# LE PATTERN DECORATEUR

### Intention

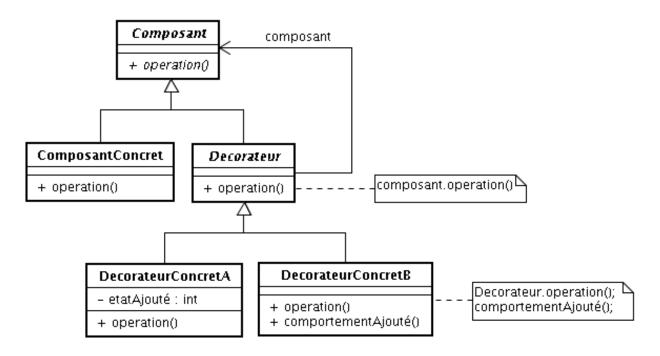
Attache dynamiquement des responsabilités supplémentaires à un objet. Les décorateurs fournissent une alternative souple à la dérivation, pour étendre les fonctionnalités.

# Indications d'utilisation

On utilisera le modèle Décorateur :

- Pour ajouter dynamiquement des responsabilités à des objets individuels, ceci d'une façon transparente, c'est-à-dire sans affecter les autres objets.
- Pour des responsabiltés qui doivent pourvoir être retirées.
- Quand l'extension par dérivation est impraticable. Il peut arriver arriver parfois que l'on ait un grand nombre d'extensions indépendantes possibles ; il en résulte un prolifération explosive de sous-classes pour permettre chaque combinaison. D'autre fois, la définition de classe pourra être cachée, ou encore inaccessible pour la dérivation.

## Structure



#### **Constituants**

# Composant

• Composant définit l'interface des objets qui peuvent recevoir dynamiquement des responsabilités supplémentaires.

# ComposantConcret

• ComposantConcret définit un objet auquel des responsabilités supplémentaires peuvent être adjointes.

#### Decorateur

• Décorateur gère une référence à un objet Composant et définit une interface conforme à celle du Composant.

#### *DecorateurConcret*

• DecorateurConcret ajoute des responsabilités à un composant.

### **Collaborations**

Décorateur transmet les requêtes à son objet Composant. Il peut éventuellement effectuer des opérations supplémentaires avant et après la transmission de la requête.