

# 物件導向程式設計第十三週作業

## 作業 13-5

※請各位同學們上傳「.zip 壓縮檔」，壓縮檔僅包含(.java 與.class 檔)。

主類別的檔案名稱必須為：main.java。

承上題，請同學們看完並參考上課講義 Employee 程式範例

來完成下列需求：

(1)請利用多型和物件陣列的方式，讓使用者建立總共 5 個物件：

2 個 Hamburger 類別的物件，2 個 Fries 類別的物件和 1 個 Cola 類別的物件，以建構子的方式來初始化物件。

每一個子類別物件都要有一個序號，並修改 Menu 抽象方法，顯示「餐點類型：飲品+序號」。請思考如何實作？

(2)用迴圈以多型的方式分別呼叫 toString()和 move()方法來顯示餐點資訊和該食品的餐點類型及序號。

程式輸出範例：

```
餐點名稱:雙層吉士堡  
烘焙時間:2.5  
餐點類型: 主餐1  
餐點名稱:龍蝦漢堡  
烘焙時間:4.5  
餐點類型: 主餐2  
餐點名稱:薯條  
烘焙時間:1.5  
餐點類型: 副餐1  
餐點名稱:松露薯條  
烘焙時間:2.5  
餐點類型: 副餐2  
餐點名稱:可樂  
烘焙時間:1.0  
餐點類型: 飲品1  
PS C:\Users\yaxiang> █
```