

# 物件導向程式設計第十週作業

## 作業 10-1

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

假設今天你要來為一個書店寫一個書本管理的系統，你首先要撰寫一個

「Book」類別：

- 該類別包含以下 4 個屬性：書籍名稱(BookName)、出版年份(Year)、作者(Author)、價格(price); (出版年份是整數型態即可)
- 寫一個為 getDiscount() 的 method 計算是否符合折扣條件，在 2010 年(含)以前出版的書打 8 折出售；
- 一個名為 showProfile() 的 method 顯示該本書籍的所有資訊。

主類別需求如下：

- (1) 在 main() 內建立兩個物件，然後讓使用者輸入：書籍名稱、出版年份、作者、價格，最後呼叫 showProfile() 顯示相關訊息。

程式的畫面如下：

請輸入書籍名稱：一個人也能開心過的Pocky日☆

請輸入出版年份：2010

請輸入作者：高級魔法師

請輸入價格：400

書籍名稱：一個人也能開心過的Pocky日☆，出版年份：2010，作者：高級魔法師，原價：400，售價320