    if condition {  
        // instruções  
    }
```



Instrução if/else

A instrução **if/else** nos permite executar uma instrução se a condição for verdadeira (**true**), e outra se for falsa (**false**).

```
if condition {  
    // instruções se a condição for verdadeira (true)  
} else {  
    // instruções se a condição for falsa (false)  
}
```



Instrução if/else if/else

A instrução **if/else if/else** nos permite combinar várias declarações **if/else**.

Primeiro, é analisada a **condition_1**. Se for **true**, um conjunto de instruções é executado. Caso contrário, a **condition_2** é analisada. Se for cumprida, outro conjunto de instruções é executado. Da mesma forma para condições_n. Se **nenhuma das condições for cumprida**, executam-se as instruções dentro do else.

```
if condition_1 {  
    // instruções se condition_1 for verdadeira (true)  
} else if condition_2 {  
    // instruções se condition_2 for verdadeira (true)  
} else {  
    // instruções se nenhuma das condições é verdadeira  
}
```



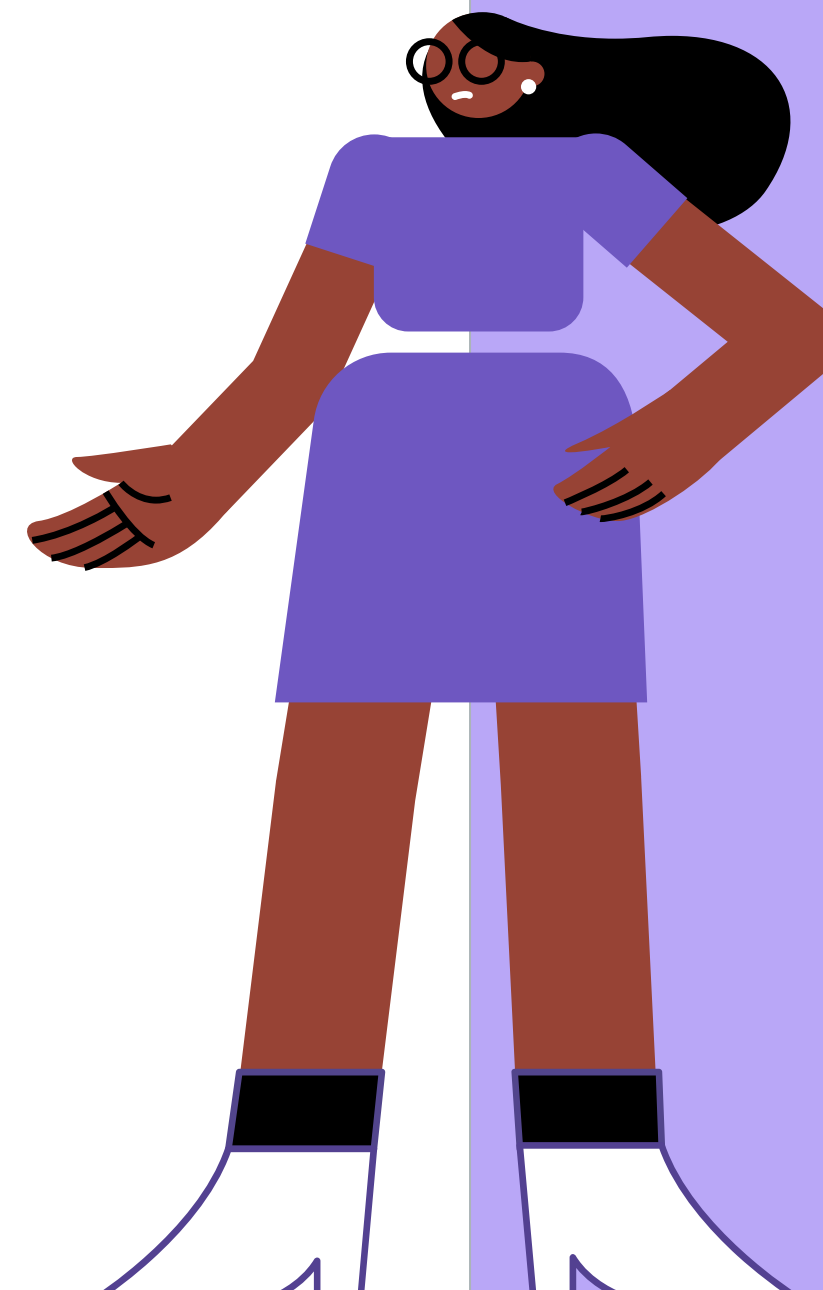
If com declaração curta

A instrução **if** nos permite uma sintaxe composta, onde podemos instanciar uma variável antes da condição.

```
{ } if var declaration; condition {  
    // instruções se a condição for verdadeira  
}
```

Conclusão

A estrutura de controle **if** nos possibilita a tomada de decisões no nosso programa, e algo tão simples como isso nos permite criar diferentes formas de executá-lo. De qualquer forma, não devemos abusar destes mecanismos de controle: o uso ruim implica na perda de eficiência do nosso programa.



Muito obrigado!