ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN - BỘ MÔN THỊ GIÁC MÁY TÍNH & ĐIỀU KHIỂN HỌC THÔNG MINH





Môn: Thị giác máy tính

Bài tập thực hành 1

Cài đặt OpenCV

Sinh viên thực hiện

Họ & tên: Vũ Hồng Phúc

MSSV: 18120515

Email: 18120515

SĐT: 0707440271

I. Mức độ hoàn thành

STT	Yêu cầu	Mức độ hoàn thành	Ghi chú
1	Sinh viên cài đặt OpenCV, chạy thử đoạn code mẫu.	100%	
2	Chuyển sang chương trình chạy command line như đoạn code bên dưới. Cho biết công dụng của các dòng code (1), (2), (3), (4).		
3	Tìm hiểu các kiểu lưu trữ dữ liệu cơ bản của OpenCV.	100%	
4	Tìm hiểu công dụng chính của các module: core, imgproc, highgui.	100%	
5	Viết chương trình đơn giản cho phép người dùng mở một hình ảnh (màu hoặc trắng đen) và thực hiện các thao tác sau (lưu ý chương trình được chạy bằng command line, sinh viên cần tuân thủ quy định về tham số): - Biến đổi ảnh màu thành trắng đen hoặc ngược lại: <tenchuongtrinh> - Thay đổi độ sáng của ảnh: <tenchuongtrinh> <duongdantaptinanh> <malenh> - thamso> - Thay đổi độ tương phản của ảnh: <tenchuongtrinh><duongdantaptinanh> <malenh> <tenchuongtrinh> <duongdantaptinanh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <malenh> <malenh> <tenchuongdantaptinanh> <malenh> <m< td=""><td>100%</td><td></td></m<></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></malenh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></tenchuongdantaptinanh></malenh></duongdantaptinanh></tenchuongtrinh></malenh></duongdantaptinanh></tenchuongtrinh></malenh></duongdantaptinanh></tenchuongtrinh></tenchuongtrinh>	100%	

II. Nội dung bài tập

1) Yêu cầu 1

Sinh viên cài đặt OpenCV, chạy thử đoạn code mẫu.



2) Yêu cầu 2

Chuyển sang chương trình chạy command line như đoạn code bên dưới. Cho biết công dụng của các dòng code (1), (2), (3), (4).



Dòng code	Công dụng
Code (1) Mat image; // (1)	Tạo đối tượng tên image lưu ma trận giá trị ảnh (kiểu Mat)
<pre>Code (2) image = imread(argv[1], IMREAD_COLOR); // (2)</pre>	Đọc ảnh tại đường dẫn là tham số đầu tiên của dòng lệnh (argv[1]) và lưu vào đối tượng image. IMREAD_COLOR là một flag (optional) báo rằng sẽ đọc ảnh ở dạng màu RGB. Nếu không có flag thì IMREAD_COLOR là mặc định.
Code (3)	Khởi tạo cửa sổ tên "Display

<pre>f namedWindow("Display window", WINDOW_AUTOSIZE); // (3)</pre>	window". Flag WINDOW_AUTOSIZE mặc định kích thước cửa sổ vừa với hình cần hiển thị.
Code (4) imshow("Display window", image); // (4)	Hiển thị hình ảnh trên cửa sổ "Display window" đã tạo.

3) Yêu cầu 3 Tìm hiểu các kiểu lưu trữ dữ liệu cơ bản của OpenCV.

Kiểu	Công dụng	Chi tiết	Ví dụ
Mat	Lưu ảnh dưới dạng ma trận n chiều ở một hoặc nhiều kênh	 nrows: số dòng hoặc chiều cao ncols: số cột hoặc chiều rộng Type: kiểu giá trị thành phần, có dạng: CV_[số bit 1 channel][Kiểu dữ liêu] C[số channels] 	Mat img = Mat(300, 400, CV_8UC3); Ma trận 3 channels, 8 bit không dấu → Ảnh màu
Vec	Lưu trữ vector số	VecAB A: số thành phần. B: kiểu giá trị (b, s, i, f, d tương đương bool, short, int, float, double).	Vec5d myVector; // Tuong đương Vec< double , 5 > myVector; myVector[0] = 100;
Scalar	Có thể xem scalar là một vector có 4 thành phần.	Scalar a - a[0]: giá trị 1 - a[1]: giá trị 2 - a[2]: giá trị 3 - a[3]: giá trị 4 Giá trị các thành phần mặc định = 0	cv::Scalar mWhite(255,255,255); // scalar lưu giá trị màu trắng
Point	Để lưu một điểm trên tọa độ 2 hoặc 3 chiều	PointAB A: số chiều (2 hoặc 3) B: Kiểu giá trị (i, f, d tương đương int, float, double). - x - y - z (với điểm trong 3 chiều)	Point3i p = Point(0, 50, 70); // Điểm tọa độ (0, 50, 70)
Size	Thể hiện	- width: giá trị chiều rộng	Size s;

	kích thước của một ảnh hoặc hình chữ nhật	-	height: giá trị chiều cao	s.width=30; s.height=40; // Kích thước cao 40, rộng 30
Rect	Thể hiện một hình chữ nhật 2 chiều.	-	Tọa độ điểm trái trên của hình chữ nhật: x, y width height	Rect r; r.x=r.y=0; r.width=100; r.height=100; // hình chữ nhật tọa độ gốc (0, 0) kích thước 100x100

4) Yêu cầu 4

Tìm hiểu công dụng chính của các module: core, imgproc, highgui trong Opencv.

a) Module Core (Core functionality)

Module core bao gồm các thành phần cốt lõi của OpenCV gồm:

- Các cấu dữ liệu cơ bản (như Mat, Point, Scale, Vec, ...)
- Các cấu trúc và toán tử C
- Các toán trên mảng
- Và một số các modules khác
- b) Module impproc (Image processing)

Module imgproc bao gồm các hàm xử lý ảnh trong Opency:

- Bộ lọc linear và non-linear (để làm tron ảnh, phát hiện biên cạnh, ...).
- Các phép biến đổi hình học (transformation).
- Thuật toán liên quan đến histogram.
- c) Module highui (High-level GUI)

Module highui cung cấp giao diện người dùng cấp độ cao:

- Tạo và điểu khiển cửa số.
- Xử lý input từ các thiết bị.

5) Yêu cầu 5

Viết chương trình đơn giản cho phép người dùng mở một hình ảnh (màu hoặc trắng đen) và thực hiện các thao tác sau (lưu ý chương trình được chạy bằng command line, sinh viên cần tuân thủ quy định về tham số):

- Biến đổi ảnh màu thành trắng đen hoặc ngược lại: <tenchuongtrinh> <duongdantaptinanh> <malenh>
 - Thay đổi độ sáng của ảnh:

<tenchuongtrinh> <duongdantaptinanh> <malenh> <thamso>

- Thay đổi độ tương phản của ảnh:

<tenchuongtrinh><duongdantaptinanh> <malenh> <thamso>

Ånh gốc:

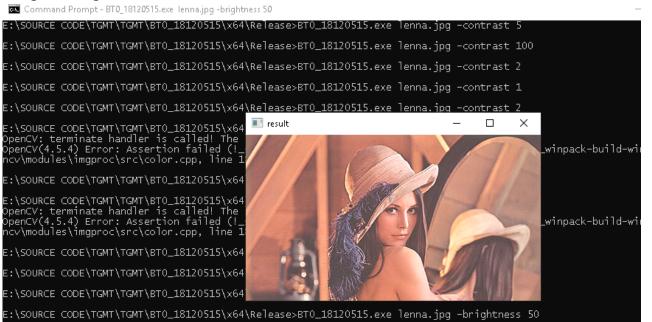


a) Chuyển ảnh màu sang ảnh xám



b) Chỉnh độ sáng

Tăng độ sáng thêm 50



c) Chỉnh tương phản

Giảm độ tương phản 1/4