

# Istruzioni per l'installazione

---

Il progetto è stato sviluppato e testato su due macchine con le seguenti caratteristiche:

- Cpu AMD Ryzen 9 5900x, con architettura x64 e sistema operativo Windows 11 a 64 bit
- Cpu Apple M1, con architettura RISC e sistema operativo macOS 12.0 Monterey a 64 bit

## Prerequisiti

---

Per poter eseguire l'elaborato è necessario aver installato Python sulla macchina, durante lo sviluppo è stato utilizzato Python in versione **3.9.5**. I package esterni utilizzati sono:

- Flask in versione **2.0.2**
- Requests in versione **2.25.1** ( il package in questione viene usato solo nel file testing.py, quindi non strettamente necessario al funzionamento del progetto stesso )

Per installare i package richiesti è necessario eseguire il comando `'pip install nomepackage'` all'interno del CMD di Windows, `'# pip install nomepackage'`.

Nel caso in cui durante l'installazione di Python non sia stato selezionato il PATH ed il comando pip non venisse rilevato, consultare queste guide per [Windows](#) oppure per [Linux](#).

All'interno del progetto è inoltre presente il file requirements.txt nel caso in cui si volessero installare tutti i package con un singolo comando `'pip install -r requirements.txt'`, eseguito all'interno della cartella del progetto.

## Windows

---

Per eseguire il progetto su un sistema operativo Windows è necessario eseguire i seguenti passaggi:

- Spostarsi con CMD all'interno della cartella del progetto
- Eseguire il comando `'set FLASK_APP=app'`
- Eseguire il comando `'set FLASK_ENV=development'` (passaggio non necessario, ma consigliato per poter eseguire eventuali modifiche al codice durante l'esecuzione)
- Eseguire il comando `'flask run'`

In caso di successo dovrebbe apparire una schermata di questo genere

```
C:\Users\zjaci\OneDrive\Desktop\Coding\ProgettoSDFlask\ProgettoSDFlask>flask run
* Environment: development
* Debug mode: on
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 937-140-088
* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
127.0.0.1 - - [16/Jun/2022 23:34:52] "GET / HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [16/Jun/2022 23:34:52] "GET /static/styles/js/scripts.js HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [16/Jun/2022 23:34:52] "GET /static/styles/js/vanilla-tilt.min.js HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [16/Jun/2022 23:34:52] "GET /static/styles/css/styles.css HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [16/Jun/2022 23:34:52] "GET /static/styles/css/bg.jpeg HTTP/1.1" 304 -
```

È possibile infine visualizzare il progetto in browser accedendo a <http://127.0.0.1:5000/>

Per quanto riguarda **Linux** le istruzioni dovrebbero essere le medesime, dove l'unica differenza è l'uso di **export** al posto di **set** .