



Paul Baril

paulbaril1995@gmail.com

Route Puits Gerard - 13105 MIMET - (Provence)

Mobile: +(33) 07 81 40 70 72

22 ans

Élève Ingénieur **ENSIIE Strasbourg**

Actuellement en 2ème année d'école d'ingénieur en informatique, je souhaite développer mon sens de l'analyse et de la conception en les mettant au service d'une entreprise locale au cours d'un stage de 10 semaines dans le domaine de l'informatique. Ce stage aurait lieu du 22/05/2017 au 04/08/2017.

Expériences Professionnelles :

Stagiaire à l'*APAUSE (Association pour la Promotion de l'Agriculture Urbaine Solidaire et Économique)*

Juin/Aout 2016

Réalisation d'une station de supervision de culture aquaponique. Mon travail a été de choisir les capteurs nécessaires, de les installer sur un système **arduino** relié à une Raspberry Pi 3, de mesurer les données, de les enregistrer et de les afficher sur un site web en temps réel.

Janvier 2016/2017

Vice-Président à *Dièse* - junior entreprise **ENSIIE Strasbourg**

Mon travail est de manager une équipe de 6 personnes, élaborer une Stratégie, organiser des formations et suivre des projets réalisés pour toutes sortes d'entreprises.

Exemple : management de projet pour le développement d'un logiciel, gestion d'un étudiant de l'école et suivi précis d'un cahier des charges réalisé avec le client.

Janvier 2016

Chef de Projet à *Global Game Jam* - Hackathon de création de jeux-vidéos

En tant que chef du projet, mon rôle a été de gérer l'équipe en vérifiant l'avancée par rapport au projet, en fixant les objectifs intermédiaires, en essayant de conserver la motivation et l'orientation du groupe vers la réussite du projet.

Le Hackathon s'est déroulé sur 2 jours, les équipes devaient respecter un thème imposé.

Durant cette édition mon équipe (8 personnes) et moi avons réalisé un jeu sur le thème : « Ritual ». Vous pouvez trouver le jeu sur le site officiel : <http://globalgamejam.org/2016/games/mad-ness>

Formation:

Depuis Sept.
2016

École d'ingénieur en informatique (BAC +4) ENSIIE Strasbourg

Mathématiques, Finance, Informatique

Master 1 ISI Université de Strasbourg

Informatique et sciences de l'image

Sept.2013 – Juil.
2015

CPGE Scientifique *Lycée Vauvenargues (Aix-en-Provence)*

Physique, Chimie, Sciences de l'ingénieur

Compétences:

Informatique:

Réalisation de projets en utilisant différentes technologies au cours de ma scolarité et de mon stage.

Programmation : C, C++, Java, Python, OpenGL

Web : Ruby on Rails

Base de données : UML, Merise, Sql

Loisirs et intérêts

Sports :

Rugby (16 ans) -> Club de Rugby d'Illkirch Graffenstaden (2ans).

Voile (9 ans) -> Pratique régulière et engagement en compétition, en solitaire et en équipe.

Langues :

Apprentissage au cours de la scolarité, participation à des événements en anglais uniquement, échanges linguistiques.

Anglais (C1)

Espagnol (B1)

Voyages :

Séjours linguistiques : immersion en Angleterre (2014), îles Canaries (2011).

Séjours touristiques : Amérique du Centre, La Réunion, Espagne.