

LE PATTERN ITERATEUR

Intention

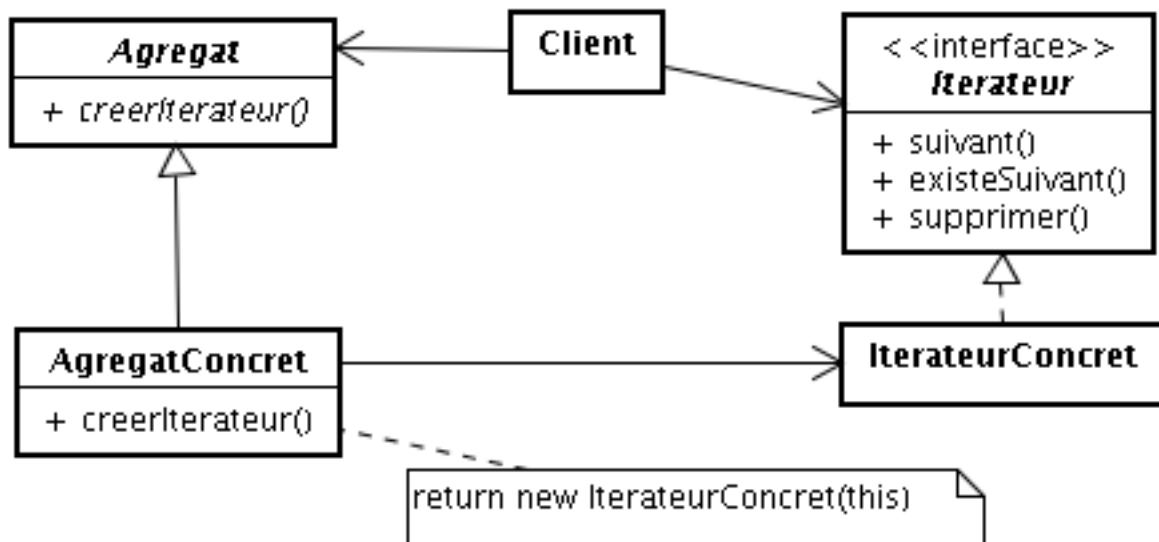
Fournit un moyen d'accès séquentiel, aux éléments d'un agrégat d'objets, sans mettre à découvert la représentation interne de celui-ci.

Indications d'utilisation

Il convient d'utiliser le modèle Iterateur :

- Pour accéder au contenu d'un objet agrégat sans en révéler la représentation interne.
- Pour gérer simultanément plusieurs parcours dans des agrégats d'objets.
- Pour offrir une interface uniforme pour les parcours au travers de diverses structures agrégats (c'est-à-dire, pour permettre l'itération polymorphe).

Structure



Constituants

Iterateur

- Définit une interface pour accéder aux éléments et les parcourir.

IterateurConcret

- Implémente l'interface *Iterateur*.
- Assure le suivi de l'élément courant lors de la traversée d'un agrégat.

Agregat

- Définit une interface pour la création d'un objet *Iterateur*.

AgregatConcret

- Implémente l'interface de création de *Iterateur*, afin de retourner l'instance adéquate de *IterateurConcret*.

Collaborations

Un *IterateurConcret* assure le suivi de l'objet courant de l'agregat, et peut déterminer l'objet suivant dans le parcours.