

物件導向程式設計實習

作業6-1

※請各位同學們上傳「壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

現在我們要請同學們寫一個能夠產生分隔線的method，你的 method 需讓使用者可以決定分隔線的樣式及長度。換言之，我們需要一個method 叫 showLine：

- void showLine(int len , char type)
- 兩個參數，一個為控制長度的整數、一個是分隔線樣式。
- 功能為根據輸入的參數把分隔線列印出來。
- 請注意，如果使用者輸入的長度值是等於0的話，你的程式需採用預設值 15，小於0的話，你的程式需採用長度為 1 且 符號改為@

你的主程式需讓使用者可以選擇分隔線的長度，以及分隔線的符號樣式，然後呼叫showLine函式將結果顯示出來。註：所有的輸入都是以鍵盤輸入的方式輸入

如果是 0 的值，則輸出：

請選擇分隔線的長度： 0
請選擇分隔線的符號： ~

程式的結果如下：

~~~~~

如果是>0的值，則照使用者的指定長度輸出：

請選擇分隔線的長度： 10  
請選擇分隔線的符號： \*

程式的結果如下：

\*\*\*\*\*

如果是<0的值，則輸出：

請選擇分隔線的長度： -5  
請選擇分隔線的符號： \*

程式的結果如下：

@