

# Élève Ingénieur en Informatique à l'ENSIIE



**Paul Baril** (21 ans)  
Route de puits Gérard, 13105,  
MIMET  
paulbaril1995@gmail.com  
07 81 40 70 72  
Permis B

## Compétences :

### Informatique :

Programmation :

- C, C++, C#, Java, Python, OpenGL

Web :

- HTML, CSS, Ruby on Rails, .NET

Base de données :

- UML, Sql

### Langues :

Anglais (C1)

Espagnol (B1)

## Loisirs et intérêts :

Sports :

- Rugby (16 ans)
- Voile (9 ans)

Voyages :

- Séjours linguistiques : immersion en Angleterre (2014), Îles Canaries (2011).
- Séjours touristiques : Amérique du Centre, La Réunion, Espagne.

Actuellement en 2ème année d'école d'ingénieur en informatique, je vais poursuivre mes études au Canada, dans cette optique je souhaite développer mon sens de l'analyse et de conception au cours d'un stage de 10 semaines dans le domaine de l'informatique au sein d'une entreprise. Ce stage débiterait le 22 Mai au plus tôt et se terminerait le 18 Août au plus tard.

## Expériences Professionnelles :

Juin 2016 – Août 2016 : **Stagiaire** à l'APAUSE (*Association pour la Promotion de l'Agriculture Urbaine Solidaire et Économique*)

Réalisation d'une station de supervision de culture aquaponique. Mon travail a été de choisir les capteurs nécessaires, de les installer sur un système Arduino, de mesurer les données, de les enregistrer et de les afficher sur un site web en temps réel.

Janvier 2016 – Janvier 2017 : **Vice-Président** à Dièse

Dièse est la junior entreprise de mon école.

Mon travail est de manager une équipe de 6 personnes, élaborer une stratégie, organiser des formations et suivre des projets réalisés pour toutes sortes d'entreprises.

- Exemple : management de projet pour le développement d'un logiciel, gestion d'un étudiant de l'école et suivi précis d'un cahier des charges réalisé avec le client.

Janvier 2016 : **Chef de Projet** à Global Game Jam

La Global Game Jam est un concours de création de jeux-vidéos se déroulant sur 2 jours où les équipes doivent respecter un thème.

Durant cette édition mon équipe (8 personnes) et moi avons réalisé un jeu sur le thème : « Ritual ». Vous pouvez trouver le jeu sur le site officiel : <http://globalgamejam.org/2016/games/mad-ness>

## Formation :

**École d'ingénieur en informatique (BAC +4)**

ENSIIE Strasbourg

Mathématiques, Finance, Informatique

Depuis Septembre 2016

**Master 1 ISI**

Université de Strasbourg

Informatique et sciences de l'image

Depuis Septembre 2016

**CPGE Scientifique**

Lycée Vauvenargues

Physique, Chimie, Sciences de l'ingénieur

Septembre 2013 – Juillet 2015