

組込システム I

-7-

説明・演習

1. イベント検出
2. 電圧比較回路

入力の検出方法

- ◎ ポーリング
 - ➡ 入力装置の状態変化をソフトウェアに通知する場所を読み、状態変化をソフトウェア的に判断すること。
- ◎ 割り込み
 - ➡ 状態の変化をハードウェア的に検知し、プロセッサに割り込みを発生して、登録した処理を実行する。

ポーリング

● ポーリング

- ➡ 一定時間間隔で入力状態を読み込む。

(一部省略)

ポーリング例

```

GPIO.setmode ( GPIO.BCM )
SW = 21                                # 例えば、GPIO21にスイッチ

GPIO.setup ( SW, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP )

try:
    while True:
        if GPIO.input ( SW ) == 0:
            print ( "SW on" )
        else:
            print ( "SW off" )
            time.sleep(1)
except KeyboardInterrupt:
    pass
(一部省略)

```

3

イベント検出

● イベント (RPi.GPIO)

- ➡ 特定のGPIO端子への入力信号が**変化** (入力エッジ)
- ➡ イベント発生を検知して、登録した処理を実行

● イベント登録

- ➡ どの端子のイベントか
- ➡ どんなイベントか
 - ・ GPIO端子の入力エッジ (立ち上がり／立ち下がり)
- ➡ どんな処理か
 - ・ def 文による関数定義

4

イベント検出

◎ イベント登録

➔ `GPIO.add_event_detect (ch, edge, callback, bouncetime)`

- ・ **ch** : イベント登録するGPIO端子番号
- ・ **edge** : イベント発生の信号のエッジ
 - ➔ `GPIO.RISING` (立ち上がり)
 - ➔ `GPIO.FALLING` (立ち下がり)
 - ➔ `GPIO.BOTH` (両方)
- ・ **callback** : 呼び出す関数
- ・ **bouncetime** : 次のイベント検出までの時間 (ms)

◎ イベント解除 `GPIO.remove_event_detect(ch)`

イベント検出

◎ イベント検出

➔ GPIO端子の状態変化でcallback関数実行

(一部省略)

```
GPIO.setmode ( GPIO.BCM )
SW = 21
```

イベント例(1/2)

例えば、GPIO21にスイッチ

```
GPIO.setup ( SW, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP )
s = 0
```

```
def checkSW ( pin ):
```

```
    global s
```

```
    s = 1
```

```
GPIO.add_event_detect ( SW, GPIO.FALLING, callback=checkSW, bouncetime=200 )
```

```
try:
```

```
    while True:
```

```
        if s==1:
```

```
            print('SW on')
```

```
            s = 0
```

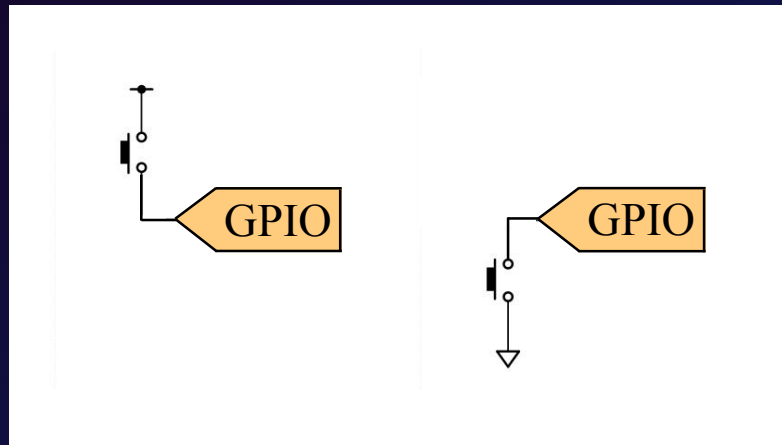
```
        else:
```

```
            print('SW off')
```

```
            time.sleep(1)
```

(一部省略)

pin : イベント発生ピン (同じ関数を複数のイベントで呼出)
関数外の変数 (グローバル) を使用する



イベント検出

- イベント検出
 - ➔ GPIO端子の状態変化でcallback関数実行

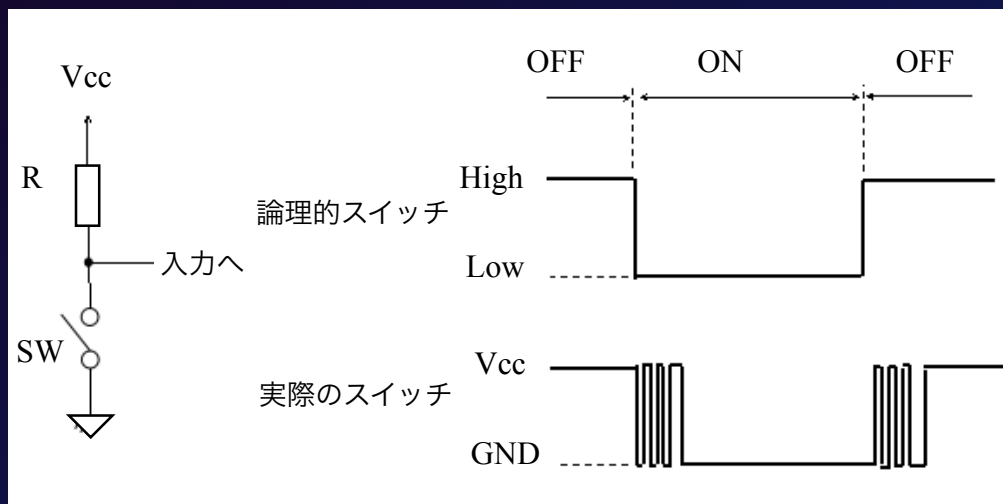
```
except KeyboardInterrupt:  
    pass
```

```
GPIO.remove_event_detect ( SW )  
GPIO.cleanup()
```

イベント例(2/2)

チャタリング

- ◎ スイッチ変化時の連続的な ON / OFF
 - ➡ チャタリングによる繰り返しのイベント発生を回避する。(bouncetime使用例)



9

演習 (1)

- ◎ SW入力をイベントを利用して検出する。

(一部省略)

```
GPIO.setmode ( GPIO.BCM )
```

```
SW = 21
```

```
GPIO.setup ( SW, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP )
```

```
s = 0
```

```
def checkSW ( pin ):
```

```
    global s
```

```
    s = 1
```

```
GPIO.add_event_detect ( SW, GPIO.FALLING, callback=checkSW, bouncetime=200 )
```

```
try:
```

```
    while True:
```

```
        if s==1:
```

```
            print('SW on')
```

```
            s = 0
```

```
        else:
```

```
            print('SW off')
```

```
            time.sleep(1)
```

(一部省略)

ループ内では入力を読み込まない

回路はプログラムから各自考える

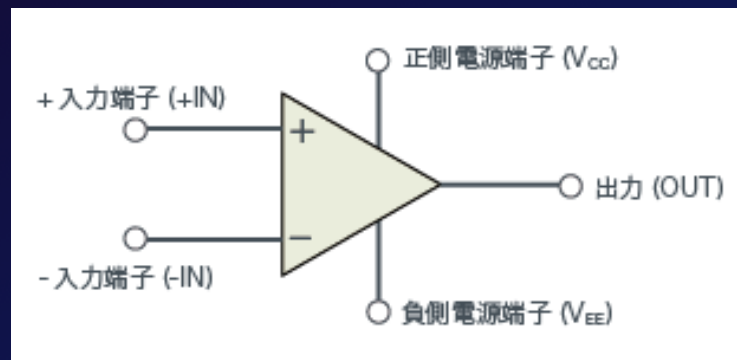
- ・ 21番端子を使うらしい
- ・ プルアップ設定を使うらしい
- ・ 信号の立ち下がりを使うらしい

注意：大文字 I (アイ) と小文字 i (エル)

10

電圧比較回路

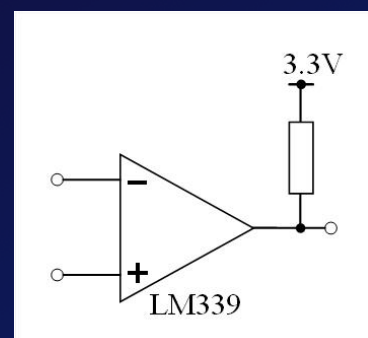
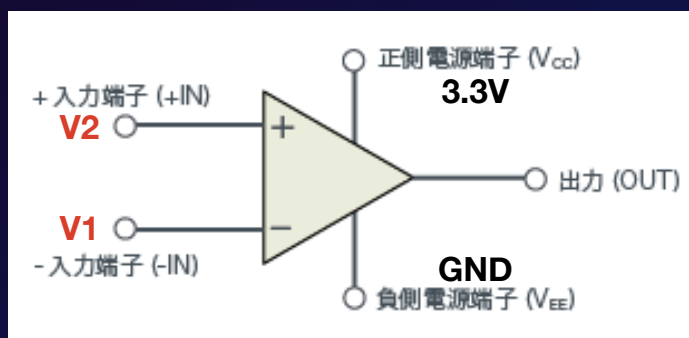
- オペアンプ (Operational Amplifier/演算増幅器)
 - ・ 2入力差動増幅器 (2つの信号の差を増幅)
 - ・ 応用例
 - ➔ 増幅回路
 - ➔ フィルタ
 - ➔ 比較回路



11

電圧比較回路

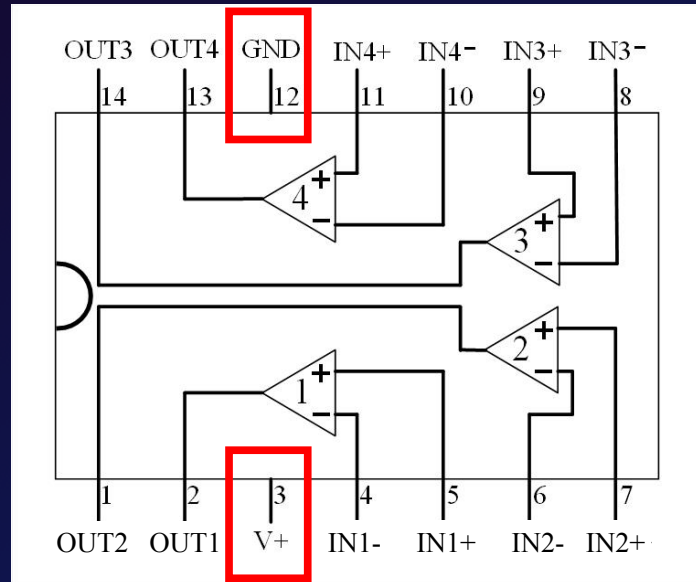
- 比較回路 (LM339は電圧比較用IC)
 - ・ $V_2 - V_1 > 0$ 出力 V_{CC} (High)
 - ・ $V_2 - V_1 < 0$ 出力 V_{EE} (Low)
- 注意
 - ➔ LM339はオープンコレクタタイプ／プルアップ抵抗必須



12

電圧比較回路 (LM339)

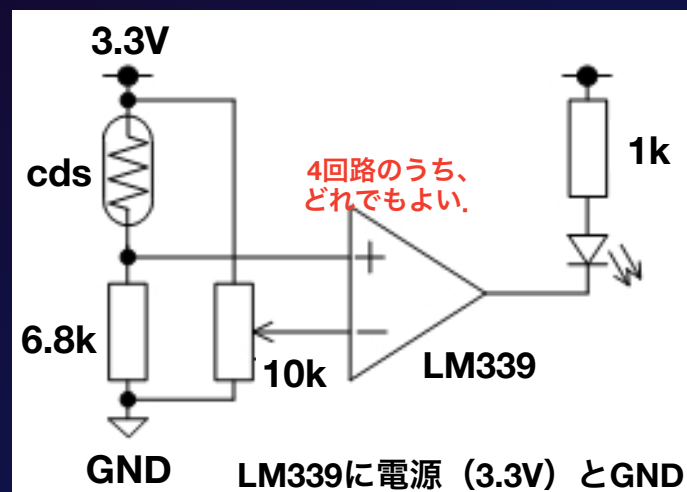
◎ 4回路電圧比較器



13

演習 (2)

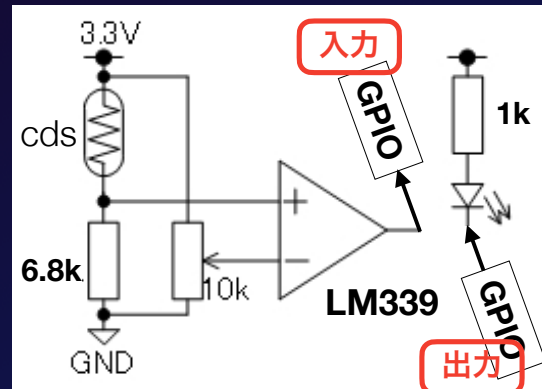
- ◎ 下図の回路を作製しなさい。
- ・ 可変抵抗を調整して、cds素子への光を遮った時と遮らない時とでLEDの点滅状態が変わるようにしなさい。（可変抵抗を調整する）



14

演習 (3)

- LEDを比較回路から切り離し、GPIOの出力に繋ぎ、比較回路の出力をGPIOの入力に繋ぎなさい。



15

演習 (3)

- LEDを比較回路から切り離し、GPIOの出力に繋ぎ、比較回路の出力をGPIOの入力に繋ぎなさい。
- cds素子により、暗くなったことを検知した時にLEDを点灯し、SWを押すことでLEDを消灯するシステム（プログラム）を設計、製作しなさい。 cds素子（比較回路出力）、SWの変化の検知にはイベント検出を用いること。

➡ ヒント

- 回路は演習 (1) (2) を参考に。
- 比較器出力はオープンコレクタである。
- 比較器出力はエッジに気をつけてSWと同様に扱う。

16

問い

- ◎ オープンコレクタとはどのようなものか.

課題

- ◎ 演習(1)(3)について全体が把握できる様に詳細にまとめること。最低限、以下の項目は含むこと。（課題～考察で1200字以上）
 - ・ 表紙（授業名、学籍番号・氏名、提出日）

 - ・ 本文
 - 課題
 - 使用部品
 - 回路の説明（RaspberryPiの端子を明記）
 - アルゴリズムの説明
 - 結果（説明を工夫すること）
 - 考察
 - 問いの解答
 - 参考文献（任意）

 - ・ 図表
 - 回路図と回路の写真は必須

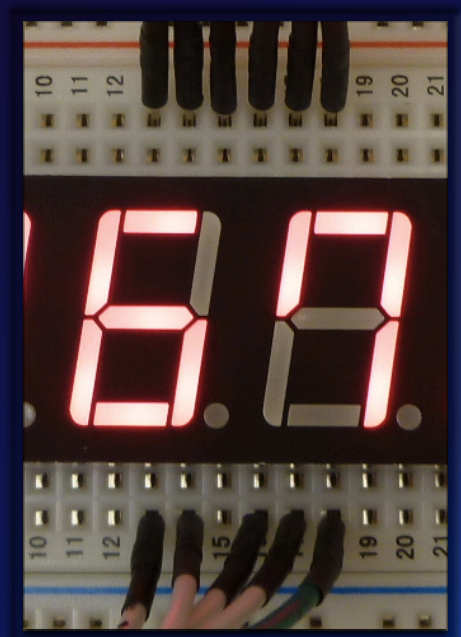
レポート作成上の注意

- ◉ 締め切り 6月5日（厳守）
- ◉ 提出物
 - ・ レポート(学籍番号.pdf)
 - ・ 演習（1）（3）ソースファイル（***.py）
- ◉ 注意
 - ・ 実体配線図は回路図として認めない.
 - ・ 授業資料のコピペ、流用は認めない.
 - ・ レポートはA4版としてPDFファイルで提出する.
 - ・ 印刷して適切なレポートであること.
 - ・ キャプチャ画像等の文字は読めるものであること.
 - ・ PDFファイルに変換後、必ず、確認すること.

19

次回

- LED ダイナミック点灯



20