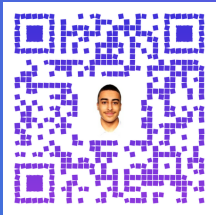




WASSINI BOUZIDI

📍 Gennevilliers (92)
✉ wassini.bouzidi@epitech.eu
📞 06 95 71 68 17
🌟 21 ans
👊 Président d'EpiSolidaire
⭐ Lead Dev chez EpiSolidaire
🚗 Permis B



<https://www.wassini-bouzidi.com/>



<https://www.linkedin.com/in/wassini-bouzidi/>

Qualités

- Autonome
- Polyvalent
- Dynamique
- Challenger
- Sociable

Langues

- Anglais
 - Intermédiaire
 - Tepitech (= TOEIC) : 755
- Espagnol
 - Débutant

DÉVELOPPEUR

💻 Recherche part-time 2j / semaine (stage)
📅 Octobre 2022 à Avril 2023 (6 mois)
📍 Île-de-France

COMPÉTENCES

Langages :

- C / C++
- TypeScript / JavaScript
- React
- Node.js
- MongoDB / PostgreSQL
- TailwindCSS

Services / Logiciels :

- GitHub
- Visual Studio Code
- Postman
- Docker
- DBEaver
- Figma

Autre :

- Linux
- Bash
- Googling
- Notion
- Windows
- Pack Office

FORMATIONS

- **Cursus expertise et innovation informatique**
 - **Expert en Technologies de l'Information (Titre Niveau 3 - BAC+5)**
 - Epitech Paris (2020 - 2025)
- **Faculté des Lettres**
 - **Licence Géographie et Aménagement**
 - Sorbonne Université (2019 - 2020)
- **Lycée**
 - **Baccalauréat Sciences et Technologies de l'industrie et du Développement Durable**
 - Isaac Newton, Clichy-la-garenne (2017 - 2019)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Ublo.immo, Développeur Full-Stack (6 mois)**
 - Développement d'une application mobile
 - Développement du logiciel Ublo pour les clients
 - Méthode agile, Clean Architecture**
 - Paris 75003 (Juillet 2021 - Décembre 2021)
- **Web@cadémie, Professeur PHP (3 semaines)**
 - **Assistant technique durant la piscine de PHP**
 - 24 Rue Pasteur, 94270 Le Kremlin-Bicêtre (Avril 2022)

PROJET

- **EpiSolidaire** : Création d'un site vitrine pour l'association mais également d'un espace membre (MERN, TailwindCSS)
- **Arcade** : Création d'une plateforme de jeu permettant de charger dynamiquement plusieurs bibliothèques graphiques (C++, SFML, SDL2, Ncurses)
- **my_teams** : Recoder teams avec une CLI (C)
- **42sh** : Création d'un interpréteur de commandes UNIX (C)
- **my_rpg** : Création d'un RPG (C)