

Lista de exercícios 01 - Monitoria 07

- 1. Escreva um programa que exibe "Olá, Mundo!" na tela.**
- 2. Escreva um programa que leia dois números inteiros do usuário e exiba a soma deles.**
- 3. Crie um programa que leia um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.**
- 4. Escreva um programa que leia um número e exiba sua tabuada de 1 a 10.**
- 5. Crie um programa que leia três notas de um aluno e calcule a média aritmética.**
- 6. Escreva um programa que leia dois números e mostre o maior entre eles.**
- 7. Crie um programa que leia números inteiros até que o usuário digite zero. O programa deve contar quantos números foram digitados (excluindo o zero).**
- 8. Escreva um programa que exiba todos os números de 1 a 100, exceto os múltiplos de 3.**
- 9. Crie um programa que calcule o fatorial de um número inteiro fornecido pelo usuário.**
- 10. Escreva um programa que leia dois números inteiros e troque seus valores sem usar variáveis auxiliares.**