
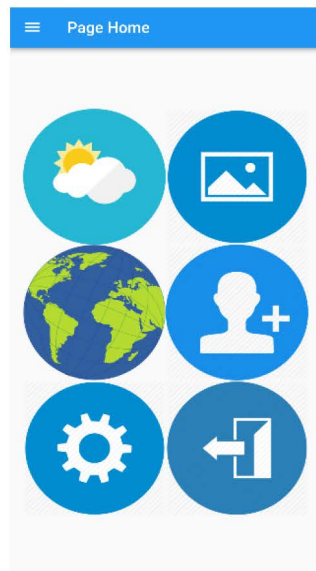
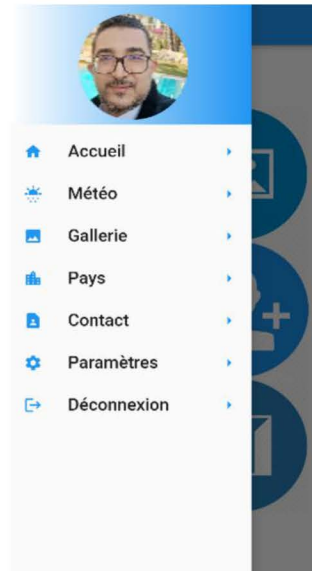
	ISET SFAX	DEPARTEMENT TECHNOLOGIES DE L'INFORMATIQUE	
Atelier 4 Pages Accueil & Menu			
Matière : ATELIER FRAMEWORK CROSS-PLATFORM			DSI3
Enseignants : M. Hadiji & S. Hadhri			

L'objectif de cet atelier est de créer la page d'accueil et le menu (Drawer)



Page Home (Accueil)



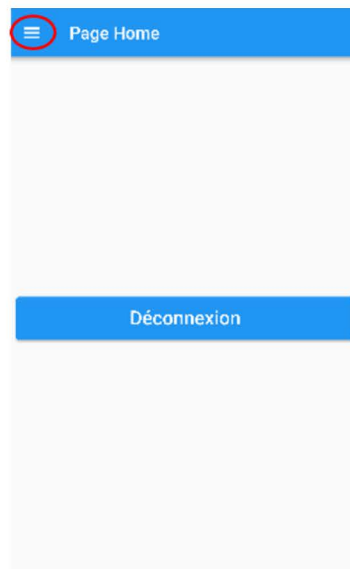
Widget Menu (Drawer)

1. Ouvrir le projet Flutter de l'atelier 3
2. Ouvrir le fichier « *pages/home.page.dart* ».
3. Ajouter une barre de menu (Drawer) à cette page

Fichier home.page.dart

```
...
return Scaffold(
  drawer: Drawer(),
  ...
...

```



Page Home (Accueil)

4. Définir le contenu du menu (Drawer) dans une classe *MyDrawer* de type *StatelessWidget*

Fichier home.page.dart

```

...
class HomePage extends StatelessWidget {
  ...
  return Scaffold(
    drawer: MyDrawer(),
    ...
  )
  ...
}

Future<void> _Deconnexion(context) async {
  ...
}

class MyDrawer extends StatelessWidget {
  const MyDrawer({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Drawer(
      child: ListView(
        children: [
          DrawerHeader(
            decoration: BoxDecoration(
              gradient: LinearGradient(colors: [Colors.white,
Colors.blue])),
            child: Center(
              child: CircleAvatar(
                backgroundImage: AssetImage("images/profil.png"),
                radius: 80,
              ),
            ),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}

```

NB : Pour insérer une image dans un projet Flutter, suivre les étapes suivantes :

- Créer un dossier images

- Télécharger une image et la mettre dans ce dossier
- Définir cette ressource, pour les images statiques, dans le fichier « *pubspec.yaml* »
- Sauvegarder ce fichier et cliquer sur « Pub get » pour appliquer les dépendances

`uses-material-design: true`

To add assets to your application, add an assets section, like this:

`assets:`

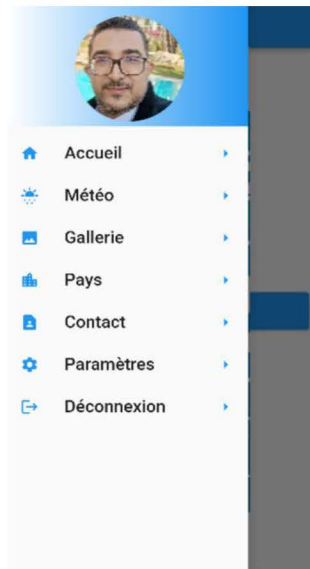
- `images/profil.png`



5. Ajouter les éléments suivants au menu : *Accueil*, *Météo*, *Galerie*, *Pays*, *Contact*, *Paramètres* et *Déconnexion*

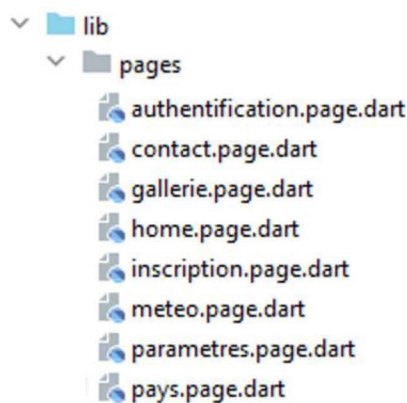
Fichier home.page.dart

```
...
class MyDrawer extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Drawer(
      child: ListView(
        children: [
          DrawerHeader(...),
          ListTile(
            title: Text('Accueil', style: TextStyle(fontSize: 22)),
            leading: Icon(Icons.home, color: Colors.blue),
            trailing: Icon(Icons.arrow_right, color: Colors.blue),
            onTap: () {},
          ),
          ...
        ],
      ),
    );
  }
}
```



6. Déplacer la classe *MyDrawer* « *home.page.dart* » vers le fichier « *drawer.widget.dart* » que vous créez sous *lib/menu* puis faire les modifications nécessaires dans le fichier « *home.page.dart* » pour importer le fichier « *drawer.widget.dart* »

7. Créer cette arborescente dans le dossier *lib* :



8. Afficher un texte centré dans les pages créées

9. Ajouter les routes suivantes dans le fichier « *main.dart* »

- **'/meteo'** : path vers la page *Météo*
- **'/gallerie'** : path vers la page *Gallerie*
- **'/pays'** : path vers la page *Pays*
- **'/contact'** : path vers la page *Contact*
- **'/parametres'** : path vers la page *Paramètres*

10. Appliquer des liens aux différents éléments du *Drawer*

Fichier drawer.widget.dart

```

...
class MyDrawer extends StatelessWidget {
  late SharedPreferences prefs;
  ...
  ListTile(
    title: Text('Accueil', style: TextStyle(fontSize: 22)),

```

```

        leading: Icon(Icons.home, color: Colors.blue),
        trailing: Icon(Icons.arrow_right, color: Colors.blue),
        onTap: () {
          Navigator.pop(context);
          Navigator.pushNamed(context, "/home");
        },
      ),
      Divider(height: 4, color: Colors.blue),
      ...
      ListTile(
        title: Text('Déconnexion', style: TextStyle(fontSize: 22)),
        leading: Icon(Icons.logout, color: Colors.blue),
        trailing: Icon(Icons.arrow_right, color: Colors.blue),
        onTap: () async {
          prefs = await SharedPreferences.getInstance();
          prefs.setBool("connecte", false);
          Navigator.pushNamedAndRemoveUntil(context, '/authentification',
(route) => false);
        },
      ),
      Divider(height: 4, color: Colors.blue)
    ],
  ));
}

```

11. Optimiser le fichier « *drawer.widget.dart* » :

a. Créer un fichier « *config/global.params.dart* » sous le dossier *lib*

Fichier global.params.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';

class GlobalParams{
  static List<Map<String,dynamic>>menus=[

    {"title":"Accueil","icon":Icon(Icons.home,color:Colors.blue,) ,"route":"/home"},
    { "title":"Météo","icon":Icon(Icons.sunny_snowing,color:Colors.blue,) ,
"route":"/meteo"},
    { "title":"Galerie","icon":Icon(Icons.photo,color:Colors.blue,) ,
"route":"/galerie"},
    { "title":"Pays","icon":Icon(Icons.location_city,color:Colors.blue,) ,
"route":"/pays"},
    { "title":"Contact","icon":Icon(Icons.contact_page,color:Colors.blue,) ,
"route":"/contact"},
    { "title":"Paramètres","icon":Icon(Icons.settings,color:Colors.blue,) ,
"route":"/parametres"},
    { "title":"Déconnexion","icon":Icon(Icons.logout,color:Colors.blue,) ,
"route":"/authentification"},
  ];
}

```

b. Restructurer le fichier « *drawer.widget.dart* »

Fichier drawer.page.dart

```

...
    DrawerHeader(...),
    ... (GlobalParams.menus as List).map((item){
      return Column(
        children: [
          ListTile(
            title: Text('${item['title']}', style: TextStyle(fontSize: 22)),
            leading: item['icon'],

```



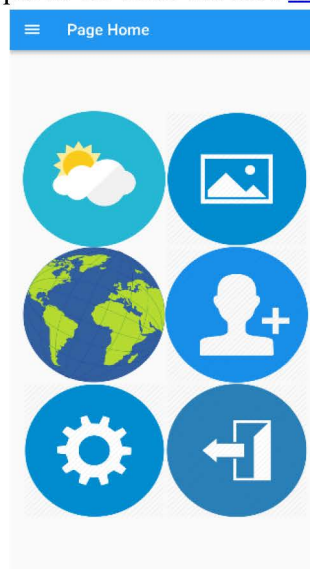
```

        trailing: Icon(Icons.arrow_right,color:Colors.blue,) ,
        onTap: () async{
          if('${item['title']}'!="Déconnexion") {
            Navigator.pop(context);
            Navigator.pushNamed(context, "${item['route']}");
          }
          else
          {
            prefs = await SharedPreferences.getInstance();
            prefs.setBool("connecte", false);
            Navigator.pushNamedAndRemoveUntil(context, '/authentification',
(route) => false);
          }
        },
      ),
      Divider(height: 4, color: Colors.blue)
    ],
  );
}
...

```

12. Insérer dans le fichier « *home.page.dart* » 6 images et définir pour chaque image un lien vers sa route correspondante.

Vous pouvez télécharger les images à partir de cette adresse <https://bit.ly/3UTWckC>



Fichier *home.page.dart*

```

...
body: Center(
  child: Wrap(
    children: [
      InkWell(
        child: Ink.image(
          height: 180,
          width: 180,
          image: AssetImage('images/meteo.png'),
          onTap: (){
            Navigator.pushNamed(context, '/meteo');
          },
        ),
      ),
      InkWell(...),
      ...
    ],
  ),
)

```

```
...  
    ),  
  ),  
  ...  
}
```

13. Optimiser de la même façon le fichier « *home.page.dart* » :

- a. Ajouter dans le fichier « *config/global.params.dart* » une liste « *accueil* »

Fichier *global.params.dart*

```
static List<Map<String,dynamic>>accueil=[  
  ...  
];
```

- b. Restructurer le fichier « *home.page.dart* »

Fichier *home.page.dart*

```
...  
  body: Center(  
    child: Wrap(  
      children: [  
        ... (GlobalParams.accueil as List).map((item) {  
          return ...  
        })),  
      ],  
    ),  
  ),  
  ...  
}
```