

# 物件導向程式設計第十一週作業

## 作業 11-3

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(. java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

延續前一個程式，我們發現之前的程式裡，沒有辦法透過建構函式來初始化物件內變數值，例如我們希望能夠透過：

Dog d1 = new Dog("犬科", "麻吉", 12, "鳴~汪汪汪", "鬆獅犬", "淺褐色", "大型"); 這樣的方式去給定一個物件的資料欄位(變數)內容值，因此現在我們要在 Dog 中加入建構函式，使其能夠初始化 Dog 物件。

### 程式需求：

- (1) 為 Dog 撰寫建構式（需用 super 撰寫），輸入格式為(種族， 姓名， 年齡， 叫聲， 品種， 顏色， 體型)。
- (2) 撰寫一個測試主類別，在主類別中以題目敘述 d1 的輸入 new 一個 Dog 物件，然後呼叫 showProfile()及 makeSound()這兩個方法，把內容印出來。
- (3) 在程式中宣告並產生另一個物件，Dog d2 = new Dog("犬科", "麻吉", 12, "鳴~汪汪汪", "鬆獅犬", "淺褐色", "大型"); //內容跟 d1 一樣

**加分題：**

- (4) 執行 `d1.equals(d2)`，觀察他輸出的結果，並回答後面問題
- (5) `equals` 這個 method 哪裡來的？
- (6) 請問輸出結果是甚麼？為什麼會有這樣的結果？如果要比對物件內容的話該如何處理？