

ISET SFAX AU 2023/2024 SEMESTRE I



DEVOIR FINAL

DE (ORT II VIE				
Classes : DSI3*	Matière : D éveloppe	ment M obile	<i>Nb pages : 8=4+4</i>	
Enseignants : H afedh S ouissi, S ami H adhri, M ondher H adiji				
Documents Non Autorisés		Durée : 1 he	ure 30 minutes	

Problème

L'Association Tuniso-Palestinienne met à la disposition des étudiants palestiniens poursuivant leurs études en Tunisie une application appelée « TOOFAN - طوفان ». Cette application leur permet de signaler à l'association toute difficulté ou tout manque de contact avec leurs membres de famille, assurant ainsi un soutien en cas de besoin.

Cette application contient:

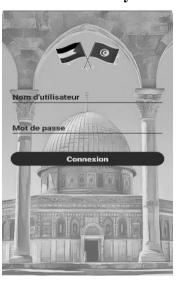
- 3 activités : « MainActivity », « Accueil » et « AjoutMembre »
- 1 activité « MapsActivity » de type « Google Maps Activity »
- 2 classes Membre et SOLiteFamille (Voir Annexe)

Une fois l'étudiant installe « TOOFAN - طوفان », il reçoit un email contenant ses paramètres de connexion (login et password).

L'activité « MainActivity » contient les fonctions décrites dans le tableau suivant :

Fonction	Description	
initialiser()	Initialise les 2 EditText, le bouton et l'instance Firebase	
	Firestore	
ecouteurs()	Lorsqu'on clique sur le bouton btnConnecter la fonction	
	connexion() est exécutée	
connexion()	Permet de tester l'existence des paramètres de connexion (email	
	et password) dans la collection users de la base de données	
	Firebase Firestore	

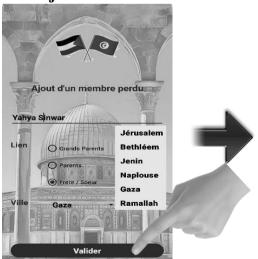
MainActivity



Après authentification, l'interface de l'activité « **Accueil** » est chargée. Son interface est composée d'un **Button** « **btnAjouter** » et d'une **ListView** « **lvListe** ». Lorsqu'on clique sur le bouton « **btnAjouter**», l'activité « **AjoutMembre** » est lancée. Les interfaces des 2 activités (**Accueil** et **AjoutMembre**) sont les suivantes :

Accueil AjoutMembre Accueil







Le tableau suivant décrit les fonctions de l'activité « Accueil » :

Fonction	Description
	- Initialise le bouton « btnAjouter » et la ListView « lvListe »
initialiser()	- Initialise le ArrayAdapter adpter et le lie à la ListView « lvListe »
	- Appelle écouteurs() et remplirListView()

ecouteurs()	- Lorsqu'on clique sur le bouton btnAjouter la fonction « ajouter () » est exécutée		
	- Lorsqu'on clique sur un élément de la ListView «lvListe » la fonction		
	« afficherCarte(position) » est exécutée		
	- Lorsqu'on fait un long click sur un élément de la ListView « lvListe » la fonction		
	« supprimer(position) » est exécutée		
remplirListView()	Récupère le contenu de la table « membre » de la base SQLite « famille » et l'ajoute		
	à la ListView « lvListe »		
ajouter()	Permet de lancer l'activité « AjoutMembre » pour obtenir un résultat.		
onActivityResult	Si le ResultCode est RESULT_OK alors elle reçoit le membre saisi dans l'activité		
(ActivityResult result)	« AjoutMembre », l'insère dans la table « membre » de la base SQLite « famille »		
	et actualise le contenu de la ListView « lvListe »		
afficherCarte(position)	Permet de lancer l'activité « MapsActivity » en envoyant le nom de la ville ainsi		
	que le nom de la personne		
supprimer(position)	Affiche la boite de dialogue suivante ; si on clique sur	Suppression	
	le bouton oui l'élément cliqué sera supprimé de la	Etes vous sûr de vouloir supprimer cet	
	table « membre » de la base SQLite « famille »	élément?	
		Non Oui	

L'interface de l'activité « **AjoutMembre** » est formée d'un **EditText** « edNom », d'un **RadioGroup « rdgLien** », de 3 **RadioButton (rdGP, rdP et rdFs)**, d'un Spinner « **spVille** » et d'un Button « **btnValider** ».

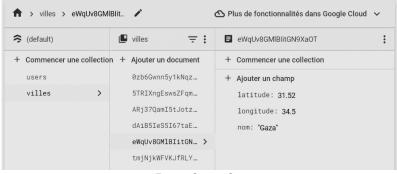
L'activité « **AjoutMembre** » contient les fonctions décrites dans le tableau suivant :

Fonction	Description
initialiser()	- Initialise les widgets et l'instance Firebase Firestore .
	- Initialise le ArrayAdapter « adpter » et le lie au Spinner « spVille »
	- Appelle ecouteurs() et remplirVille()
ecouteurs()	Lorsqu'on clique sur le bouton « btnValider » la fonction « valider () » est exécutée
remplirVille()	Récupère le contenu de la collection « villes » de la base Firebase Firestore et les ajoute au
	Spinner « spVille »
valider()	Récupère les données saisies, crée un objet membre , retourne un résultat contenant ce
	membre à l'activité « Accueil » et ferme l'activité

L'activité « MapsActivity » est lancée lorsqu'on fait un long click sur un élément de la ListView et elle contient les fonctions suivantes

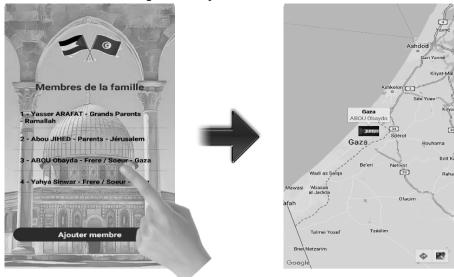
Fonction	Description	
recupererVille()	- Récupère le nom de la ville et le nom de la personne passés par l'activité « Accueil »	
	- Récupère de la collection « villes » de la base de données de Firebase Firestore la	
	« longitude » et la « latitude » de la ville	
	- Appelle les méthodes « marquerVille() » et « zoomVille() »	
marquerVille()	Ajouter un marqueur sur la ville (longitude, latitude) à la carte. Ce marqueur possède	
	comme « title » la ville et comme « snippet » le nom de la personne	
zoomVille()	Permet de zoomer sur la ville de la personne avec un niveau de zoom égal à 10	

Voici un extrait de la base de données Firebase Firestore :



Page 2 sur 8

Les interfaces des 2 activités Accueil et MapsActivity sont les suivantes :



Travail demandé:

Compléter le code des activités « Accueil », « AjoutMembre » et « MapsActivity ».

ANNEXE Classe Membre

```
package com.palestine;
import java.io.Serializable;
public class Membre implements Serializable {
    private int id;
    private String nom, lien, ville;
    public Membre(String nom, String lien, String ville) {
        this.nom = nom;
        this.lien = lien;
        this.ville = ville; }
    public Membre(int id, String nom, String lien, String ville) {
        this.id = id;
        this.nom = nom;
        this.lien = lien;
        this.ville = ville; }
    public int getId() {
        return id; }
    public String getNom() {
        return nom; }
    public String getLien() {
        return lien; }
    public String getVille() {
        return ville; }
    @Override
    public String toString() {
        return id + " - " + nom + " - " + lien + " - " + ville;
                            Classe SQLiteFamille
package com.palestine;
//import...
public class SQLiteFamille extends SQLiteOpenHelper {
  public SQLiteFamille (Context context, String name, CursorFactory
factory,int version) {
        super(context, name, factory, version); }
```

public void onCreate(SQLiteDatabase db) {

```
String Sql = "create table membre (id INTEGER PRIMARY KEYAUTOINCREMENT, nom
text NOT NULL, lien text NOT NULL, ville text NOT NULL); ";
        db.execSQL(Sql);
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion)
{ }
                              MainActivity.java
package com.palestine;
//import...
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private FirebaseFirestore db;
    private EditText edLogin;
    private EditText edPassword;
    private Button btnConnecter;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        initialiser();}
    private void initialiser() {
        db = FirebaseFirestore.getInstance();
        edLogin = findViewById(R.id.edLogin);
        edPassword = findViewById(R.id.edPassword);
        btnConnecter = findViewById(R.id.btnConnecter);
        ecouteurs(); }
    private void ecouteurs() {
      btnConnecter.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
        @Override
            public void onClick(View v) {
                connexion();
            } ); }
    private void connexion() {
        String email=edLogin.getText().toString();
        String password=edPassword.getText().toString();
        Query userQuery = db.collection("users")
                .whereEqualTo("email", email)
                .whereEqualTo("password", password);
        userQuery.get().addOnCompleteListener(
         new OnCompleteListener<QuerySnapshot>() {
            @Override
       public void onComplete(@NonNull Task<QuerySnapshot> task) {
       if (task.isSuccessful()) {
          QuerySnapshot querySnapshot = task.getResult();
          int size = querySnapshot.size();
          if (size > 0) {
          Intent i=new Intent(MainActivity.this, Accueil.class);
          startActivity(i);
          Toast.makeText(getApplicationContext(),"Connexion
réussie", Toast. LENGTH LONG) . show();
                    } else {
                      Toast.makeText(getApplicationContext(),"Utilisateur
inexistant", Toast.LENGTH LONG).show();
                    }
                } else {
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), "Erreur: " +
task.getException().getMessage(),Toast.LENGTH LONG).show();
                } }); }
```