

Introduction aux Web Services

Orientation Réseaux et Services, Unité PDA

Olivier Liechti

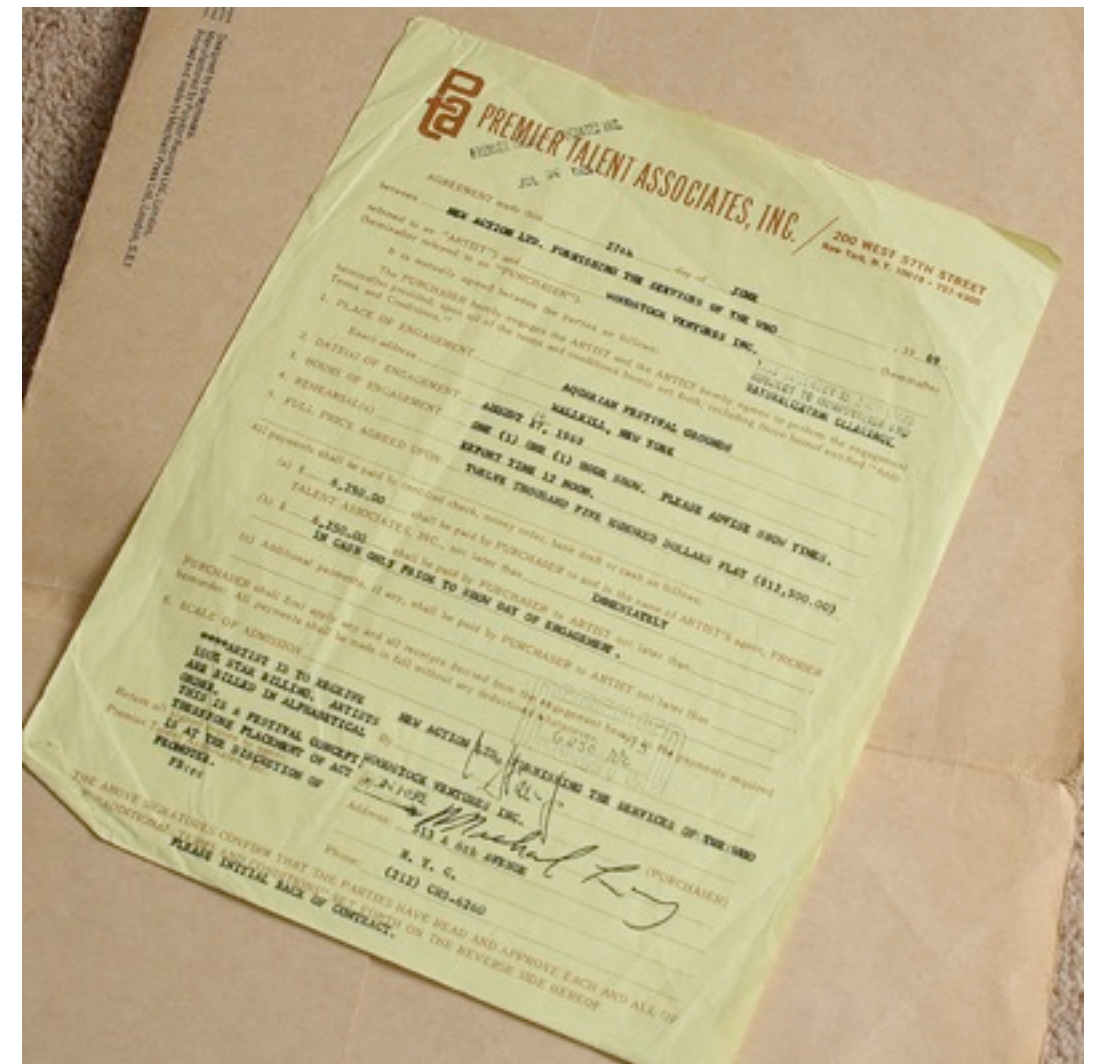
heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

La notion de service

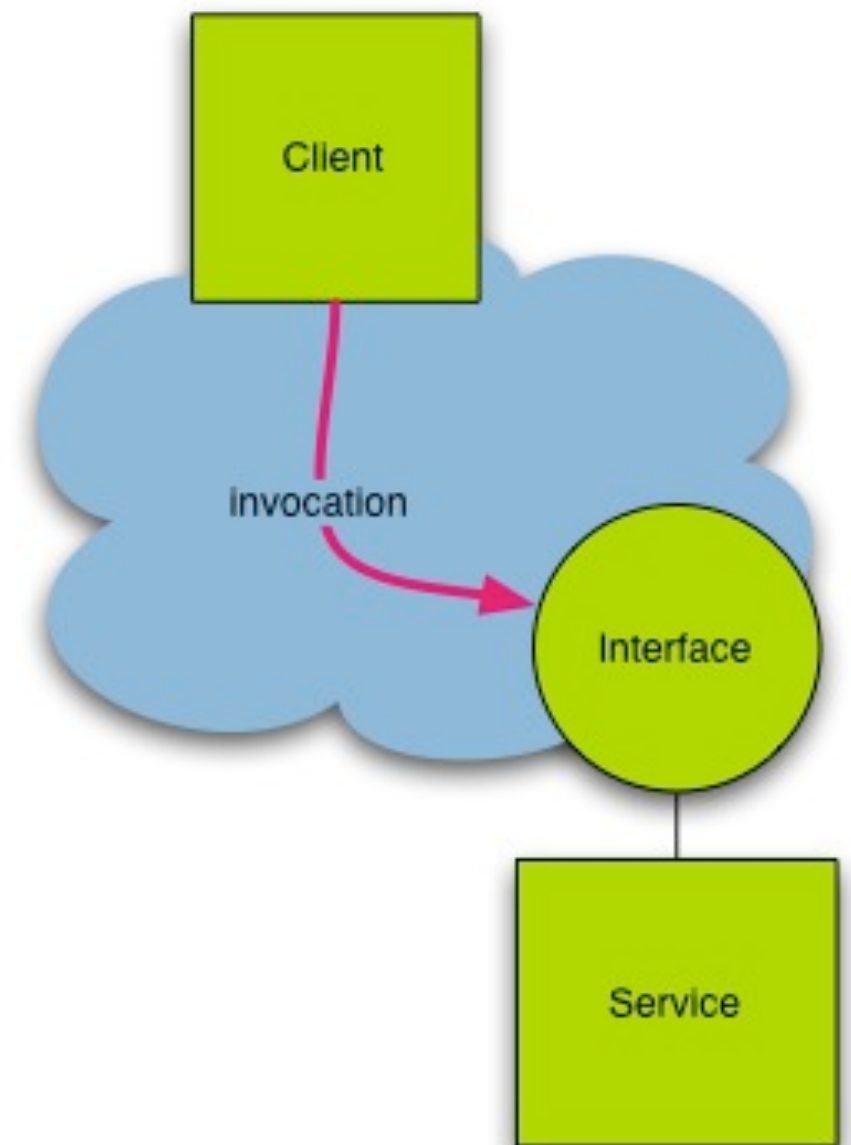
La notion de service

- La notion de service est très générale:
 - On l'utilise pour modéliser la structure de systèmes.
 - C'est vrai pour des "petits" systèmes (une application).
 - C'est vrai pour des "grands" systèmes (tout un système d'information).
 - C'est vrai pour des systèmes "distribués".
- Qu'est-ce qu'un service?
 - Un service est "quelque chose" qui donne accès à une certaine fonctionnalité.
 - La fonctionnalité du service est décrite dans une interface, qui définit le contrat entre le client et le fournisseur du service.



Comment implémenter un service?

- On peut utiliser différents types de technologies pour implémenter un "service".
- Dans une application Java:
 - Une classe qui implémente une interface est un exemple de service.
 - Dans ce cas, les clients utilisent le service au travers d'appels de méthodes (dans la même machine virtuelle).
- Dans une application Java distribuée:
 - La technologie Remote Method Invocation (RMI) permet d'appeler une méthode sur un objet géré par une autre machine virtuelle (au travers du réseau).
 - Ce dernier exemple met en évidence la notion de RPC (Remote Procedure Call)



La notion de "registre de services"

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

- La vision des "services" va au-delà d'un simple mécanisme d'invocation:
 - De plus en plus de fournisseurs vont créer et déployer des services.
 - De plus en plus d'applications vont vouloir combiner et assembler ces services pour implémenter des processus plus ou moins compliqués.
- Exemple:
 - Pour manger une pizza, j'ai besoin 1) d'un service de fabrication de pizza, 2) d'un service de livraison, 3) d'un service de paiement.
 - Plusieurs entreprises fournissent ces services (pas forcément en permanence).
 - Questions: comment identifier les fournisseurs? Comment choisir un fournisseur?



http://flickr.com/photos/qchristopher/1822166721/sizes/m/#cc_license

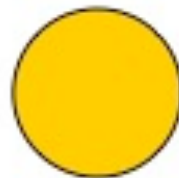
Exemple: interfaces des différents services

Service de Fabrication



```
getVendorId()  
getPickupAddress()  
getToppingsList()  
requestQuotation(size, toppings)  
orderPizza(couponId, size, toppings, time)
```

Service de Livraison



```
getVendorId()  
requestQuotation(fromAddress, toAddress, pickupTime)  
orderDelivery(couponId, fromAddress, toAddress, deliveryId)
```

Service de Paiement

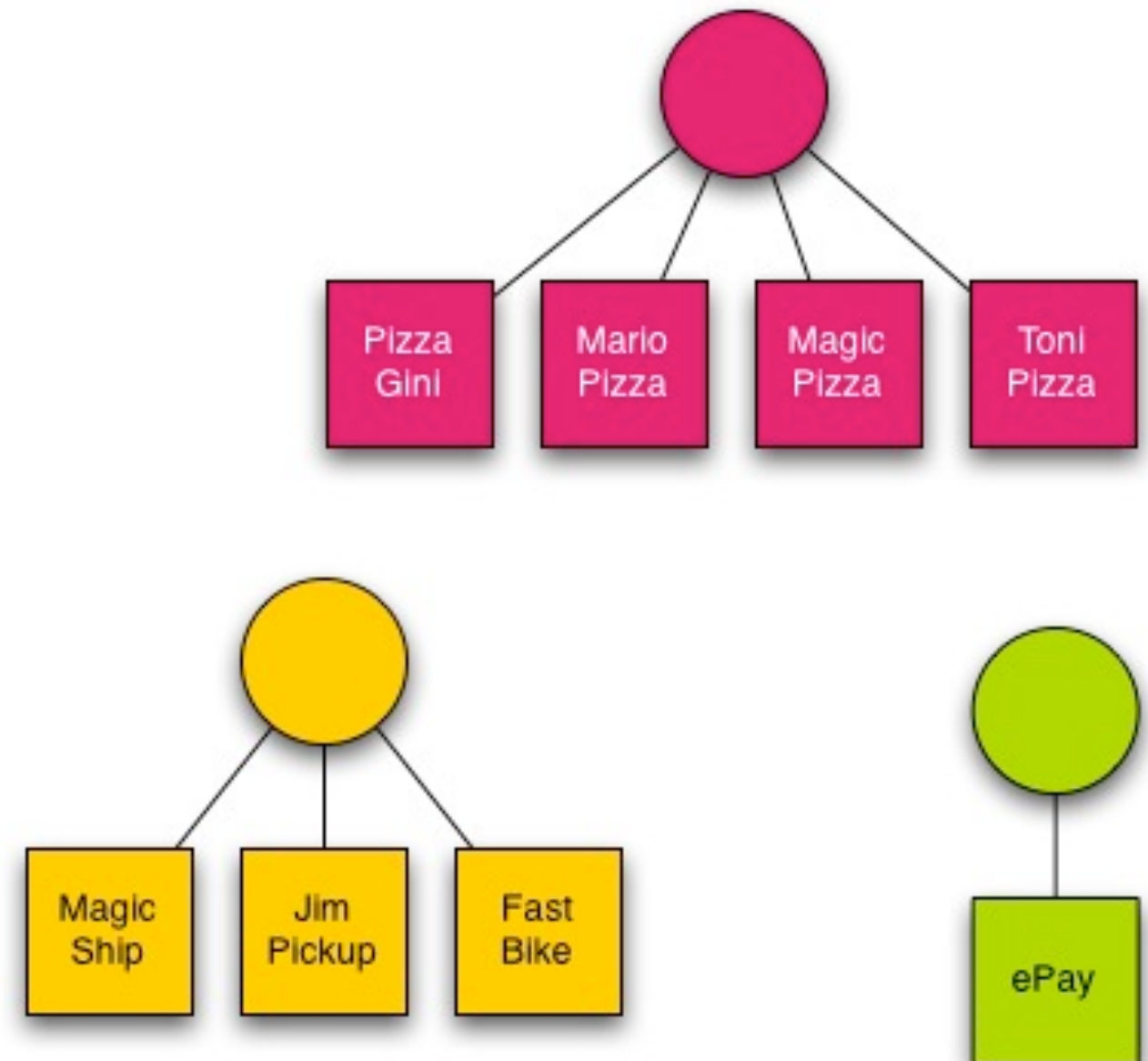


```
getAccountBalance()  
generateCoupon(amount, vendorId)
```

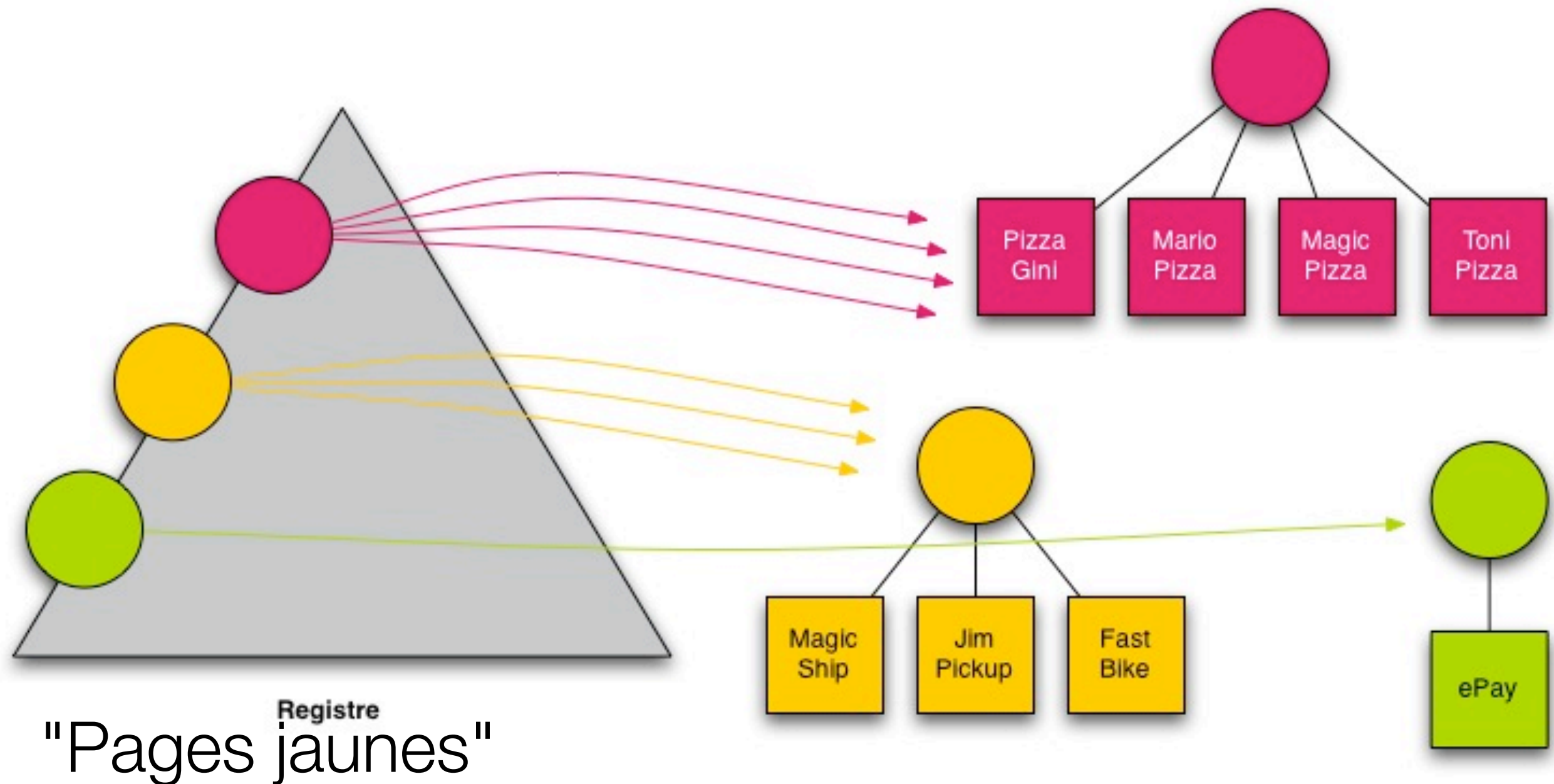
Exemple: plusieurs fournisseurs de service

heig-vd

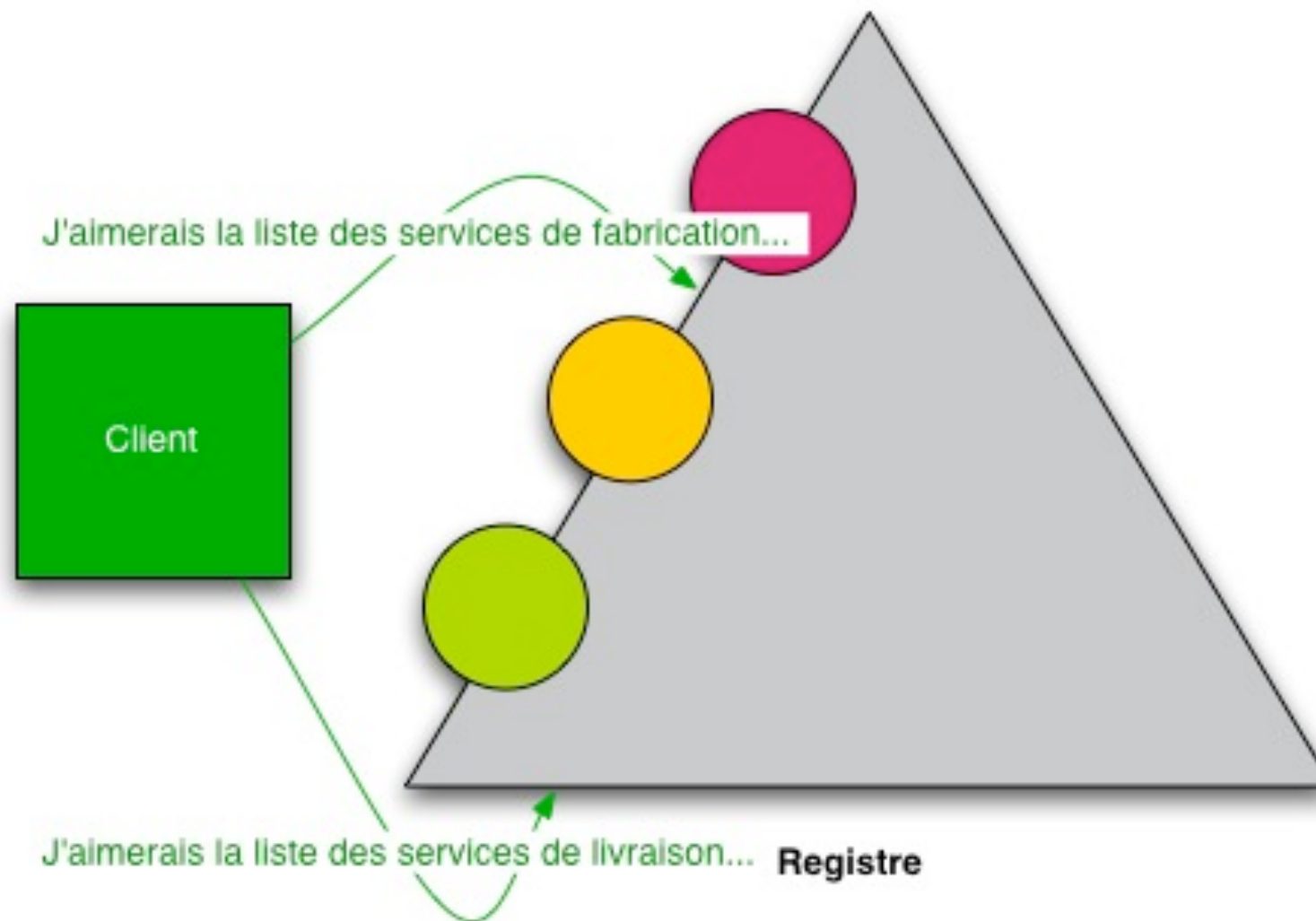
Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud



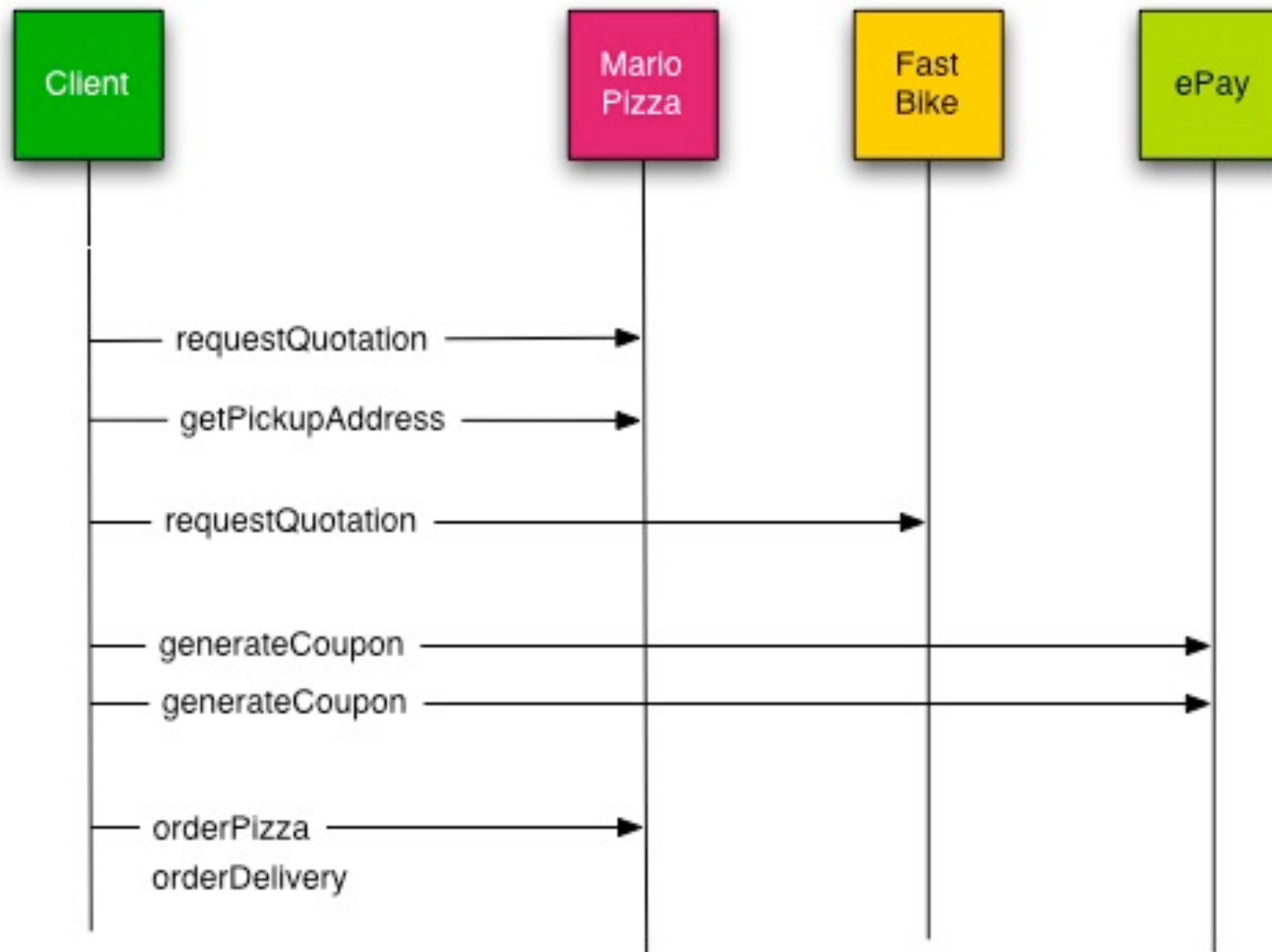
Exemple: enregistrement dans un "registre"



Exemple: utilisation du registre par un client



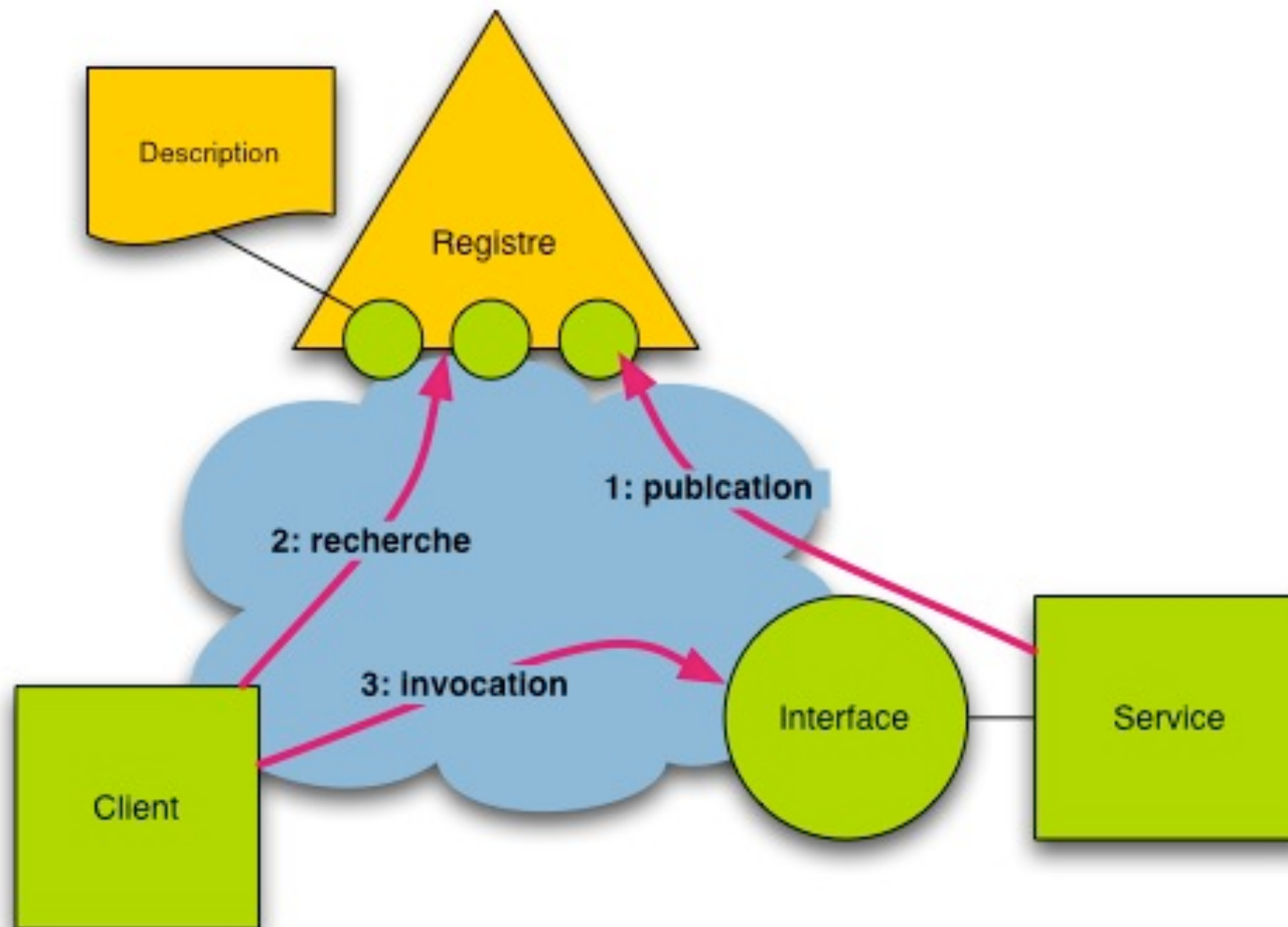
Exemple: processus complet



Architecture générale

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

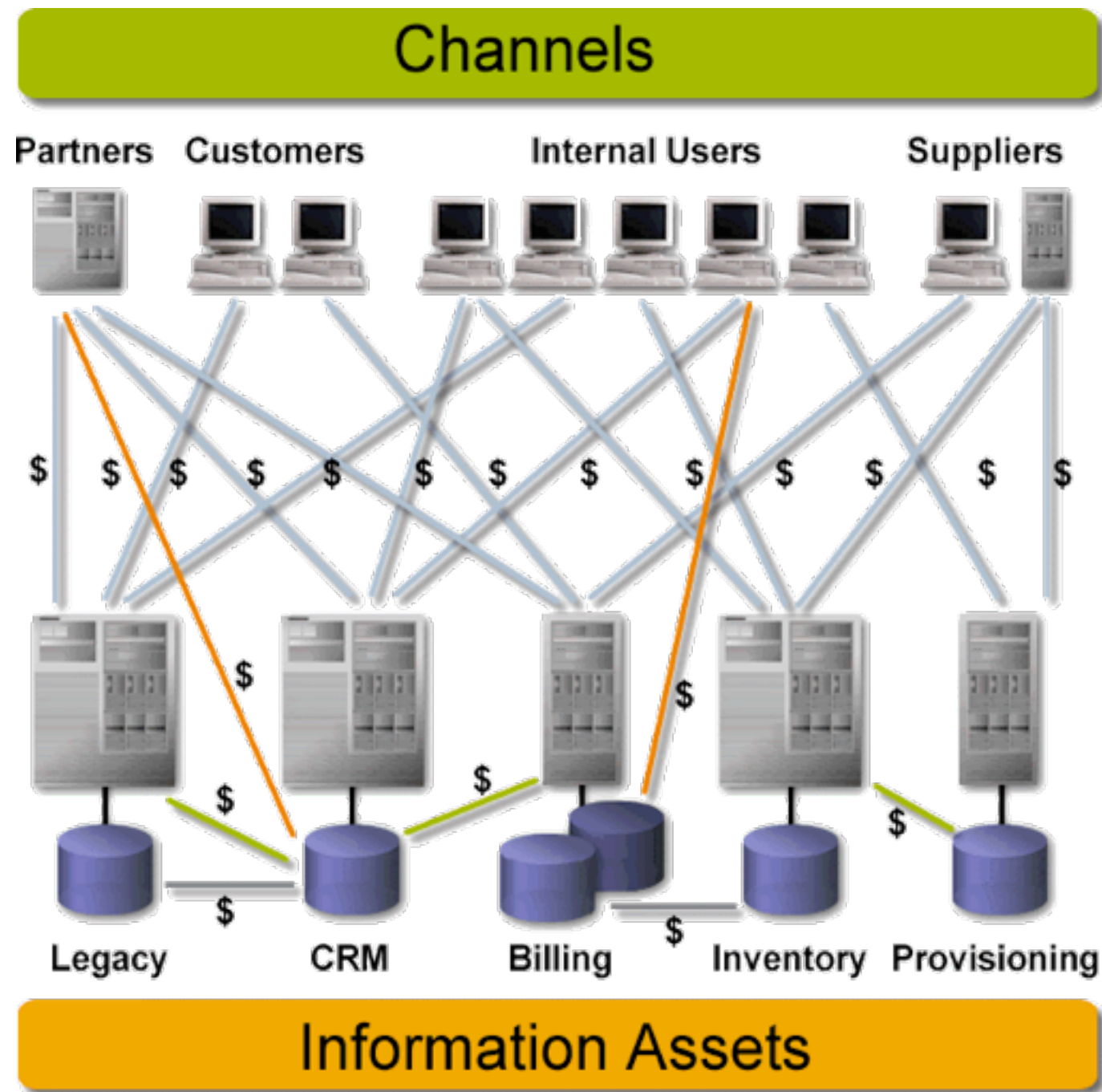


Pour utiliser des services, on a besoin...

- D'un format standardisé pour décrire l'interface des services
 - Nous parlerons plus tard de WSDL, qui en est un exemple.
- D'un protocole standardisé pour invoquer un service
 - Nous parlerons plus tard de SOAP, qui en est un exemple.
- D'un mécanisme standardisé pour répertorier des services
 - Nous parlerons plus tard de UDDI, qui en est un exemple.

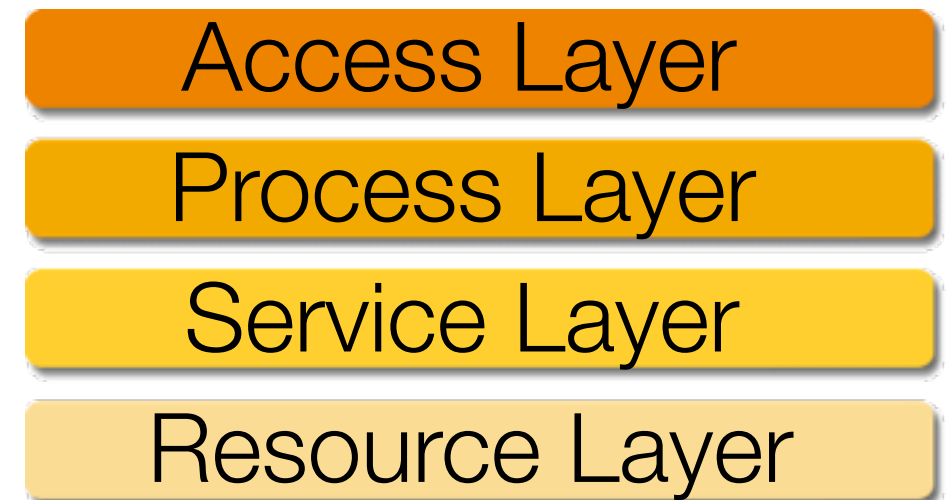
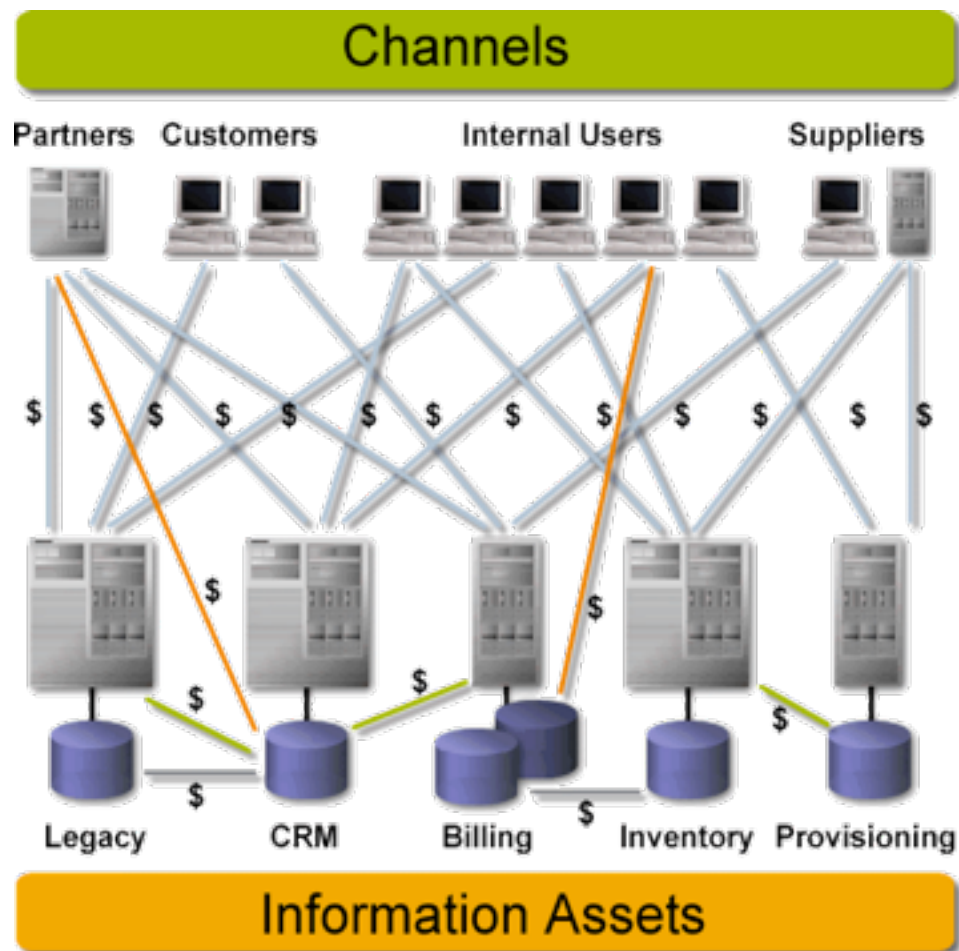
Architecture Orientée Services (SOA)

Architecture "accidentelle"



Rigide
Complexe
Monolithique
Difficile à adapter
Difficile à intégrer
Coûteuse

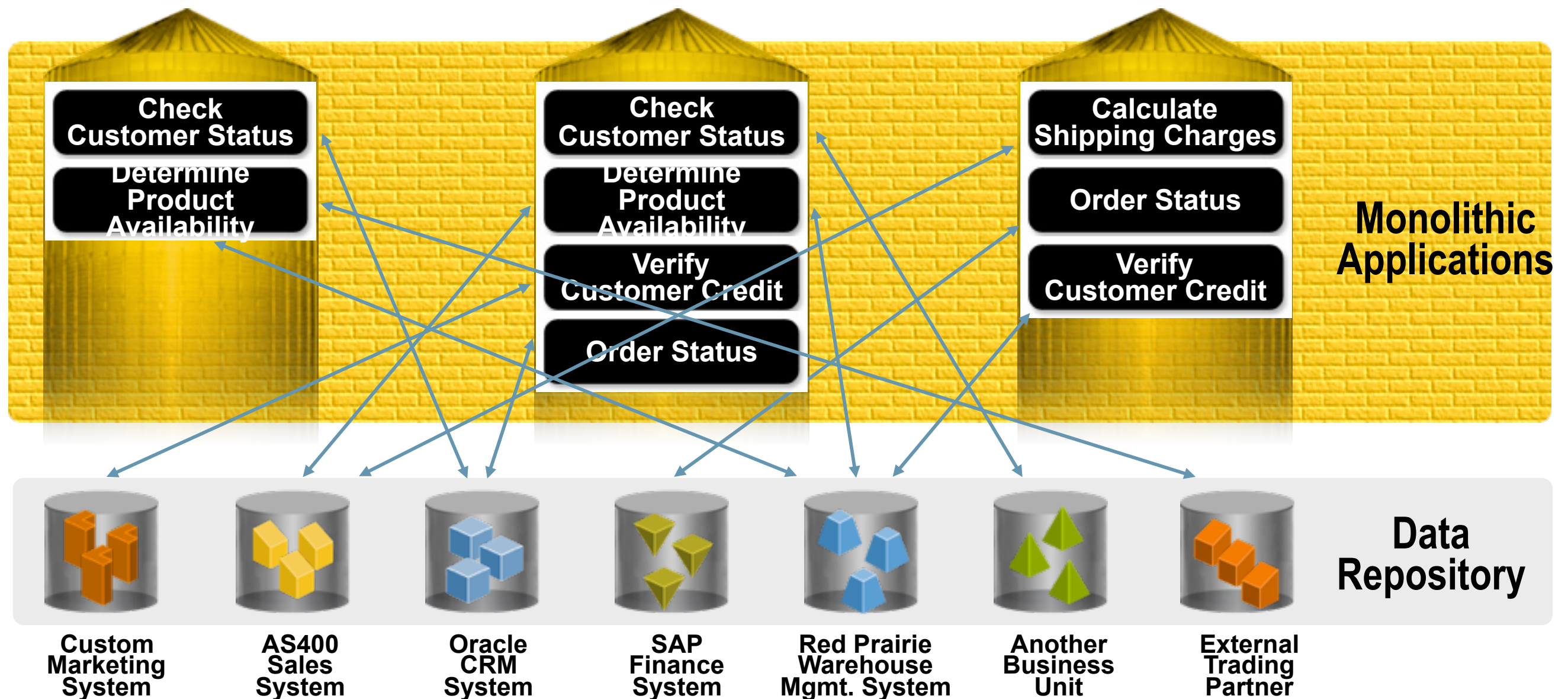
Vers une architecture en couches



Architecture: les silos applicatifs

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

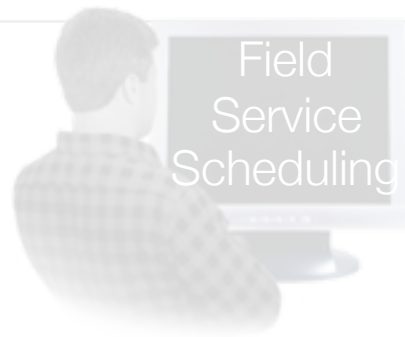


© Sun Microsystems

Composition de services partagés

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud



Check
Inventory

Installation Scheduling

Process Customer Order

Bill Presentment/Payment

Composed
Business
Processes

Check
Customer
Status

Check
Credit

Check
Inventory

Check
Order Status

Create
Invoice

Elemental
Business
Services



Custom
Marketing
System



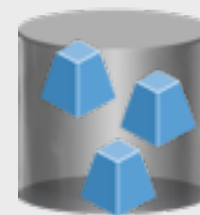
AS400
Sales
System



Oracle
CRM
System



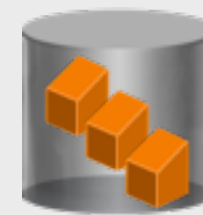
SAP
Finance
System



Red Prairie
Warehouse
Mgmt. System



Another
Business
Unit



External
Trading
Partner

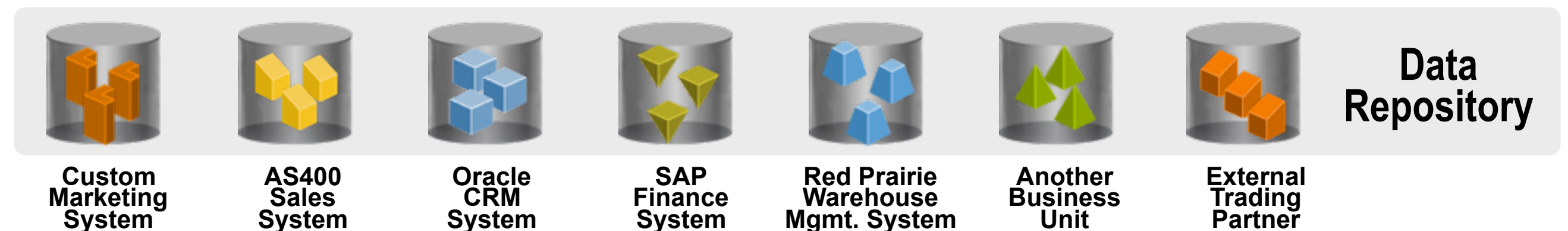
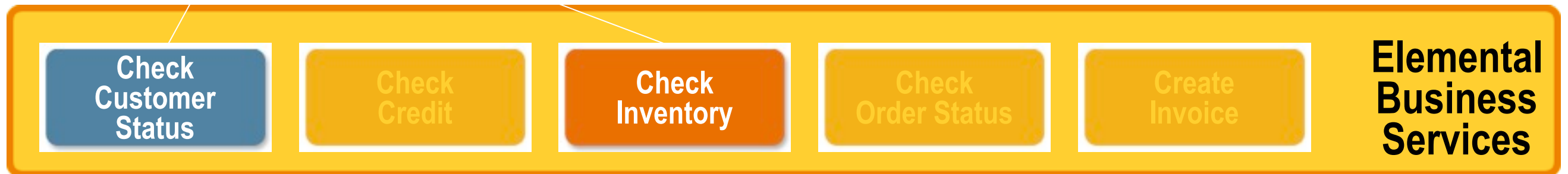
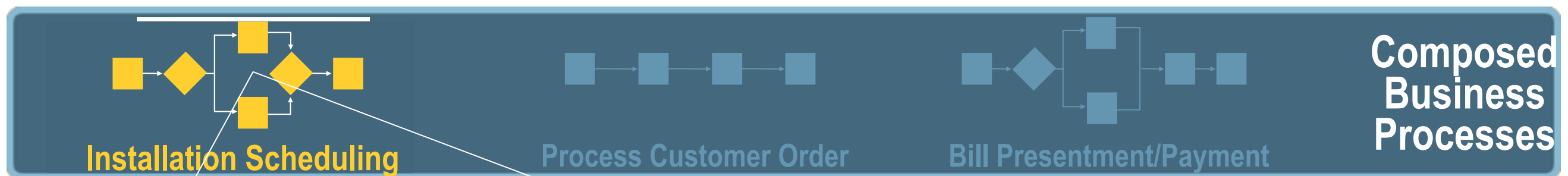
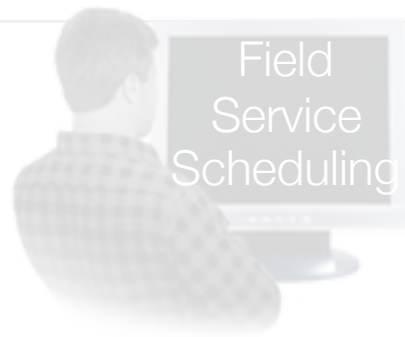
Data
Repository

© Sun Microsystems

Composition de services partagés

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

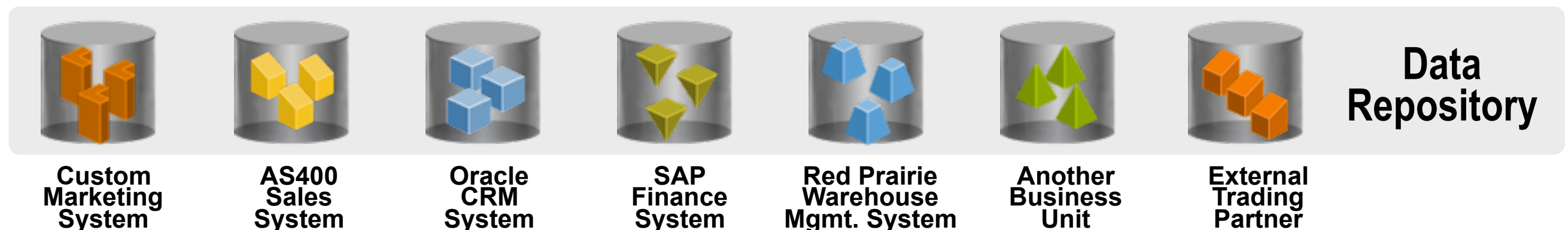
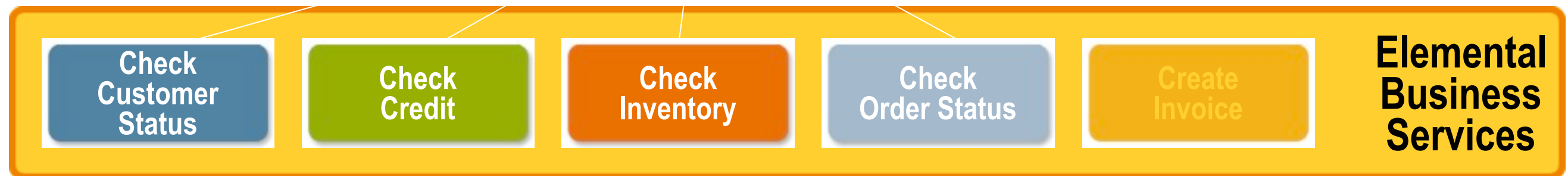
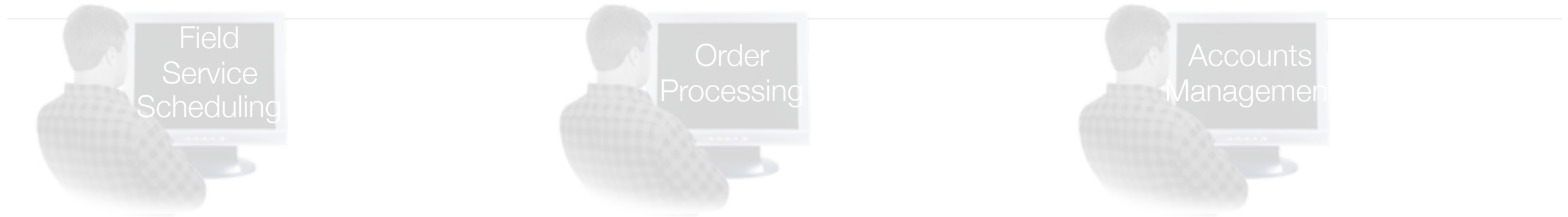


© Sun Microsystems

Composition de services partagés

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

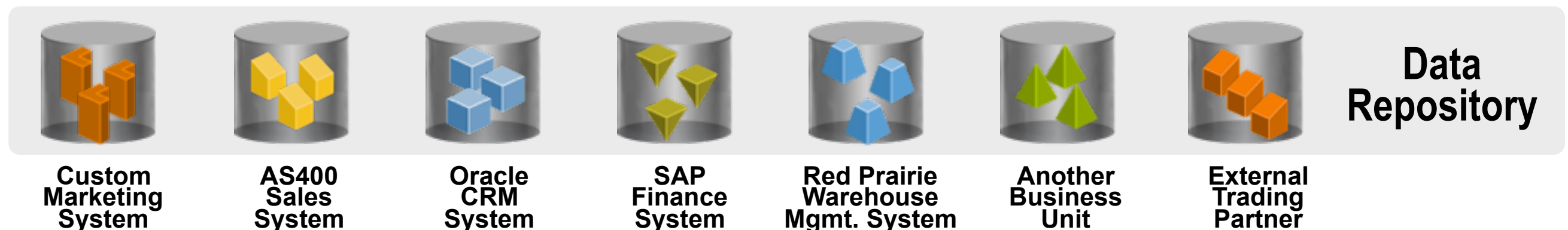
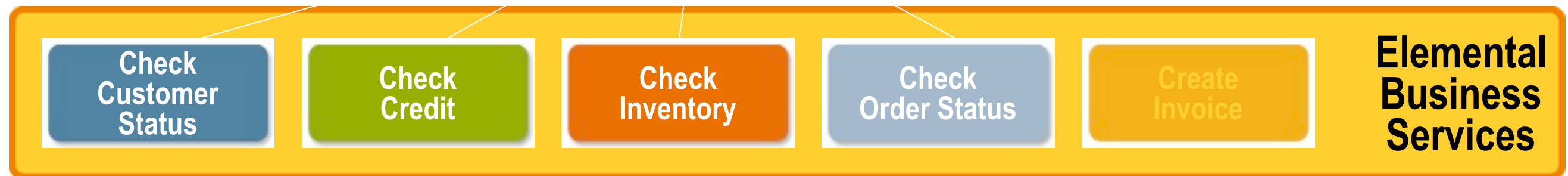
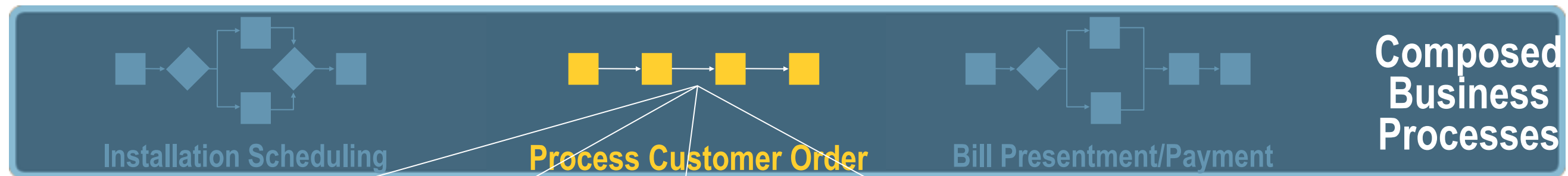
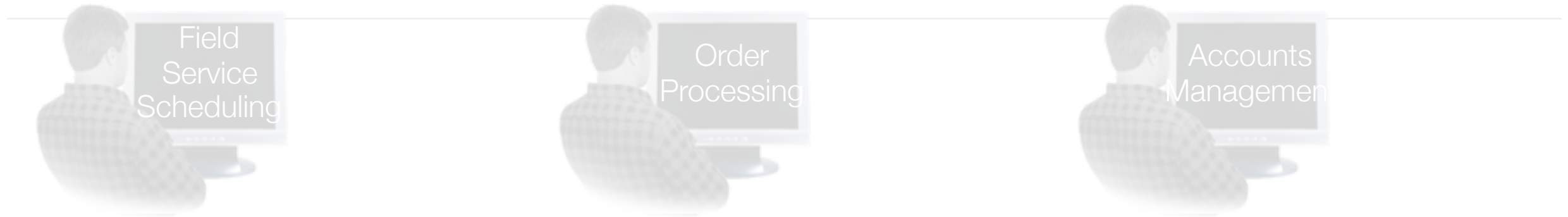


© Sun Microsystems

Composition de services partagés

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud

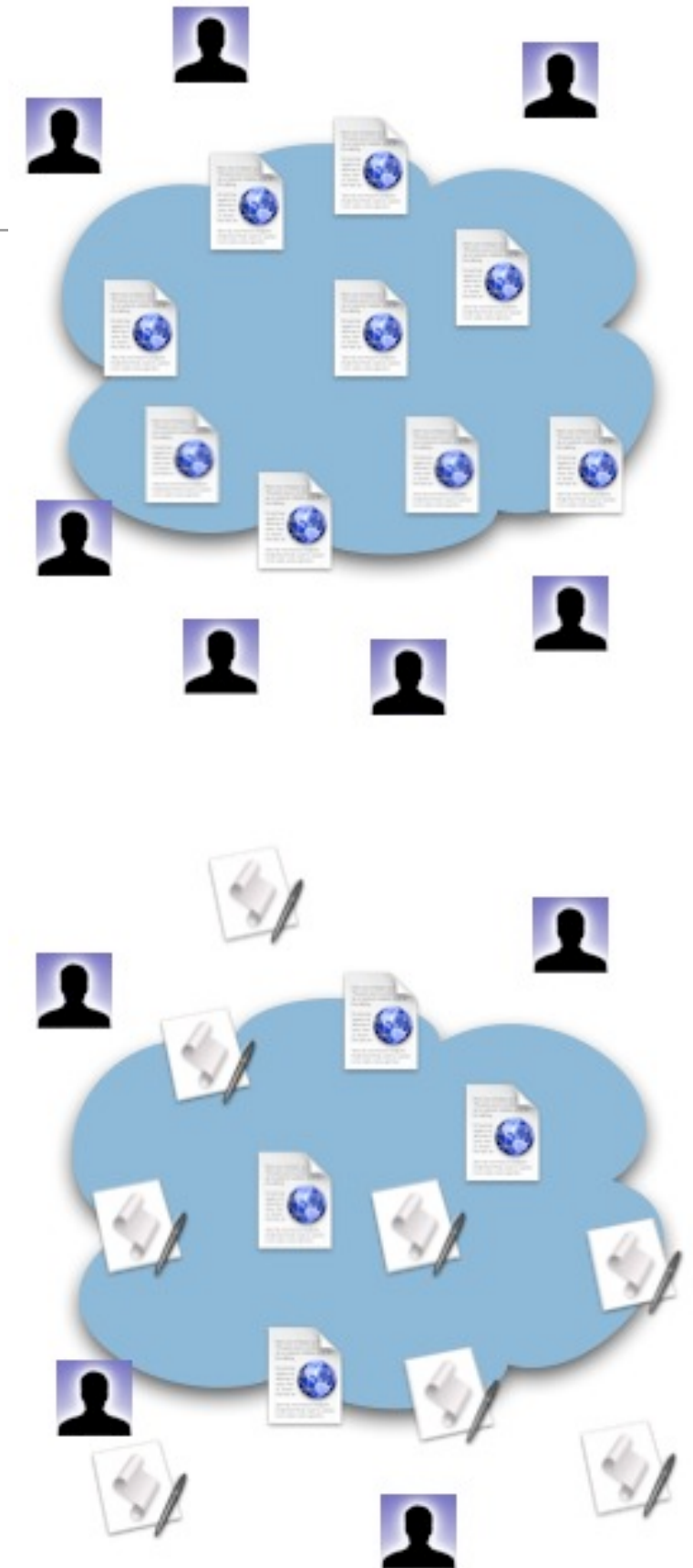


© Sun Microsystems

Le cas particulier des "Web Services"

La notion de "Web Service"

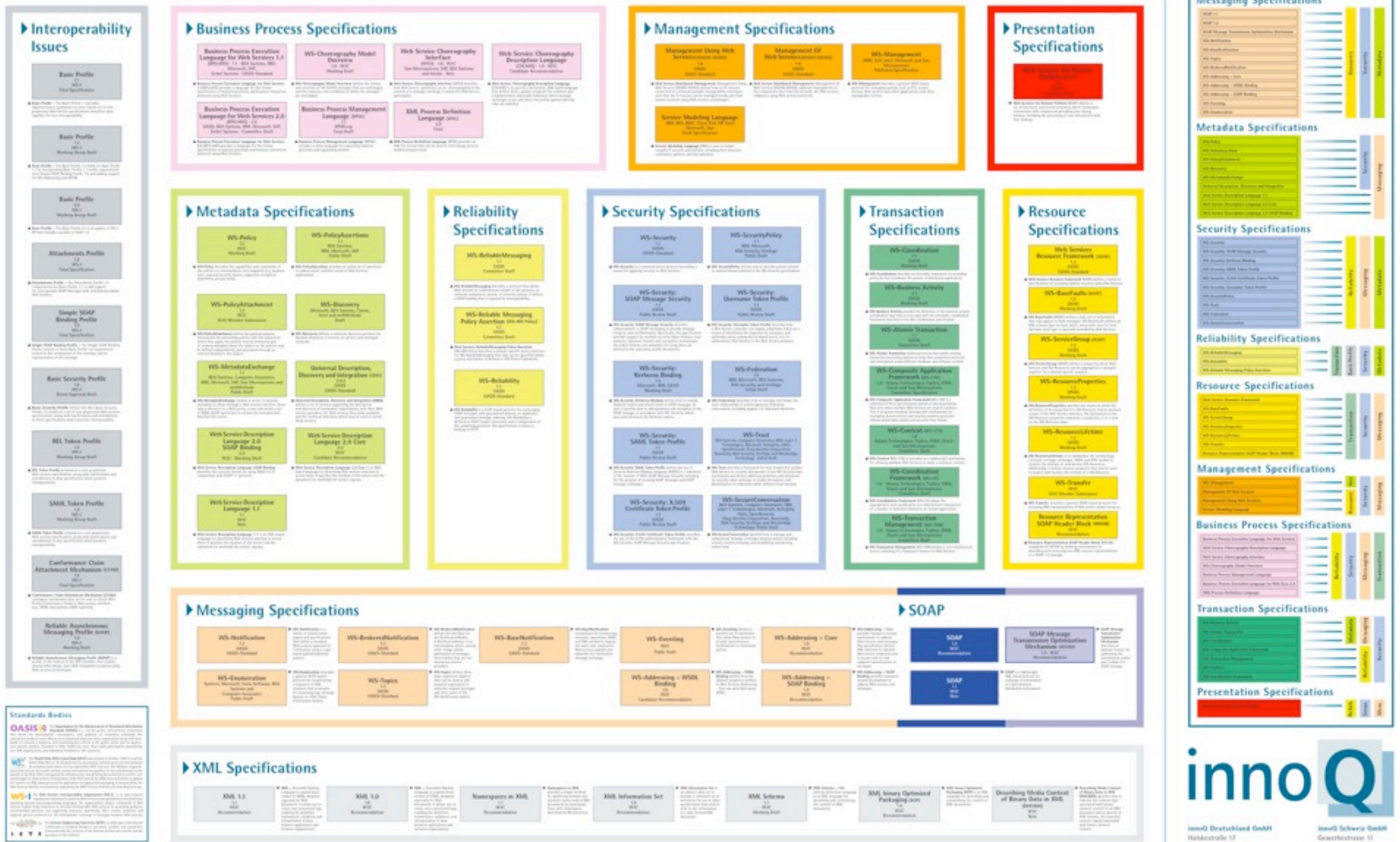
- La notion de "Web Service" fait référence à un ensemble de technologies qu'on peut utiliser pour concevoir un service:
 - Des technologies qui s'appuient sur les protocoles du Web (URI, HTTP, XML).
 - Ces technologies ne sont pas liées à une plateforme (Java, .NET, PHP, etc.).
- La notion de "Web Service" met en évidence l'évolution du Web:
 - Au début, le Web était décrit comme une grande "bibliothèque" dans laquelle des humains pouvaient naviguer.
 - De plus en plus, le Web est vu comme un ensemble de services, qui peuvent être utilisés par des machines (automatisation).



Web Services: interopérabilité ou Tour de Babel?

- Il existe différentes approches et différentes technologies dans le monde des "Web Services"
 - L'approche "RPC" avec par exemple SOAP
 - L'approche dite du "transfert d'état" ou REST
- Les protocoles de base (e.g. SOAP/WSDL) sont (relativement) simples, mais:
 - Ils ne couvrent pas tous les aspects nécessaires pour développer des systèmes transactionnels, fiables et sécurisés.
 - Ils ont donc dû être étendus avec de nombreux standards complémentaires.
 - Ces standards sont définis par des organisations et consortiums différents, avec des enjeux commerciaux et politiques.
 - En conséquence, il n'est pas aisé de s'y retrouver dans la liste des standards "Web Services"

Web Services Standards Overview



SOAP

Simple Object Access Protocol

- Description

- SOAP est un protocole "léger" qui permet d'invoquer une méthode sur un service distant.
- SOAP définit la structure de messages en s'appuyant sur XML. SOAP n'est pas lié à une plateforme logicielle particulière (Java, .NET, etc.).
- Les messages SOAP peuvent être échangés avec différents protocoles de transport. HTTP est un de ces protocoles de transport.

- Historique

- SOAP a été spécifié suite à l'explosion de XML, en 1998.

- Spécifications

- La spécification SOAP 1.2 est une recommandation du W3C (27 avril 2007)
- <http://www.w3.org/TR/soap/>

SOAP Version 1.2

Latest version of SOAP Version 1.2 specification: <http://www.w3.org/TR/soap12>

W3C Recommendation (Second Edition) 27 April 2007

SOAP Version 1.2 Part0: Primer

<http://www.w3.org/TR/2007/REC-soap12-part0-20070427/> (errata)

SOAP Version 1.2 Part1: Messaging Framework

<http://www.w3.org/TR/2007/REC-soap12-part1-20070427/> (errata)

SOAP Version 1.2 Part2: Adjuncts

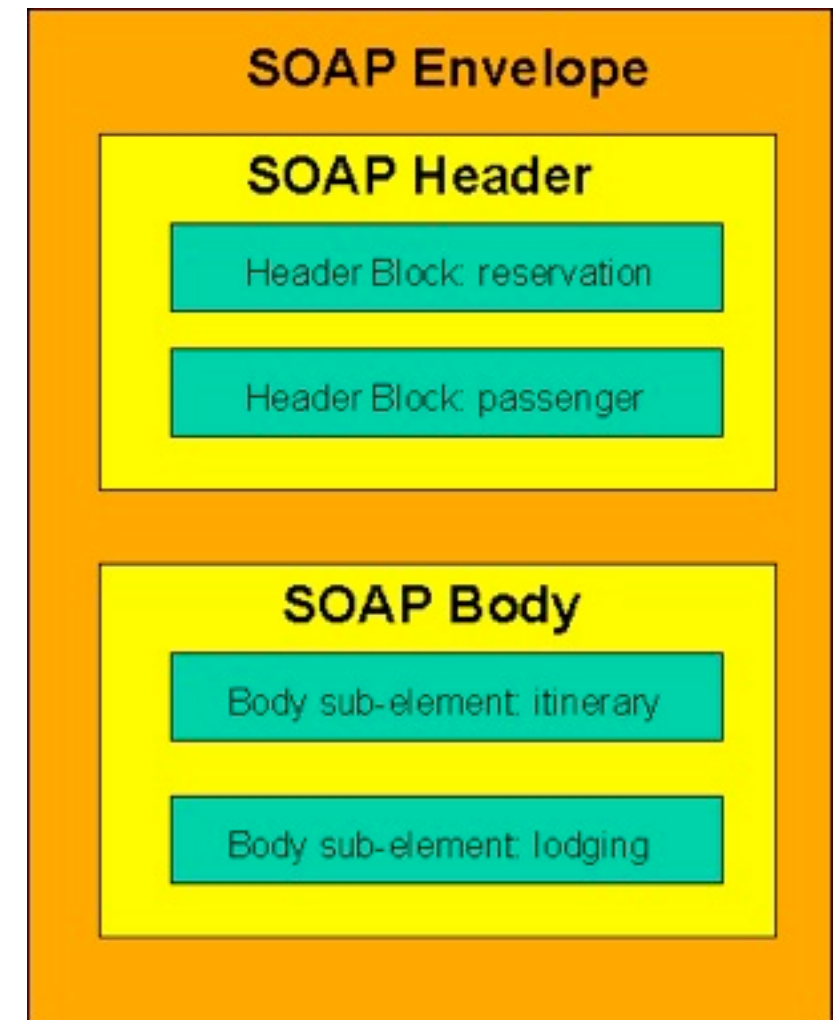
<http://www.w3.org/TR/2007/REC-soap12-part2-20070427/> (errata)

SOAP Version 1.2 Specification Assertions and Test Collection

<http://www.w3.org/TR/2007/REC-soap12-testcollection-20070427/> (errata)

Structure d'un message SOAP

- Entête
 - Est utilisée pour décrire certaines "propriétés" du message ou de l'échange.
 - Exemple: gestion de la sécurité.
 - Un des points d'extension du protocole (toutes les "propriétés" n'ont pas été définies à l'avance).
- Body
 - Contient les données applicatives à proprement parler.
 - A l'origine: un message SOAP encodait un appel de méthode (nom de méthode + paramètres).
 - De plus en plus, on utilise SOAP pour transférer des "documents" qui sont traités par le service (p.ex. une "commande client").



<http://www.w3.org/TR/2007/REC-soap12-part0-20070427/>

Exemple: l'API Flickr

> Format de requête SOAP

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<s:Envelope
  xmlns:s="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema">

  <s:Body>
    <x:FlickrRequest xmlns:x="urn:flickr">
      <method>flickr.test.echo</method>
      <name>value</name>
    </x:FlickrRequest>
  </s:Body>

</s:Envelope>
```


Exemple: l'API Flickr

> Format de réponse SOAP

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<s:Envelope
  xmlns:s="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema">

  <s:Body>
    <x:FlickrResponse xmlns:x="urn:flickr">
      [escaped-xml-payload]
    </x:FlickrResponse>
  </s:Body>

</s:Envelope>
```

Exemple: l'API Flickr

> Format de réponse SOAP (erreur)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<s:Envelope xmlns:s="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
  <s:Body>
    <s:Fault>
      <faultcode>flickr.error.[error-code]</faultcode>
      <faultstring>[error-message]</faultstring>
      <faultactor>
        http://www.flickr.com/services/soap/
      </faultactor>
      <details>
        Please see
        http://www.flickr.com/services/docs/
        for more details
      </details>
    </s:Fault>
  </s:Body>
</s:Envelope>
```

WSDL

WSDL: quels sont les besoins?

- SOAP est utile:
 - quand on sait où le service qu'on veut utiliser se trouve
 - quand on connaît la signature des "méthodes" qu'on veut invoquer
 - SOAP alors de faire un appel et de recevoir une réponse.
- Mais SOAP ne permet pas:
 - de rechercher un service qui soit conforme à une certaine interface
 - de générer automatiquement un "client" (on parle de stub) qui soit capable d'interagir avec le service.
 - SOAP n'est pas utilisé pour décrire l'interface des services; on a besoin d'un autre protocole pour cela!
- WSDL: Web Services Description Language répond à ce besoin:
 - en permettant la description formelle de services
 - et ainsi en permettant une automatisation de l'utilisation des services (découverte, génération de client, invocation, etc.)

As communications protocols and message formats are standardized in the web community, it becomes increasingly possible and important to be able to **describe the communications in some structured way**.

WSDL addresses this need by defining an XML grammar for **describing network services as collections of communication endpoints capable of exchanging messages**.

WSDL service definitions provide **documentation for distributed systems** and serve as a recipe for **automating** the details involved in applications communication.

<http://www.w3.org/TR/wsdl>

Structure WSDL

```
<wsdl:definitions name="nmtoken"? targetNamespace="uri"?>
  <import namespace="uri" location="uri"/>*
  <wsdl:documentation .... /> ?

  <wsdl:types> ?
    <wsdl:documentation .... />?
    <xsd:schema .... />*
    <!-- extensibility element --> *
  </wsdl:types>

  <wsdl:message name="nmtoken"> *
    <wsdl:documentation .... />?
    <part name="nmtoken" element="qname"? type="qname"?/> *
  </wsdl:message>

  <wsdl:portType name="nmtoken">*
    <wsdl:documentation .... />?
    <wsdl:operation name="nmtoken">*
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <wsdl:input name="nmtoken"? message="qname">?
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:input>
      <wsdl:output name="nmtoken"? message="qname">?
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:output>
      <wsdl:fault name="nmtoken" message="qname"> *
        <wsdl:documentation .... /> ?
      </wsdl:fault>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
```

Type: définition des types de données:
Person, Contract, Account, etc.

Message: représentation abstraite
des données échangées

Port: ensemble d'opérations. Chaque
opération a des messages d'input et
d'output.

Structure WSDL

```
<wsdl:binding name="nmtoken" type="qname">*
  <wsdl:documentation .... />?
  <!-- extensibility element --> *
  <wsdl:operation name="nmtoken">*
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <!-- extensibility element --> *
    <wsdl:input> ?
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <!-- extensibility element -->
    </wsdl:input>
    <wsdl:output> ?
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <!-- extensibility element --> *
    </wsdl:output>
    <wsdl:fault name="nmtoken"> *
      <wsdl:documentation .... /> ?
      <!-- extensibility element --> *
    </wsdl:fault>
  </wsdl:operation>
</wsdl:binding>
```

Binding: spécification du protocole et du format de données concret qui sera utilisé par rapport à un port particulier.

```
<wsdl:service name="nmtoken"> *
  <wsdl:documentation .... />?
  <wsdl:port name="nmtoken" binding="qname"> *
    <wsdl:documentation .... /> ?
    <!-- extensibility element -->
  </wsdl:port>
  <!-- extensibility element -->
</wsdl:service>
<!-- extensibility element --> *
</wsdl:definitions>
```

Service: ensemble de ports.

Exemple WSDL: binding SOAP

```
<?xml version="1.0"?>
<definitions name="StockQuote"

  targetNamespace="http://example.com/stockquote.wsdl"
  xmlns:tns="http://example.com/stockquote.wsdl"
  xmlns:xsd1="http://example.com/stockquote.xsd"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"

  <types>
    <schema targetNamespace="http://example.com/stockquote.xsd"
      xmlns="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">
      <element name="TradePriceRequest">
        <complexType>
          <all>
            <element name="tickerSymbol" type="string"/>
          </all>
        </complexType>
      </element>
      <element name="TradePrice">
        <complexType>
          <all>
            <element name="price" type="float"/>
          </all>
        </complexType>
      </element>
    </schema>
  </types>
```

Exemple WSDL: binding SOAP

```
<message name="GetLastTradePriceInput">
  <part name="body" element="xsd1:TradePriceRequest"/>
</message>

<message name="GetLastTradePriceOutput">
  <part name="body" element="xsd1:TradePrice"/>
</message>

<portType name="StockQuotePortType">
  <operation name="GetLastTradePrice">
    <input message="tns:GetLastTradePriceInput"/>
    <output message="tns:GetLastTradePriceOutput"/>
  </operation>
</portType>

<binding name="StockQuoteSoapBinding" type="tns:StockQuotePortType">
  <soap:binding style="document" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
  <operation name="GetLastTradePrice">
    <soap:operation soapAction="http://example.com/GetLastTradePrice"/>
    <input>
      <soap:body use="literal"/>
    </input>
    <output>
      <soap:body use="literal"/>
    </output>
  </operation>
</binding>
```

Exemple WSDL: binding SOAP

```

<message name="GetLastTradePriceInput">
  <part name="body" element="xsd1:TradePriceRequest"/>
</message>
<message name="GetLastTradePriceOutput">
  <part name="body" element="xsd1:TradePrice"/>
</message>

<portType name="StockQuotePortType">
  <operation name="GetLastTradePrice">
    <input message="tns:GetLastTradePriceInput"/>
    <output message="tns:GetLastTradePriceOutput"/>
  </operation>
</portType>

<binding name="StockQuoteSoapBinding" type="tns:StockQuotePortType">
  <soap:binding style="document" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
  <operation name="GetLastTradePrice">
    <soap:operation soapAction="http://example.com/GetLastTradePrice"/>
    <input>
      <soap:body use="literal"/>
    </input>
    <output>
      <soap:body use="literal"/>
    </output>
  </operation>
</binding>

<service name="StockQuoteService">
  <documentation>My first service</documentation>
  <port name="StockQuotePort" binding="tns:StockQuoteBinding">
    <soap:address location="http://example.com/stockquote"/>
  </port>
</service>
</definitions>

```

UDDI

Universal Description Discovery and Integration

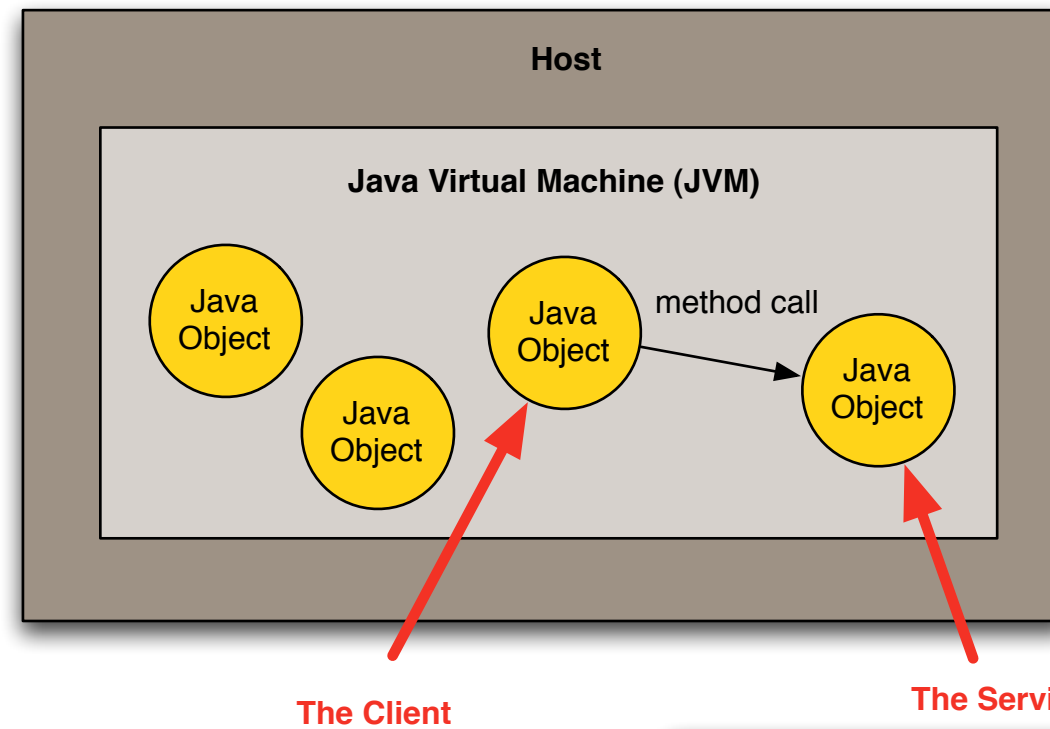
- Avec WSDL et SOAP, nous pouvons maintenant:
 - Décrire formellement des services (ce qui permet à un "programme" d'analyser l'interface du service et de l'utiliser de manière automatique).
 - Invoquer le service en passant des paramètres, afin de recevoir une réponse (qui pourra également être traitée par un "programme").
- Pour compléter notre "architecture" orientée services, nous avons encore besoin:
 - D'un mécanisme pour répertorier les services (annuaire de services).
 - Ce mécanisme doit être utilisable par des "programmes"
 - Un service doit pouvoir s'enregistrer dans l'annuaire
 - Un client doit pouvoir interroger l'annuaire pour obtenir la référence d'un service qui répond à ses besoins.
- UDDI est une spécification qui répond à ce besoin
 - ebXML est une autre approche qui répond au même besoin
 - JAXR est une interface java standardisée pour interagir avec ces registres.

Développement de Web Services en Java (SOAP)

Vous aimez XML? Vous aimez les parsers?

- On pourrait très bien écrire du code pour:
 - générer des appels SOAP dans un client
 - traiter des appels SOAP dans un service
- Mais en choisissant ses outils, on peut éviter du travail inutile et sujet à erreurs:
 - Les IDEs (NetBeans, eclipse) fournissent des outils qui facilitent la création et l'utilisation de Web Services.
 - Les plate-formes modernes (Java EE, .NET) intègrent la notion de Web Service et prennent en charge une grande partie de la "plomberie".
 - De nombreux outils et framework Open Source complètent cette offre.
- En conséquence:
 - Il est très facile d'implémenter et de déployer un web service simple.
 - Il est très facile d'implémenter un client pour ce web service.
 - Les choses se compliquent quand même un peu quand on considère des "vrais" services.

Service à l'intérieur d'une JVM



```
public class ClockClient
{
    private ClockService service;

    ...

    public String showTime() {
        System.out.println("It is " +
            service.getTime());
    }
}
```

ClockClient.java

```
public interface ClockService {
    public String getTime();
}
```

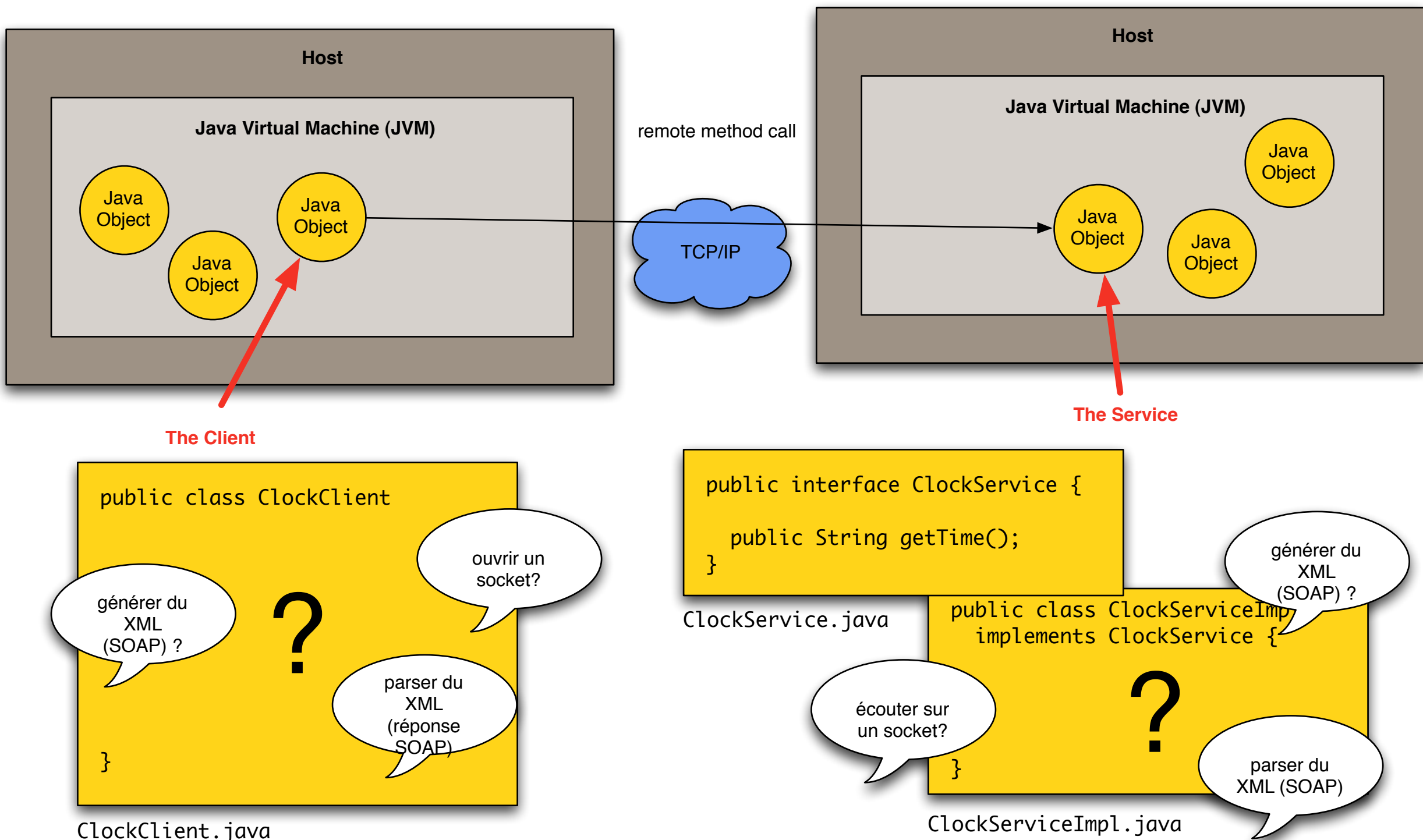
ClockService.java

```
public class ClockServiceImpl
    implements ClockService {

    public String getTime() {
        return new java.util.Date();
    }
}
```

ClockServiceImpl.java

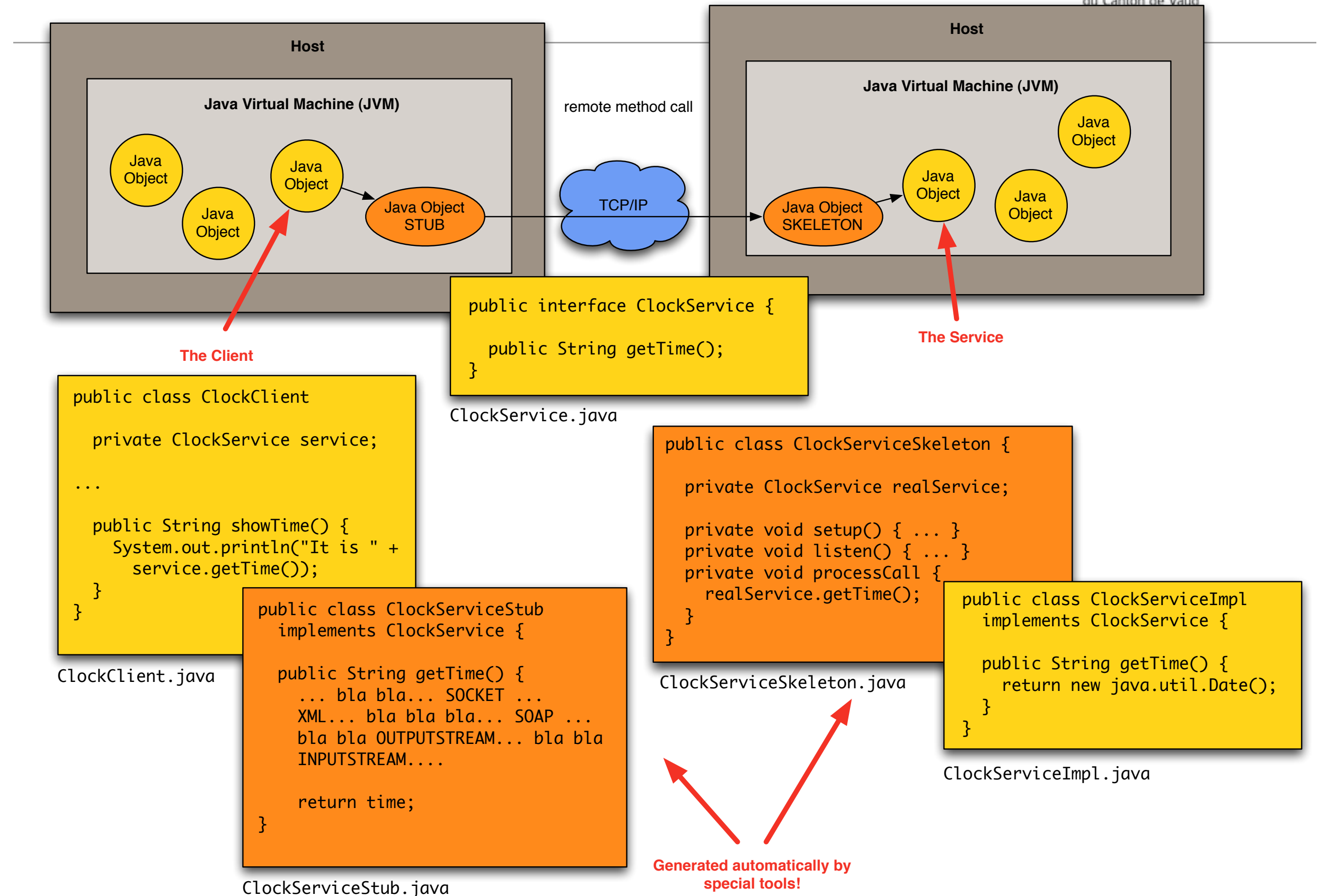
Service dans une JVM distante



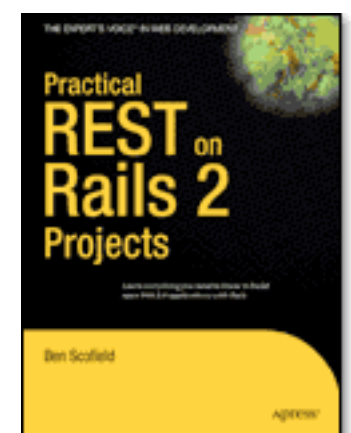
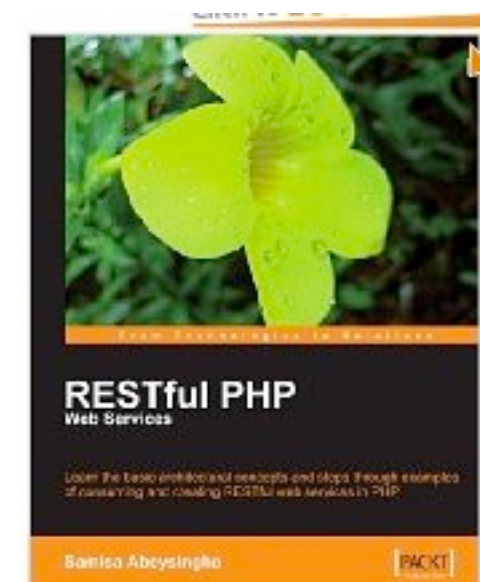
Service dans une JVM distante

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud



Les Web Services "REST"



Le style d'architecture REST

- REST: REpresentational State Transfer
- REST est un style d'architecture que l'on peut utiliser pour construire des systèmes distribués.
- REST a été décrit dans la thèse de doctorat de Roy Fielding (qui a contribué à la spécification HTTP, au serveur apache, à la communauté apache).
- Le WWW est un exemple de système distribué qui est construit selon les principes d'une architecture REST.

HTTP est utilisé pour interagir avec des
"ressources"

Qu'est-ce qu'une "ressource"?

- A première vue, on pourrait penser qu'une "ressource" est un "fichier" stocké sur un serveur web:
 - un document HTML, un document XML, une image PNG, etc.
- Cette définition est appropriée pour le web "statique":
 - le client envoie une requête HTTP au serveur;
 - la requête spécifie une URL qui identifie un document (e.g. /dir1/menu.html)
 - le serveur renvoie le contenu du document au client.
- Mais le web est bien plus qu'une simple "bibliothèque" de documents:
 - au travers du web, nous interagissons avec des services; le contenu des réponses envoyées au client est alors généré dynamiquement;
 - au travers du web, nous interagissons avec le monde "physique".
 - Nous avons donc besoin d'une définition plus large pour le terme de "ressource"...

Rappel: qu'est-ce qu'une "ressource"?

- Une ressource est "quelque chose" que l'on peut nommer et identifier de manière unique:
 - Exemple 1: un article particulier publié dans le journal "24 heures"
 - Exemple 2: la collection des articles publiés dans une rubrique du journal
 - Exemple 3: le CV d'une personne
 - Exemple 4: le cours actuel de l'action Nestlé
 - Exemple 5: le distributeur de boissons dans le hall de l'école
 - Exemple 6: la liste des notes obtenues par l'étudiant Jean Dupont
- Une URL (Uniform Resource Locator) est une chaîne de caractères qui permet d'identifier et de localiser une ressource:
 - Exemple 1: <http://www.24heures.ch/vaud/vaud/2008/08/04/trente-etudiants-partent-rencontre-patrons>
 - Exemple 2: <http://www.24heures.ch/articles/vaud/actu>
 - Exemple 5: <http://www.smart-machines.ch/customers/heig/machines/8272>

Ressource vs. représentation

- Une "ressource" peut donc être quelque chose d'abstrait (de l'information, un concept, un état) ou quelque chose qui a une existence tangible dans le monde physique (un objet, une personne).
- Le protocole HTTP permet le transfert d'information entre un client et un serveur.
- L'information qui est transférée lors d'un échange HTTP n'est pas une ressource. C'est la représentation d'une ressource!
- La représentation d'une ressource est un ensemble de données (bytes) accompagné d'un ensemble de méta-données décrivant les données:
 - Un document HTML, une image, un son sont des exemples de représentations de ressources.
 - Exemples de méta-données: définition du type, longueur, encodage, etc.
 - Une ressource peut avoir plusieurs représentation:
 - Exemple 1: la ressource identifiée par l'URL "<http://www.abc.com/monCV>" peut avoir une représentation HTML, une représentation PDF, etc.

Interagir avec une ressource?

- HTTP définit un ensemble de "méthodes"
- Ces méthodes sont des "verbes" qu'on peut appliquer à une ressource:
 - GET: retrieve whatever information is identified by the Request-URI
 - POST: used to request that the origin server accept the entity enclosed in the request as a new subordinate of the ressource identified by the Request-URI in the Request-Line
 - PUT: requests that the enclosed entity be stored under the supplied Request-URI.
 - DELETE: requests that the origin server delete the ressource identified by the Request-URI.
 - HEAD: identical to GET except that the server MUST NOT return a message-body in the response
 - TRACE: used for debugging (echo)
 - CONNECT: reserved for tunneling purposes

Principes d'une architecture REST

- L'état de l'application est défini dans un ensemble de ressources:
 - Utilisateurs, photos, commentaires, tags, albums, etc.
- Toute ressource peut être référencée selon une syntaxe standard (URL)
- Une ressource peut avoir plusieurs représentations.
- La même interface (les mêmes verbes) est utilisée pour interagir avec toutes les ressources (GET, PUT, POST, DELETE)
- Le protocole de communication est:
 - client-serveur
 - sans état (stateless)
 - cacheable
- Ces propriétés ont un effet positif sur les qualités de service (scalabilité, performance, disponibilité, etc.).
 - Référence: http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest_arch_style.htm

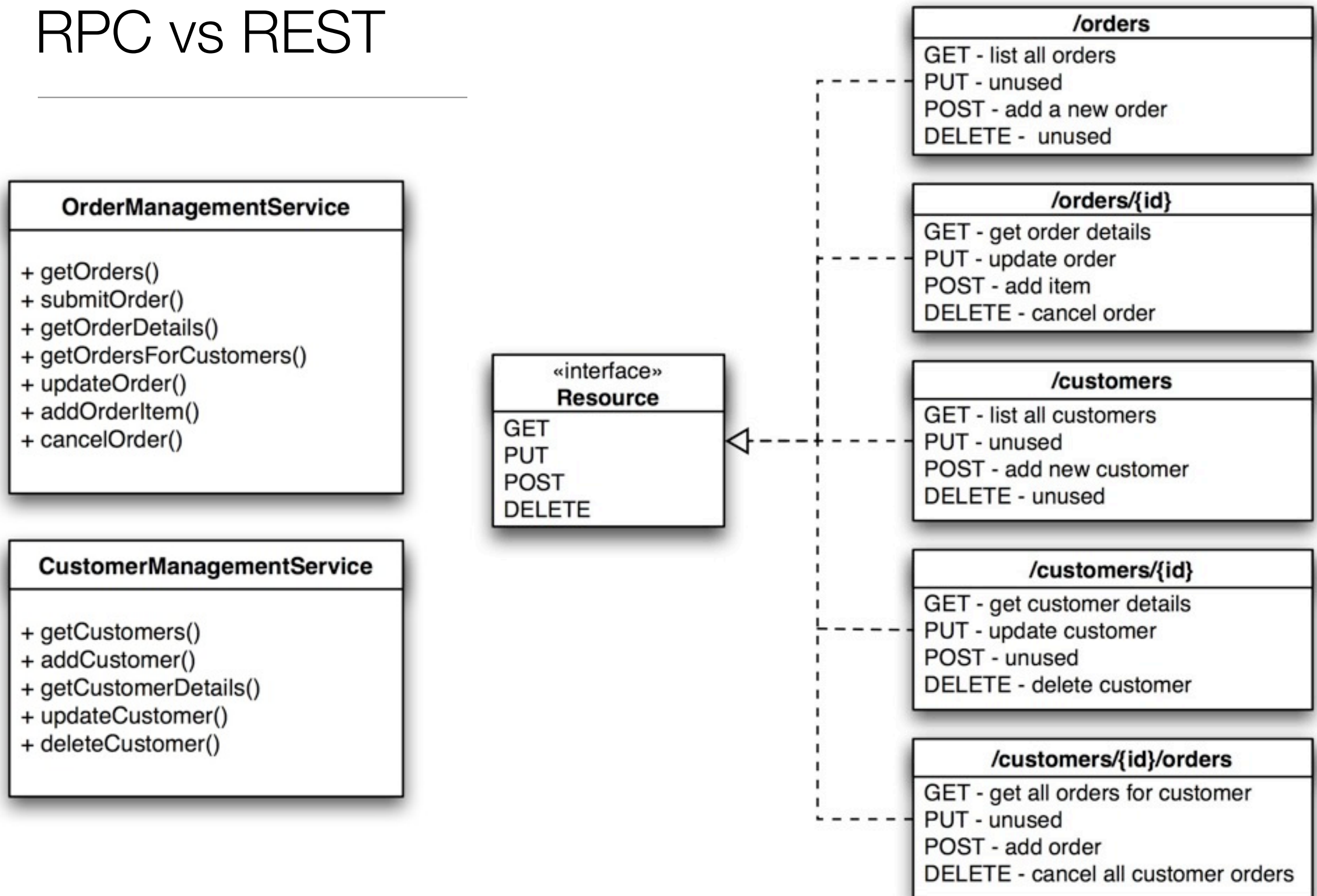
Modéliser des Web Services avec REST

- L'approche est différente de celle utilisée dans une optique RPC.
- Les VERBES sont définis par le protocole (GET, PUT, POST, DELETE)
- On doit identifier les ressources (les NOMS).
- On doit ensuite définir la structure des URLs qui permettent d'interagir avec les NOMS.
- Quelques exemples:
 - <http://www.photos.com/users/oliehti> identifie une ressource de type "utilisateur". Un client peut faire un "HTTP GET" pour en obtenir une représentation ou un "HTTP PUT" pour mettre à jour l'état de l'utilisateur.
 - <http://www.photos.com/users> identifie une ressource de type "collection d'utilisateurs". Un client peut faire un "HTTP POST" pour ajouter un utilisateurs, ou un "HTTP GET" pour obtenir la liste des utilisateurs.

Plus de détails...

- L'article "A Brief Introduction to REST", par Stefan Tilkov, présente les concepts principaux de manière très claire.
 - <http://www.infoq.com/articles/rest-introduction>
 - Cet article fait partie de la matière à étudier pour le cours et pour l'examen!

RPC vs REST



Comment écrire un "RESTful" Web Service?

- Du côté serveur, on pourrait tout faire avec des servlets, mais cela demanderait beaucoup de travail:
 - Parser les URLs
 - Faire le mapping entre les URLs et des classes d'objets représentant les ressources
 - Gérer les différentes représentations de ressources
 - etc.
- D'autre part, cela ne nous permettrait pas de nous concentrer sur l'essentiel: les ressources définissant l'état de notre application!
- Heureusement, il existe des frameworks et outils pour nous faciliter la vie.
- C'est vrai pour différents langages de programmation, et notamment pour Java.
- Il existe même un standard Java défini dans ce but: JAX-RS, défini dans le JSR 311.
 - Sun propose une implémentation de référence, appelée Jersey.

- NetBeans offre également des fonctions pour faciliter le développement de Web Services "RESTful".
- Nous allons voir ensemble comment utiliser ces fonctions.
- Références:
 - JAX-RS: <https://jsr311.dev.java.net/nonav/releases/1.0/spec/index.html>
 - Jersey: <https://jersey.dev.java.net/>
 - NetBeans & REST: <http://www.netbeans.org/kb/60/websvc/rest.html>