



A SONG A DAY

Discover Music Daily



Corné Roozmond
FHICT-SmartMobile Android
2016

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
Conceptomschrijving.....	3
Mockups.....	3
Kleurkeuze.....	4
Functionaliteiten	4
Problemen & Oplossingen, keuzeverantwoording	5
Reflectie.....	6

Inleiding

Het doel van dit document is om het proces omtrent de creatie en realisatie van de app “A Song A Day” vast te leggen.

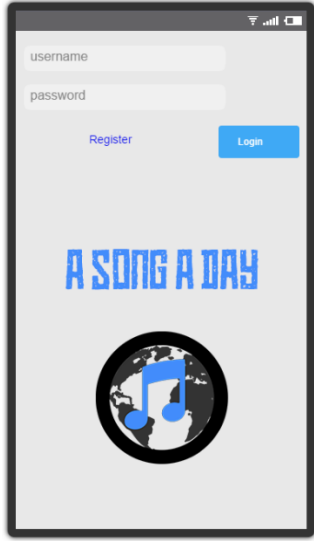
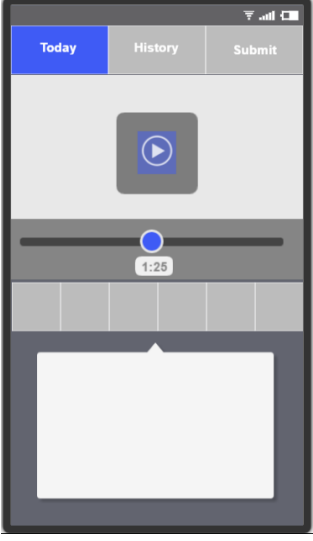
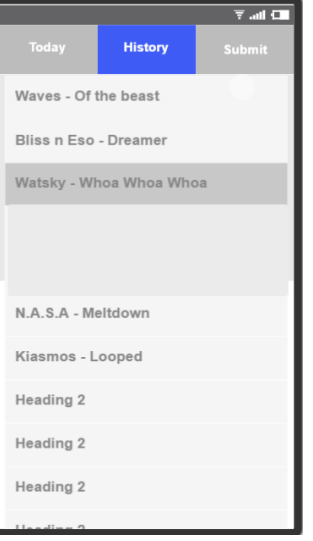
U volgt het project vanaf de concept fase tot aan het eerste prototype.

De app ASongADay is gemaakt in opdracht van FHICT-SmartMobile Android.

Conceptomschrijving

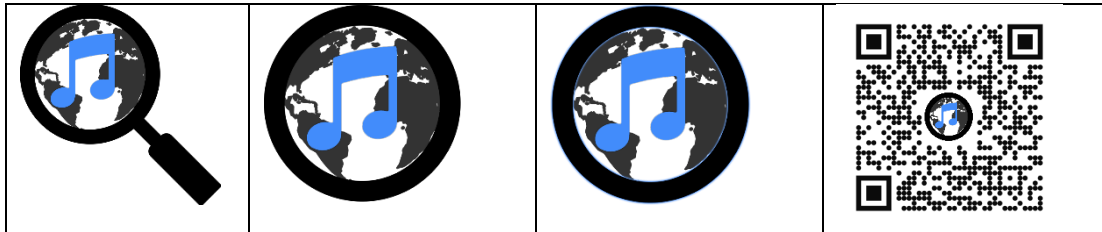
A Song A Day is een app om nieuwe muziek te ontdekken. Dagelijks zal deze app voor u een muzieksuggestie doen. U kunt deze suggestie binnen de app beluisteren en beoordelen. Op basis van uw beoordeling zal een muziekprofiel gecreëerd worden waardoor u enkel de voor u geselecteerde muzieksuggesties ontvangt.

Mockups

			
Login page	Daily song (fragment 1)	Song history (fragment 2)	Settings (fragment 3)
Functionaliteiten: <ul style="list-style-type: none">• Login• Register	Functionaliteiten: <ul style="list-style-type: none">• Play / pause• Progress bar• Song time• Scratch for song info• Rate song with emoticons	Functionaliteiten: <ul style="list-style-type: none">• View song history• Expand song in list• Share selected song• Listen selected song (on a music platform)	Functionaliteiten: <ul style="list-style-type: none">• Change account information• Send location

Kleurkeuze

In de eerste fase van de realisatie van mijn applicatie heb ik weinig aandacht besteed aan de kleurkeuze. Ik had als hoofdkleur blauw (zelfde kleur blauw als mijn website), en als accentkleur grijs.



Na feedback ben ik actief bezig geweest naar het zoeken van nieuwe kleuren. Ik heb hiervoor Adobe Kuler gebruikt. Omdat ik voor een minimalistisch design ging heb ik gekozen voor paars als hoofdkleur, en grijs als accentkleur. Via <https://material.google.com/style/color.html> heb ik een geschikte kleur paars gekozen. En ben deze gaan combineren met verschillende tinten grijs. Ik vind dat het uiteindelijke resultaat rust uitstraalt, maar niet te saai is.



Functionaliteiten

Functionaliteit	Realisatie	MoSCoW
Register	Sql database	M
Login	Sql database	M
Dagelijkse muziek suggestie	Music player (stream)	M
Rating	Buttons	C
Song informatie	Scratchview	C
Muziek suggestie geschiedenis	Recyclerview	M
Music player	Stream vanaf server	M
Send location	GPS	M

Problemen & Oplossingen, keuzeverantwoording

Recyclerview:

In mijn fragment maak ik gebruik van een recyclerviewer om een lijst met liedjes weer te geven.

Helaas is een recyclerview in een fragment implementeren wat lastiger dan in een activity.

Na wat voorbeelden op internet doorgekeken te hebben heb ik een adapter gekopieerd. Deze adapter werkte (na wat kleine aanpassingen). Daarna ben ik deze adapter gaan aanpassen zodat hij voldeed aan mijn wensen.

MusicPlayer:

Ik had wat problemen met het toevoegen van een Stream MusicPlayer in mijn fragment. Het probleem was dat ik mijn buttons had aangemaakt in mijn Activity, met de komst van de musicplayer kwamen er veel buttons bij, daarom heb ik mijn onclick actions verplaatst naar mijn fragment om het zo overzichtelijk te houden.

GPS:

Ik wist geen goede hardware communicatie te bedenken die functioneel was voor mijn applicatie.

Ik ben uiteindelijk gegaan voor de GPS location provider omdat ik hier het meeste nut in zag, ook kunnen er veel toepassingen bedacht worden voor deze functie. In mijn geval het sharen van de locatie om een aangepaste muziekselectie te ontvangen.

Reflectie

Ik keek erg uit naar deze opdracht, het maken van een eigen app. De opdracht zelf was leerzaam en tijdens het maken van mijn app heb ik veel momenten gehad waarbij ik er achteraf achter kwam dat dit niet de juiste aanpak was.

Bijvoorbeeld het moment dat ik research ging doen naar een Android musicplayer & recyclerview. Ik kwam er achter dat ik door fragments te gebruiken in het mezelf onnodig moeilijk heb gemaakt.

In de toekomst ga ik eerst kijken welke elementen er in mijn app komen, en hoe ik deze het beste kan verwerken. Ook zal ik me vanaf het begin af aan bewust zijn dat de kleurkeuzen binnen een app erg belangrijk is.

De tijd die we kregen om onze prototype applicatie te realiseren vond ik erg kort, mijn voorkeur gaat uit naar een langere periode voor dit project zodat de app ook afgerond kan worden.