

物件導向程式設計第四週作業

作業 4-1

※請各位同學們上傳「壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

※檔案名稱必須為：main.java。

實習目的：讓同學練習 switch 的用法

現在要練習用 switch 寫一個簡單的分組查詢系統：

今天 3 年 A 班中共有 60 位同學，今天老師讓他們按照座號分成三組：

第一組：1 號、4 號、7 號……；第二組：2 號、5 號、8 號……；第三組：3 號、6 號、9 號……

程式需求如下：

- (1) 需要用到 BufferedReader 及 readLine()來讀取鍵盤輸入。
- (2) 使用 switch 來判斷最後的組別(第一組、第二組、第三組)。
- (3) 提示使用者輸入學生的姓名及座號(1~60)
- (4) 學生座號範圍為：1~60
若輸入數值小於 1，則提示使用者輸入資料有誤，程式停止執行。
若輸入數值大於 60，則顯示此同學不在 3 年 A 班中。

程式輸出結果如下：

```
請輸入學生的姓名：王小明
請輸入學生的座號：0
輸入資料有誤

請輸入學生的姓名：王小明
請輸入學生的座號：70
王小明同學不在3年A班中

請輸入學生的姓名：王小明
請輸入學生的座號：22
王小明同學在第一組
```