

Architecture Web

Licence 3 SPI – 24 Avril 2017

2H, documents non autorisés

Soignez la présentation de votre copie (Illisible => Pas lu). Les téléphones portables doivent être éteints, même si vous n'avez pas d'autre moyen de lire l'heure...

Question 1 (6 points)

Citez les différentes méthodes du protocole HTTP (indice : il y en a plus que deux). Quelle est l'utilité de chaque méthode ? Donnez au moins 3 exemples de code de retour et décrivez à quoi ils correspondent. Décrivez le protocole dans sa globalité et donnez un exemple de communication.

Question 2 (6 points)

Dessinez en détail l'architecture réseau et système d'une application web classique. N'oubliez pas les connexions/protocoles entre les différentes entités.

Décrivez le cheminement d'une requête, de la demande de l'URL dans le navigateur à l'affichage de la page web : que se passe-t-il ?

Placez (a minima) un navigateur web, Django, Bootstrap, Apache/Nginx, une base de données sur le dessin.

Question 4 (1 point)

Qu'est-ce que Bootstrap ? Quels sont ses avantages et inconvénients ? Que permet-il ?

Question 5 (2 points)

Décrivez le modèle MVC (ou le MVT de Django). Quel est son utilité, que permet-il ?

Question 6 (3 points)

Décrivez ce qu'est Django et les différentes fonctionnalités que vous avez utilisées. En quoi est-il utile, et quels sont ses inconvénients ?

Question 7 (2 points)

Vous êtes sur une machine de TP avec l'IP 192.168.1.2. Je vous demande de vous connecter à la machine morder (IP 193.52.80.1) en ssh pour y lancer Django. Django se lance par défaut sur le port 8000 et écoute sur l'IP publique de morder.

Quelle URL devez-vous donner pour qu'un de vos collègues accède au Django ? Faites un schéma de la communication entre les différentes machines pour afficher la page web.