

ATELIER8 PARIE1

Classes : DSI3

Matière : Arelia Développement Mobile Natif

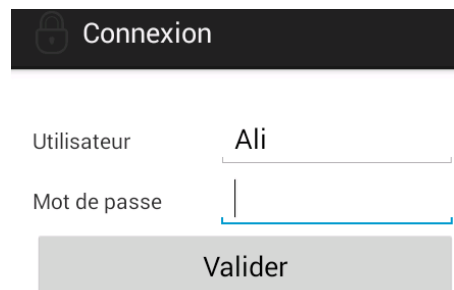
Nb pages : 3

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadiji & H. Souissi

L'objectif de ce TP est de programmer deux applications android « Connexion » et « Parametrage » en utilisant les préférences partagées.

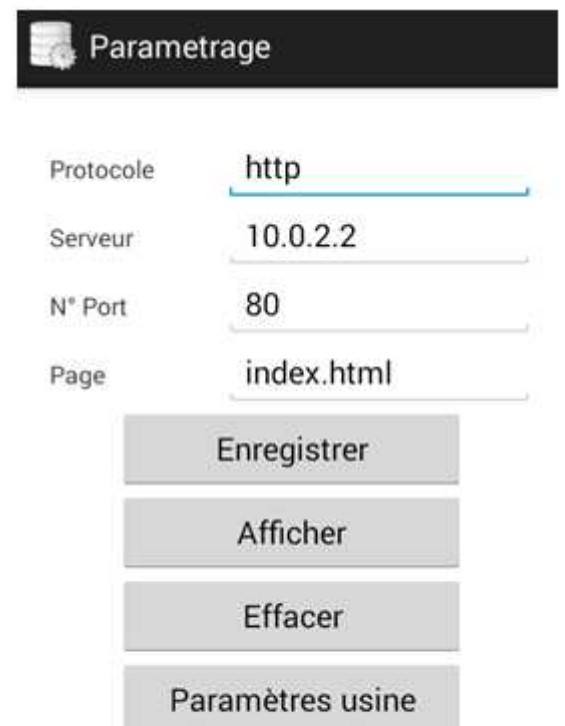
Ce TP permet d'utiliser permet de gérer la persistance des données en utilisant les préférences partagées.

« **Connexion** » est une activité Android qui permet de charger le nom de l'utilisateur lors la création de l'activité à partir des préférences partagées. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton btnValider, si les données de connexion sont correctes (utilisateur=mot de passe) alors le nom d'utilisateur est enregistré dans les préférences partagé et un message de succès de connexion s'affiche sinon un message d'échec de connexion s'affiche. L'interface est la suivante :



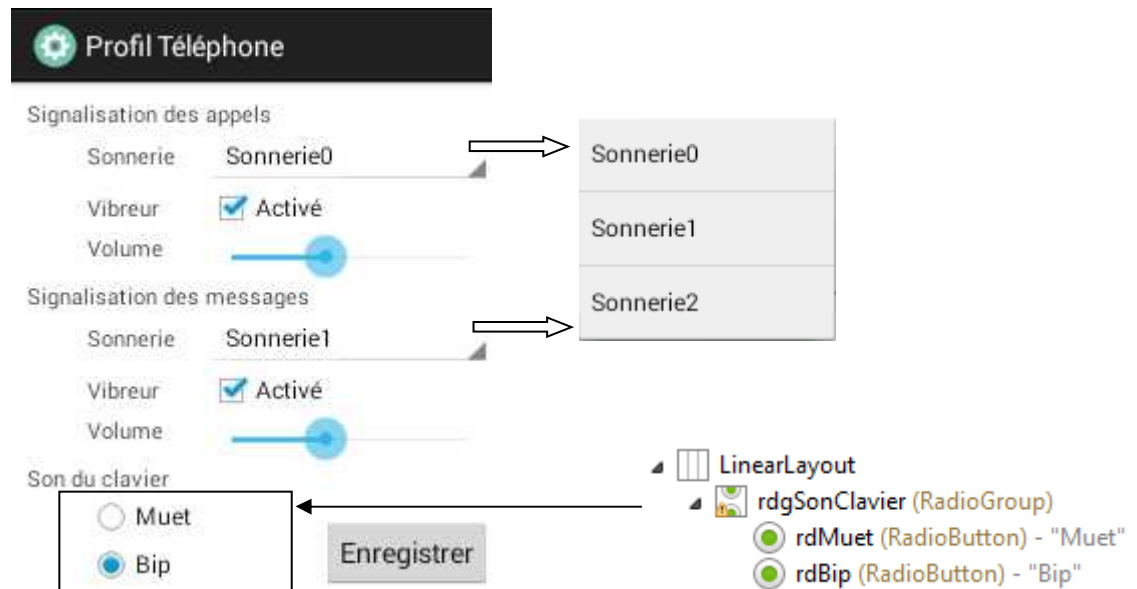
« **Parametrage** » est une activité Android qui permet de charger quatre paramètres lors la création de l'activité à partir des préférences partagées. Le bouton btnEnregistrer permet d'enregistrer les quatre paramètres dans les préférences partagées. btnAfficher permet d'afficher la concaténation des quatre paramètres dans un Toast. btnEffacer permet d'effacer les quatre EditText. btnParamUsine permet d'affecter à chaque paramètre une valeur par défaut qui sont :

- Protocole : http
- Serveur : 10.0.2.2
- N° Port : 80
- Page : index.html



http://10.0.2.2:80/index.html

"**ProfilTel**" est une application android qui permet d'enregistrer le profil d'un téléphone portable en utilisant les préférences partagées. Le profil du téléphone définit la méthode de signalisation des appels (nom de la sonnerie, état du vibreur et volume de la sonnerie), la méthode de signalisation des messages (nom de la sonnerie, état du vibreur et volume de la sonnerie) et l'état du son du clavier. L'interface graphique de "MainActivity" est la suivante :



Pour la sonnerie, la valeur enregistrée est l'indice de la sélection dans le Spinner (0 pour Sonnerie0, 1 pour Sonnerie1, 2 pour Sonnerie2). Pour le vibreur, la valeur enregistrée est true si le CheckBox est coché et false sinon. Pour le volume, la valeur enregistrée est la valeur de progression du SeekBar. Pour le son du clavier, la valeur enregistrée est "Muet" ou "Bip".

Le fonctionnement de "MainActivity" est comme suit :

- Lors du chargement de l'activité tous les paramètres sont lus à partir des préférences partagées et l'état des Spinners, des CheckBoxs, des SeekBar et des RadioButtons sont actualisés en respectant les valeurs lues.
- Lorsque l'utilisateur clique sur btnEnregistrer, les états des Spinners, des CheckBoxs, des SeekBar et des RadioButtons sont enregistrés dans les préférences partagées.