

# DEPARTEMENT TECHNOLOGIE DE L'INFORMATIQUE



#### TD2

Matière: Developpement Mobile Classes: DSI3\*

Enseignants: S. Hadhri & M. Hadiji & H. Souissi

"TestCovid19" est une application android qui permet de gérer les tests Covid19 d'un ensemble de suspects. Un TestCovid19 est définit par un entier type (test de référence (0) ou test rapide (1)), une chaîne de caractère CIN et un entier age, un booléen immunité faible (true ou false), un booléen maladie chronique (true ou false) et une chaîne de caractère résultat ("Covid-" ou "Covid+"). De plus TestCovid19 possède une méthode getInterprétaion() qui retourne "Sain", "Grave" ou "Très Grave".

La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

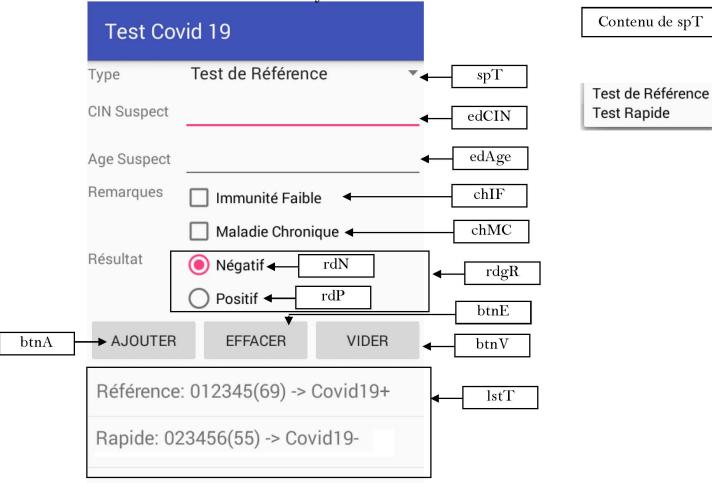
Méthode	Description
initialiser()	- Initialise tous les attributs graphique (spTlstT)
	- Initialise adpT et de le lie à lstT
	- Appelle effacer() et ajouterEcouteurs
ecouteurs()	- Lorsque l'utilisateur clique sur btnA appeler ajouter()
	- Lorsque l'utilisateur clique sur btnE appeler effacer()
	- Lorsque l'utilisateur clique sur btnV appeler vider()
	- Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstT appeler afficher(position)
ajouter()	- Si edCIN et edAge ne sont pas vides, elle instancie un TestCovid19 avec les
	données choisis, l'ajoute à 1stT et appelle effacer(), sinon elle affiche le message
	d'erreur toast1.
effacer()	- Sélectionne le premier élément dans spT
	- Efface edCIN
	- Efface edAge
	- Déchoche (setChecked) chIF
	- Déchoche (setChecked) chMC
	- Coche (setChecked) rdN
	- Met le curseur dans edCIN
vider()	- Affiche alertDialog1 et si l'utilisateur clique sur OUI elle vide lstT
afficher(int position)	- Affiche toast2 qui contient le CIN du suspect, le résultat et l'interprétation du
	TestCovid19 d'indice position dans 1stT

## Travail demandé

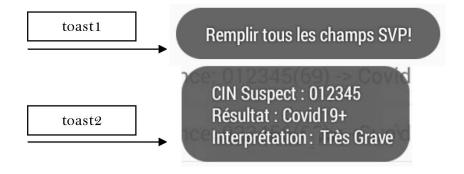
En utilisant les indications, Donner le code des méthodes initialiser(), ecouteurs(), ajouter(), effacer(), vider() et afficher(int position).

## **Indications**

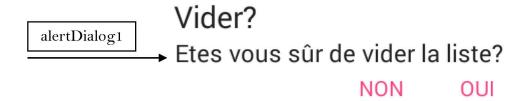
L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :



Les deux Toasts de l'activité sont les suivants :



Le AlertDialog de l'activité est le suivant :



DM Page 2 / 4

### Le code de la classe TestCovid19 est le suivant :

```
public class TestCovid19 {
    private int type;
                        // 0 : Test de référence
                        // 1 : Test rapide
    private String cin;
    private int age;
    private boolean imF; // false: immunité normale
                         // true : immunité faible
    private boolean maC; // false: pas de maladie chronique
                         //true : présence d'une maladie chronique
    private String res;
                        // "Covid19-" ou "Covid19+"
    public TestCovid19(int type, String cin, int age, boolean imF, boolean maC,
                      String res) {
        this.type = type;
        this.cin = cin;
        this.age = age;
        this.imF = imF;
        this.maC = maC;
        this.res = res;
    }
    public int getType() {
       return type;
    public String getCin() {
        return cin;
    public int getAge() {
       return age;
    public boolean isImF() {
       return imF;
    public boolean isMaC() {
       return maC;
    public String getRes() {
        return res;
    public String getInterpretation() {
        if (res.equalsIgnoreCase("Covid19+")) {
            if (maC || imF)
               return "Très Grave";
           return "Grave";
        }
        return "Sain";
    @Override
    public String toString() {
        strType = "Rapide";
        return strType + ": " + cin + "("+age+")"+
                " -> "+ getRes();
    }
}
```

## Le code de la classe MainActivity est le suivant :

AlertDialog a = b.create();

a.show();

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

```
private Spinner spT;
    private EditText edCIN;
    private EditText edAge;
    private CheckBox chIF;
    private CheckBox chMC;
    private RadioGroup rdgR;
    private RadioButton rdN;
    private Button btnA;
    private Button btnE;
    private Button btnV;
    private ListView lstT;
    private ArrayAdapter<TestCovid19> adpT;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        initialiser();
    }
    private void initialiser()
                                               {
                                                                   }
    private void ecouteurs()
                                  {
    private void ajouter()
                                                             }
    private void effacer()
    private void vider()
    private void afficher(int position) {
Pour programmer l'évènement click sur un item d'un ListView
lst.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
 @Override
 public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id)
 { }
});
Pour afficher un AlertDialog
AlertDialog.Builder b = new AlertDialog.Builder(this);
b.setTitle("Titre");
b.setMessage("Message");
b.setPositiveButton("Positif", new DialogInterface.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(DialogInterface arg0, int arg1) {
});
b.setNegativeButton("Négatif", new DialogInterface.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {}
```