2023-11-08

함수 → 미리 약속된 계산식

sqrt(함수명) - 제곱근 표현할 때 사용

```
/* 함수지정 */
function hello(name){
console.log(”hello”+name);
}

function add(a,b){
return a+b;
```

function → 기능정의(함수지정)

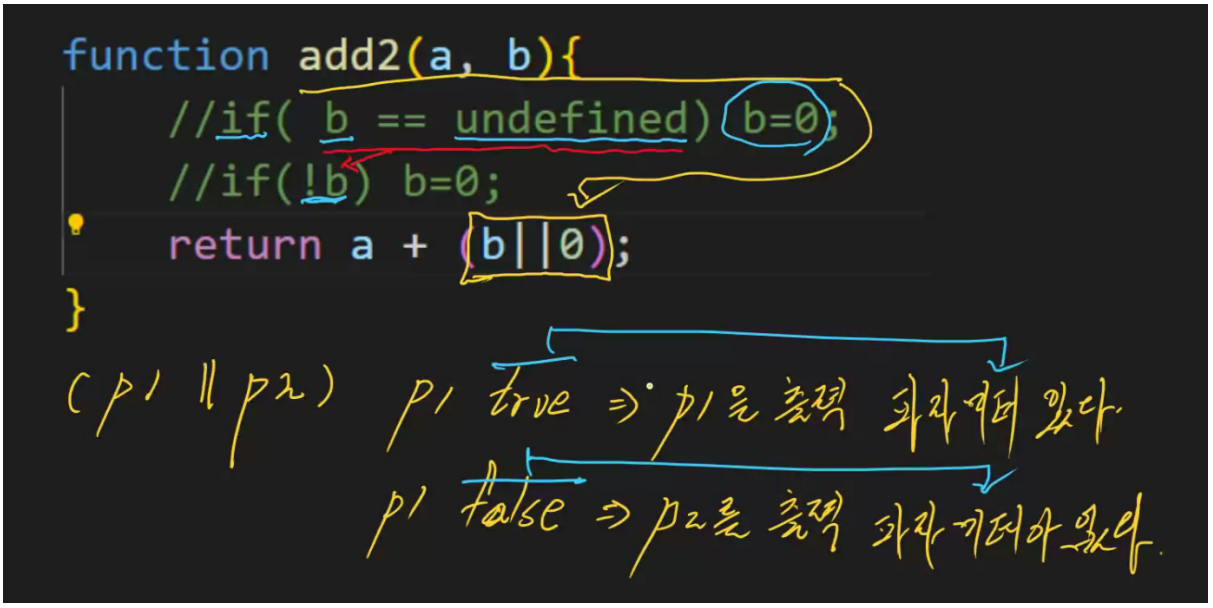
hello → 함수명

(name) → 파라미터(대입자/ 대신 입력하는 글자) 내가 입력받을 변수의 내용

console.log의 name은 파라미터의 name을 가져옴

```
function hello(name){
    console.log("hello"+name);
    }
function add(a,b){
    return a+b;
}

function add2(a,b){
// if (b == undefined) b=0;
    if (!b) b=0;
    return a+b;
}

hello(" 박태석");
console.log(add(3,4));
console.log(add(3));

console.log(add2(3,4));
console.log(add2(3));
```

자바스크립트는 자료형 지정을 하지 않으므로 자료형 지정이 가능한 타입스크립트가 추후에 나오게된다.




```
function power (...a){
    let result = 0;
    for (let i=0; i<a.length; i++)
    result = result + a[i];
return result;
}

console.log(power(1,2,3,4));
```

(...a) → 가변 파라미터, 개수를 정해 놓지 않음

```
callback

function add(a,b){
    return a+b;
}

let a= add(3,4);
console.log(a);

let f=add;
console.log(typeof f);
```

```
let b = f(3,4);
console.log(b);
```

callback 함수 → 언제든 호출 할 수 있다.

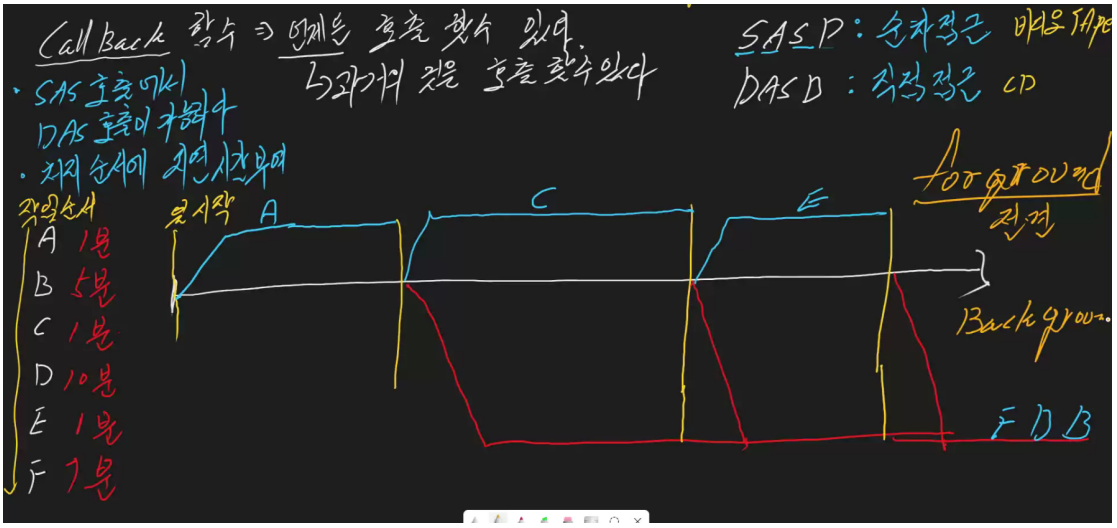
언제든 → 과거의 것을 호출 살 수 있다.

SASP: 순차접근 (비디오 tape)

DASD: 직접접근 (cd)

sas호출에서 das호출이 가능하다.

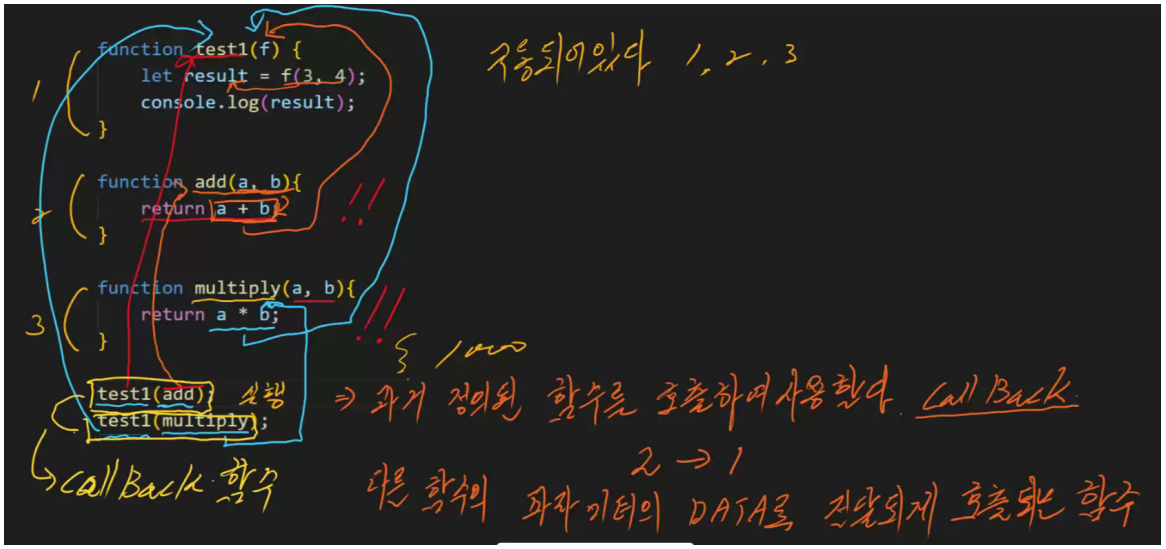
처리 순서에 지연시간 부여



화면출력에 필요한 forground 를 빨리 처리하고 background를 천천히 처리해도 될 때 callback

callback은 함수 자체가 자료형이기도 하고 자료이기도 하다.

```
//두개의 코드가 동일함
function add(a,b){
    return + b;
}
let f = add;


let f = function(a, b){
    return a+b;
}
```




```
function test1(f){
    let result = f(3,4);
    console.log(result);
}

function add(a,b){
    return a+b;
}

function multiply(a,b){
    return a*b;
}

test1(add);
test1(multiply);
//////////////////////////////////////////////결과는 같다.
function test1(f){
    let result = f(3, 4);
    console.log(result);
}

let add = (a, b) => {
    return a+b;
}

let multiply = (a, b) => {
    return a*b;
}

test1(add);
test1(multiply);

function test2(f){
    let result = f(5, 7);
    console.log(result);
```

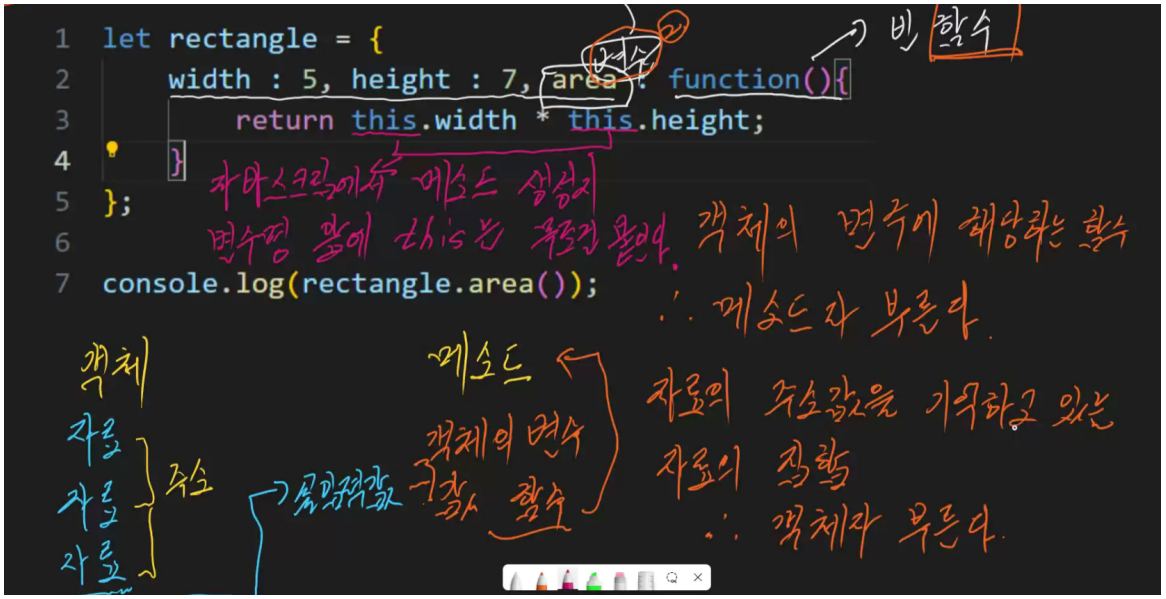
```
}

test2((a, b) => {return a+b;})

test2((a, b) => {return a*b;})
```

```
function printtime(msg){
    console.log(msg, new Date());
}
setTimeout(printtime, 1000, "1초 후");
setTimeout(printtime, 2000, "2초 후");
setTimeout(printtime, 3000, "3초 후");
```

```
let person={name:"박태석", age:26};
console.log(person);
console.log(person.name);
console.log(person.age);

let person1 = {};

person1.name="박태석";
person1.age=26;
console.log(person1);

let person2={name:"박태석"};
person2.age=26;
console.log(person2);

function createPerson(s,i){
    return{name:s, age:i};
}
let person1 = createPerson("박태석",26);
let person2 = createPerson("박태석2",26);
let p=person1;

console.log(person1 == person2);
console.log(person1 == p);

function equals(person1, person2){
    return person1.name == person2.name && person1.age == person2.age;
}
console.log(equals(person1,person2));
```

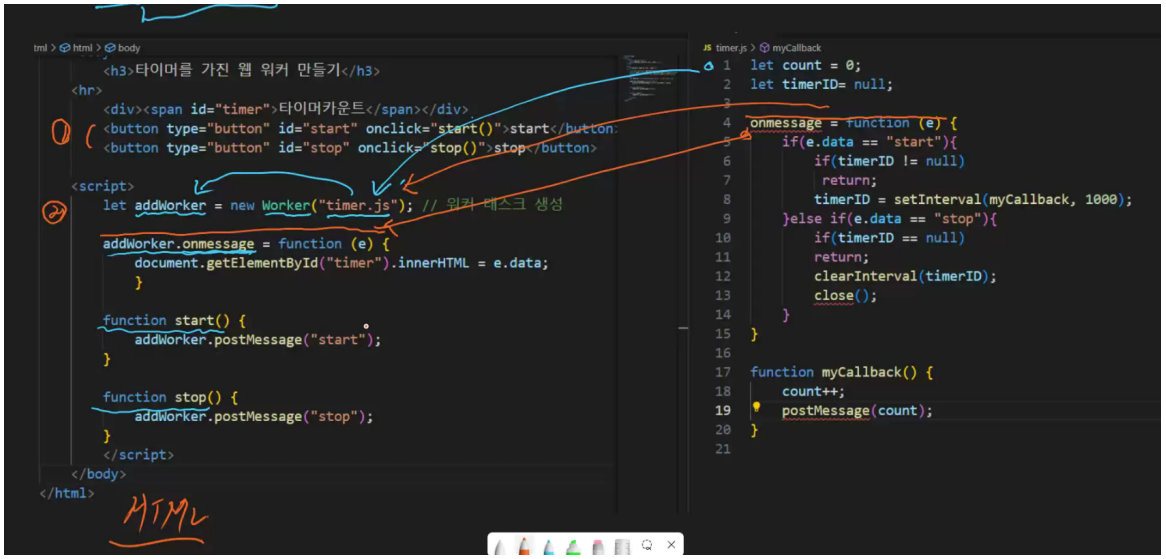
콜백함수나 객체를 만들때 자바에선 동일한 이름을 가진 클래스나 오브젝트를 만들수있다.

자바스크립트는 동일한 이름이 있으면 못찾는다. (무조건 유일해야 한다.)




```
let rectangle = {
    width :5, height :7, area: function(){
        return this.width * this.height;
    } //-> 파라미터와 함수명을 밖에 두고 함수의 기능정리를 이렇게 한다.
};

console.log(rectangle.area());
```

자바스크립트에서 메소드 생성 시 변수명 앞에 this는 무조건 붙힌다.



setinterval → 간격

addWorker.onmessage = function (e) {

on.message → html 화면상에서 새로운 일이 발생이 되면 addworker에 새로운 메세지 불러온다. (브라우저에서 작동되면)

function (e) 기능 함수 만듬