

2023-10-04

s/w - 응용프로그램 구현 → 구동

os - os의 작동법을 배움 win, 리눅스(ubuntu)

h/w - 드라이버가 작동되는 논리구조를 알아야됨

드라이버: h/w 구동 s/w

port 이해 → 외부 데이터의 이동 통로

BUS → 내부데이터 이동 통로

C언어 - 시스템 프로그램 언어

h/w 직접 제어하기 위한 기계어

옛날 → 메인(server)에서 게스트에게 뿌려주는 구조

그래픽 GRI

그래픽이 아닌것 CUI → 문자로 명령

프로그램언어: 자연어라고 부름

IBM86 호환계열 → 오픈 아키텍쳐 (기술공개)

MAC제외

리눅스 토발츠 → 그누정책

유닉스기반 pc운영체제 공개

리눅스 → 유닉스 기반

-덩치가 작다

-cpu 점유율이 낮다

- 메모리 활용이 용이하다

- 오류수정이 쉽다

- 유지 보수가 간편

- 무료

버추얼박스: 가상머신

SHA256 checksums: 암호화 코드

256: 256bit

hosts: 인터넷에 접속되어있는 단말기

게이트: 인터넷 접속의 처음 접속하는곳 (관문)

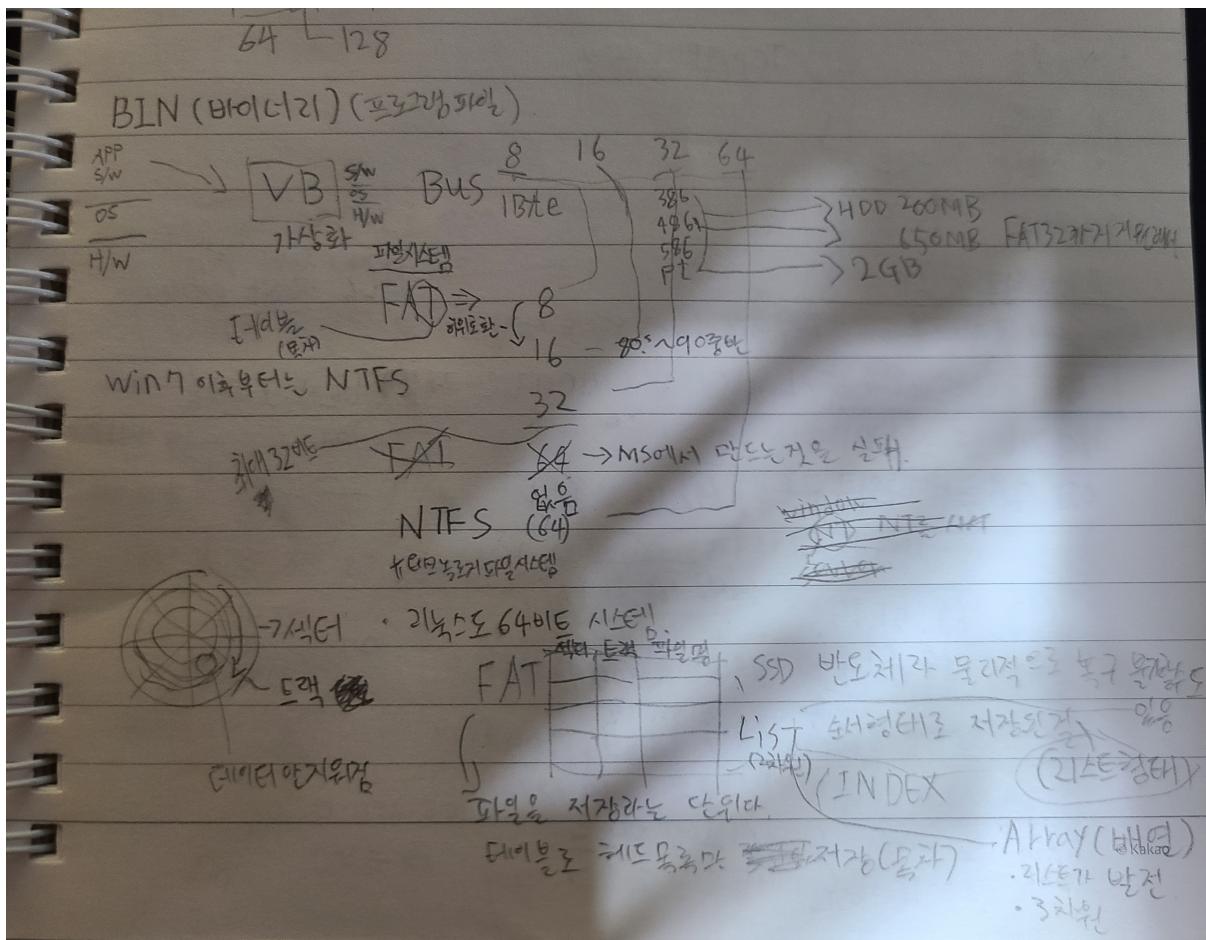
하이퍼스레드 SVM MODE → 64비트/ 버추얼박스가 안될때 바이オス에서 켜야됨

cmd → ping ip 물리적 컴퓨터와 주고받는걸 확인

TTL: 전송속도, 많다고 좋은거 아님 가깝다는 뜻

168.126.63.1 dns kt주소

168.126.63.2 보조dns



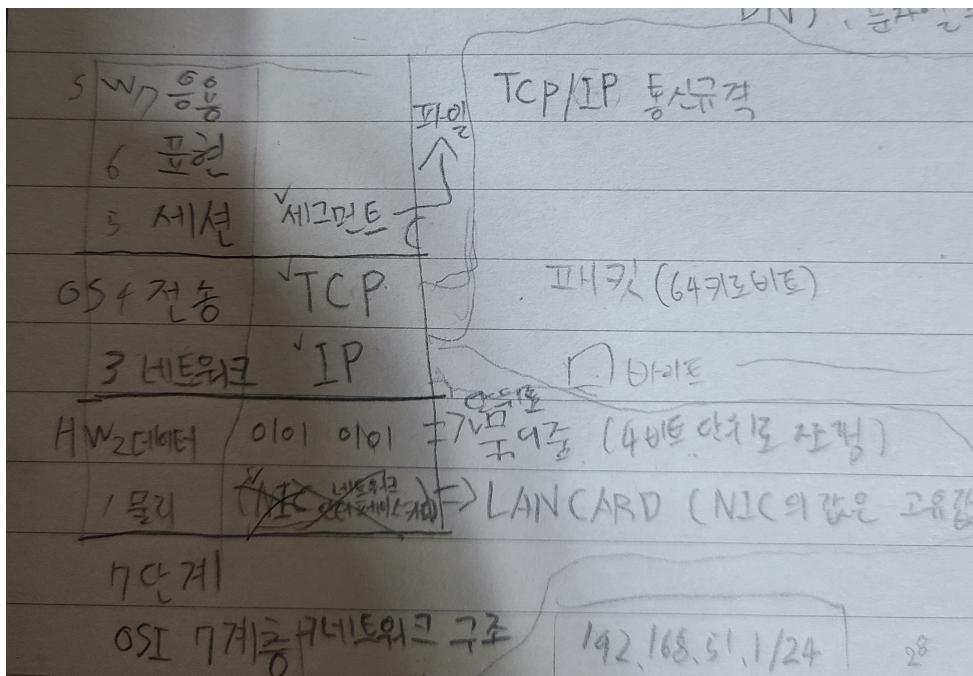
2차원(list): xy구조 (예: 엑셀,DB) FAT32

3차원(array): XYZ구조 - 하나의 공간에 많이 집어넣을때 NTFS

local host → 내 컴퓨터(물리적)

DNS: 문자열 주소를 ip로 바꿔줌

자동으로 ip받기: 동적 아이피



OSI 7계층 → 네트워크 구조

