

物件導向程式設計第十週作業

作業 10-5

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(. java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

販售商品			
A. 汽水（瓶）	B. 科學麵（包）	C. 麵包（個）	D. 蘋果（顆）
E. 口香糖（包）	F. 冰棒（枝）	G. 泡麵（包）	H. 米（袋）

這題我們要來做一個簡易訂單系統

程式需求：

(1) 定義一個 Order 類別，包含三個 Private 屬性：訂單編號、訂單內容(購買的商品與數量，可購買多種商品)、購買時間。

(2) 各屬性設定：

- ◆ 訂單編號：整數(1~100000)，未輸入請用亂碼產生，若使用者輸入或亂碼產生的訂單編號已存在，則請使用者重新輸入或重新產生直到訂單編號是唯一的。
- ◆ 購買商品與數量：自行設計方法儲存輸入的購買商品與數量，購買的商品種類用代號儲存，購買的數量範圍在 1~1000 內，若超出範圍請使用者重新輸入。
- ◆ 購買時間：時間格式為(yyyy-MM-dd hh:mm:ss)。

(3) 建立訂單請使用建構式。

(4) 請製作一個選單，提供三個選項：

1. 新增訂單 - 讓使用者選擇要購買的商品與數量後建立訂單
2. 總銷售表 - 將每個品項的總銷售數量列印出來
3. 離開系統

(5) 每當新增一個訂單，印出：『<時間> 已新增一筆訂單， 訂單編號：<訂單編號>， 訂單內容：(<訂單內容>)』

程式範例：

歡迎進入訂單系統~~

(1) 新增訂單 (2) 總銷售表 (3) 離開訂單系統：1

請輸入購買的商品(離開請輸入 q)：A

請輸入購買數量：5

請輸入購買的商品(離開請輸入 q)：F

請輸入購買數量：3

請輸入購買的商品(離開請輸入 q)：q

2023-11-23 13:46:22 已新增一筆訂單，訂單編號：1，訂單內容：(汽水：5 瓶，冰棒：3 枝)

(1) 新增訂單 (2) 總銷售表 (3) 離開訂單系統：2

----- [總銷售表] -----

A. 汽水：5 瓶

B. 科學麵：0 包

C. 麵包：0 個

D. 蘋果：0 顆

E. 口香糖：0 包

F. 冰棒：3 枝

G. 泡麵：0 包

H. 米：0 袋
