

## Sujet du TP de Java

Réaliser un jeu de démineur en mode console :

```
Nb mines restantes : 10

  0  1  2  3  4  5  6  7  8
0  1  *  *  *  *  *  *  *  2
1  *  *  *  *  *  *  *  *  *
2  1  2  *  *  *  *  *  *  *
3    1  *  *  *  *  *  *  *
4    2  *  *  *  *  *  *  *
5    1  *  *  *  *  *  *  *
6    1  2  2  1  1  1  2  *
7    1  1
8

1- Marquer une case
2- Decouvrir une case
0- Quitter
1
Saisissez les coordonnées de la case
5
2
Nb mines restantes : 9

  0  1  2  3  4  5  6  7  8
0  1  *  *  *  *  *  *  *  2
1  *  *  *  *  *  *  *  *  *
2  1  2  *  *  *  *  *  *  *
3    1  *  *  *  *  *  *  *
4    2  *  *  *  *  *  *  *
5    1  M  *  *  *  *  *  *
6    1  2  2  1  1  1  2  *
7    1  1
8

1- Marquer une case
2- Decouvrir une case
0- Quitter
```

Pour cela vous utiliserez les diagrammes vus dans le cours d'UML...

