

# C# OOP

## 1 Basic user

Vous devez implémenter une class User qui permet de créer un utilisateur avec un nom et un âge.

### Class User

La class User doit avoir les attributs suivants :

- name : string (private)
- age : int (private)

La classe User doit avoir les méthodes suivantes :

- User(string name, int age) : Constructeur qui permet de créer un user avec un nom et un âge
- getName() : Méthode qui retourne le nom du user.
- setName(string name) : Méthode qui assigne la variable name à un nouveau name
- getAge() : Méthode qui retourne l'âge du user.
- setAge(int age) : Méthode qui assigne la variable age à un nouvel age

## 2 User moneeeey

Reprenez votre class User faites précédemment (dans un nouveau projet), et ajoutez-y les attributs et les méthodes ci-dessous.

La class User doit avoir les attributs suivants :

- name : string (private)
- age : int (private)
- id : int (private) 0 par défaut
- money : int (private)
- count : static int (public)

La classe User doit avoir les méthodes suivantes :

- User() : Constructeur qui permet de créer un user sans paramètre, le name vaudra « Vieux père » et l'âge 85

- `User(string name, int age)` : Constructeur qui permet de créer un user avec un nom et un âge. Il permettra également d'incrémenter la variable `count` et d'assigner l'attribut « `id` » à « `count` » (attention, l'id ne peut pas être égal à 0)
- `getName()` : Méthode qui retourne le nom du user.
- `setName(string name)` : Méthode qui assigne la variable `name` à un nouveau `name`
- `getAge()` : Méthode qui retourne l'âge du user.
- `setAge(int age)` : Méthode qui assigne la variable âge à un nouvel âge
- `getId()` : Méthode qui retourne l'id du user.
- `setId(int age)` : Méthode qui assigne la variable `id` à un nouvel `id`
- `generateMoney()` : Méthode qui incrémente la variable `money` avec un chiffre aléatoire compris entre 0 et 100
- `getMoney()` : méthode qui retourne la `money`.
- `display()` : méthode qui affiche l'id, le `name`, l'âge et la `money`. Si l'id est égal à 0, alors afficher « (default) » juste après avoir afficher son `id`
- `nbUsers()` : méthode qui donne le nombre de user créés

Attention, si un user est créé par défaut (sans paramètre), le `count` ne doit pas s'incrémenter.

Pour tester votre code :

```
dotnet run
```