

Exercice 1 :

Créer une fonction en C# qui prend en paramètre 2 entiers (int) et qui s'échange leur valeur, la fonction ne doit rien return (void).

Chercher comment faire une référence en C# (mot clé : ref)

Exercice 2 :

Créer 2 fonctions :

- Une fonction qui s'appelle « Display » et qui prend optionnellement une string en paramètre, si aucune string n'est renseigné, le paramètre doit être null. Affichez le message si il y en a un, sinon affichez « Vous n'avez pas entré de message ».

- Une fonction qui s'appelle « SayHello » et qui affichera « Hello *le_paramètre* ». *Si aucun paramètre n'est passer, elle affichera « Hello John Doe ».*

Exercice 3 :

Créer une fonction en C# qui reverse (inverse) tous les caractères d'une string passer en paramètre. Par exemple si le paramètre est « Hello », la fonction doit return « olleH »

Interdiction d'utiliser une méthode particulière. (Surtout .Reverse())

Exercice 4:

Créer une fonction en C# qui return un boolean si la string passé en paramètre est un palindrome.

Un palindrome est une chaîne de caractère qui se lit de la même manière de droite à gauche ou de gauche à droite.

Par exemple « radar », « laval », « lol » sont des palindromes. « Bonjour » n'est pas un palindrome

Pour crée un nouveau projet C# :

```
dotnet new console -o nom_du_dossier
```

Pour exécuter votre code (dans le dossier crée au préalable)

```
dotnet run
```