

# **DÉVELOPPEUR**

### Recherche part-time (stage) 2j / semaine

Octobre 2022 à Avril 2023 (6 mois)

Île-de-France

## **WASSINI BOUZIDI**

## Gennevilliers (92)

- wassini.bouzidi@epitech.eu
- 06 95 71 68 17
- \* 21 ans
  - Président d'EpiSolidaire
  - Lead Dev chez EpiSolidaire
  - Permis B





Qualités

- Polyvalent

#### Langues

- - Tepitech (= TOEIC): 755
- - Débutant

## COMPÉTENCES

#### Langages:

- (/(++
- TypeScript / JavaScript
- React
- Node.js
- MongoDB / PostgreSQL DBeaver
- TailwindCSS

#### Services / Logiciels:

- GitHub
- Visual Studio Code
- Postman
- Docker
- Figma

#### **Autre:**

- Linux
- Bash
- Googling
- Notion
- Windows
- Pack Office

#### **FORMATIONS**

- · Cursus expertise et innovation informatique
- Expert en Technologies de l'Information (Titre Niveau 2 BAC+5) Epitech Paris (2020 - 2025)
- · Faculté des Lettres
  - Licence Géographie et Aménagement

Sorbonne Université (2019 - 2020)

- Lycée
  - Baccalauréat Sciences et Technologies de l'industrie et du **Développement Durable**

Isaac Newton, Clichy-la-garenne (2017 - 2019)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Ublo.immo, Développeur Full-Stack (6 mois)
  - Développement d'une application mobile
  - Développement du logiciel Ublo pour les clients

Paris 75003 (Juillet 2021 - Décembre 2021)

#### Méthode agile, Clean Architecture

Technologies utilisées : TypeScript, JavaScript, React, Node.js, PostgreSQL, MongoDB, TailwindCSS, Material-UI, React-Admin, Docker, Git

#### **PROJET**

- EpiSolidaire : Création d'un site vitrine pour l'assocation mais également d'un espace membre (MERN, TailwindCSS)
- · Arcade : Création d'une plateforme de jeu permettant de charger dynamiquement plusieurs bibliothèques graphiques (C++, SFML, SDL2, Ncurses)
- my\_rpg : Création d'un RPG (C, CSFML)
- 42sh : Création d'un interpréteur de commandes UNIX (C)
- my\_malloc : Recoder malloc (C)