

IMD0012

Introdução às Técnicas de Programação
Práticas de Técnicas de Programação

As disciplinas

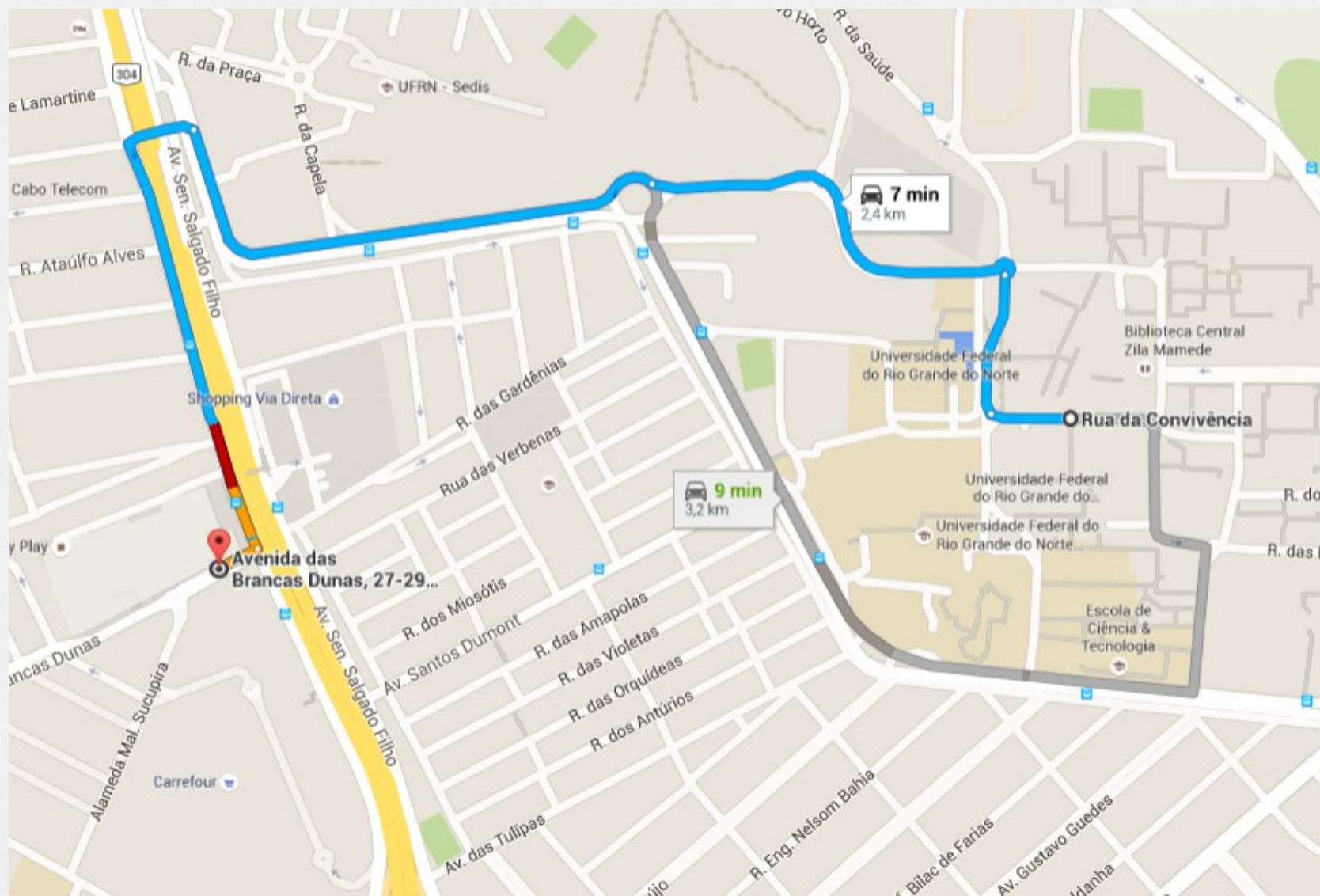
O que é possível computacionalmente?

Alguns poucos exemplos :-)

Resolver problemas mais simples

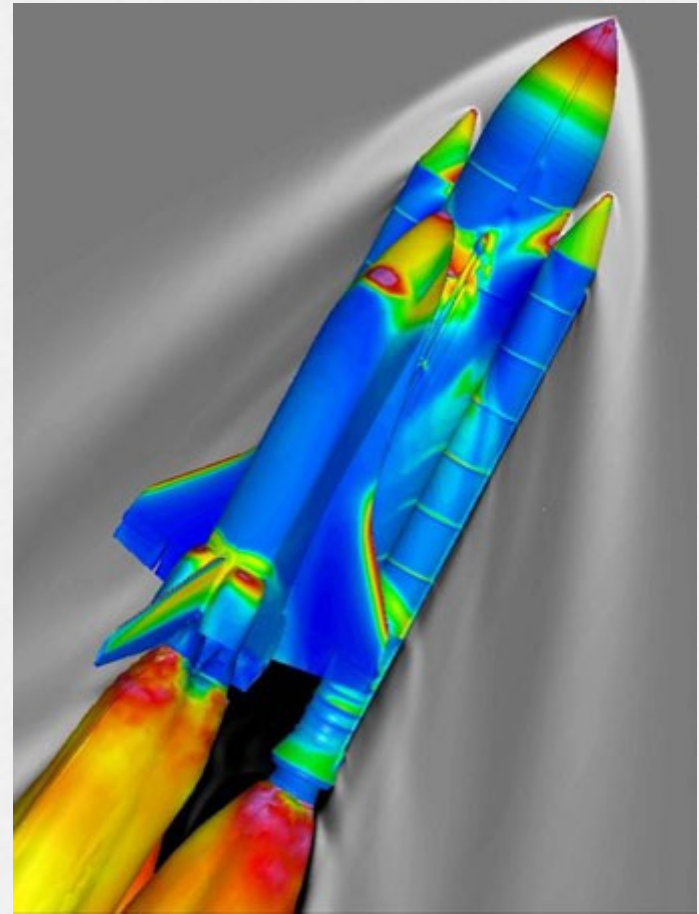
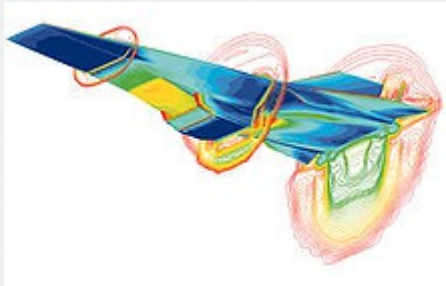
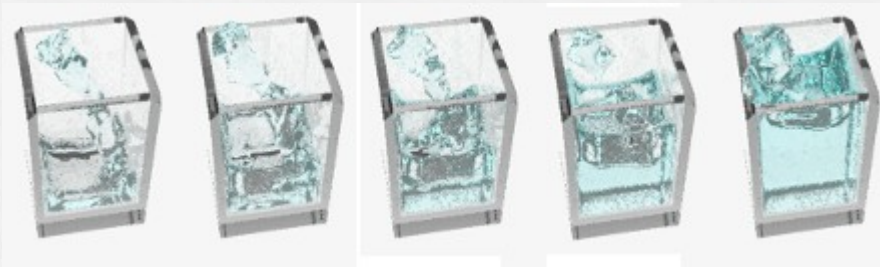
- Qual o resultado de $439124823 \times 1239481302$?
- Quais são os números primos entre 1 e 10000?
- Qual o maior número primo conhecido?
 $2^{74207281} - 1$ (22338618 de dígitos)

Caminhos em mapas



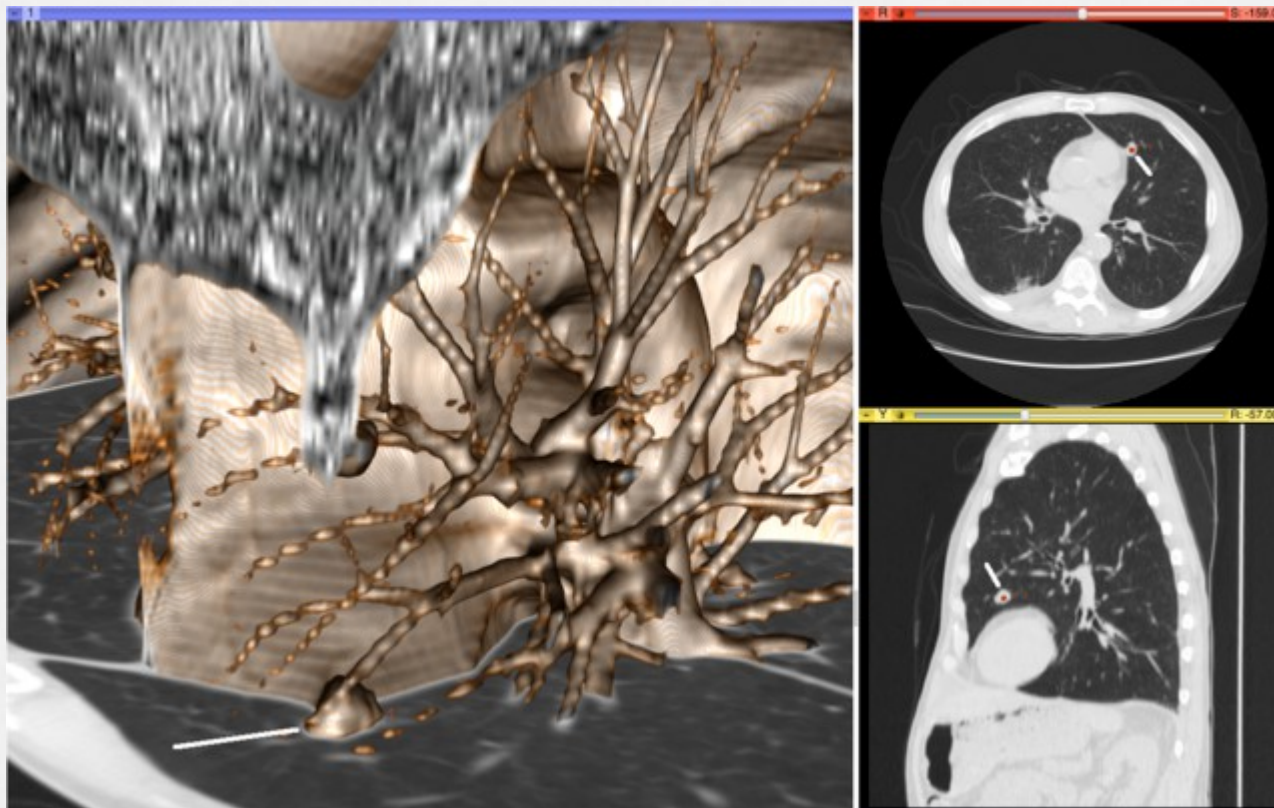
Simulações

- Aerodinâmica, fluídos



Imagens Médicas

- Visualização, medições e auxílio ao diagnóstico



Robótica

- Um robô pode reconhecer objetos e manipulá-los



Jogos



Ao final da disciplina serei capaz de fazer isso
tudo??

Ao final da disciplina serei capaz de fazer isso
tudo??



Não :-)

Objetivos da disciplina

- Resolução de problemas computacionalmente
- Conceitos básicos de programação de computadores
- Aprendizagem de uma linguagem de programação: C

Por que C?

- Linguagem que exige bons conhecimentos de computação
- Linguagem de programação potente e bastante popular ainda nos dias de hoje

Language Rank	Types
1. Java	  
2. C	  
3. C++	  
4. Python	 
5. C#	  
6. R	
7. PHP	
8. JavaScript	 
9. Ruby	 
10. Matlab	

Syllabus

Acompanhando a disciplina

- www.dimap.ufrn.br/~rafaelbg/disciplinas/2017.1/imd0012/
(syllabus, resoluções, bibliografia, calendário)

IMD0012 - Introdução às Técnicas de Programação

[Syllabus](#)

[Updates](#)

[Tópicos](#)

Bibliografia

Livros

VISITE E LEIA!

- SIGAA (notas, listas, textos, datas das avaliações, frequência)


UFRN - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas


A+ A- Tempo de Sessão: 00:24 SAIR


RAFAEL BESERRA GOMES [Alterar vínculo](#)


Semestre atual: 2016.2


DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E MATEMÁTICA APLICADA (12.05)

 Módulos

 Caixa Postal

 Abrir Chamado

 Menu Docente

 Alterar senha

 Ajuda

IMD0012.0 Avaliação

- Provas em papel
- Unidade 1: prova em 28/03
- Unidade 2: prova em 25/05
- Unidade 3: projeto

IMD0012.1 Avaliação

- Provas no computador
- Unidade 1: prova em 28/03
- Unidade 2: prova em 25/05
- Unidade 3: projeto

Acompanhando a disciplina

- Não deixe assuntos pendentes
 - os assuntos são cumulativos
 - recupere-se rapidamente quando perder um assunto
- O grau de dificuldade aumenta gradativamente
- Pratique regularmente
 - resolva todas as listas de exercícios
 - as dúvidas surgirão com a prática
 - alunos que praticam têm melhor desempenho
 - prática fora da sala é essencial
 - tente resolver os exercícios sem ajuda
- Aprenda com os erros

Dúvidas

- Por email: rafaelbg@dimap.ufrn.br
Não por mensagem via SIGAA (raramente respondo)
- Pessoalmente: sala 218 do DIMAp (1º andar)

Agende por email e aguarde confirmação

Disponibilidade mais prováveis

Segunda, Quarta e Sexta (14:00 – 18:00)

Dúvidas (Sala 218 do DIMAp)



Conduta Acadêmica

- Um trabalho honesto é esperado de todos os profissionais
- Utilize os computadores da sala exclusivamente para a disciplina
- Colaboração com finalidade única de compreender o assunto
- A cola é proibida (regimento geral da UFRN).
 - Cola: comunicação externa ou com outros alunos
 - Cola: consulta à internet ou anotações
 - Detectada a cola: zero na unidade e comunicado à unidade
- Os códigos devem ser integralmente de sua autoria