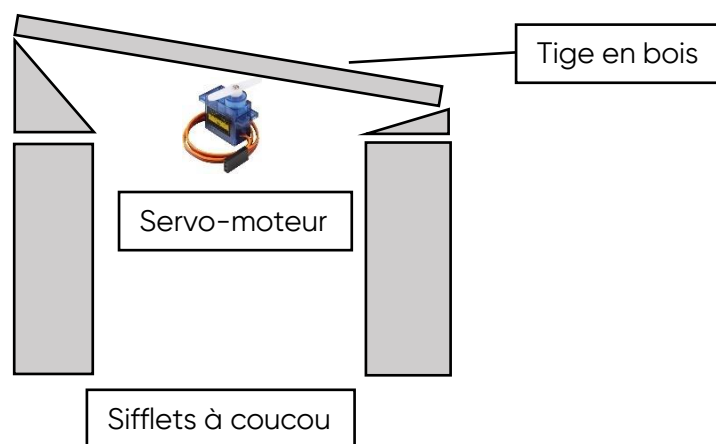


PROJET ARDUINO : RÉVEIL A COUCOU

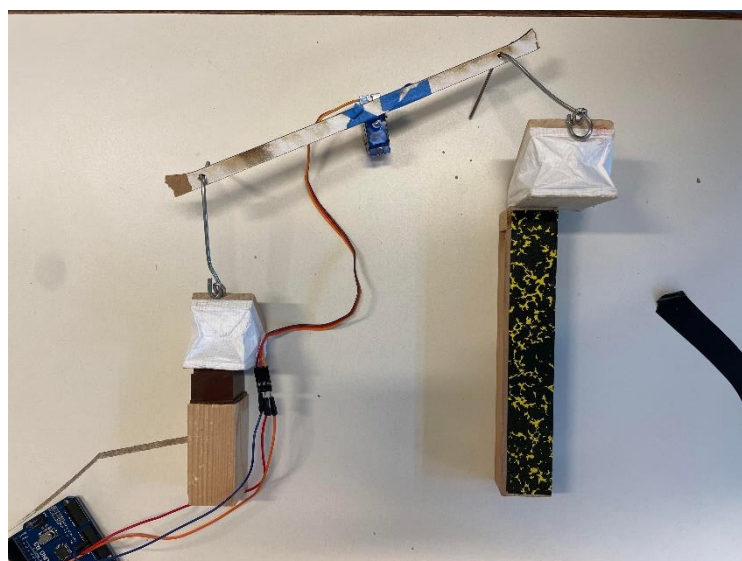
Rapport séance 5 : Lundi 31/01/2022

Objectif : Concevoir le mécanisme des sifflets, modéliser les pièces de la maison à imprimer.

L'objectif du jour est de concevoir le mécanisme des sifflets qui devrait ressembler au schéma ci-dessous.



On tente d'abord de reproduire ce schéma à l'aide d'une tige en bois et grâce au fameux scotch bleu mis à disposition. Mais le résultat n'est pas efficace, les bouts de scotch se décollent assez facilement, on décide donc d'utiliser un système de crochet pour créer cette liaison entre la tige, le servo-moteur et les sifflets. On fabrique nous même les crochets avec des tiges modulables et des pinces. Après quelques tests, on obtient un résultat très satisfaisant. De plus, les crochets ne se décollent pas des sifflets.



Un autre de mes objectifs du jour est de modéliser les pièces à imprimer de la maison du coucou. J'ai travaillé sur Onshape, et j'ai modélisé toutes les pièces une par une. Ce fut l'occasion de nous concerter sur les mesures définitives de la maison, sachant que tous les différents mécanismes doivent pouvoir s'y loger :

- La carte Arduino et les branchements de l'horloge et de l'écran LCD
- Le mécanisme pour faire entrer et sortir le coucou
- Le mécanisme des sifflets à coucou

