



TD1

Matière : DEVELOPPEMENT MOBILE

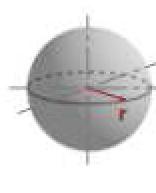
Classes : DSI3*

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadiji & H. Souissi

Exercice1 (Sphère)



- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.



sphère

aire : $A = 4\pi r^2$

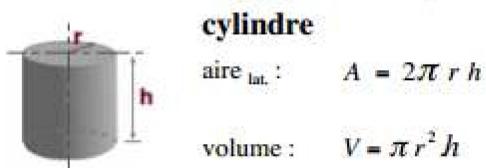
volume : $V = \frac{4\pi r^3}{3}$

Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]

Exercice2(Cylindre)



- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.



Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]