

物件導向程式設計第十三週作業

作業 13-2

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

延續上一題的 Animal 類別

寫一個主類別 UseAnimal，進行以下觀念的驗證：

(1) 如果你產生一個物件 `Object a1 = new Animal()`，請問可否執行

`toString()`? `a1` 是哪一個物件的實例(instance)?

(2) 請問你如果再宣告一個物件變數 `Animal a2 = a1`，請問可否執行?如果不

行的話，要怎麼改才可以執行?請說明原理