PROJET ARDUINO Réveil à Coucou



Wassim BARATLI Adam FILIPPONE

Lundi 7 mars 2022



Sommaire

Objectifs

2 Démonstration

(3) Matériel

4 Horloge

Site Web

6 Mécanisme Tige

Mécanisme flûte

Mécanisme complet

9 Planning

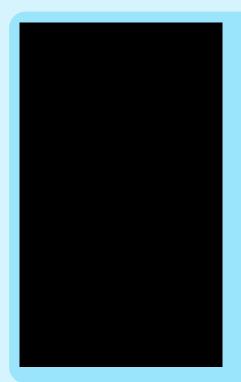
Problèmes

1. Objectifs

- Fabriquer une horloge à coucou
- Concevoir les mécanismes
- Créer un Site Web
- Opérer la connexion site Web Arduino



2. Démonstration









3. Matériel

Carte ESP32



6 Charnières

2 Servo-moteurs



Bois



2 Soufflets à coucou



Coucou



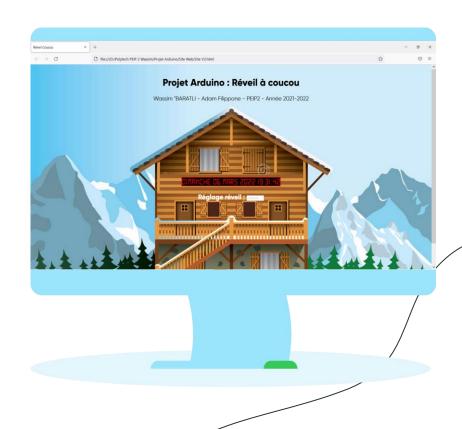
4. Horloge





5. Site Web

- Code HTML/CSS
- Utilisation des formulaires
- Utilisation de JavaScript pour l'heure en temps réel.

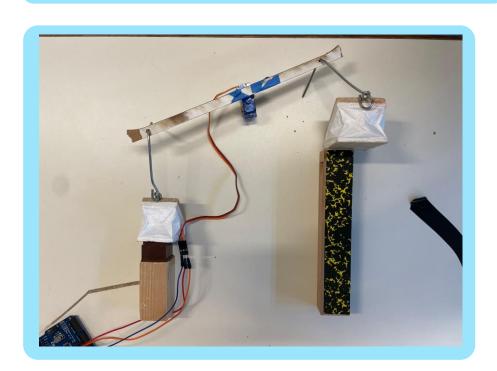


6. Tige

```
void MecaTige() {
  servoTige.write(30);
  delay(400);
  Serial.println("testservo");
  servoTige.write(0);
  delay(550);
}
```

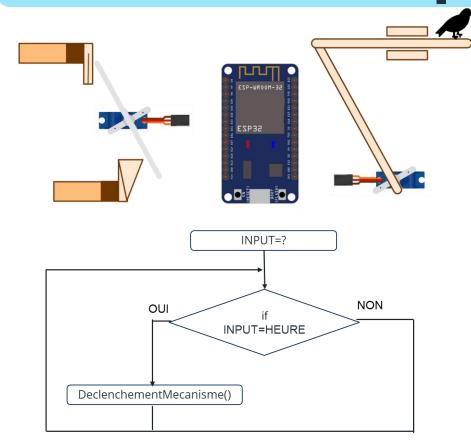


7. Mécanisme Flûte



```
void MecaFlute() {
   servoFlute.write(60);
delay(200);
servoFlute.write(0);
Serial.println("testflute");
delay(1000);
}
```

8. Mécanisme Complet



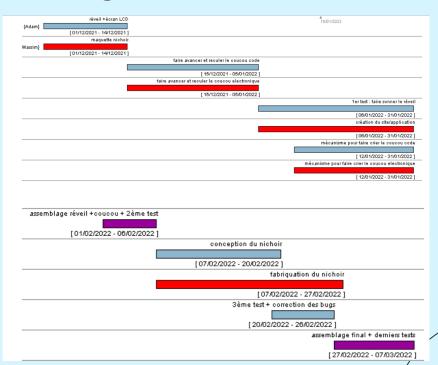
```
DeclenchementMecanisme()
                       non
           if i<3
        MecaTige()
        delay(500)
        MecaFlute()
        delay(500)
           i=i+1
```

```
void DeclenchementMecanisme() {
  for(int i=0; i<3; i++) {

    MecaFlute();
    Serial.print("testmecaFlute");
    delay(500);
    MecaTige();
    delay(500);
}</pre>
```

9. Planning

Diagramm de Gantt



10. Problèmes

- Mécanismes
- ESP32
- Liaison Site Web Arduino
- Comparaison heure



Conclusion

Merci de votre attention!