

1 Étudiant

Concevoir un étudiant

Créez un nouveau fichier nommé «Student.java »

Écrire un programme en Java qui crée un étudiant, la class doit se nommer Student

L'étudiant doit avoir plusieurs attributs :

- name (String)
- energy (int)
- sentences (String[])

Le tableau de String sentences doit se présenter sous la forme suivante :

```
public String[] sentences = {  
    "Bonjour",  
    "Comment allez-vous ?",  
    "Je suis content de vous rencontrer",  
    "Au revoir"  
};
```

L'étudiant doit au moins avoir les méthodes suivantes :

- Student(String name) : un constructor qui affiche «*name* a hâte de rencontrer ses camarades ! » et affecte la valeur name à l'attribut name de la class

- Talk() : Une fonction qui ne retourne rien (void), qui décrémente l'attribut « energy » de 1 à chaque appel et qui affiche une phrase aléatoire dans le tableau de sentences sous ce format :

« [name] : *phrase* »

Si l'étudiant n'a plus d'energy il doit affiche :

« [name] : Je n'ai plus d'énergie ! »

- Eat() : Une fonction qui permet de régénérer de l'énergie en incrémentant l'attribut énergie de 5 à chaque appel, l'energy ne peut pas excéder 100.