

Introduction à la programmation Objet

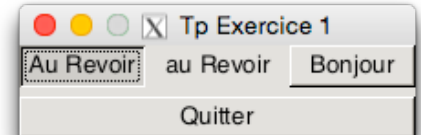
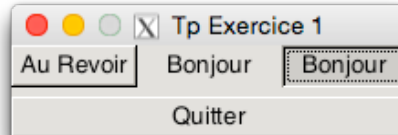
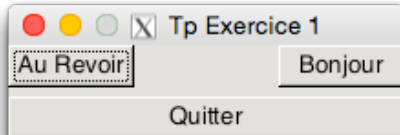
TP N°4 : Interfaces Graphiques en Ruby/Gtk

Exercice 1

Ecrire une application qui permet de dire Bonjour et au revoir ! L'utilisateur utilise les boutons *Bonjour* ou *Au Revoir* pour afficher un message de salutation ou d'adieu dans une zone de message. Le bouton *Quitter* permet de quitter l'application.

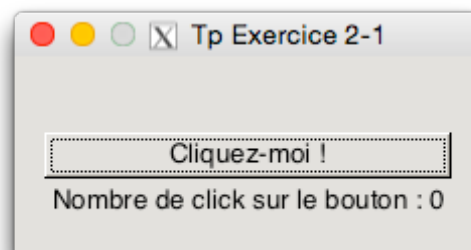
Proposer différentes possibilités de présentation de cette application en utilisant des gestionnaires de placement différents (HBox, VBox, Table)

Voici une solution possible

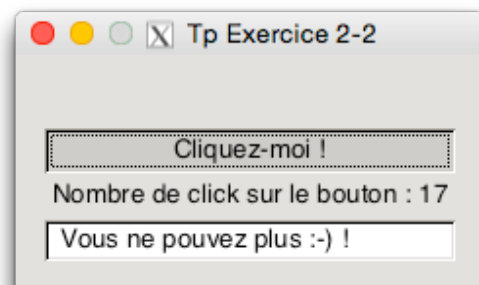
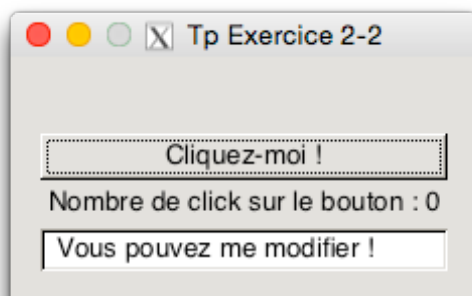


Exercice 2

1) Créer une petite application permettant de compter le nombre de "clic" de souris effectués par l'utilisateur sur un bouton. Voici l'interface que nous désirons obtenir :

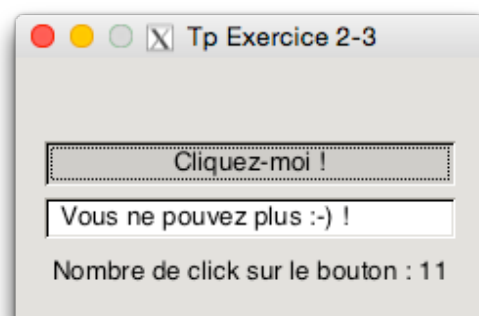
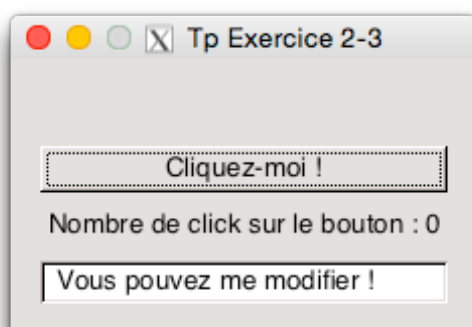


2) rajouter une zone de saisie à l'Application. Cette zone devra être éditable lorsque le nombre de "clics" sera pair, et non-éditable sinon. Voici deux écrans illustrant cela :



3) Modifier l'application pour obtenir le comportement suivant :

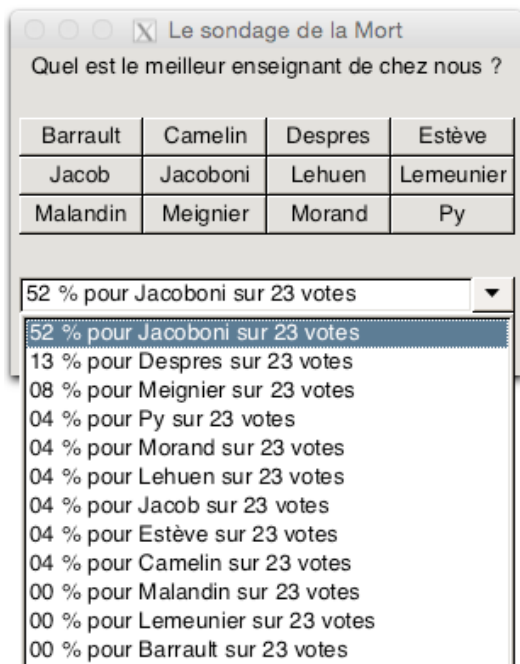
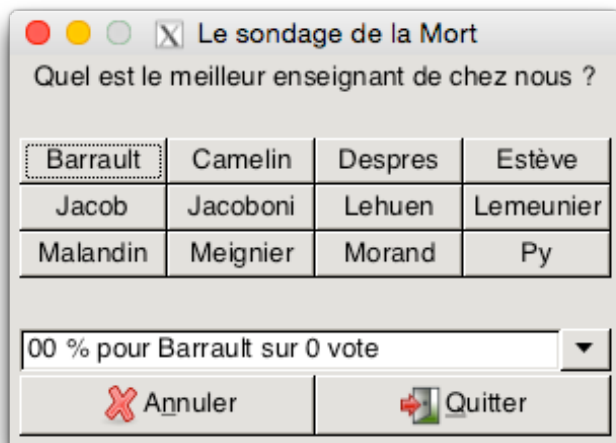
1. Même comportement de la zone de saisie que précédemment, mais
2. inversion de la zone de saisie et du label à chaque "clic" de souris.



Exercice 3

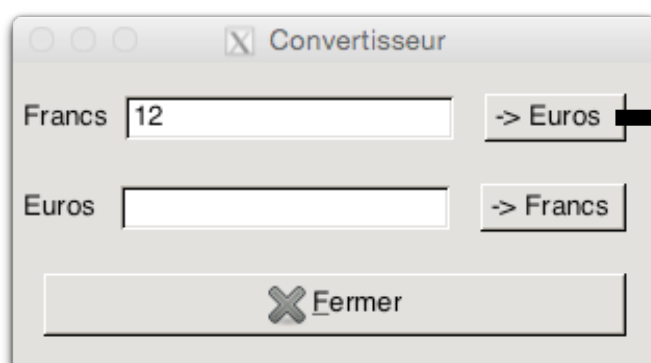
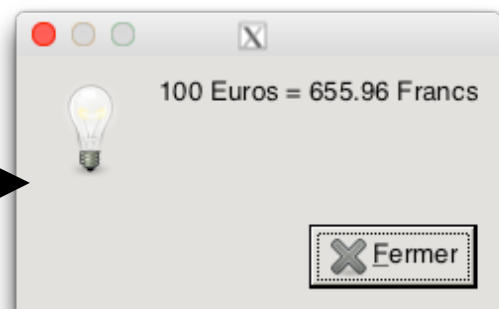
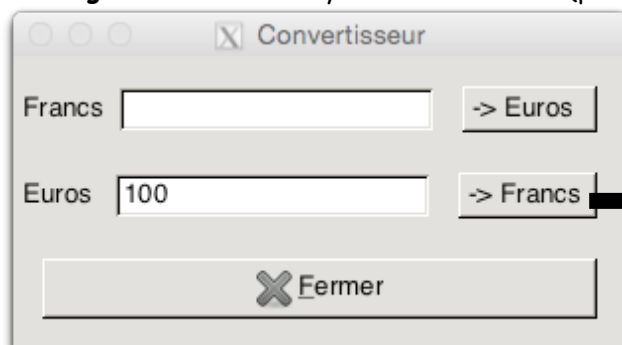
Ecrire une application permettant de faire un sondage. La question à poser pourra être passée en paramètre sur la ligne de commande ainsi que les différentes possibilités de votes.

Les résultats du sondage devront apparaître dans une table et s'actualiser en temps réel. Prévoir de sauvegarder les résultats en quittant et de les recharger en relançant l'application.



Exercice 4

En utilisant **glade** écrire en ruby un convertisseur (par exemple Franc ↔ Euros).



Modifier l'application en la dotant d'un menu permettant de choisir la conversion à réaliser (par exemple Pouces / cm, Litre / gallon etc..)

Exercice 5 : En utilisant **glade** écrire en ruby une calculatrice à 4 opérations

Exercice 6 : Ecrire un Editeur de tag pour fichier mp3. Utiliser le gem **mp3info** installé.