

物件導向程式設計第二週作業

作業 2- 4

變數的內容值可以隨著程式運行不斷的改變，假設你宣告一個變數 `var` 為某個型態，而其內容值在執行時照以下順序改變：

111 , 333.3 , 5, 7.654321。

請同學思考該給 `var` 宣告為哪一個型態？如果是 `int` 會如何？如果是 `float` 又會如何？`double` 呢？

我們分別來寫個程式測看看吧！

請完成以下的程式碼，依序給值再以 `println` 輸出：

變數型態 `var = 111;`

`System.out.println(“變數 var 的值為” + var); var =`

`333.3;`

...

...

請分別寫三個版本測試 `int`、`float` 與 `double` 的結果會是如何？

最後請回答你覺得應該怎麼宣告以及怎麼寫才能讓每個值都正確的呈現。

請把你的程式碼上傳(.java 與 .class)，並把你的觀察與心得以註解方式加在程式碼後。