

物件導向程式設計第五週作業

作業 5-2

※請各位同學們上傳「壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

實習目的：練習陣列宣告

程式需求：

1. 提示使用者選擇輸入資料的個數。
2. 提示使用者選擇陣列型態：1.int 2.double 3.char 4.long。程式依照使用者所選擇的去建立指定個數與型態的陣列。
3. 提示使用者輸入指定數量的資料（相對應型態）。
4. 列印出陣列內容
5. 將數字型態陣列中最小與最大的資料(字元型態是以對應的 ASCII 值來計算)找出來。

程式輸出結果：

```
請輸入陣列資料個數：
3
請選擇陣列型態:1.int 2.double 3.char 4.long
2
請輸入陣列資料：
10.2365
請輸入陣列資料：
182.542
請輸入陣列資料：
100.325
10.2365  182.542  100.325  double陣列中的最大值為:182.542
```