

# Plano de Testes

**Cliente:** *Ivna Valença*

**Projeto:** FindErrors

**Versão:** 1.0

Equipe:

Bruna Gabriela

Diógenes Melo

Washington Ferreira

## Histórico de Revisões

<b>Data</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
04/09/2014	Release Inicial	Bruna Gabriela e Washington Ferreira
12/09/2014	Conclusão dos requisitos, estratégias e demais pontos	Bruna Gabriela e Washington Ferreira
02/10/2014	Alteração dos integrantes da equipe	Washington Ferreira

# Índice

## 1. INTRODUÇÃO

- 1.1 IDENTIFICADOR DO PLANO DE TESTE
- 1.2 OBJETIVOS
- 1.3 O SISTEMA <PROJETO>
- 1.4 ESCOPO
- 1.5 ESCOPO NEGATIVO:
- 1.6 REFERÊNCIAS
- 1.7 NÍVEL NA SEQUÊNCIA DE TESTE.

## 2. REQUISITOS A TESTAR

- 2.1 TESTE DE INTEGRIDADE DE DADOS
- 2.2 TESTE FUNCIONAL
- 2.3 TESTE DA INTERFACE DO USUÁRIO
- 2.4 TESTE DE PERFORMANCE
- 2.5 DOCUMENTAÇÃO
- 2.6 TESTE DE INSTALAÇÃO

## 3. ESTRATÉGIA DE TESTE

- 3.1 TIPOS DE TESTE
  - 3.1.1 *Teste de Integridade de Dados***
  - 3.1.2 *Teste de Funcionalidade***
  - 3.1.3 *Teste da Interface do Usuário***
  - 3.1.4 *Teste de Performance***
  - 3.1.5 *Teste de Documentação***
  - 3.1.6 *Teste de Instalação***
- 3.2 FERRAMENTAS
- 3.3 RISCOS

## 4. REQUISITOS DE SUSPENSÃO E RETOMADA

## 5. MATRIZ DE RASTREABILIDADE

## 6. RESPONSABILIDADES

## 7. NECESSIDADE DE TREINAMENTO DA EQUIPE

## 8. COBERTURA DOS TESTES

## 9. CRONOGRAMA

## 1. Introdução

### Identificador do plano de teste

NOSCETEIPSUM-PLT-01

### Objetivos

Este documento tem por objetivo pautar quais requisitos serão testados, bem como as estratégias de testes a serem utilizadas. O documento também tem por finalidade explicar os recursos necessários para a realização dos testes, a estimativa de esforços e o cronograma a ser seguido, identificando os principais marcos do projeto.

### Escopo

O Nosce Te Ipsum será submetido a testes de sistema e aceitação, avaliando os elementos do software integrados com o ambiente operacional, simulando as configurações de hardware e software mais próximas das utilizadas pelo usuário final, garantindo a máxima eficácia, segurança, compatibilidade e integração do software em ambientes distintos, além de garantir o pleno entendimento de qualquer documentação que venha a ser utilizada durante o processo de construção do software ou que envolva a explicação do passo a passo do jogo para o usuário.

### Escopo Negativo:

O software não será submetido aos seguintes testes:

- Teste de unidade, pois os testadores e analista de teste não terão acesso ao código-fonte do software, deixando o mesmo a cargo do desenvolvedor.
- Teste de integração, pois o próprio desenvolvedor ficará a cargo de garantir que a interface entre os componentes integrados do software estão funcionando corretamente.

### 1.4 Identificação do Projeto

Documento	Criado ou Disponível	Recebido ou Revisado
Especificação de Requisitos	<input checked="" type="radio"/> Sim <input type="radio"/> Não	<input checked="" type="radio"/> Sim <input type="radio"/> Não
Plano de Projeto	<input checked="" type="radio"/> Sim <input type="radio"/> Não	<input checked="" type="radio"/> Sim <input type="radio"/> Não
Modelo de Análise	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não
Modelo de Projeto	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não
Documento de Arquitetura	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim <input checked="" type="radio"/> Não

Protótipo	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não
Manual do Usuário	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não
Lista de Riscos	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não	<input type="radio"/> Sim · <input type="radio"/> Não

### Referências

Documento de requisitos do software.

### Nível na sequência de teste.

Este plano de teste está sendo executado a nível de sistema e aceitação.

## **2. Requisitos a testar**

### **Teste de Integridade dos Dados**

- Verificar se o sistema faz a recuperação correta dos dados solicitados.
- Verificar se o sistema faz a alteração dos dados de maneira correta e segura.

### **Teste Funcional**

- Verificar se as funcionalidades do sistemas foram entregues.
- Verificar se todas as funções do sistemas estão funcionando corretamente de acordo com o documento de requisitos do sistema.

### **Teste da Interface do Usuário**

- Verificar se o sistema apresenta uma interface gráfica limpa, intuitiva e de fácil entendimento por parte do usuário.
- Verificar se as telas estão no padrão especificado pelo cliente.
- Obter indícios da satisfação ou insatisfação (efeito subjetivo) que ela possa trazer ao usuário.

### **Teste de Performance**

- Verificar o tempo que o sistema leva pra responder às requisições do usuário.

### **Teste de Documentação**

- Verificar se o Documento de Requisitos não deixa dúvidas sobre as funcionalidades do software.

### **Teste de Instalação**

- Verificar se há falha na execução do software nos sistemas operacionais selecionados.

### 3. Estratégia de Teste

#### Tipos de Teste

##### *Teste de Integridade de Dados*

Objetivo do Teste:	Garantir que os métodos de acesso a memória ROM funcionam corretamente.
Técnica:	Chamar cada método de acesso a memória ROM alimentando com dados ou requisições de dados válidos ou inválidos.
Critério de Finalização:	Todos os métodos de acesso funcionam como projetados e sem corrupção de dados.
Considerações Especiais:	Nenhuma

##### *Teste de Funcionalidade*

Objetivo do Teste:	- Garantir que as funcionalidades especificadas pelo cliente foram todas implementadas com êxito.
Técnica:	- Executar cada funcionalidade seguindo os fluxos principal e secundário. - Inserir dados válidos e inválidos. Certificar que o usuário ficará informado por meio de mensagens ao decorrer da execução.
Critério de Finalização:	- Todas funcionalidades testadas. - Todos erros encontrados devidamente corrigidos.
Considerações Especiais:	Nenhuma

### **Teste da Interface do Usuário**

Objetivo do Teste:	- A navegação pelo jogo deve ser intuitiva, limpa e corresponder às funções implementadas.
Técnica:	- Criar testes para cada tela do jogo para verificar o estado do objeto e a navegação de acordo com cada tela.
Critério de Finalização:	- Todas telas implementadas e funcionando livre de erros como solicitado.
Considerações Especiais:	Nenhuma

### **Teste de Performance**

Objetivo do Teste:	- Verificar o desempenho do software à requisições com diferentes massas de dados armazenados.
Técnica:	- Testar o tempo de resposta do software com quantidades diferentes de jogos cadastrados.
Critério de Finalização:	- Tempo de resposta satisfatória em todas requisições.
Considerações Especiais:	Nenhuma

### **Teste de Instalação**

Objetivo do Teste:	- Verificar e validar se o software é instalado corretamente em cada ambiente.
Técnica:	- Executar o <i>.jar</i> do software nos diferentes ambientes e verificar seu comportamento com diferentes massas de dados.
Critério de Finalização:	- As verificações são executadas com êxito. - Todas falhas encontradas devidamente corrigidas.
Considerações Especiais:	Nenhuma.



### Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Vendedor
Gerenciamento de Teste	Microsoft Word 2013 e Microsoft excel 2013	Microsoft
Projeto de Teste	Microsoft Word 2013 e Microsoft excel 2013	Microsoft
Gerenciamento de incidentes	-	-
Gerenciamento de Projeto	-	-

### Riscos

Risco	Mitigação	Contingência
Atraso na elaboração dos casos de teste	Elaborar e executar casos de teste simultaneamente	Reunião com integrantes da equipe de testes diariamente para acompanhar andamento do projeto

#### **4. Requisitos de suspensão e retomada**

A execução completa dos testes será suspensa quando o software não for compatível com o sistema em que está sendo executado. Em contrapartida, a execução dos testes será retomada assim que a causa do erro tenha sido identificada, o código reavaliado e o erro removido do software.

## 5. Matriz de rastreabilidade

	UC001 - Gerenciar	UC002 - Iniciar jogo	UC003 - Jogar
Cadastrar jogo	▪	○	○
Alterar jogo	▪	○	○
Buscar jogo	▪	○	○
Excluir jogo	▪	○	○
Escolher jogo	○	▪	○
Iniciar jogo	○	▪	○
Jogar	○	○	▪

## 6. Responsabilidades

Papel	Responsabilidade
Analista de Teste	<ul style="list-style-type: none"><li>• Elaborar plano e a estratégia de testes;</li><li>• Definir requisitos a serem testados;</li><li>• Definir os marcos dos testes;</li><li>• Definir e descrever os casos de teste;</li><li>• Definir os procedimentos de testes;</li><li>• Avaliar a execução dos casos de teste.</li></ul>
Testador	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realizar o conjunto de testes;</li><li>• Registrar os resultados dos testes;</li><li>• Documentar os incidentes;</li><li>• Registrar os defeitos.</li></ul>

## **7. Necessidade treinamento da equipe**

Não será necessário a realização de treinamento da equipe para a execução dos testes.

## **8. Cobertura dos testes**

A cobertura dos testes será alcançada quando o número de requisitos testados for equivalente a 90% dos requisitos definidos pelo cliente.

## 9. Cronograma

Atividade	Data de Início	Data de Entrega
Elaboração do plano de testes	04/09/2014	11/09/2014
Elaboração dos casos de teste para o módulo Gerenciar	12/09/2014	21/09/2014
Preparação do ambiente de testes para o módulo Gerenciar	22/09/2014	24/09/2014
Execução e registro dos resultados dos casos de teste para o módulo Gerenciar	25/09/2014	30/09/2014
Entrega do primeiro ciclo da execução de testes	-	02/10/2014
Elaboração e revisão dos casos de teste das correções do módulo anterior e dos módulos Iniciar Jogo e Jogar	03/10/2014	12/10/2014
Preparação do ambiente de testes para as correções do módulo anterior e os módulos Iniciar Jogo e Jogar	13/10/2014	15/10/2014
Execução e registro dos resultados dos casos de teste para as correções do módulo anterior e os módulos Iniciar Jogo e Jogar	16/10/2014	21/10/2014
Entrega do segundo ciclo da execução de testes	-	23/10/2014
Elaboração e revisão dos casos de teste das correções dos módulos anteriores e Interface Gráfica	24/10/2014	02/11/2014
Preparação do ambiente de testes para as correções dos módulos anteriores e a Interface Gráfica	03/11/2014	05/11/2014
Execução e registro dos resultados dos casos de teste para as correções dos módulos anteriores e a Interface Gráfica	06/11/2014	11/11/2014
Entrega do terceiro ciclo da execução de testes	-	13/11/2014
Elaboração e revisão dos casos de teste das correções dos módulos anteriores e versão final do software	15/11/2014	20/11/2014
Preparação do ambiente de testes para as correções dos módulos anteriores e versão final do software	21/11/2014	23/11/2014
Execução e registro dos resultados dos casos de teste para as correções dos módulos anteriores e versão final do software	24/11/2014	26/11/2014
Entrega do quarto ciclo da execução de testes	-	27/11/2014
Elaboração da avaliação dos testes	28/11/2014	02/12/2014
Entrega da avaliação dos testes	-	04/12/2014