## 履歴書

2024 年 3 月 16 日現在

<b>0.74 1.</b> 40 0 5 7 5 7 6	ふりがな	おおしま	りょ	うこ	が
-------------------------------	------	------	----	----	---

氏 名

# 大島 稜雅

生年月日

※性別

2003年 07 月 19 日生(満 20 歳)

**ふりがな** ふくおかけん ふくおかし はかたく ちよ

現住所〒 812 - 0044

福岡県福岡市博多区千代31番地16号 プレデュ・パルク壱番館 603号室

電 話

携帯電話 090 ( 8409 ) 3308

E-mail: romoku3308@i.softbank.jp

ふりがな くまもとけん こうしし すや

連絡先〒 861 - 1102

(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

熊本県合志市須屋 1953 番地 10 号

方

電	話	096	( 343	) 1102

~=	000	( 010 / 1102
年	月	学歴・職歴など
		学歴
2019	3	合志市立西合志南中学校 卒業
2019	4	熊本県立翔陽高等学校 入学
2022	3	熊本県立翔陽高等学校 卒業
2022	4	福岡情報 IT クリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 入学
2025	3	福岡情報 IT クリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 卒業見込み
		職歴
		なし
		以上

※「性別」欄:記載は任意です。未記載とすることも可能です。

年	月	資格・免許
2022	3	普通自動車第一種運転免許(AT 限定) 取得

趣味・特技 趣味は、映画鑑賞や読書です。映画や読書は、制作者の視点は勿論、同じ作品に触れた 人とコミュニケーションをとることにより多くの見方を知ることができます。多くの視点を知ること で、物事に対して多角的に考える楽しさに触れることができます。

#### 得意な学科

私の得意な学科はゲームプログラミングです。C++を使用しゲーム制作を行っています。世界観を表 現するグラフィクスを支えるための HLSL シェーダーに挑戦したいと考えています。

### 自己PR

ゲーム制作、イラスト制作、映画鑑賞、小説、モデル制作、ビデを制作など、幅広いコンテンツに触 れ創造性や発想力を磨いてきました。映画鑑賞では、ゲームに引用できそうな画面演出を探し、映画 や小説から物語や世界観の知識をインプットしてきました。ゲーム制作では、そのようなインプット から得たアイデアを活かし、画面演出の検討を行い、イラスト制作では映画の情景を思い出しながら 描くことで、アウトプットを行ってきました。このように、様々なコンテンツにふれながらインプッ トとアウトプットを繰り返すことで、創造性や発想力を磨いてきました。

#### 本人希望欄

貴社の規定に従います。