

# 物件導向程式設計第七週作業

## 作業 7-2

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

我們來練習使用 java.util 裡的幾個常用類別來寫一個程式。

### 程式需求：

1. 主程式：先讓使用者輸入想要的陣列大小並宣告成兩個一維陣列，然後透過 Scanner 輸入兩個陣列各自的內容，之後提示使用者決定要對資料進行什麼處理。
2. 可以提供選擇的選項有四個：(1)排序陣列；(2)亂序陣列；(3)查詢陣列；(4)離開。在使用者選擇離開前都可以反覆進行選擇。
3. 撰寫一個**陣列排序**功能的 method，method 中使用 sort()方式分別排序兩個陣列，排序後顯示兩個排列好的陣列(如：陣列一：x x x 陣列二：y y y)。
4. 撰寫一個**亂序陣列**功能的 method，將亂數(0 至 100 內的整數)透過 fill()方法取代陣列中的每個內容，取代後顯示兩個排列好的陣列。
5. 撰寫一個**查詢陣列**功能的 method，讓使用者輸入一個數值，使用 binarySearch()方法確認兩個陣列中是否存在使用者輸入的數值，回傳

「有此數字」或「無此數字」，若有請輸出是在第幾個陣列中的第幾個元素。