

ENTREGA PRÁCTICA 3

Asignatura: Desarrollo de Interfaces de Usuario

Grupo: 9 - LargoSobreCongo



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Realizado por:
Álvaro Vega Romero
David Correa Rodríguez

1) Moodboard - Diseño Visual

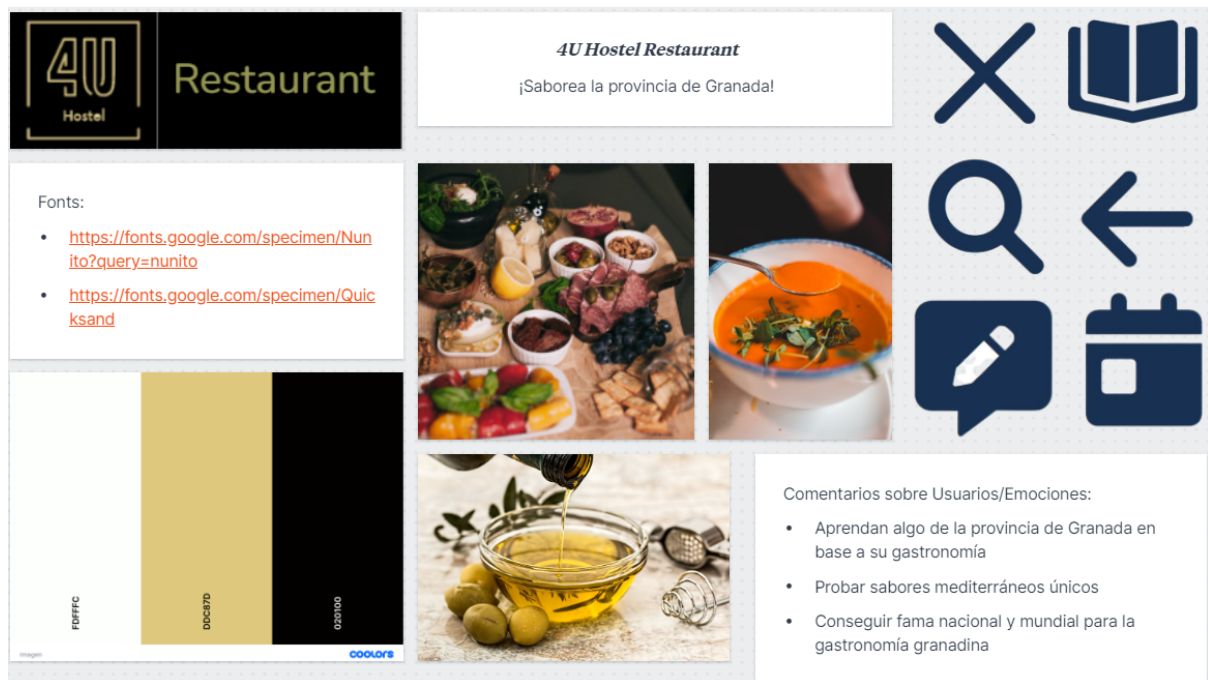
Nos basamos en el estilo existente en la página del 4U Hostel:

https://www.hostel4ugranada.com/?gclid=CjwKCAjw682TBhATEiwA9crI3y5MrWonVba5Tbii6Ys7yqtOVyJ2wcrJK6Y0tAKPPeBReL_uEHzwNBoC2T8QAvD_BwE

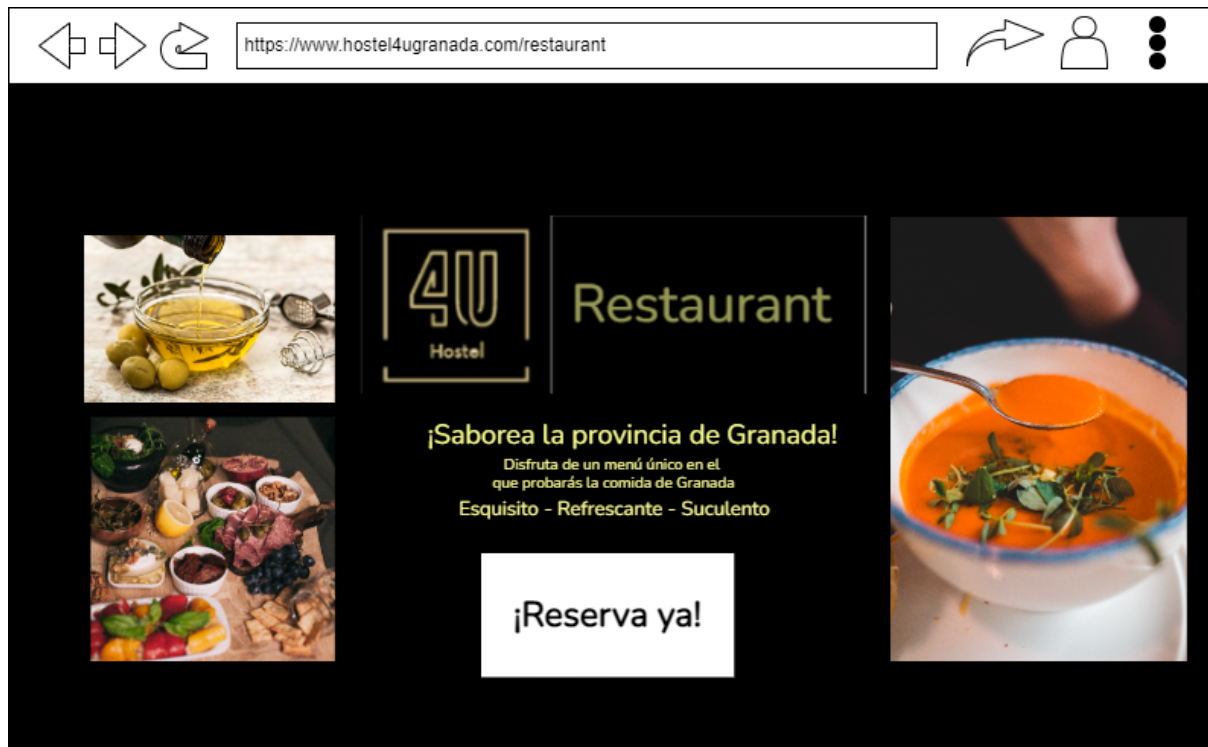
- Logo: Logo del 4U Hostel + Restaurant (ver en el moodboard)
- Fuentes: Usamos fuentes con letra "fina" como Nunito (<https://fonts.google.com/specimen/Nunito>) y QuickSand (<https://fonts.google.com/specimen/Quicksand>) similares a las que usa la página de 4U Hostel
- Colores: seguimos con los colores actuales del 4U Hostel que son el negro, blanco y marrón-dorado para no romper con la estética actual.
- Iconos:
 - Cruz (cross): cerrar / cancelar
 - Lupa (search): buscar
 - Calendario (calendar): reservar
 - Carta (menú): consultar carta
 - Flecha hacia izda. (arrow_left): volver
 - Mensaje con lápiz (opinión): escribir opinión / reseña

Resultado:

<https://app.milanote.com/1NMBKd1LzY9Haz?>



2) Landing Page



Nota: usamos las fotos del moodboard como ejemplo para el prototipo, debido a su elegancia y calidad. Habría que darle más importancia al mensaje y botón pero por motivos de tiempo no lo hago.

3) Patrones y Guidelines

Respecto al diseño, hemos observado, que nuestros posibles clientes, es más probable que vean la página web desde el móvil en vez del ordenador. Por tanto, nos centraremos en el diseño de la web, pero vista desde un dispositivo móvil.

Usaremos los patrones para el “Getting input” para la parte de introducir los datos para la reserva. Vemos otros patrones para la parte de navegación como “module tabs” para separar las distintas páginas que puede tener nuestra web.

Respecto a Guidelines, al final vamos a hacer la web, pero vista desde un dispositivo móvil Android. Por tanto, seguiremos las guías aportadas por material.io para una vista desde un dispositivo móvil.

4) Prototipo Hi-Fi y Simulación





5) Publicación del Case Study

Publicado todo en el siguiente enlace:

<https://github.com/wastedDavid/DIU>