

SIMPLON.CO
YOUCODE
-SAFI-

Projet Fil Rouge

1ère année Développement Web

RÉALISATION D'UN SITE DE RÉSERVATION D'HÔTELS

Filière : Développement Web

Réalisé par :

WASSIM YAZZA

Encadré par :

M. ABID Abdeladim

Cahier des charges pour le projet de site de réservation d'hôtels

1. Présentation du projet :

1.1 Présentation de l'entreprise :

Notre projet est une plateforme en ligne dédiée à la réservation d'hôtels, inspirée de sites comme Airbnb, permettant aux utilisateurs d'explorer les hébergements disponibles, de réserver en ligne et de communiquer facilement avec les hôtes. L'objectif du projet est de simplifier le processus de recherche et de réservation pour les voyageurs et les hôtes.

1.2 Nom du site :

PLATEFORME DE RÉSERVATION D'HÔTELS

1.3 Public cible :

Le site cible les voyageurs à la recherche d'hébergements abordables et variés, ainsi que les propriétaires d'hôtels et de logements souhaitant louer leurs biens de manière simple et sécurisée.

1.4 Cadre du projet :

Le projet utilisera des technologies modernes pour le développement web :

- **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, React
- **Backend** : PHP (Laravel), MySQL

1.5 Périmètre du projet :

- Ciblant le marché marocain.

- Le site sera entièrement Responsive Design pour s'adapter à tous les appareils.
- Toutes les fonctionnalités seront accessibles sur mobile.

1.6 Description du projet :

Le site est une plateforme de réservation d'hôtels et de logements permettant aux utilisateurs de rechercher des hébergements, de vérifier les tarifs, de lire les avis et d'effectuer des réservations en ligne. Le site inclut plusieurs fonctionnalités telles que le paiement en ligne, la gestion des comptes et les évaluations des utilisateurs.

1.7 Planning Détaillé :

Phase	Tâches	Durée
<i>Planification et conception</i>	<i>Analyse des besoins, conception des interfaces</i>	<i>2 semaines</i>
<i>Développement Backend</i>	<i>Configuration de Laravel, création de la base de données</i>	<i>4 semaines</i>
<i>Développement Frontend</i>	<i>Conception des interfaces avec Tailwind et JavaScript</i>	<i>4 semaines</i>
<i>Intégration du paiement et des réservations</i>	<i>Connexion à la passerelle de paiement, tests des réservations</i>	<i>3 semaines</i>
<i>Tests et corrections</i>	<i>Test des performances et de la sécurité, correction des erreurs</i>	<i>2 semaines</i>

1.8 Livrables

- **GitHub Repository :**
 - **Conception:** Diagrammes UML (PDF), Wireframes Figma.
 - **/Code :** Code source avec commentaires.
 - **/Documentation :** Cahier des charges, Manuel utilisateur.
- **Application hébergée :** Lien vers la version en production.

2. Description graphique et ergonomique :

2.1 Charte graphique :

- Le design doit être moderne et convivial, avec des couleurs apaisantes et des polices lisibles.

2.2 Inspiration :

- Inspiré par **Airbnb** et **Booking.com**.

2.3 Logo :

Le logo sera conçu en interne, reflétant l'identité de la marque du site.

3. Objectifs du site :

- **Objectif principal** : Offrir une plateforme de réservation d'hôtels proches des stades et d'achat de billets pour les matchs de football.
- **Objectifs secondaires** :
 - Faciliter la recherche d'hôtels et l'achat de billets.
 - Offrir des réductions et des offres exclusives pour les utilisateurs réservant à la fois des hôtels et des billets.
 - Assurer une expérience utilisateur fluide du choix de l'hôtel et des billets jusqu'à la confirmation et le paiement.

4. Besoins fonctionnels :

4.1 Recherche et réservation :

- Recherche par ville, prix, avis, services disponibles.
- Affichage des détails de l'hôtel (photos, description, services, avis).
- Possibilité de réserver et de payer en ligne.

4.2 Gestion des comptes:

- Inscription des utilisateurs (voyageur / hôte).
- Modification du profil utilisateur.
- Enregistrement et gestion des réservations.

4.3 Système d'évaluation et d'avis :

- Les utilisateurs peuvent noter les hôtels et laisser des commentaires après leur séjour.
- Affichage de la note moyenne pour chaque hôtel.

4.4 Tableau de bord administrateur (Admin Panel):

- Gestion des utilisateurs et des hôtes.
- Gestion des hôtels et des réservations.
- Supervision des avis et du contenu.

4.5 Modes de paiement et de livraison :

- Prise en charge des paiements via cartes bancaires, PayPal, virement bancaire.
- Confirmation de la réservation après paiement.

4.6 Confirmation de la réservation :

- Page d'accueil (Home)
- Recherche d'hôtels (Search)
- Détails de l'hôtel (Hotel Details)
- Panier de réservation (Booking Cart)
- Paiement et confirmation (Checkout)
- Tableau de bord utilisateur (User Dashboard)
- Tableau de bord hôte (Host Dashboard)
- Tableau de bord administrateur (Admin Panel)
- À propos du site (About Us)
- Contactez-nous (Contact Us)

5. Arborescence du site :

- Les utilisateurs pourront laisser des avis et évaluer les hôtels et événements auxquels ils ont assisté. Ces avis aideront les futurs utilisateurs à faire des choix plus éclairés.

6- Exigences techniques

6.1 Technologies Frontend :

- **HTML5, CSS3, et Tailwind CSS** : Pour un design épuré et responsive.

- **JavaScript et React.js** : Pour des interfaces dynamiques, en particulier pour les formulaires et les processus de réservation, avec des mises à jour en temps réel.

6.2 Technologies Backend :

- **PHP (Laravel)** : Pour gérer la logique métier comme la gestion des hôtels et des billets, l'authentification et l'intégration des paiements.
- **MySQL** : Pour stocker les données des hôtels, événements, billets, réservations et clients.

6.3 Sécurité :

- Chiffrement des mots de passe avec **bcrypt**.
- Protection contre **SQL Injection, XSS, CSRF** avec Laravel.
- Gestion des autorisations avec **Laravel Policies & Gates**.