

# 物件導向程式設計第十三週作業

## 作業 13-6

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

現在我們要幫一間公司設計一個會計系統，此系統資訊如下：

一、

人事基本薪資制度如下：

(1)一般職員：本薪(32000)

(2)一級主管：本薪(37000)、午餐津貼、職務加給

(3)二級主管：本薪(50000)、職務加給

午餐津貼為 1800、職務加給一級主管為 3000 元，二級主管為 5000 元

懲罰機制如下：

(1)一般職員：犯錯一次扣 300 元

(2)一級主管：(1)一般職員犯錯總數超過 10 次，扣 2000 元

(2)犯錯一次扣 1000 元

(3)二級主管：(1)一般職員及一級主管犯錯總數超過 20 次，扣 5000 元

(2)二級主管犯錯將由高層開會討論懲處，犯錯次數先設定為 0

次

## 二、此系統需要的類別如下：

(1) 一個員工的抽象類別 `Employee`，其成員有 3 個私有的屬性，姓名 (`name`)、性別 (`sex`)、錯誤次數 (`mistake`)，一個薪資計算抽象方法 `salary()`，以及一個印出基本資料的方法 `toString()`。

(2) 一般職員的類別 `Basic_Employee`:

(1) 增加成員變數：犯錯總數 (`mistakeCount`)。

(2) 繼承 `Employee`。

(3) 請實作抽象方法 `salary()`。

(4) 一級主管的類別 `managers`:

(1) 增加成員變數：犯錯總數 (`mistakeCount`)。

(2) 繼承 `Employee`。

(3) 請實作抽象方法 `salary()`。

(5) 二級主管的類別 `supervisors`:

(1) 繼承 `Employee`

(2) 請實作抽象方法 `salary()`。

三、請利用多型、物件陣列的方式，先詢問使用者有多少位員工，並以迴圈方式記錄員工資料(職位、姓名、性別、犯錯次數)，最後在印出所有員工資料及薪資所得，並計算薪資總支出。

程式範例輸出：

```
*****薪資計算系統*****
請輸入多少位職員：4
請輸入第1位員工職位 (1)一般職員 (2)一級主管 (3) 二級主管 :1
請輸入姓名：阿翔
請輸入性別：M
請輸入該員工犯錯次數：10
請輸入第2位員工職位 (1)一般職員 (2)一級主管 (3) 二級主管 :1
請輸入姓名：阿綸
請輸入性別：M
請輸入該員工犯錯次數：3
請輸入第3位員工職位 (1)一般職員 (2)一級主管 (3) 二級主管 :2
請輸入姓名：小儀
請輸入性別：F
請輸入該員工犯錯次數：1
請輸入第4位員工職位 (1)一般職員 (2)一級主管 (3) 二級主管 :3
請輸入姓名：阿仁
請輸入性別：M
請輸入該員工犯錯次數：0
*****本月員工薪資資料如下*****
姓名：阿翔,性別：M,犯錯次數：10 薪資所得：29000.0
姓名：阿綸,性別：M,犯錯次數：3 薪資所得：31100.0
姓名：小儀,性別：F,犯錯次數：1 薪資所得：38800.0
姓名：阿仁,性別：M,犯錯次數：0 薪資所得：55000.0
薪資總支出：153900.0
PS C:\Users\yaxiang> □
```