



Interaktywne Aplikacje Multimedialne II

Tytuł projektu: Aplikacja internetowa na przykładzie portalu Vinted.pl

Specjalność: Projektowanie Aplikacji Webowych

Grupa: PAW 2

Rok studiów: 2023/2024

Data wykonania: 10.11.2023r.

Wykonali:

Mateusz Zientek
Sebastian Jasiński
Szymon Warszawski
Dominik Bogusz
Eryk Holipka

Spis treści

1. Wstęp	2
1. Treść zadania	2
2. Cel	2
3. Wymagania funkcjonalne	2
4. Wymagania нефunkcjonalne	3
2. Specyfikacja zewnętrzna	4
3. Specyfikacja wewnętrzna	6
1. Struktura aplikacji	6
2. Główne funkcje	7

1. Wstęp

1. Treść zadania

Napisz aplikację internetową na podstawie portalu Vinted.pl, która posiada najważniejsze cechy tej platformy oraz rozszerza funkcjonalność o możliwość sortowania przedmiotów względem ilości polubień. Wykorzystaj w tym celu poznany język programowania.

2. Cel

Celem projektu jest stworzenie aplikacji internetowej opartej na modelu portalu Vinted.pl, posiadającej kluczowe cechy istniejącej platformy handlowej, a jednocześnie wprowadzającej innowacyjną funkcję sortowania przedmiotów względem ilości polubień. Projekt ten ma na celu dostarczenie użytkownikom nowatorskiego doświadczenia zakupowego, łącząc sprawdzone funkcje Vinted.pl z unikalnym elementem sortowania.

3. Wymagania funkcjonalne

1. Przeglądanie przedmiotów:

- Opis: Użytkownik ma możliwość przeglądania dostępnych przedmiotów na platformie. Przeglądanie może odbywać się poprzez przewijanie strony z listą przedmiotów.
- Działanie: Użytkownik może przeglądać miniaturki przedmiotów wraz z ich podstawowymi informacjami, takimi jak nazwa, cena i liczba polubień. Po kliknięciu na przedmiot, użytkownik zostaje przeniesiony na stronę Vinted.pl gdzie zostanie wyświetlony dany przedmiot.

2. Wyszukiwanie przedmiotów po nazwie:

- Opis: Użytkownik ma możliwość wyszukiwania konkretnego przedmiotu poprzez wpisanie jego nazwy w pole wyszukiwania.
- Działanie: Po wpisaniu nazwy produktu, system prezentuje wyniki zawierające pasujące przedmioty.

3. Sortowanie wyszukiwanych przedmiotów (podstawowe kryteria):

- Opis: Użytkownik ma możliwość sortowania wyników wyszukiwania według różnych kryteriów, takich jak cena rosnąco, malejąco, trafność czy najnowsze.

- Działanie: Na stronie wyników wyszukiwania użytkownik może wybrać preferowane kryterium sortowania z dostępnej listy. Po wyborze, przedmioty są ponownie uporządkowywane zgodnie z wybranym kryterium.

4. Sortowanie przedmiotów po ilości polubień:

- Opis: Użytkownik ma możliwość sortowania przedmiotów według ilości polubień, zaczynając od tych z największą ilością polubień.
- Działanie: Na stronie wyników wyszukiwania użytkownik może wybrać opcję sortowania po ilości polubień. Przedmioty zostaną uporządkowane malejąco według liczby polubień.

4. Wymagania niefunkcjonalne

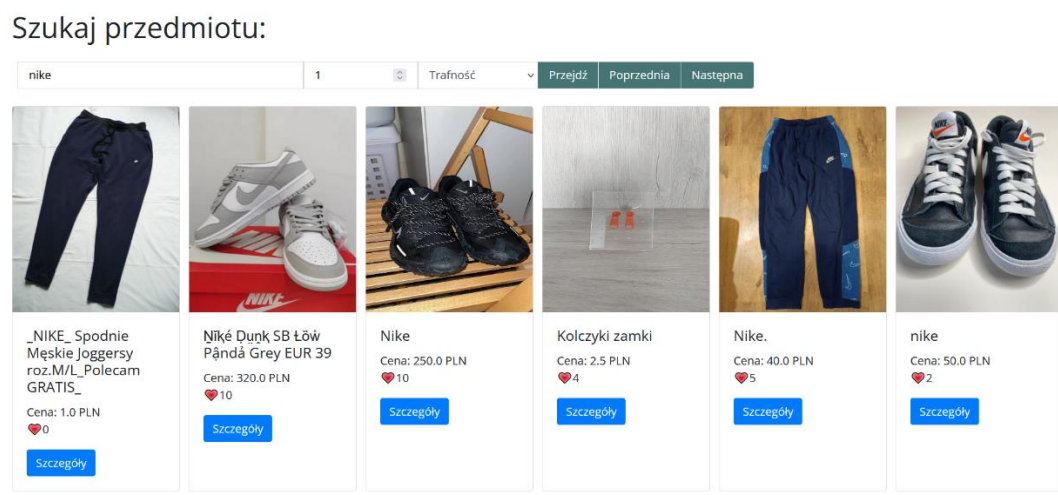
1. Wydajność:
 - Aplikacja powinna reagować płynnie i bez zauważalnych opóźnień podczas wykonywania akcji.
2. Kompatybilność:
 - Aplikacja powinna być kompatybilna z różnymi przeglądarkami internetowymi takimi jak: Safari, Chrome, Opera, Edge
3. Responsywność:
 - Aplikacja powinna dostosowywać się do rozdzielczości ekranu i zachowywać odpowiednie proporcje elementów graficznych.
4. Stabilność:
 - Aplikacja powinna być stabilna i nie powinna często ulegać awariom lub nieoczekiwanemu zamknięciu.
 - Powinny być minimalizowane błędy, aby zapewnić płynne i niezakłócone doświadczenie użytkownika.
5. Przyjazność dla użytkownika:
 - Interfejs użytkownika powinien być intuicyjny i łatwy w obsłudze, nawet dla użytkowników mniej doświadczonych.
6. Testowalność:
 - Aplikacja powinna być zaprojektowana w sposób umożliwiający łatwe testowanie, zarówno automatyczne, jak i manualne.
7. Rozszerzalność:
 - Możliwość rozbudowy aplikacji poprzez dodawanie nowych elementów, funkcjonalności.

2. Specyfikacja zewnętrzna



Rys.1 Widok początkowy aplikacji

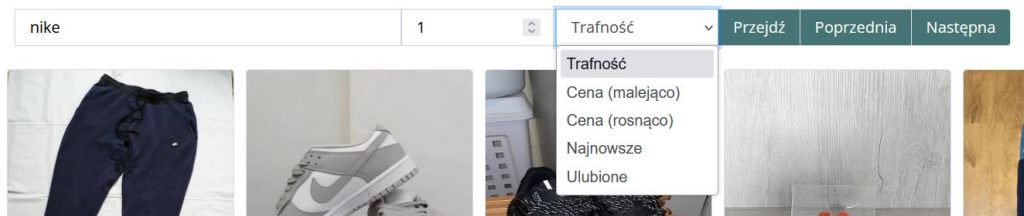
- Użytkownikowi po wejściu na stronę ukaże się widok przedstawiony na rys.1. Przedstawia on początkowy wygląd aplikacji, dzięki któremu użytkownik posiada opcję wyszukani interesującego go przedmiotu. Do jego dyspozycji jest wyszukiwarka oraz możliwość wybrania opcji sortowania.



Rys.2 Widok wyszukanych przedmiotów

- Po wpisaniu odpowiadającej frazy przez użytkownika, ukaże się widok przedstawiony na rys.2. Przedstawia on wyszukane przedmioty pasujące do wprowadzonej nazwy w polu wyszukiwania. Przedmioty prezentują się w postaci kafelek, które zawierają najważniejsze informacje takie jak nazwa, zdjęcie, cena oraz ilość polubień.

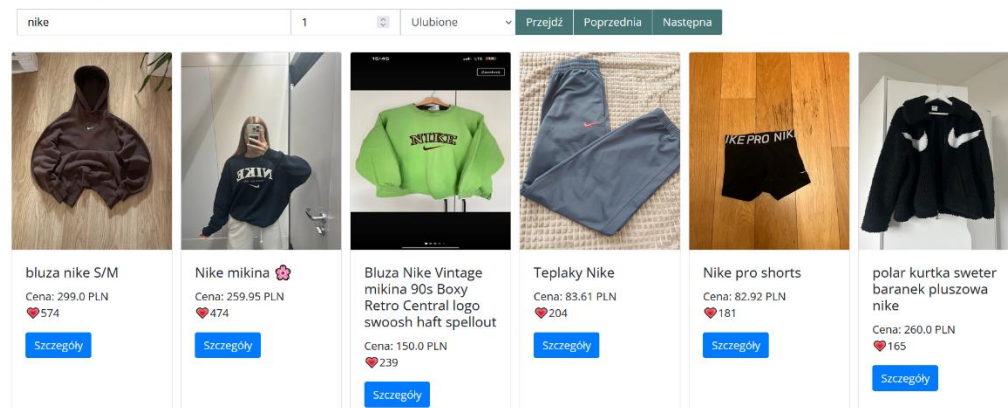
Szukaj przedmiotu:



Rys.3 Widok funkcji sortowania

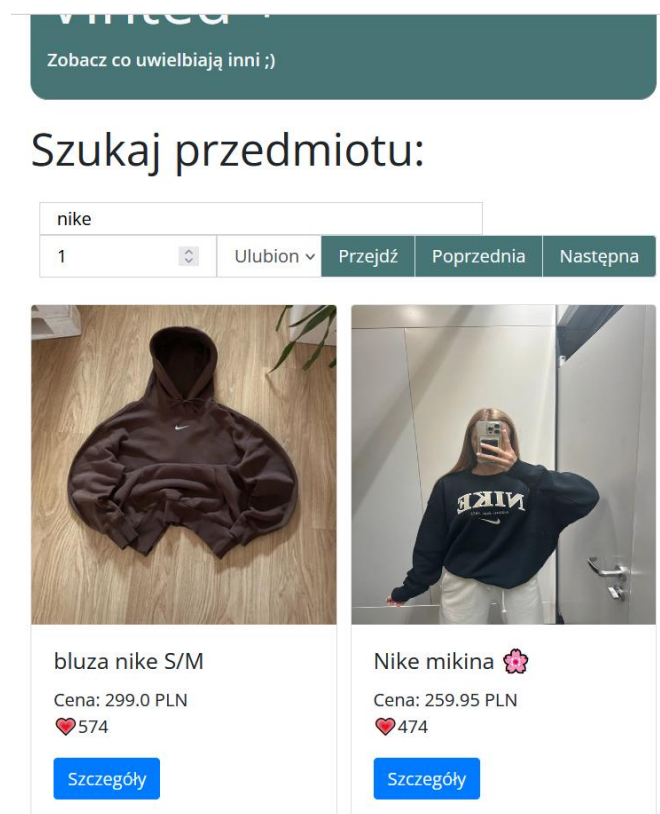
- Użytkownikowi zostaną udostępnione różne funkcje sortowania przedstawione na rys.3. W ich skład wchodzi sortowanie po trafności, cenie malejąco, cenie rosnąco, po najnowszych produktach czy po ilości polubieni. Do dyspozycji użytkownika również istnieje możliwość wybrania konkretnej strony wyświetlanych produktów oraz nawigacji po stronach za pomocą przycisków „Poprzednia” i „Następna”.

Szukaj przedmiotu:



Rys.4 Widok sortowania po liczbie ulubionych

- Na większą uwagę zasługuje sortowanie po liczbie ulubionych przedmiotów. Jest to innowacyjna metoda, która została dodana w czasie tworzenia projektu. Rysunek. 4 przedstawia wygląd aplikacji po naciśnięciu sortowania pod względem ulubionych. Widoczne jest, że przedmioty są uporządkowane rosnąco (od największej liczby serc).



Rys.5 Widok aplikacji w trybie mobilnym

- Aplikacja cechuje się responsywnością, dzięki czemu jest ona odpowiednia dla każdej rozdzielczości, niezależnie od posiadanego urządzenia użytkownika.

3. Specyfikacja wewnętrzna

1. Struktura aplikacji

1. Katalog główny projektu – VintedFavs

- zawiera wszystkie pliki i foldery związane z aplikacją

2. public:

- jest to folder publiczny, w którym znajdują się pliki statyczne dostępne publicznie np. index.php czy style.css.

3. src\Controllers

- w tym folderze znajdują się pliki PHP, które zawierają klasy kontrolerów.

4. templates

- folder używany do przechowywania szablonów widoków. Szablony widoków są plikami zawierającymi strukturę i wygląd elementów, które będą wyświetlane użytkownikom w przeglądarkach.

5. vendor:

- to katalog, w którym przechowywane są zależności projektu, czyli biblioteki które są używane w aplikacji.

6. Inne pliki:

- są to pliki, które są kluczowe dla prawidłowego zarządzania zależnościami i skonfigurowania projektu.

2. Główne funkcje

- `get_cookie($url)`- funkcja ta wykonuje żądanie HTTP do podanego URL-a, analizuje odpowiedź oraz zwraca wartość ciasteczka o nazwie `'_vinted_fr_session'`, jeśli istnieje.
- `get_web_page($url, $cookiesIn = "")`- funkcja ta wykonuje żądanie HTTP do określonego URL-a, uwzględniając opcjonalne ciasteczka przekazane jako parametr. Następnie analizuje odpowiedź HTTP, wyodrębnia ciasteczka, i zwraca samą zawartość strony internetowej.
- `search(Request: $request, Response: $response, array: $args)`- funkcja ta obsługuje wyszukiwanie przedmiotów na platformie Vinted. Przyjmuje parametry zapytania, takie jak zapytanie (query), liczba wyników na stronie (cnt) i opcjonalnie kolejność sortowania (order). Następnie korzysta z metod `get_cookie` i `get_web_page` do uzyskania ciasteczka sesji oraz danych z API Vinted. Ostatecznie zwraca wyniki w formie danych JSON.
- `notFound(Request: $request)`- funkcja ta obsługuje sytuację, gdy żądane źródło nie zostało odnalezione. Zwraca stronę `"not-found.html"` jako odpowiedź.
- `render(Response: $response, $template, $data=[])`- funkcja ta generuje treść HTML dla podanego szablonu (template) i danych (data), a następnie wstawia ten HTML do ciała odpowiedzi (Response).
- `default(Request: $request, Response: $response, array: $args)`- funkcja ta obsługuje domyślną stronę aplikacji, która zawiera wyniki wyszukiwania przedmiotów na

platformie Vinted. Działa na zasadzie paginacji, umożliwia sortowanie wyników oraz wyświetla ulubione przedmioty użytkownika.

- `homepage(Request: $request, Response: $response)`- funkcja ta obsługuje stronę domową aplikacji. Inicjalizuje sesję użytkownika, a następnie renderuje stronę HTML (`search.html`) z wynikami wyszukiwania przechowywanymi w sesji.
- `getFavoriteItems($query)`- funkcja ta pobiera ulubione przedmioty użytkownika z platformy Vinted. Wykorzystuje do tego API Vinted, przekazując odpowiednie parametry, takie jak fraza wyszukiwania (`$query`)