

## Atelier 4

**Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE NATIF**
**DSI3**
**Enseignants : S. Hadhri & M. Hadiji & H. Souissi**

"**PrixVignette**" est une application Android qui permet de gérer les prix des vignettes des automobiles. Le prix des vignettes est calculé en fonction du type de l'automobile (Personne physique ou Personne morale), de sa puissance (supérieure ou égale à 4) et de son carburant (Essence, Diesel, GPL).

La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

Méthode	Description
<b>initialiser()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Initialise tous les attributs graphique (edM...lstA)</li> <li>- Initialise adpA et de le lie à lstA</li> <li>- Appelle effacer() et ecouteurs()</li> </ul>
<b>ecouteurs()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnA appeler ajouter()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnE appeler effacer()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnV appeler vider()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstA appeler afficher(position)</li> </ul>
<b>ajouter()</b>	- Si edM n'est pas vide, elle instancie une automobile avec les données choisies, l'ajoute à lstA et appelle effacer(), sinon elle affiche le message d'erreur toast1.
<b>effacer()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Efface edM</li> <li>- Sélectionne le premier élément dans spT</li> <li>- Met la valeur 4 dans seekP (setProgress)</li> <li>- Coche (setChecked) rdE</li> <li>- Met le curseur dans edM</li> </ul>
<b>vider()</b>	- Affiche alertDialog1 et si l'utilisateur clique sur OUI elle vide lstA
<b>afficher(int position)</b>	- Affiche toast2 qui contient la matricule et le prix des vignettes de l'automobile d'indice position dans lstA

Travail demandé En utilisant ces indications, donner le code des méthodes initialiser(), ecouteurs(), ajouter(), effacer(), vider() et afficher(int position) sachant que :

	Puissance	Carburant		
		Essence	Diesel	GPL
<b>Personne Physique</b>	<=4	60	210	385
	>4	120	270	445
<b>Personne Morale</b>	<=4	120	270	445
	>4	240	390	565

L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :

Prix Vignette Automobile

Matricule

edM

Type

Personne physique

spT

Puissance

seekP

Carburant

Essence

rdE

Diesel

rdD

GPL

rdG

rdgC

btnA

AJOUTER

EFFACER

VIDER

btnE

btnV

lstA

44 TUN 77{Phy- 4CH- Essence- 60DT}

45 TUN 77{Phy- 4CH- Diesel- 210DT}

46 TUN 77{Phy- 4CH- GPL- 385DT}

Contenu de spT

Personne physique

Personne morale

Les deux Toasts de l'activité sont les suivants :

toast1

Tapez une matricule SVP!

toast2

Matricule: 44 TUN 77  
Prix vignette: 60

Le AlertDialog de l'activité est le suivant :

alertDialog1

Vide?

Etes vous sûr de vider la liste?

NON

OUI