



Rapport du Projet de Fill Rouge:

Conception et réalisation d'un Site de Réservation de
Logements – Stay&Traveler

Réalisé par :

M. Wassim Yazza

Encadré par :

M. Abdeladim ABID

YouCode

Promotion : 2024-2026

Résidence Naourass, Boulevard Ibnabdellah, ville nouvelle, Safi

Site Web: www.youcode.ma

Remerciements :

Je tiens à exprimer ma profonde gratitude à mon encadrant, M. Abdeladim ABID, pour son accompagnement, ses conseils précieux, et sa disponibilité tout au long de ce projet. Il a su m'orienter avec des suggestions pratiques et m'aider à surmonter les obstacles techniques qui se sont présentés. Je remercie également l'équipe pédagogique de YouCode pour leur professionnalisme et la qualité de l'enseignement dispensé, qui ont grandement contribué à ma réussite. Enfin, je suis reconnaissant envers mes collègues de promotion et mes proches pour leur soutien moral et leurs encouragements durant cette période de travail intense.

Résumé :

Le projet **Stay&Travel** consiste à développer une plateforme web dédiée à la réservation de logements au Maroc. Ce site a pour objectif de mettre en relation les hôtes marocains souhaitant proposer leurs logements et les voyageurs cherchant un hébergement. Il offre une interface intuitive, permettant une réservation rapide et sécurisée, ainsi qu'un système de paiement en ligne via **Stripe**. Le site a été conçu en utilisant **Laravel 10** pour le back-end, **Blade** et **Tailwind CSS** pour le front-end, ainsi

que **PostgreSQL** pour la gestion de la base de données. Ce projet met en œuvre plusieurs aspects techniques clés : la gestion des utilisateurs, des annonces, la réservation, les paiements sécurisés et la communication entre hôtes et voyageurs. Il répond à une demande croissante de solutions locales pour la réservation de logements, tout en étant évolutif pour intégrer de nouvelles fonctionnalités à l'avenir.

Introduction General

Le secteur du tourisme au Maroc connaît une croissance rapide, attirant de plus en plus de voyageurs locaux et internationaux. Dans ce contexte, il devient crucial d'offrir des solutions numériques innovantes pour faciliter l'accès à des logements de qualité, tout en répondant aux besoins spécifiques des utilisateurs. Le projet **Stay&Travel** se positionne comme une réponse à cette demande en créant une plateforme de réservation de logements qui permet aux hôtes marocains de proposer leurs propriétés à la location et aux voyageurs de réserver facilement en ligne. L'objectif de ce projet est de simplifier le processus de réservation, d'assurer la sécurité des transactions et d'offrir une interface conviviale, à la fois pour les hôtes et les voyageurs. En utilisant **Laravel 10**, **Blade**, **Tailwind CSS**, et **PostgreSQL**, le projet combine des technologies modernes et éprouvées pour garantir une solution performante, fiable et sécurisée. L'intégration d'un système de paiement en ligne via **Stripe** renforce la confiance des utilisateurs et permet de gérer les transactions de manière fluide.

Problématique :

Le marché marocain manque de plateformes locales dédiées exclusivement à la réservation de logements privés. Bien que de grandes plateformes internationales

existent, elles ne répondent pas toujours aux spécificités du marché local, notamment en termes de langue, de monnaie, et de réglementations. **Stay&Travel** a pour ambition de combler cette lacune en offrant une plateforme simple et sécurisée, entièrement dédiée au marché marocain. Le défi réside dans la création d'une solution qui soit non seulement fonctionnelle et adaptée aux besoins des utilisateurs, mais également capable de garantir la sécurité des données personnelles et des transactions financières. Les utilisateurs doivent avoir confiance dans la plateforme, et la confidentialité des informations, ainsi que la facilité d'utilisation, sont essentielles pour réussir ce projet.

Objectifs généraux:

Le projet **Stay&Travel** poursuit plusieurs objectifs clés, visant à créer une plateforme de réservation de logements fiable et sécurisée pour les utilisateurs marocains. Le premier objectif est d'offrir un site intuitif et facile à utiliser pour les voyageurs, qui pourront rapidement réserver des logements adaptés à leurs besoins. Le deuxième objectif est de permettre aux hôtes de gérer facilement leurs annonces, d'optimiser leur visibilité et d'interagir directement avec les voyageurs. Le troisième objectif est d'intégrer un système de paiement en ligne sécurisé, utilisant **Stripe**, afin de faciliter les transactions financières et garantir un processus de réservation sans faille. Enfin, **Stay&Travel** vise à offrir une interface responsive et performante, adaptée aux différents types de périphériques, notamment les smartphones et tablettes, afin de répondre aux attentes des utilisateurs modernes.

Structure du rapport:

Ce rapport est divisé en plusieurs chapitres qui couvrent l'ensemble des étapes du projet. Le premier chapitre présente le contexte du projet, le cahier des charges, ainsi que l'analyse des besoins et des solutions proposées. Le deuxième chapitre aborde l'analyse et la conception technique du projet, en détaillant la méthodologie

utilisée, la modélisation UML, et les outils de conception. Le troisième chapitre se concentre sur la réalisation technique du projet, en décrivant les outils utilisés, le déroulement du développement, les obstacles rencontrés et les solutions apportées. Le rapport se termine par une conclusion générale qui récapitule les résultats obtenus et les perspectives d'amélioration du projet à l'avenir.

CHAPITRE I :

Contexte du Projet et

Cahier des Charges

1 – Idée générale du projet :

Stay&Travel est une plateforme web dédiée à la réservation de logements entre particuliers au Maroc. Elle permet aux hôtes de publier leurs logements et de les proposer à la location, tout en offrant aux voyageurs un moyen simple et sécurisé de réserver leur hébergement. Le site vise à être une solution locale, adaptée aux besoins spécifiques du marché marocain, tout en offrant une expérience utilisateur fluide et sécurisée.

2 – Public cible :

Le public cible de **Stay&Travel** est constitué de deux groupes principaux :

- **Les hôtes** : particuliers marocains souhaitant louer leurs logements, qu'ils soient situés dans des zones touristiques ou dans d'autres régions du pays.
- **Les voyageurs** : personnes recherchant des logements authentiques, abordables et sécurisés au Maroc, qu'ils soient locaux ou internationaux.

3 – Fonctionnalités principales :

Les fonctionnalités principales du projet incluent la publication d'annonces de logements, la gestion des réservations en ligne, le paiement sécurisé via **Stripe**, ainsi qu'un système de messagerie interne permettant une communication fluide entre hôtes et voyageurs. Le système d'administration permet de gérer les utilisateurs, les annonces, et les transactions.

4 – Problématique :

L'absence de plateformes locales adaptées spécifiquement au marché marocain pour la réservation de logements privés constitue une problématique. **Stay&Travel** répond à cette lacune en offrant une solution

locale qui permet de faciliter l'interaction entre les hôtes et les voyageurs dans un cadre sécurisé et convivial.

5 – Solutions proposées :

Les solutions proposées incluent la création d'un système d'authentification et de gestion des rôles, une interface de réservation simple et rapide, ainsi qu'un back-office pour la gestion des utilisateurs et des annonces. Le paiement en ligne est intégré via **Stripe**, garantissant la sécurité des transactions.

6 – Étude des besoins :

L'étude des besoins a permis d'identifier les fonctionnalités clés requises pour le bon fonctionnement de la plateforme, ainsi que les besoins non-fonctionnels, tels que la sécurité des données, la compatibilité mobile et la performance du site.

7 – Acteurs :

Les principaux acteurs du projet sont :

- **Le visiteur** : peut consulter les annonces sans s'inscrire.
- **Le voyageur** : peut réserver et payer en ligne pour un logement.
- **L'hôte** : publie ses annonces et gère ses réservations.
- **L'administrateur** : gère l'ensemble de la plateforme, supervise les transactions et modère les contenus.

CHAPITRE 2 :

Analyse et Conception

1 – Méthodologie utilisée:

L'architecture **MVC** (Modèle-Vue-Contrôleur) a été utilisée pour séparer clairement les responsabilités entre le modèle, la vue et le contrôleur, ce qui permet de maintenir un code propre et structuré. La méthodologie **Agile** a été adoptée pour un développement itératif, permettant de valider chaque fonctionnalité au fur et à mesure du projet.

2 – Modélisation UML:

Les cas d'utilisation clés incluent l'inscription des utilisateurs, la gestion des annonces, la réservation, et le paiement sécurisé. Ces cas ont été modélisés pour identifier les interactions entre les différents acteurs du système.

3 – Outils de conception:

Les maquettes ont été réalisées avec **Figma**, permettant de concevoir une interface intuitive et responsive. **Tailwind CSS** a été utilisé pour le design moderne et flexible.

CHAPITRE 3 :

Réalisation Technique

1 – Outils utilisés:

- **Back-end** : PHP 8+, Laravel 10
- **Front-end** : Blade, Tailwind CSS
- **Base de données** : PostgreSQL
- **Outils divers** : Visual Studio Code, Postman, GitHub

2 – Déroulement du développement:

Le développement a débuté par la mise en place du système d'authentification et de la base de données. La gestion des annonces et des réservations a été ensuite implémentée, suivie de l'intégration du système de paiement **Stripe** et de la messagerie interne.

3 – Obstacles rencontrés:

L'intégration du système de paiement a représenté un défi, en particulier dans le choix de la solution de paiement en ligne. Nous avons opté pour **Stripe**, qui offre une intégration simple et sécurisée. La gestion des statuts de réservation a également été un défi, résolu par l'ajout d'un système d'état logique pour les réservations.

4 – Présentation des interfaces:

Les interfaces ont été conçues de manière responsive, permettant une utilisation optimale sur mobile et desktop. La page d'accueil affiche les logements populaires, tandis que les dashboards permettent aux voyageurs et hôtes de gérer facilement leurs réservations et annonces.

Conclusion Générale :

Le projet **Stay&Travel** a été une expérience enrichissante, me permettant de consolider mes compétences en développement web full-stack. Le site est désormais prêt à être déployé, avec un fonctionnement complet et sécurisé. À l'avenir, des améliorations telles que des notifications en temps réel et des API de localisation pourront être intégrées pour améliorer l'expérience utilisateur.

Sources & Références :

- [Laravel Documentation](#)
- [Tailwind CSS Documentation](#)
- [PostgreSQL Documentation](#)
- [Stripe Developer Documentation](#)
- [Stack Overflow](#)
- [GitHub](#)