

物件導向程式設計第十三週作業

作業 13-4

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

速食是許多人喜愛的餐點選擇，一個基本的套餐通常包含漢堡(主食)、薯條(副食)、可樂(飲品)等等食品組合，每個食物通常也有著自己的製作時間，我們現在寫一個 Food 抽象類別，分別讓漢堡(Hamburger)、薯條(Fries)、可樂(Cola) 分別來繼承並實作父類別中的抽象方法。

,

Food 食物父類別需求如下：

(1) 建立兩個私有屬性：名稱(name)和料理時間(CookTime)，

型別分別是 String 和 double。

(2) 建構子 Food(String name, double CookTime)

傳入名稱和製作時間來初始化物件。

(3) toString()方法，

用來顯示所有成員資訊(名稱和製作時間)。

(4) 寫 setName()和 getName()方法，

分別用來設定和回傳變數 name 的值。

(5) 寫 setCookTime()和 getCookTime()方法，

分別用來設定和回傳變數 CookTime 的值。

(6) 寫 Menu ()抽象方法。

Hamburger 漢堡類別需求如下：

(1) 寫建構子 Hamburger(String name, double CookTime)

傳入名稱和製作時間來初始化物件。

(2) 實作 Menu()抽象方法，

顯示「餐點類型：主餐」。

Fries 薯條類別需求如下：

(1) 建構子 Fries(String name, double CookTime)

傳入名稱和製作時間來初始化物件。

(2) 實作 Menu()抽象方法，

僅顯示「餐點類型：副餐」。

Cola 可樂類別需求如下：

(1) 建構子 Cola(String name, double CookTime)

傳入名稱和製作時間來初始化物件。

(2) 實作 Menu()抽象方法，

顯示「餐點類型：飲品」。

程式需求如下：

請在主程式中分別建立一個 Hamburger、一個 Fries 和一個 Cola 物件，以建構子的方式來設定資料，然後分別呼叫 toString()和 move()來顯示餐點資訊和該食品的餐點類型。

程式輸出範例：

```
餐點名稱:漢堡  
烘培時間:2.5  
餐點類型:主餐  
餐點名稱:薯條  
烘培時間:1.5  
餐點類型:副餐  
餐點名稱:可樂  
烘培時間:1.0  
餐點類型:飲品  
PS C:\Users\yaxiang>
```