

物件導向程式設計第四週作業

作業 4-

※請各位同學們上傳「壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

※檔案名稱必須為：main.java。

實習目的：讓同學練習 while 的用法

此題要請同學們設計一個購物系統。

商品品項與價格如下：

1. 沙發：7,000 元/個
2. 椅子：499 元/個
3. 桌子：759 元/個
4. 玻璃杯：58 元/個

程式需求如下：

- (1) 需要用到 BufferedReader 及 readLine()來讀取鍵盤輸入。
- (2) 提示使用者輸入他的購物預算金額。
- (3) 使用迴圈讓使用者輸入購買的商品品項(上述 4 種飲料擇 1)、購買數量(單位為個)，然後提示詢問使用者是否還要購買上述選項中其他商品，有的話則再進行一次輸入，若無的話則離開迴圈。
- (4) 最後計算並輸出購買品項各自的數量跟所有品項加總的總金額
- (5) 使用 if-else 判斷購物金額是否超出使用者預算
若有超出預算，則顯示超出多少；若未超出預算，則顯示剩餘多少預算

程式輸出結果如下：

```
輸入購物預算金額：5000
請輸入要購買的品項 (1)沙發(7,000元/個) (2)椅子(499元/個) (3)桌子(759元/個) (4)玻璃杯(58元/個)： 1
請輸入要購買的沙發數量： 1
是否還要購買上述選項中其他商品 (Y/N)： Y
請輸入要購買的品項 (1)沙發(7,000元/個) (2)椅子(499元/個) (3)桌子(759元/個) (4)玻璃杯(58元/個)： 2
請輸入要購買的椅子數量： 2
是否還要購買上述選項中其他商品 (Y/N)： Y
請輸入要購買的品項 (1)沙發(7,000元/個) (2)椅子(499元/個) (3)桌子(759元/個) (4)玻璃杯(58元/個)： 3
請輸入要購買的桌子數量： 3
是否還要購買上述選項中其他商品 (Y/N)： Y
請輸入要購買的品項 (1)沙發(7,000元/個) (2)椅子(499元/個) (3)桌子(759元/個) (4)玻璃杯(58元/個)： 4
請輸入要購買的玻璃杯數量： 4
是否還要購買上述選項中其他商品 (Y/N)： N
-----
總共購買了：
沙發：1個
椅子：2個
桌子：3個
玻璃杯：4個
總金額：10507 元

超出預算，超出5507元
```