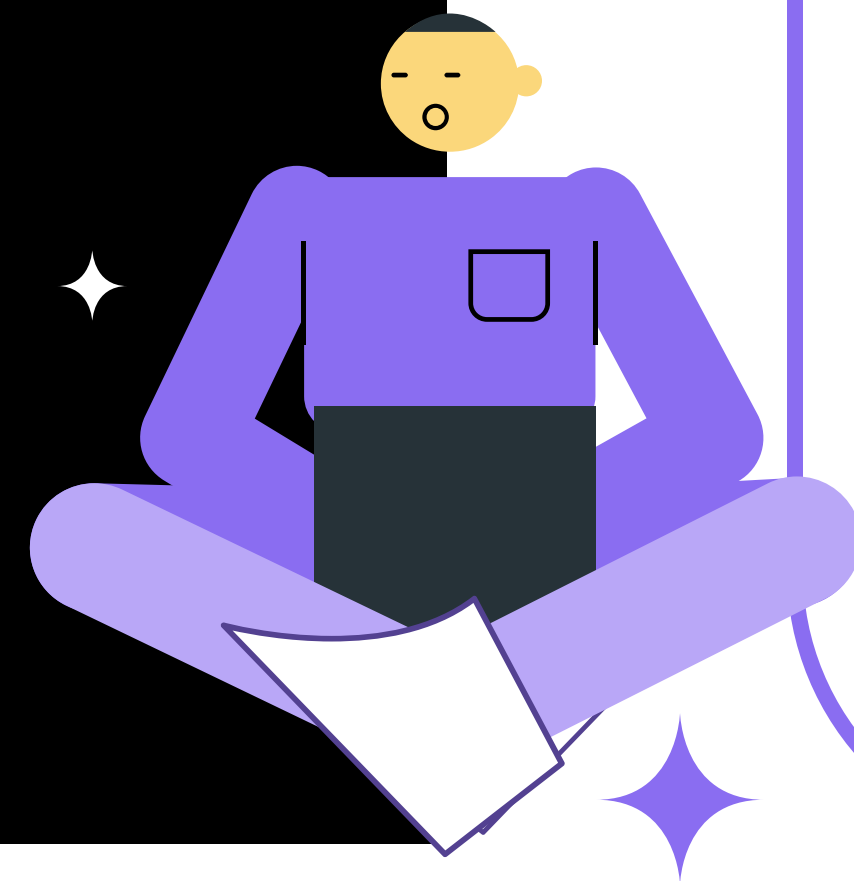


# Variáveis

Toda variável é **armazenada em memória** de forma **temporária** o que possibilita sua manipulação.



# Nomenclatura de uma variável

As regras a serem consideradas para nomear uma variável são:

- O seu nome deve começar com uma letra, não pode começar com um número.
- Os nomes das variáveis não podem conter espaços.
- Se o nome de uma variável começar com uma letra minúscula, só será possível acessá-la dentro do package atual. Isto é considerado como variáveis não exportadas.
- Se o nome de uma variável começar com letra maiúscula, será possível acessá-la a partir de packages fora do package atual. Isto é considerado como variáveis exportadas.
- Se um nome é composto de várias palavras, usa-se o padrão **camelCase**. Ou seja, cada palavra após a primeira deve ter a primeira letra em maiúscula. Por exemplo: empName, empAddress, etc.

# Sintaxe de uma variável

## Var

É uma palavra reservada, utilizada para declarar uma variável.

## String

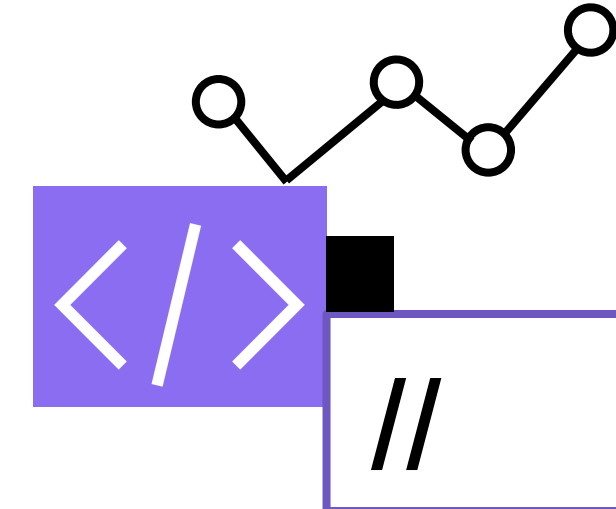
É um tipo de dado para salvar uma cadeia de texto. Existem também os tipos **int**, **float** e **bool**.

{ }

`var name string`

## Name

O nome da variável deve ser sugestivo.



# Atribuir um valor a uma variável

Especificamos uma variável com o tipo de dado `int` para declarar e utilizar uma variável do tipo inteiro, ou seja, números sem fração.

```
{ }
```

```
var hours int
```

Atribuimos o valor “20” à nova variável **hours**:

```
{ }
```

```
hours = 20
```

Essa não é a única forma em que o Go nos permite declarar variáveis.

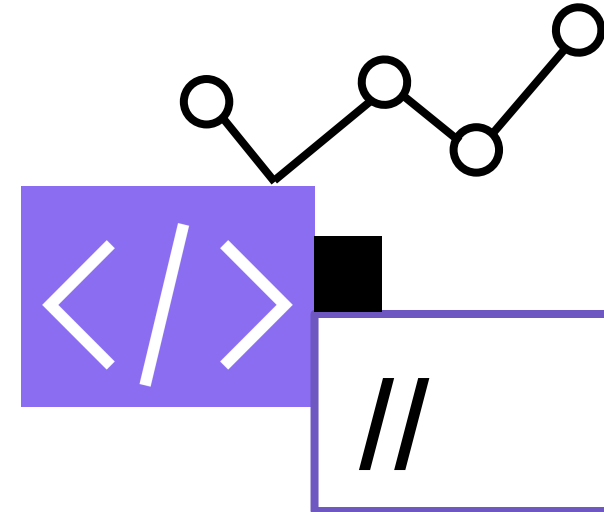
# Declaração de uma variável

Podemos atribuir valores a múltiplas variáveis em uma única linha:

```
{ }      product, price := "Jean", 10.5
```

A declaração de variáveis pode ser agrupada em blocos, para uma maior legibilidade e qualidade do código:

```
{ }      var (  
          product  = "Course"  
          quantity = 25  
          price    = 40.50  
          stock    = true  
        )
```



# Declaração curta de uma variável

Go nos permite realizar uma atribuição sem realizar uma declaração prévia. Para isso, utilizamos o operador `:=` (dois pontos e sinal igual). Internamente, Go é a responsável por declarar a variável e decidir o tipo de dado conforme o valor que está sendo atribuído.

```
{ }
```

```
hours := 20
```

Não é preciso utilizar a palavra chave `var` ou declarar o tipo de variável.

# Conclusões

Aprendemos o que é uma variável, a sua nomenclatura e como declará-la de diferentes formas.

As variáveis são fundamentais para o desenvolvimento de software. Por isso, conhecer o seu uso correto é importante.





Muito obrigado!