

Jogo de tabuleiro

Teste de Software



Datas importantes:

- 11/09/2014: entrega do Plano de Teste
- 25/09/2014: entrega do Projeto de Teste
- *25/09/2014: entrega do módulo gerenciar um novo jogo. Deve ter interação com o usuário. Neste momento, não será obrigatório a implementação da interface gráfica. Contudo, deverá ser entregue o protótipo das telas.*
- 02/10/2014: entrega do primeiro ciclo da execução de testes
- *16/10/2014: entrega do módulo anterior corrigido e dos módulos iniciar jogo e jogar.*
- 23/10/2014: entrega do segundo ciclo da execução de testes
- *06/11/2014: entrega dos módulos corrigidos e da interface gráfica (swing).*
- 13/11/2014: entrega do terceiro ciclo da execução de testes
- *24/11/2014: entrega final do software.*
- 27/11/2014: entrega do quarto ciclo da execução de testes
- 04/12/2014: entrega da avaliação dos testes
- 04/12/2014: apresentação do projeto e entrega do projeto com as versões finais de todos os itens de configuração.

Observações:

1. Utilizar o GitHub.
2. Utilizar os *templates* e padrões fornecidos pela Professora.
3. Escolha o nome da sua empresa de teste, o nome do software será repassado pela Professora.
4. O projeto terá uma equipe de 3 pessoas.
5. Se for detectado plágio a nota será zero.
6. A entrega será realizada em etapas.
7. No final, o projeto deverá ser entregue em CD.
8. O projeto será 100% da P2.
9. O aluno que não fizer o projeto, ficará com zero na nota da P2.