

NAME	LEVEL	CHASSIS	SPEED	SIZE
Genozidi	6	Kampfdrohne	9m	Mittelgroß

STR	DEX	INT	WIS	CHA
15	13	6	10	6
2	1	-2	0	-2

	TOTAL	LEVEL + 3	MOD	MISC
<input checked="" type="checkbox"/> ACROBATICS	10	9	1	
<input type="checkbox"/> ATHLETICS	-	9	2	
<input type="checkbox"/> COMPUTERS	-	9	-2	
<input type="checkbox"/> ENGINEERING	-	9	-2	
<input checked="" type="checkbox"/> PERCEPTION	9	9	0	
<input checked="" type="checkbox"/> STEALTH	10	9	1	

ABILITIES
Direktkontrolle, Einfache Modifikationen, Eingeschränkte K.I., Fertigkeitseinheit (Akrobatik)
Verbessertes Kampfmanöver (Unterstützungsfeuer +4)
Fertigkeitssynergie (Wahrnehmung, Heimlichkeit)

MODS
Verbundpanzerung (DR+1), Umgang mit Waffen (Schwere Waffen), Waffenmontageplatz x2, Reitsattel, Kletterklauen (4.5m Klettergeschwindigkeit), Kamera (Maximal 1h aufzeichnen)

FEATS & PROFICIENCIES
Umgang mit Schweren Waffen (Umgang mit Waffen Mod)
Waffenspezialisierung Schwere Waffen(Talent)

TP	60
DP	1
RESISTANCES	

Armor Class	TOTAL	ARMOR BONUS	DEX MOD	MISC
EAC	16	5	1	
KAC	19	5	1	
AC VS MAN.	27			

Saving Throws	TOTAL	MISC
FORTITUDE	4	
REFLEX	1	
WILL	1	

Attack Bonuses	TOTAL	BAB	MOD	MISC
MELEE	7	5	2	
RANGED	6	5	1	
THROWN	7	5	2	

WEAPON		LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
Azimut Artillerielaser		1	-	1D10
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE	SPECIAL
Entründend 1D6	36	Feu	20 / 2	Durchschlagend

WEAPON		LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE	SPECIAL

WEAPON		LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE	SPECIAL

WEAPON		LEVEL	ATTACK BONUS	DAMAGE
CRITICAL	RANGE	TYPE	AMMO/USAGE	SPECIAL

EQUIPMENT			BULK
Azimut Artillerielaser			3