Projet Arduino Cahier des charges

Filippone Adam Wassim Baratli G3

Présentation du projet

Notre projet consistera à fabriquer un coucou à l'aide d'Arduino. Ce dernier sera fabriqué à l'aide du matériel électronique mis à disposition ainsi que de la Fabrique pour réaliser un nichoir en bois dans lequel résidera "l'oiseau".

Notre coucou devra être capable de de sortir de son nichoir et sonner à une heure précise que nous choisirons au préalable. Des portes sont supposées s'ouvrir pour laisser le coucou passer qui fera un bruit précis. L'heure à laquelle le "réveil" sonnera sera programmée à l'aide d'un site web ou d'une application.

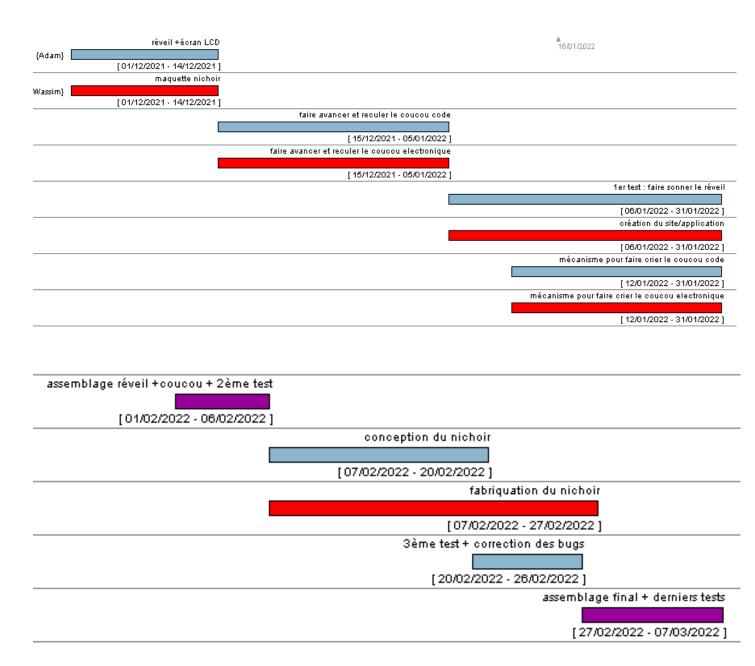
Objectifs

- Respecter les délais imposés
- Inclure une connexion radiofréquence (Bluetooth, wifi)
- Réaliser un réveil
- Réaliser un mécanisme performant permettant de faire sortir et rentrer le coucou
- Activer et de régler le réveil à distance à l'aide d'un site web ou d'une application

Limites

- Coût des composants
- Temps de développement
- Difficulté de certaines étapes
- Taille du projet

Diagramme de Gantt



<u>Images</u>



