## Manual Técnico

El Proyecto 2 del curso consistía en poder leer gramáticas independientes del cotexto y posteriormente convertirlas a Autómatas de Pila con el fin de leer cadenas y el árbol sintáctico de la misma.

El paradigma utilizado fue la OOP o POO (Programación Orientada a Objetos). El motivo de esto es el fácil manejo de la información ingresada por el usuario, ya que, al tener una clase general para la Gramática y varias subclases que forman parte de la clase padre, se consigue un esquema conectado por todas partes. Esto presenta una gran ventaja cuando se necesita utillizar los datos para mostarlos en pantalla, comprarlos con otros, etc.

Entre las clases creadas, está Árbol que su vez contiene objetos de las clases Hoja y Nodo interior.

**NOTA**: la imagen del diagrama de clases utilizado se encuentra en la carpeta.