แผนการดำเนินกิจกรรม

เรื่อง โครงสร้างแบบวนทำซ้ำ while...do
วิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นต้น

ภาคเรียนที่ 2/2561 **วันที่** 04 มีนาคม 2562

- 1. วัตถุประสงค์การดำเนินกิจกรรม
 - 1.1 วิเคราะห์โครงสร้างแบบ while...do ได้
- 2. เป้าหมาย
 - 2.1. นักศึกษาสามารถวิเคราะห์โครงสร้างแบบ while...do ได้
- 3. อุปกรณ์ที่ใช้ในการดำเนินกิจกรรม
 - 3.1 ใบกิจกรรม
- 4. ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม
 - 4.1 แบ่งนักศึกษาออกเป็น 3 กลุ่ม เท่าๆ กัน
 - 4.2 อธิบายกติกาการร่วมกิจกรรม
- 4.2.1 ให้นักศึกษาแต่ละกลุ่ม ช่วยกันวิเคราะห์โจทย์ เขียนผังงาน และคำสั่งเทียม ของโปรแกรมโครงสร้างทำซ้ำแบบ while...do
 - 4.2.2 ใช้เวลาทำกิจกรรมกลุ่มละ 10 นาที
 - 4.2.2 สุ่มให้นักศึกษาแต่ละกลุ่มออกมาเขียนคำตอบบนกระดาน
- 4.3 อาจารย์จะเป็นคนเฉลยคำตอบ โดยจะให้คะแนนโจทย์โปรแกรม 1 โจทย์ / 3 คะแนน เป็น คะแนนรวมทั้งหมด 3 คะแนน
- 5. เกณฑ์การวัดและประเมินผลการดำเนินกิจกรรม
 - 5.1 ผลคะแนนที่นักศึกษาของแต่ละกลุ่มทำได้

แผนการดำเนินกิจกรรม

เรื่อง โครงสร้างแบบวนทำซ้ำ while..do
วิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นต้น

ภาคเรียนที่ 2/2561 **วันที่** 04 มีนาคม 2562

ตัวอย่างที่ 1 จงเขียนวิเคราะห์ปัญหา เขียนผังงาน และคำสั่งเทียม เพื่อตรวจสอบตัวเลขตั้งแต่ 1 – 99 ว่าเป็น เลขคี่หรือไม่ ถ้าหากเป็นเลขคี่ ให้โปรแกรมทำการแสดงค่าตัวเลข 1 พร้อมเพิ่มค่าขึ้นตามลำดับจนกว่าจะมีค่า เท่ากับตัวเลขที่รับค่าเข้าไปแล้วแสดงข้อความ "END PROGRAM"ถ้าหากเป็นเลขคู่ให้แสดงคำว่า "END PROGRAM"

1. สิ่งที่โจทย์ต้องการ คือ

- 1.1 ถ้าหากเป็นเลขคี่ ให้โปรแกรมทำการแสดงค่าตัวเลข 1 พร้อมเพิ่มค่าขึ้นตามลำดับจนกว่าจะ มี ค่าเท่ากับตัวเลขที่รับค่าเข้าไปแล้วแสดงข้อความ "END PROGRAM"
 - 1.2 ตรวจสอบตัวเลข ถ้าเป็นคู่ให้ แสดงคำว่า END PROGRAM

_	જ દ્વાં	ና የ ዖ	4
2.	ผลลพธท	โจทย์ต้องการ	คอ

ออกทางจอภาพ	
Number: _	

ตัวอย่าง

Number: 7

Number = 1 2 3 4 5 6 7 ENDPROGRAM

Number:8

Number = ENDPROGRAM

3. ข้อมูลนำเข้า คือ number: ตัวเลข

4. ตัวแปรที่ใช้ คือ

ชื่อ	ชนิดข้อมูล	ขนาด (หลัก)	ตัวอย่าง
number	จำนวนเต็ม	2	1,99
i	จำนวนเต็ม	2	1,99

5. วิธีการบระมวลผล	(อลกอรทม)

6. การเขียนผังงาน

7. การเขียนคำสั่งเทียม

.....

แผนการดำเนินกิจกรรม

เรื่อง โครงสร้างแบบวนทำซ้ำ while...do วิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นต้น

ภาคเรียนที่ 2/2561 **วันที่** 04 มีนาคม 2562

เฉลยกิจกรรม

ตัวอย่างที่ 1 จงเขียนวิเคราะห์ปัญหา เขียนผังงาน และคำสั่งเทียม เพื่อตรวจสอบตัวเลขตั้งแต่ 1 – 99 ว่าเป็นเลข คี่หรือไม่ ถ้าหากเป็นเลขคี่ ให้โปรแกรมทำการแสดงค่าตัวเลข 1 พร้อมเพิ่มค่าขึ้นตามลำดับจนกว่าจะมีค่าเท่ากับ ตัวเลขที่รับค่าเข้าไปแล้วแสดงข้อความ "END PROGRAM"ถ้าหากเป็นเลขคู่ให้แสดงคำว่า "END PROGRAM"

1. สิ่งที่โจทย์ต้องการ คือ

- 1.1 ถ้าหากเป็นเลขคี่ ให้โปรแกรมทำการแสดงค่าตัวเลข 1 พร้อมเพิ่มค่าขึ้นตามลำดับจนกว่าจะ มีค่า เท่ากับตัวเลขที่รับค่าเข้าไปแล้วแสดงข้อความ "END PROGRAM"
 - 1.2 ตรวจสอบตัวเลข ถ้าเป็นคู่ให้ แสดงคำว่า END PROGRAM

2. ผลลัพธ์ที่โจทย์ต้องการ คือ

_	
	ออกทางจอภาพ
	Number: _

ตัวอย่าง

Number: 7

Number = 1 2 3 4 5 6 7 ENDPROGRAM

Number:8

Number = ENDPROGRAM

3. ข้อมูลนำเข้า คือ number: ตัวเลข

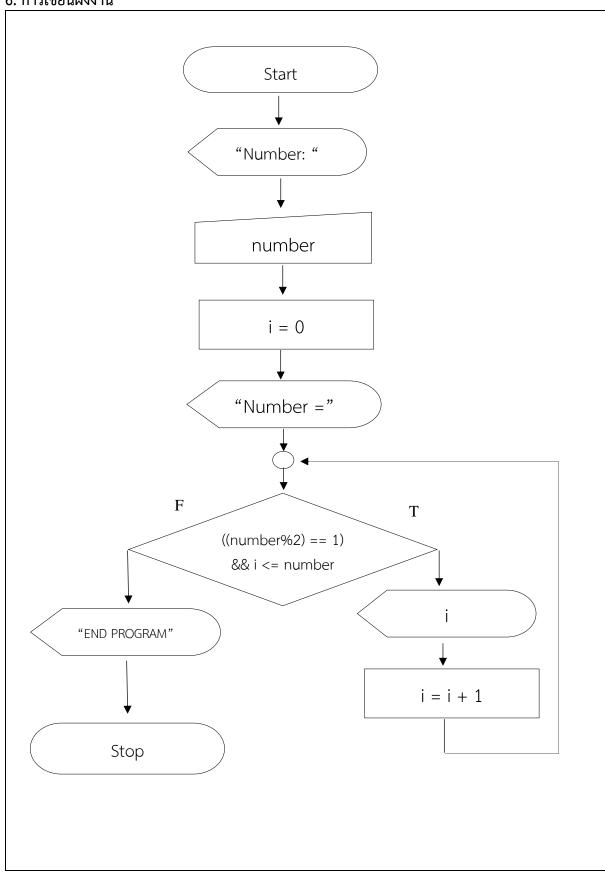
4. ตัวแปรที่ใช้ คือ

ชื่อ	ชนิดข้อมูล	ขนาด (หลัก)	ตัวอย่าง
number	จำนวนเต็ม	2	1,99
i	จำนวนเต็ม	2	1,99

5. วิธีการประมวลผล (อัลกอริทึม)

- 1) เริ่มต้นการทำงาน
 - 2) แสดงข้อความ "Number: "
 - 3) รับค่า number
 - 4) แสดงข้อความ "Number = "
 - 5) กำหนดค่า i ← 0
 - 6) ในขณะที่ ((number % 2) เท่ากับ 1) และ i น้อยกว่าเท่ากับ number) ให้ทำ
 - 6.1) แสดงค่า i
 - 6.2) คำนวณค่า i ← i + 1
 - 7) แสดงข้อความว่า "END PROGRAM"

6. การเขียนผังงาน



7. การเขียนคำสั่งเทียม

```
Begin

Display "Number:"

Get number

Display "Number ="

Set i = 1

WHILE ((number mod 2) == 1) AND i <= number do

Display i

i = i + 1

ENDWHILE

Display "END PROGRAM"

End
```