

# 物件導向程式設計第三週作業

## 作業 3-1

※請各位同學們上傳「壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

※檔案名稱必須為：main.java。

很多學生並不清楚在程式進行過程中常有型態轉換的問題，之前已經討論過=(指定運算子)的轉型規則，現在我們要來看算術運算時會發生的轉型問題，請先判斷下面兩個運算式的結果，然後把你認為的結果寫在程式開頭的註解。之後去執行下面幾個運算式，並把結果印出來，觀察一下是否相同，在程式後的註解中回答以下問題。

(1)

```
double a = 100/71*47+18-7-51*87/5+41*2/75+100;
```

//請問 a 的輸出結果是否與計算機的輸出結果一樣?不同的話，請詳述原因。

(2)

```
float b = 100/47*47;
```

```
float c = 100/47.0*47.0;
```

//請問 b c 值是否不同?有的話，請詳述原因。