

Gestion de projet



Chef de projet multimédia - Design

Découvrez la gestion de projet, maîtrisez le design des interfaces et spécialisez-vous en UX design.



Durée de la formation :
750 heures



Emploi garanti**



Mentor individuel



Temps d'études
conseillé à temps
plein :
12 mois



Diplôme niveau
Bac+3/4*

*Chef(fe) de projet multimédia - NSF 326t - Niveau Diplôme niveau Bac+3/4 (Fr) 6 (Eu) - enregistré au RNCP par arrêté du 26/05/2016 publié au JO du 07/06/2016

**Conditions disponibles sur la page <https://openclassrooms.com/fr/job-guarantee>

OPENCLASSROOMS

Qu'est-ce qu'un Chef de projet multimédia ?

Le chef de projet multimédia gère et coordonne l'ensemble de la production du produit multimédia autour d'une équipe composée de développeurs, UX designers, webdesigners, webmarketers...

Cela lui permet de répondre aux besoins de communication de son client ou de sa structure en interne : vendre, informer, développer la notoriété, le trafic, l'image de marque...

Vous serez chargé de :

- diagnostiquer et analyser la demande du client
- formaliser la demande et soutenir votre proposition auprès du client
- gérer le projet et coordonner les membres de l'équipe
- mobiliser et mettre en oeuvre les compétences techniques de la production multimédia : développement, design, outils de communication et d'acquisition...

Selon la structure dans laquelle vous évoluerez, vos activités peuvent se diversifier : définir la ligne éditoriale, élaborer le plan de communication, rédiger les contenus, suivre le développement de l'application et de son interface...

Spécialité Design

Grâce à la spécialisation Design, vous maîtriserez tous les aspects design du produit web. Vous concevrez les interfaces sous forme de maquettes et imaginerez en amont comment elles seront utilisées.

Vous saurez être polyvalent·e : concevoir des logos et des illustrations en fonction des besoins, mais aussi travailler sur du design de présentation pour donner vie à vos idées et susciter l'adhésion.

Vous ne vous contenterez pas seulement d'obtenir un résultat agréable à l'œil : vous saurez constamment vous mettre à la place de l'utilisateur pour imaginer comment celui-ci va comprendre et utiliser l'application. Au-delà d'une dimension esthétique, votre travail consistera donc à concevoir un chemin d'interaction que l'utilisateur trouvera le plus ergonomique possible : immédiatement clair et sans friction.

Suivez cette formation en ligne pour obtenir le diplôme "Chef de projet multimédia"* enregistré au RNCP, de niveau II reconnu par l'État (équivalent au niveau Bac+3/4). Ce diplôme est délivré par ECAD consultants - IESA multimédia.

Pré-requis

Cette formation est accessible à tous. Voici cependant quelques recommandations :

- Niveau conseillé : Bac ou équivalent
- Pour les apprenants étrangers, un niveau de français B1-B2 (utilisateur indépendant) est conseillé pour la réussite de la formation.
- Accès à un ordinateur (PC ou Mac), muni d'un micro, d'une webcam ainsi qu'une bonne connexion internet.

Pour accéder au diplôme, vous devrez réaliser tous les projets et les faire valider lors des soutenances, par vos mentors. Votre dossier devra ensuite être validé par le jury du diplôme, composé de professionnels. Si vous en avez besoin, utilisez les cours que nous vous proposons pour vous préparer aux projets.

Ce que vous saurez faire

- Analyser les besoins et objectifs d'un client lors d'un rendez-vous ou appel à projets
- Rédiger une proposition sous la forme d'un cahier des charges
- Soutenir votre proposition lors d'une présentation au client
- Piloter un projet dans le respect du planning et du budget
- Élaborer un rétro-planning et un échéancier
- Rédiger un cahier des charges technique et fonctionnel
- Animer des réunions de suivi et de cadrage
- Travailler en équipe avec une méthodologie de gestion de projet
- Communiquer avec le client pour effectuer une proposition commerciale
- Prendre en compte les besoins des utilisateurs dans un contexte global pour y répondre de façon adaptée grâce à la maîtrise du design thinking et des outils de la suite Adobe : Photoshop, Premiere, Illustrator et Experience Design
- Engager émotionnellement les utilisateurs finaux en offrant une expérience positive
- Concevoir une maquette de site web adaptée à différents terminaux (ordinateur, tablette, smartphone) ou d'application mobile selon les bonnes pratiques en matière d'expérience utilisateur

Quels métiers pourrez-vous exercer ?

Ce parcours donne accès aux métiers suivants :

- Chef de projet multimédia (plusieurs milliers d'offres d'emploi sur [RemixJobs](#), Alsacrérations, Indeed)

- Chef de projet digital (plus de 600 offres d'emploi sur [RemixJobs](#), Alsacréations, [Indeed](#))
- Chef de projet web mobile
- Concepteur-réalisateur multimédia
- UX designer
- Webdesigner

Vous pourrez exercer dans les agences web, de communication ou publicité, des start-ups, des PME, des grandes sociétés ou encore sous le statut d'auto-entrepreneur.

Rémunération

En suivant la formation "Chef de projet multimédia", vous pouvez prétendre aux rémunérations suivantes (ces salaires peuvent varier selon les régions) :

- Débutant : 30 000 € à 39 000 € annuels bruts
- Expérimenté : 40 000 € à 55 000 € annuels bruts

Ces profils sont très recherchés, majoritairement en CDI.

Ce parcours peut être effectué en alternance. [Plus d'informations](#).

Votre diplôme

OpenClassrooms est un établissement privé d'enseignement à distance déclaré au rectorat de l'Académie de Paris, délivrant ses propres diplômes ainsi que ceux d'autres partenaires académiques prestigieux.

À l'issue de votre formation et de la validation de vos compétences par le jury du diplôme, vous pourrez obtenir le diplôme "Chef(fe) de projet multimédia" [enregistré au Répertoire National des Certifications Professionnelles](#)*.

Ce diplôme est de niveau bac+3/4, c'est-à-dire de niveau 6 sur le Cadre Européen des Certifications (European Qualifications Framework) et de niveau bac+3/4 sur le cadre français.

Si vous avez des questions à propos de son équivalence pour poursuivre vos études, contactez votre université ou école dans laquelle vous voulez continuer après le diplôme.

Si vous avez déjà au moins 1 an d'expérience professionnelle dans ce métier, vous pouvez obtenir plus rapidement ce diplôme grâce à une Validation des Acquis de l'Expérience (VAE). [En savoir plus](#)

* Fiche accessible à l'adresse suivante :

<http://www.rncp.cncp.gouv.fr/grand-public/visualisationFiche?format=fr&fiche=26290>

Votre emploi garanti

L'engagement d'OpenClassrooms, c'est un emploi fait pour vous. Garanti.

Avec le parcours "Chef de projet multimédia - Design", formez-vous à un nouveau métier passionnant avec des perspectives d'évolution intéressantes.

Vous trouvez un emploi sous 6 mois suivant votre diplôme ou nous vous remboursons votre parcours !

[En savoir plus](#)

Projet 1 - 100 heures

Créez et déployez un site en ligne

Vous avez déjà un premier client... et c'est une ville ! Vous allez devoir lancer un site présentant les activités de la ville.

Compétences cibles

- Créer un site Internet, de sa conception à sa livraison
- Définir et présenter un plan de site ainsi que les solutions techniques appropriées en fonction des différents navigateurs
- Présenter une charte graphique
- Mettre en place une politique de diffusion ou de distribution

Cours associés

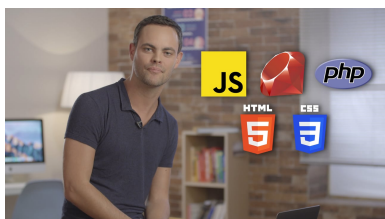


Bienvenue parmi les étudiants !

Facile

30 minutes

Vous venez de rejoindre notre communauté d'étudiants et allez suivre un parcours de formation en ligne. Comment ça fonctionne ? Découvrez tout ce que vous devez savoir !



Comprendre le Web

Facile

6 heures

Le monde du Web vous intéresse mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !

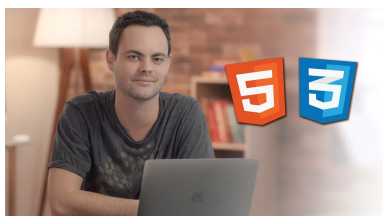


Découvrez les solutions CMS

Facile

6 heures

Les CMS (Content Management System) permettent de lancer rapidement un site que le client peut modifier à sa guise sans connaissances techniques. Ils sont incontournables dans les projets multimédia ! Mais comment choisir le plus adapté à chaque projet ?



Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3

Facile

20 heures

Vous rêvez d'apprendre à créer des sites web ? Débutez avec ce cours qui vous enseignera tout ce qu'il faut savoir sur le développement de sites web en HTML5 et CSS3 !



Créez votre premier site avec WordPress

Facile

4 heures

Vous souhaitez créer un site web sans écrire une ligne de code ? Découvrez comment bien débiter avec WordPress, et profitez de ses fonctionnalités pour personnaliser votre site.



Créez votre site professionnel avec WordPress

Moyenne

15 heures

Vous devez développer un site web pour un client ? WordPress vous permet de le créer rapidement et efficacement... à condition d'y aller avec méthode !

Initiez et lancez un projet Multimédia

Passons à la gestion de projet. Votre client organise des salons et a besoin d'un site. Vous devez lui préparer une proposition commerciale, un cahier des charges, un budget et un planning de réalisation.

Compétences cibles

- Construire un planning de réalisation
- Élaborer les différents éléments d'un projet
- Formaliser un document contenant le dossier de création, le cahier des charges et tous les documents utiles aux mises à jour et aux évolutions d'un projet
- Mettre en place un diagramme organisationnel (Gantt, PERT, etc.) à l'aide de logiciels appropriés
- Présenter une réponse à l'appel d'offres et rédiger un devis et le cahier des charges qui y est lié
- Rédiger le cahier des charges technique
- Rédiger un cahier des charges fonctionnel
- Rédiger un organigramme fonctionnel pour la réalisation d'un projet
- Soutenir et argumenter ses propositions

Cours associés



Gérez un projet digital avec une méthodologie en cascade



Facile



8 heures

En gestion de projet, il existe deux grandes familles de méthodologies : classique et agile. Dans ce cours, vous allez vivre et apprendre à gérer les 5 phases d'un projet en cascade (classique) : l'initialisation, le lancement, la conception, la production et l'exploitation.



Organisez votre projet multimedia

Facile

10 heures

Votre projet d'application est enfin lancé ? Pilotez son exécution grâce à un retroplanning pertinent dans le respect du budget imparti. Puis, suivez les performances grâce au KPI et rédigez vos livrables du client.



Managez et pilotez un projet multimedia

Facile

8 heures

Au quotidien, comment réussir à motiver toute une équipe et bien communiquer sur un projet ? Comment transmettre les informations essentielles et critiques, puis traiter les imprévus et les éventuels conflits ? Découvrez la conduite du changement.



Améliorez l'impact de vos présentations

Moyenne

8 heures

Dans ce cours de design de présentation, vous découvrirez des techniques de facilitation visuelle qui permettent de faire passer un message en ayant un impact émotionnel positif grâce à des supports de présentation créatifs et modernes.

Concevez un support de présentation pour la soutenance de sélection devant un client

Dans ce projet, vous réaliserez un support de présentation créatif et moderne qui vous permettra de proposer vos idées sur un projet multimédia en prenant en compte les besoins d'un client.

Compétences cibles

- Appliquer les bonnes pratiques de design de présentation
- Comprendre et analyser les besoins d'un client
- Concevoir un design centré autour de l'expérience utilisateur
- Elaborer une solution innovante en réponse aux besoins du client
- Faciliter visuellement un parti-pris de design en exprimant et reformulant les besoins
- Mobiliser une culture de base en design
- Réaliser un brainstorming pour générer un grand nombre d'idées
- Soutenir et argumenter ses propositions

Cours associés



Initiez-vous au Design Thinking

 Facile


 6 heures

Dans ce cours d'initiation, vous allez apprendre à penser comme un designer grâce au "Design Thinking", une méthode créative pour aboutir à des solutions innovantes !



UX design : découvrez les fondamentaux !

 Moyenne

 8 heures

Vous voulez créer un produit que vos utilisateurs vont adorer ? Offrez-leur la meilleure expérience possible ! Dans ce cours, vous allez découvrir le métier des designers au quotidien et tout savoir des bonnes pratiques à mobiliser pour concevoir un produit centré autour de l'utilisateur.



Animez un atelier de créativité

 Facile


 6 heures

Découvrez comment mener un atelier de créativité pour rendre vos équipes plus agiles et fluidifier les échanges entre les collaborateurs. Dans ce cours, vous suivrez un brainstorming en direct et apprendrez à préparer vous aussi un atelier, à l'animer et à gérer ses retombées !



Améliorez l'impact de vos présentations

 Moyenne

 8 heures

Dans ce cours de design de présentation, vous découvrirez des techniques de facilitation visuelle qui permettent de faire passer un message en ayant un impact émotionnel positif grâce à des supports de présentation créatifs et modernes.



Allez plus loin pour développer votre créativité

 Facile

Puisez parmi de nombreuses ressources inspirantes pour développer votre âme de designer et nourrir votre curiosité ! Conférences, livres incontournables, films, séries TV... Il y en a pour tous les goûts et tous les niveaux pour progresser et devenir plus créatif.

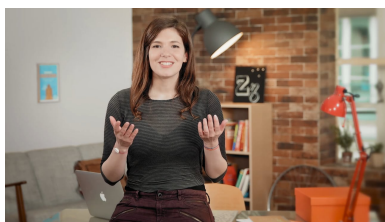
Concevez la maquette d'un site responsive pour un client

Dans ce projet, vous réaliserez la maquette d'un site web responsive. Votre réalisation doit se rapprocher le plus possible d'un produit final, prendre en compte les bonnes pratiques et les besoins du client.

Compétences cibles

- Mobiliser une culture de base en design
- Évaluer l'usabilité d'un produit pour le Web
- Créer une maquette interactive avec Adobe Experience Design
- Concevoir un design centré sur l'expérience utilisateur
- Créer des interfaces responsive avec Adobe Photoshop
- Créer des visuels vectoriels avec Adobe Illustrator
- Soutenir et argumenter ses propositions

Cours associés



Appropriiez-vous la démarche UX en pratique



Facile



6 heures

Suivez le cas concret d'un processus d'UX design de A à Z, de la rencontre avec le client à la livraison du produit web. Plongez dans le quotidien d'un UX designer et suivez, étape par étape, la refonte de l'identité visuelle d'un site web.



Créez des visuels avec Illustrator

Moyenne

10 heures

Illustrator permet de créer des illustrations vectorielles : elles peuvent être agrandies à l'infini sans risque de pixelliser. C'est l'outil idéal pour concevoir des logos notamment.

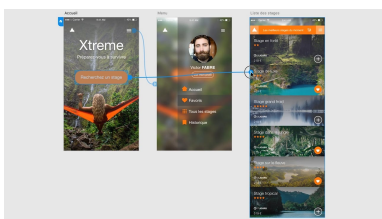


Maquette votre site responsive avec Photoshop

Moyenne

15 heures

Vous souhaitez concevoir un véritable site web responsive, optimisé pour tous les formats d'écran ? Cette initiation pratique au responsive design vous expliquera pas à pas comment créer les différentes maquettes nécessaires sous Photoshop !

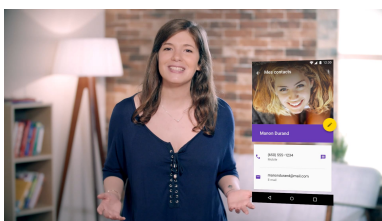


Réalisez la maquette d'une application mobile avec Adobe XD

Facile

6 heures

Vous avez envie de créer la maquette d'un site web ou d'une application mobile qui intègre un chemin de navigation et des transitions dynamiques ? Alors rejoignez ce cours ! Ensemble, nous allons apprendre à créer le mock-up d'une application mobile interactive de A à Z.



Composez des interfaces utilisateurs en Material Design

Facile

6 heures

Vous aimeriez mettre en pratique des principes de composition reconnus en termes d'UI et d'UX ? Découvrez le Material Design et concevez des interfaces utilisateurs harmonieuses !

Créez une agence digitale en équipe (ou faites un stage)

Continuez à pratiquer tout ce que vous avez appris jusqu'à aujourd'hui et perfectionnez votre travail en équipe en réalisant soit un stage, soit un projet en équipe avec d'autres étudiants.

Compétences cibles

- Animer des réunions et en rendre compte
- Appliquer une charte graphique à un site Web
- Constituer une équipe pluridisciplinaire
- Créer un site vitrine
- Planifier un projet à l'aide d'un diagramme de GANTT
- Rédiger un cahier des charges technique et fonctionnel
- Répartir des tâches entre les membres d'une équipe
- Suivre un budget de réalisation et son échéancier
- Rédiger un devis et présenter un contrat de prestation

Cours associés



Rédigez votre rapport de stage

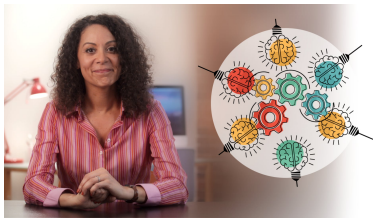


Facile



30 minutes

Le stage en entreprise est une étape décisive de votre formation. Afin d'en tirer le maximum et d'en rendre compte au mieux, vous allez produire un rapport de stage. Suivez ce mini-cours pour apprendre à rédiger un rapport de stage aussi enrichissant que convaincant !



Travaillez efficacement en équipe

■ Moyenne

🕒 10 heures

Travailler en équipe est une compétence essentielle quel que soit votre métier... Et cela s'apprend ! Dans ce cours, vous verrez quelques techniques comportementales pour profiter d'un levier formidable de l'équipe : l'intelligence collective.

Contribuez à votre écosystème

Ce projet libre vous donnera l'occasion de contribuer autour de vous avec vos nouvelles connaissances. Aidez une association à monter son site, créez un cours pour aider d'autres élèves, bref, rendez au monde un peu de ce que vous avez appris !

Compétences cibles

- Identifier et mener un projet à impact social
- Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet