



## Atelier 3

Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE NATIF

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadjji & H. Souissi

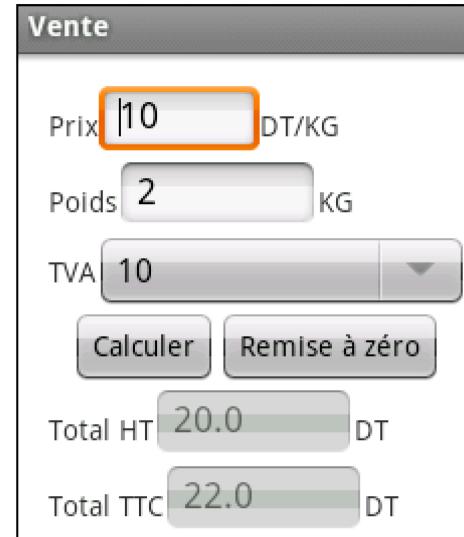
DSI3

L'objectif de ce TP est de programmer une activité Android « Vente Article ». Cet exercice permet d'introduire l'utilisation du « Spinner » et de se concentrer sur la partie codage.

1- Etape 1 : Réaliser l'interface suivante :

2- Etape 2 : déclaration du tableau des valeurs de la tva dans « strings.xml »

```
<string-array name="V_TVA">
    <item>0</item>
    <item>10</item>
    <item>12</item>
    <item>18</item>
</string-array>
```



3- Etape 3 : lier le Spinner au tableau de valeur de la tva

- Ouvrir le fichier activity\_main.xml et dans "<Spinner>", ajouter  
    android:entries="@array/V\_TVA"

4- Etape 4 : codage de la classe MainActivity

- Déclarer attributs graphiques nécessaires
- Ajouter et appeler la méthode initialiser()
- Ajouter et appeler la méthode écouteurs()
- Ajouter et appeler la méthode calculer()
- Ajouter et appeler la méthode raz() (remise à zéro)
- Ajouter des écouteurs pour actualiser les totaux lorsque l'utilisateur change la valeur du prix ou du poids (sans cliquer sur le bouton calculer)  
    edPrix.addTextChangedListener(new TextWatcher() {.....});
- Ajouter un écouteur pour actualiser les totaux lorsque l'utilisateur change la sélection dans spTVA  
    (spTVA.setOnItemSelectedListener());

### Indications

$$\text{TotalHT} = \text{PrixUnitaire} * \text{Poids} \quad \text{TotalTTC} = \text{TotalHT} * (100 + \text{tva}) / 100$$

// Pour lire la valeur sélectionnée dans le Spinner spTVA et le convertir en float :

```
Float tva = Float.parseFloat((String)spTVA.getSelectedItem());
```