

# 物件導向程式設計第十四週作業

## 作業 14-2

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

延續前一個題目，我們現在要新增一個類別 Balloon，Balloon 跟 Animal 和 Vehicle 類別無關，但我們也需要它有 fly 的方法。

Balloon 類別：

- (1) 一個私有屬性:color 型別為 String。
- (2) Balloon ()建構子，設定成員資訊的初始值。
- (3) setColor()和 getColor()分別用來設定和回傳 color 變數。
- (4) toString()顯示所有成員資訊。

Balloon 類別需要實作 flyer 介面，並實作 fly()方法，顯示「XX 顏色氣球在天上飛」。

在主程式中建立一個物件陣列，分別建立兩個 Bird 和兩個 Plane 物件，以及一個 Balloon 物件，以建構子的方式來設定資料，然後以 for 迴圈去執行呼叫每個物件的 toString()和 fly()來顯示所有資訊和誰在天上飛。