

# 情報数学 I

担当：三好

2021 年 6 月 8 日

教科書：Category Theory, Second Edition, Steve Awodey, (Oxford University Press, 2010)

<http://www.andrew.cmu.edu/course/80-413-713/notes/>

**注意** 章番号を教科書に合わせているので番号が前後している場合があります.

## 目次

1	<b>圏論</b>	2
1.3	記号や言葉の定義 . . . . .	5
1.4	圏の例 . . . . .	5
1.8	集まりの大きさの問題 . . . . .	9
1.5	同型性 . . . . .	10
1.6	圏の構成 . . . . .	12
1.7	自由 (生成) 圏 (free category) . . . . .	16
2	<b>抽象構造</b>	24
2.2	始対象と終対象 . . . . .	24
2.4	直積 . . . . .	25

# 1 圏論

## ■集合論

- 現れるのは集合のみ
- メンバーシップ関係  $\in$

$a, b$  を集合とする.  $a, b$  について関係  $a \in b$  が成り立つ.  
 $\Rightarrow b$  は  $a \in b$  が成り立つすべての要素  $a$  の集まり  
 $\Rightarrow$  集合という概念の本質 (外延性)

例 2つの集合  $b, b'$  が等しい ( $b = b'$ ) とは,  $\in$  により定義される.

$$\forall x(x \in b \rightarrow x \in b') \wedge \forall x'(x' \in b' \rightarrow x' \in b)$$

( $b$  と  $b'$  とは  $\in$  では区別できないとき等しい)

## ■関係 $R$ と関数 $f$

### 定義 (関係)

$X, Y$ : 集合

$$(a, b) \in R \subset X \times Y = \{(x, y) | x \in X \wedge y \in Y\}$$

のとき  $a$  と  $b$  は  $R$  という関係にあると考える. (関係は集合!)

例 実数  $\mathbb{R}$  上の  $=$  や  $\leq$  も  $\mathbb{R}$  上の二項関係.

### 定義 (関数 (写像))

関数  $f \subset X \times Y$  が関数 (= 写像<sup>\*1</sup>) であるとは, 次の2つの条件を満たすことをいう.

- (1) 一意性:  $(x, y), (x', y') \in f \Rightarrow y = y'$
- (2) 全域性:  $\forall x \in X, \exists y \in Y ((x, y) \in f)$

このとき,  $f: X \rightarrow Y$ , もしくは  $X \xrightarrow{f} Y$  とかく.  $(a, b) \in f$  のとき  $f(a) = b$  とかく.

- 関数も関係であり, よって集合である.
- 関数の同値性は集合の同値性で決まる (外延的同値).  $f, f': X \rightarrow Y$

$$\forall a \in X(f(a) = f'(a)) \stackrel{\text{def}}{\iff} f = f'$$

これの左側を集合論的に書くと  $\forall a \in X((a, f(a)) = (a, f'(a)))$ .

- 同じ入力に同じ出力を返す関数は同じ関数 (関数名やアルゴリズムは見えていない)

■関数の合成 集合  $A, B, C$ , 関数  $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow C$  とする.

---

<sup>\*1</sup> 本講義では関数と写像を同じ意味として扱う

### 定義（合成関数）

$f$  と  $g$  の合成関数  $g \circ f : A \rightarrow C$  は、各  $a \in A$  について

$$(g \circ f)(a) \stackrel{\text{def}}{=} g(f(a))$$

により定義される（外延性より一意的）。

### 命題（結合律）

$f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C, h : C \rightarrow D$  に対して

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

証明 合成の定義による。 ■

### 定義（恒等関数）

各集合  $A$  について恒等関数  $1_A : A \rightarrow A$  は、 $\forall a \in A$  について  $1_A(a) \stackrel{\text{def}}{=} a$  により定義される。

### 命題（恒等射律）

$f : A \rightarrow B$  のとき

$$1_A \circ f = f, f \circ 1_B = f$$

となる。

証明 合成の定義と恒等関数の定義により示せる。 ■

このように関数では定義から結合律や恒等写律が証明できる。

- 圏論とは、**関数の抽象代数**という側面をもつ（Awodey）
- 圏論とは、**普遍性（非常にリッチな極限）**を取り扱う理論。これらを扱うために
  - limit（極限）/ colimit（余極限）
  - adjunction（随伴）
  - representability（説明可能性）(Universal Mapping Property)

■**圏論にまつわる歴史** 集合から集合への関数から、構造付き集合から構造付き集合への構造を保つ関数（= 準同型）を考えたいというモチベーションが生まれた。

圏論の応用：表現論，佐藤超関数，Motives（代数幾何，数論）

### ■様々な圏

- ファイバー圏（1960 -） Benabou Street
- enriched cats（1960 -） Street Kelly Day ...
- 2-cats bicat（1960s -） Street Kelly Day Benabou ...
- Strict higher dim cats（1960 -） Ehresmann
- コヒーレンスを持つ弱高次元圏の定義の発見（基本的に  $(\omega, \omega)$ -圏， $(m, m)$ -圏）  
1995 Baez-Dolan Batanin  
2000 Leinster Cheng

- |       |                                   |      |   |
|-------|-----------------------------------|------|---|
| 1940s | 代数トポロジー                           | 1945 | Eilenberg-MacLane                       |
|       | • ホモロジー代数                         |      | "General theory of natural equivalence" |
|       | • 抽象代数                            |      |   |
| 1950s | A.Grothendieck Tohoku Paper(1957) | 1954 | N.Yoneda 米田の補題                          |
|       | • 代数幾何                            |      | "On the Homology Theory of Modules"     |
|       | • アーベル群                           | 1958 | D.Kan "Adjoint factors" 随伴の発見           |
| 1960s | F.W.Lawvere et al.                |      |   |
|       | 圏論と論理のつながり                        |      |   |
|       | 圏を対象とする研究グループの出現                  |      |   |
| 1970s | (冬の時代)                            |      |   |
|       | 他分野への応用                           |      |   |
|       | • コンピュータ科学                        |      |   |
|       | • 論理学                             |      |   |
|       | • 認知科学                            |      |   |
|       | • 哲学                              |      |   |
| 1980s | コンピュータ科学と論理学との結びつき                |      |   |
|       | さらにこれらと圏論との結びつき                   |      |   |
- 
- 結び目定理とモノイダル圏の結びつき (late 1980s -)
  - Yetter, Joyal, Street
  - gausi cat,  $(\infty, 1)$ -cats の整備
  - A. Joyal (late 1990s -)
  - J. Lurie (2000s -)
  - 応用圏論 (2010 -) F.Y.Gaimard proofret 線形型
  - モノイダル圏と線形論理の対応 (1990s) (線形論理は CS 的に重要)
  - 圏論的量子論 (2000s)

### 1.3 記号や言葉の定義

- 対象と射：
  - 対象 (object) :  $A, B, C, \dots$
  - 射 (arrow) :  $f, g, h, \dots$
- 圏  $C$  において
  - $\text{Ob}(C)$  : 対象すべての集まり
  - $\text{Ar}(C)$  : 射すべての集まり
- 各射  $f \in \text{Ar}(C)$  について、ドメインとよばれる対象  $\text{dom}(f)$  とコドメインとよばれる対象  $\text{cod}(f)$  が一意的に割り当てられている。一意的というのは、関数で表せる、ということ：
  - $\text{dom} : \text{Ar}(C) \rightarrow \text{Ob}(C)$
  - $\text{cod} : \text{Ar}(C) \rightarrow \text{Ob}(C)$

$\text{dom}(f) = A$  かつ  $\text{cod}(f) = B$  のとき、 $f : A \rightarrow B$  と書く（関数の記法を借用。  $A, B$  の中身の構造については何も考えていない。）

**注意** グラフ理論では、対象を node、射を edge、ドメインを source、コドメインを target とよぶ。

ドメインが  $A$ 、コドメインが  $B$  の射全体の集まりを特に  $C(A, B)$  もしくは  $\text{Hom}_C(A, B)$  と書き<sup>\*2</sup>、ホムセット (homset) とよぶ。

これにより、合成の定義がしやすくなるだけでなく、圏論を展開していく上 (representability を扱うとき) で重要な役割を果たす。

- 合成付きグラフ：

$$\begin{array}{ccc} (-) \circ (-) : C(B, C) \times C(A, B) & \longrightarrow & C(A, C) \\ \downarrow \Psi & & \downarrow \Psi \\ (g, f) & \longmapsto & g \circ f \end{array}$$

関数合成の記号を借用

合成が一意的であるので関数として表せる。結合律を満たすことを定義として要請する。

- 圏：任意の  $A \in \text{Ob}(C)$  について、 $1_A : A \rightarrow A$  で恒等射律をみたすものの存在を要請する（一意性は示せる。  $1_A = 1_A \circ 1_{A'} = 1_{A'}$ ）。

<sup>\*3</sup>関数で成り立っていた代数構造を定義として要請しているのが圏である。

### 1.4 圏の例

#### 例 (Set)

対象を集集合とみなし、射を関数 (=写像) とみなせばよい。

#### 例 (有限な例)

$$(1) \quad 0 \begin{array}{c} \curvearrowright \\ \curvearrowleft \end{array} 1_0$$

<sup>\*2</sup> 準同型 homomorphic からきている。

<sup>\*3</sup> 圏の定義ここ読んでもなんかパツとしないから教科書も見た方がいいかも。

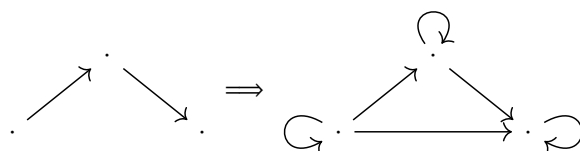
$$(2) \quad \mathbb{1}_0 \circlearrowleft 0 \xrightarrow{f} 1 \circlearrowleft \mathbb{1}_1$$

$$(3) \quad \begin{array}{ccc} \mathbb{1}_0 \circlearrowleft 0 & \xrightarrow{f_0} & 1 \circlearrowleft \mathbb{1}_1 \\ & \searrow f_1 \circ f_0 & \downarrow f_1 \\ & & 2 \circlearrowleft \mathbb{1}_2 \end{array}$$

(0) 空圏

### 例 (自由生成)

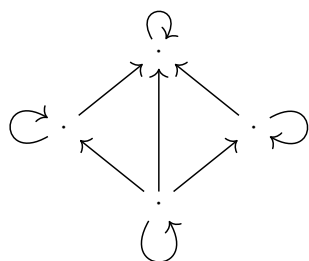
任意の適当なグラフに必要なものを付け加えて圏を生成することができる.



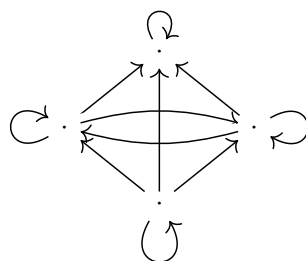
### 例 (Partially Ordered Set, poset $(X, \leq)$ )

- (1)  $\forall x \in X (x \leq x)$
- (2)  $\forall x, y, z \in X, x \leq y \wedge y \leq z \Rightarrow x \leq z$
- (3)  $\forall x, y \in X, x \leq y \wedge y \leq x \Rightarrow x = y$
- (4)  $\forall x, y \in X, x \leq y \vee y \leq x$

(1)(2) を満たすのが preorder (前順序), (1)(2)(3) を満たすのが partial order (半順序), (1)(2)(3)(4) を満たすのが linear order (全順序).  $X$  を対象の集合,  $\leq$  を射とみなすと (1)(2) により圏になる.



partial order, not linear order



preorder, not partial order

(以下は圏の定義を満たすことの確認)

- (a) 任意のドメインとコドメインの間の射は高々 1 つ.
- (b) 任意の対象について (1) と (a) より恒等射が存在する.
- (c) 射の合成は (2) と (a) より一意的に存在する.

以上をふまえて圏 **Pos** を考えよう

## 圏 Pos

- 対象：partial order set
- 射：順序構造を保存する関数 (=単調関数). partial order set の準同型と考えることもできる.\*4

## 例 (Rel)

圏は対象だけでは決まらないという例.

- 対象：集合 (**Set** と同じ)
- 射：関係 (**Set** と異なる)  
(関係  $f \subset A \times B$  のドメインは  $A$ , コドメインは  $B$ , 関数ではないが  $f: A \rightarrow B$  とも書く.)
- 恒等射:  $1_A = \{(a, a) \in A \times A | a \in A\} \subset A \times A$
- 合成: 関係  $R \subset A \times B$  および  $S \subset B \times C$  について, 関係の合成  $S \circ R$  は次のように定義される:

$$(a, c) \in S \circ R \stackrel{\text{def}}{\iff} \exists b \in B ((a, b) \in R \wedge (b, c) \in S)$$

(外延性により各組について定義すれば定まる.)

これらが結合律と恒等射律を満たすことは容易に示せる. よってこれらは圏 **Rel** を定義する.

集合の圏や群の圏などによくいうが, 射も決まらなと圏も決まらないということに注意.

## 定義 (concrete categories)

インフォーマルには対象が集合 + 構造, 射が構造を保つ (準同型とよばれる) 関数であるような圏のこと. **Pos** や **Set** などが例.

射が関数でない圏は concrete categories とは呼ばないことが多い (理由は後述).

## 例 (モノイド (monoid) (単位的半群))

1つの構造を圏とみるものの例. モノイドの集合 + 構造である  $M = \langle \hat{M}, (-) \cdot (-), u \rangle$ \*5とは以下のようなものである.

- $\hat{M}$ : the underlying set (底集合).  $M$  とも書く.
- $u$ : unit (単位元).  $e$  とも書く.
- $\begin{cases} (-) \cdot (-): \hat{M} \times \hat{M} \rightarrow \hat{M} \\ u \in \hat{M} \end{cases} \quad \text{s.t.} \quad \begin{cases} (1) \forall x, y, z \in \hat{M}, x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z \\ (2) \forall x \in \hat{M}, u \cdot x = x = x \cdot u \end{cases}$  \*6

(2) を満たす要素は存在すれば一意である

( $\because u, u'$  がどちらも単位元るとき  $u = u \cdot u' = u'$  となる. 左の等号は  $u'$ , 右の等号は  $u$  についての (2) を用いた.)

## モノイド準同型 (monoid homomorphism)

$M = \langle \hat{M}, (-) \cdot (-), u_M \rangle$ ,  $N = \langle \hat{N}, (-) \cdot (-), u_N \rangle$  はモノイド. 関数  $f: \hat{M} \rightarrow \hat{N}$  が次の性質を満たすとき, モノイド準同型と呼ばれる:

\*4  $f: (X, \leq_X) \rightarrow (Y, \leq_Y)$  ( $f: X \rightarrow Y, x, y \in X$ )  $x \leq_X y \Rightarrow f(x) \leq_Y f(y)$

\*5  $(-) \cdot (-)$  は中値演算子のこと

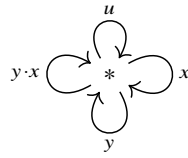
\*6 (1) のみのものは semigroup とよばれる.

$$(b) f(u_M) = u_N$$

$$(c) f(x \cdot_M y) = f(x) \cdot_N f(y)$$

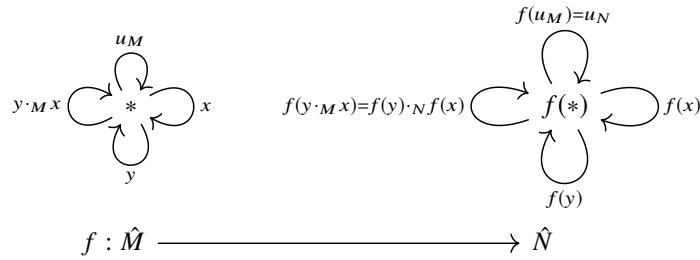
このとき、任意のあるモノイド構造  $M$  は、対象が 1 つの圏  $\hat{M}$  とみなすことができる。

- $\text{Ob}(\hat{M}) = \{*\}$  (一点集合) とおく。
- $\text{Ar}(\hat{M}) = \hat{M}$  とおく。
- 任意の  $x \in \hat{M}$  について  $x : * \rightarrow *$  とおく。
- モノイド演算  $(-) \cdot (-)$  を射の合成とみなす。
- $u \in \hat{M}$  を  $*$  の恒等射  $1_*$  とする。



このとき、モノイドの条件 (1) より結合律が成り立ち、条件 (2) より恒等射律が成り立つ。この対応は逆も成り立つので対象の違いをのぞき同一視できる。

**モノイドと関手** モノイドを圏とみなしたとき、モノイド準同型は関手とみなせる。



## 圏 Mon

- 対象：モノイド
- 射：モノイド準同型

とする圏。

圏も「構造をもつ集合」とみなすと、「構造を保つ関数」を考えることができる。

## 定義 (関手)

$\mathcal{C}, \mathcal{D}$  を圏とする。  $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  を関数  $F_0 : \text{Ob}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Ob}(\mathcal{D})$ ,  $F_1 : \text{Ar}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Ar}(\mathcal{D})$  の組  $(F_0, F_1)$  とする (添字は明らかな場合は省略する)。  $F$  が次の 3 つの条件を満たすとき、関手 (functor) と呼ぶ。

$$(a) F(f : A \rightarrow B) = F(f) : F(A) \rightarrow F(B)$$

( $F_0(\text{dom}(f)) = \text{dom}(F_1(f))$ ,  $F_0(\text{cod}(f)) = \text{cod}(F_1(f))$ ). すなわち  $\text{dom}, \text{cod}$  の構造を保つ)

$$(b) A \in \text{Ob}(\mathcal{C}) \text{ のとき, } F(1_A : A \rightarrow A) = 1_{F(A)} : F(A) \rightarrow F(A)$$

( $F_1(1_A) = 1_{F_0(A)}$ ). すなわち恒等射の構造を保つ)

$$(c) f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C \text{ のとき } F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$$

(すなわち合成の構造を保つ)



なお、この3つの性質 (a)(b)(c) を関手性 (functoriality) と呼ぶ ((a) は自明として略されることもある)。

- 関手の合成は  $F_0, F_1$  の合成より定義できる。よって結合律をみたらす。
- 恒等関手は  $F_0, F_1$  が恒等関数であると定義できる。よって恒等射律をみたらす。

よって、圏を対象とし、関手を射とみれば、圏と関手からなる圏を考えることができる。

### 例 (Pos)

Pos の準同型は、Pos を圏とみたときの関手になっている。実際  $f : (X, \leq_X) \rightarrow (Y, \leq_Y)$  として

- (a)  $f((x, y)) = (f(x), f(y))$  より順序保存。
- (b)  $f((x, x)) = (f(x), f(x))$ 。反射律と高々 1 つより、
- (c)  $f((y, z) \circ (x, y)) = f(x, z) = (f(x), f(z)) = (f(y), f(z)) \circ (f(x), f(y))$

となって関手性をみたらすことが確認できる。

しかし正確にはもう少し注意深く考えなければならない (次節)。

圏の定義において

- $\text{Ob}(C)$  と  $\text{Ar}(C)$  がどちらも大きな集合であるとき圏  $C$  を大きな圏 (large category) と呼び、 $\text{Ob}(C)$  と  $\text{Ar}(C)$  がどちらも小さな集合であるとき圏  $C$  を小さな圏 (small category) と呼ぶ。
- 大きな圏すべてを対象とし、関手を射とする圏を **CAT** と書き、小さな圏すべてを対象とし、関手を射とする圏を **Cat** と書く。
- 圏  $C$  の任意の対象  $A, B$  について、 $C(A, B)$  が小さな集合であるとき  $C$  を局所小圏 (locally small category) とよぶ。

### 例 (Set ; locally small だが not small な例)

$\text{Ob}(\text{Set})$  と  $\text{Ar}(\text{Set})$  は共に大きな集合であるが、任意の (小さな) 集合  $A, B$  について  $\text{Set}(A, B)$  は (小さな) 集合である ( $\because$  関数の定義より)。

## 1.8 集まりの大きさの問題

圏の定義のときに「集合」と書かずに「集まり」と書いたのには理由がある。

すべての集合の集まり  $U$  は集合か? という問を考えたとき、答えは No である。もし集合であったなら  $U \in U$  が成り立つはずだが、このような集合の存在は矛盾を引き起こす (Russell Paradox)。しかし圏論では集合ではない (大きな) 集まりを多用する。

### 例 (Set)

$\text{Ob}(\text{Set})$  は集合ではない。  $\text{Ar}(\text{Set})$  も集合でない。

構造をもつ集合とその準同型からなる圏も同様である (**Pos**, **Grp**, **Rng**, etc)。この問題をなんとかしたい。

**解決法その 1 (Grothendiech)** より大きな集まりを扱える集合論で圏論を展開する。

NBG 集合論 : ZFC 集合論の拡大であり、集合すべての集まりのような大きな集まりが組み込まれており、クラス (class) と呼ばれる (たいていは NBG 集合論を直接使うのではなく ZFC を用いて大きな集まりが現

れるときだけクラスという名称を借用することが多い).

しかし一般にはすべてのクラスを集めたときに再び同様の問題が起こる.

Grothendiech の解決法 (SGs4) : (強) 到達不能基数 (inaccessible cardined) の存在を仮定する. そうすれば, 集合を対するクラスのようなより大きな集まりの階層を構成することができる. ■

**解決法その 2 (MacLane)** 基数に言及するのではなくユニバースと呼ばれる特殊な集合の存在を仮定する.

### 定義 (ユニバース)

空でない集合  $\mathcal{U}$  がユニバースであるとは, 次の 4 条件を満たすことである:

- (1)  $x \in y \in \mathcal{U}$  ならば  $x \in \mathcal{U}$  ( $\in$  の左方に閉じている)
- (2)  $x, y \in \mathcal{U}$  ならば  $\{x, y\} \in \mathcal{U}$  (対の構成について閉じている)
- (3)  $x \in \mathcal{U}$  ならば  $\mathcal{P} \stackrel{\text{def}}{=} \{y \mid y \subset x\} \in \mathcal{U}$  (冪集合について閉じている)
- (4)  $I \in \mathcal{U}, i \in I, x_i \in I$  ならば  $\bigcup_{i \in I} x_i \stackrel{\text{def}}{=} \{y \mid \exists i \in I (y \in x_i)\} \in \mathcal{U}$  ( $I \in \mathcal{U}$  の添字の和集合について閉じている)

$\mathcal{U}$  がユニバースならば次が成り立つ (証明略):

- (5)  $\phi \in \mathcal{U}$
- (6)  $x \in \mathcal{U}$  ならば  $\{x\} \in \mathcal{U}$
- (7)  $x \in \mathcal{U}$  ならば  $\bigcup_{y \in x} y \in \mathcal{U}$
- (8)  $x, y \in \mathcal{U}$  ならば  $x \times y \in \mathcal{U}$
- (9)  $I \in \mathcal{U}, i \in I, x_i \in \mathcal{U}$  ならば  $\prod_{i \in I} x_i \in \mathcal{U}, \prod_{i \in I} x_i \in \mathcal{U}$

すなわち,  $\mathcal{U}$  は通常の集合の操作について閉じている. そこで  $\mathcal{U}$  の要素を新たに「集合」と呼ぶにしても通常の数学が展開できる. そこで, ZFC に次の公理を加える:

**公理:**  $\mathbb{N} \in \mathcal{U}$  をみたすユニバース  $\mathcal{U}$  が存在する

すると  $\mathcal{U}$  は集合でもあるので  $\mathcal{U}$  に対する集合的操作を新たに定義しなおす必要はない. また,  $\mathcal{U}$  を要素とする別のユニバース  $\mathcal{U}$  の存在も公理から導かれるため, ユニバースの階層も方法 1 と同様に構成される. ■

これらの 2 つの方法のどちらを採用しても, 理論の展開に大きな違いはない. 方法 1 の集合, あるいは方法 2 の  $\mathcal{U}$  の集合を小さな集合 (small set), 方法 1 のクラスあるいは方法 2 の  $\mathcal{U}$  の要素を大きな集合 (large set) と呼び, これらを区別することのみが圏論にとって重要である.

この講義では関数, 関係などの再定義が不要であるため, 方法 2 を採用することにする. (圏論的モデル論など集合論と圏論の両方が関わる分野ではもう少し慎重になる必要がある.)

## 1.5 同型性

### 定義 (同型射 (isomorphism) / 逆射 (inverse))

圏  $\mathcal{C}$  の射  $f: A \rightarrow B$  が**同型射 (isomorphism)** であるとは, 次の条件をみたす射  $g: B \rightarrow A$  が存在することという:

$$\begin{aligned} g \circ f &= \mathbb{1}_A \\ f \circ g &= \mathbb{1}_B \end{aligned}$$

$g$  を  $f$  の**逆射 (inverse)** と呼ぶ.

- 逆射は存在するなら一意である.  $g_1, g_2$  がともに上の条件を満たすとすると

$$\begin{array}{ccccc} g_1 & = & g_2 \circ f \circ g_1 & = & g_2 \\ \uparrow g_2 \circ f = \mathbb{1} & & & & \uparrow f \circ g_1 = \mathbb{1} \end{array}$$

となる. ■

- $f$  の逆射を  $f^{-1}$  と書くことにする.
- 定義より逆射も同型射であり,  $f^{-1}$  の逆射は  $f$  である.
- 対象  $A, B$  について同型射  $f: A \rightarrow B$  が存在するとき,  $A$  と  $B$  は**同型 (isomorphic)** であるといい,  $A \cong B$  と書く.
- $\cong$  は  $\text{Ob}(C)$  上の同値関係である.
  - (1)  $A \cong A$  ( $\because f$  として  $\mathbb{1}_A$  をとる).
  - (2)  $A \cong B$  ならば  $B \cong A$  ( $\because$  逆射も同型射).
  - (3)  $A \cong B$  かつ  $B \cong C$  ならば  $A \cong C$  ( $\because$  同型射  $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow C$  について  $(f^{-1} \circ g^{-1}) \circ (g \circ f) = f^{-1} \circ f = \mathbb{1}_A, (g \circ f) \circ (f^{-1} \circ g^{-1}) = g^{-1} \circ g = \mathbb{1}_C$  より  $g \circ f: A \rightarrow C$  は同型射).
- 同型射  $f: A \rightarrow B$  について  $A = B$  とは限らないので  $\cong$  は  $=$  より強い  $\text{Ob}(C)$  上の同値関係である (下の例を参照. ここでの強いとは, より多くのものを同値とするということ).

#### 例 (Set)

**Set** の同型射は全単射と一致する.

**証明** ( $\Rightarrow$ ) 関数の定義より, 関数  $f: A \rightarrow B$  が全単射であれば逆関数  $f^{-1}: B \rightarrow A$  が一意に存在する.  $f(a) = b$  のとき  $f^{-1}(b) = a$ .  $f^{-1}(b) = a$  のとき  $f(a) = b$ . 任意の  $b \in B$  について  $f^{-1}(b) \in A$  であり,  $f(f^{-1}(b)) = b$  と  $f(f^{-1}(a)) = a$  をみたら.

( $\Leftarrow$ )  $f: A \rightarrow B$  が同型射とする.  $g$  を  $f$  の逆射とする.  $f(a_1) = f(a_2) \Rightarrow g(f(a_1)) = g(f(a_2)) \Rightarrow a_1 = a_2$  より  $f$  は単射である. また,  $\forall b \in B$  について  $g(b) = a$  とすると  $f(a) = f(g(b)) = b$  より  $f$  は全射である. ■

- $A \cong B$  のとき同型射  $f: A \rightarrow B$  は一意ではない.
- 構造を保つ集合を対象とし, その構造を保つ関数 (準同型) を射となる圏では, 一般には対象が全単射であるような準同型 (bijective homomorphism) が同型射 (isomorphism) になるとは限らない.

#### 例 (Pos)

$A = (U, \leq_A), \leq_A = \{(0,0), (1,1)\}, B = (U, \leq_B), \leq_B = \{(0,0), (0,1), (1,1)\}$  とする. 順序構造を保存し (準同型), 対象について全単射であるような  $f: A \rightarrow B$  は

$$f(0) = 0, f(1) = (1), f((0,0)) = (0,0), f((1,1)) = (1,1)$$

もしくは

$$f(0) = 1, f(1) = 0, f((0,0)) = (1,1), f((1,1)) = (0,0)$$

であるが, いずれも  $g \circ f = \mathbb{1}_A$  をみたら  $g: B \rightarrow A$  は存在しないので同型射ではない. すなわち,  $A$  と  $B$  は **Pos** で同型ではない. ■

- 圏の同型射は射のみで定義されるという点で抽象的定義であるが, **Set, Mon** などいくつかの圏以外では全単射である準同型と一致するとは限らないことに注意.

## 定義 (群 (Group))

**群 (Group)** とは, 逆元をもつモノイドである. すなわち  $G = \langle \hat{G}, (-) \cdot (-), u, (-)^{-1} \rangle^{*7}$

$$\begin{cases} (-) \cdot (-) : \hat{G} \times \hat{G} \rightarrow \hat{G} \\ u \in \hat{G} \\ (-)^{-1} : \hat{G} \rightarrow \hat{G} \end{cases} \quad \text{s.t.} \quad \begin{cases} \forall x, y, z \in \hat{G} \\ (1) z \cdot (y \cdot x) = (z \cdot y) \cdot x \\ (2) u \cdot x = x = x \cdot u \\ (3) x^{-1} \cdot x = u = x \cdot x^{-1} \end{cases}$$

モノイドの場合と同様に, 対象が1個の圏と見なすと, 逆元の存在により, すべての射は同型射となる.

**例**  $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$  は  $+$  (加法) について群をなす.<sup>\*8</sup>

**例** 任意の集合  $X$  について,  $X$  から  $X$  への全単射 ( $X$  の自己同型 (automorphism),  $X$  の置換 (permutation) と呼ばれる) すべての集合  $\text{Aut}(X)$  は関数の合成を群の演算とみなせば, 群をなす.  $\text{Aut}(X)$  の部分群  $G$  (部分集合で同じ演算について群をなすもの) を置換群 (group of permutations) とよぶ.

## 定義 (群準同型 (group homomorphism))

群準同型 (group homomorphism) とは, モノイド準同型である.

群準同型では逆元も保存される. ( $\because f : G \rightarrow H$ , 群準同型とする.  $u_H = f(u_G) = f(x^{-1} \cdot_G x) = f(x^{-1}) \cdot_H f(x)$ . 同様に  $f(x) \cdot_H f(x^{-1}) = u_H$ . よって  $f(x^{-1})$  は  $f(x)$  の  $H$  における逆元である.)

以下はとばしても支障はない.

## 定理 (表現定理 (Cayley))

任意の群はある置換群と群として同型である.

**定理** 任意の  $\text{Ob}(C)$  が集合である圏  $C$  は, 対象が集合で射が関数のある圏  $\overline{C}$  (**Set** の部分圏) と同型である.

- すべての圏が対象として集合, 射として関数であるわけではない. 一方で (サイズが適切なら) そのような圏と同型である. したがって, 具体圏 (concrete category) を集合と関数の圏に制限するのは適切ではない (Awodey の立場)
- $C \rightarrow \mathbf{Set}$  という忠実関手を具体圏とするよく見られる立場に疑問を呈している (Chapter2 とのつながりを意識している)

## 1.6 圏の構成

圏から別の圏を構成する方法を考える.

<sup>\*7</sup>  $u$  は  $e$  と書くことが多い.  $\hat{G}$  も  $G$  と書くことが多い.

<sup>\*8</sup>  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  は  $+$  についてモノイドではあるが群ではない.

### 1.6.1 圏の直積

#### 定義 (圏の直積)

$C, \mathcal{D}$  が圏であるとき, 圏  $C \times \mathcal{D}$  は次のように定義される:

- 対象:  $(C, D)$  ( $C \in C, D \in \mathcal{D}$ )
- 射:  $(f, g) : (C, D) \rightarrow (C', D')$
- $(f', g') \circ (f, g) \stackrel{\text{def}}{=} (f' \circ f, g' \circ g)$
- $\mathbb{1}_{(C, D)} \stackrel{\text{def}}{=} (\mathbb{1}_C, \mathbb{1}_D)$

これが圏をなすことは容易に確認できる.<sup>\*9</sup>

このとき射影関手 (projection functors) が定義できる:

$$C \xleftarrow{\pi_1} C \times \mathcal{D} \xrightarrow{\pi_2} \mathcal{D}$$

ただし  $\pi_1(C, D) \stackrel{\text{def}}{=} C, \pi_1(f, g) \stackrel{\text{def}}{=} f, \pi_2(C, D) \stackrel{\text{def}}{=} D, \pi_2(f, g) \stackrel{\text{def}}{=} g$  である.

- 後に圏の対象の直積を一般に定義する. ここでの直積の定義は **Cat** の一般的な直積の定義と一致している (up to iso: 同型をのぞいて一意).
- 群  $G, H$  の直積  $G \times H$  も群を 1 対象の圏と考えたときのこの意味での直積と一致する (モノイドも同様).

### 1.6.2 反対圏 (逆圏)

#### 定義 (反対圏 (opposite category)<sup>\*10</sup>)

$C$  を圏とする.  $C$  の反対圏  $C^{\text{op}}$  とは対象の集まりは  $C$  と同じで,  $C$  の射  $f : C \rightarrow D$  に対して  $f : D \rightarrow C$  を射とする圏である.

$C^{\text{op}}$  の  $f, D, C$  を  $C$  の  $f, D, C$  と区別するために便宜上  $f^*, D^*, C^*$  と書くとする. (実際には  $f = f^*, D = D^*, C = C^*$  に注意.)

$f : C \rightarrow D$  に  $f^* : D^* \rightarrow C^*$  が対応する.

$$\begin{cases} \text{Ob}(C) = \text{Ob}(C^{\text{op}}) \\ \text{Ar}(C) = \text{Ar}(C^{\text{op}}) \\ \text{dom}(f) = \text{cod}(f^*) \\ \text{cod}(f) = \text{dom}(f^*) \end{cases}$$

最後の 2 つが逆に対応していることに注意.

この記法で合成と恒等射を考えると

$$\mathbb{1}_{C^*} = (\mathbb{1}_C)^*, f^* \circ g^* = (g \circ f)^*$$

(このことは要チェック) 図式で書くと合成は次のように定義できる.

<sup>\*9</sup> 勝手にこう定義したので確認が必要

<sup>\*10</sup> 最近は反対圏の方がよく使われる言葉.

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{f} & B \\ & \searrow g \circ f & \downarrow g \\ & & C \end{array} \quad \stackrel{\text{def}}{\iff} \quad \boxed{\text{in } C^*} \quad \begin{array}{ccc} A^* & \xleftarrow{f^*} & B^* \\ & \nwarrow f^* \circ g^* & \uparrow g^* \\ & & C^* \end{array}$$

恒等射についても同様に定義できる<sup>\*11</sup>

ある圏  $C$  で「圏論的議論で説明された」定理については、反対圏  $C^{\text{op}}$  で「双対な (dual)」定理が成り立つ。

### 1.6.3 射圏 (arrow category)

#### 定義 (射圏)

$C$  を圏とする。  $C$  の射圏  $C^{\rightarrow}$  は  $C$  の射を対象とし、  $f: A \rightarrow B$  から  $f': A' \rightarrow B'$  への射を次のような可換図式 (commutative diagram)<sup>\*12</sup> とする圏である。

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{g_1} & A' \\ f \downarrow & & \downarrow f' \\ B & \xrightarrow{g_2} & B' \end{array}$$

すなわち、次の条件を満たす  $C$  の射のペア  $(g_1, g_2)$  と表現できる：

$$g_2 \circ f = f' \circ g_1 \quad \left( \boxed{\text{in } C^{\rightarrow}} \quad f \xrightarrow{(g_1, g_2)} f' \quad \text{s.t.} \quad g_2 \circ f = f' \circ g_1 \right)$$

これが圏の定義をみたすことを示すためには、適切な合成と恒等射の定義が必要である。  $f: A \rightarrow B$  の恒等射  $\mathbb{1}_f$  は  $(\mathbb{1}_A, \mathbb{1}_B)$ <sup>\*13</sup> とし、合成は  $(h_1, h_2) \circ (g_1, g_2) \stackrel{\text{def}}{=} ((h_1 \circ g_1, h_2 \circ g_2))$  とすれば定義をみたせる (要チェック！)

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccccc} A & \xrightarrow{g_1} & A' & \xrightarrow{h_1} & A'' \\ \downarrow f & & \downarrow f' & & \downarrow f'' \\ B & \xrightarrow{g_2} & B' & \xrightarrow{h_2} & B'' \end{array} \quad \begin{array}{l} \Leftarrow \text{dom} \\ \\ \Leftarrow \text{cod} \end{array}$$

ドメインとコドメインを表す関手が定義できる。

関手性のチェック！

$$\begin{array}{ccccc} C & \xleftarrow{\text{dom}} & C^{\rightarrow} & \xrightarrow{\text{cod}} & C \\ \Downarrow & & \Downarrow & & \Downarrow \\ A & \longleftarrow & (A \xrightarrow{f} B) & \longrightarrow & B \\ \downarrow g_1 & & \downarrow g_1 & & \downarrow g_2 \\ A' & \longleftarrow & (A' \xrightarrow{f'} B') & \longrightarrow & B' \end{array}$$

### 1.6.4 スライス圏

#### ■スライス圏

#### 定義 (スライス圏 (slice category))

<sup>\*11</sup> このように図式を描くときはどの圏で考えているかが重要。なので、ここでも  $\boxed{\text{in } C}$  のように書いている。

<sup>\*12</sup> ある図式が可換であるというのは、この図でいえば  $A$  から  $B'$  へ複数のパスがあるが、どちらの経路を合成しても同じ射になるということ。

<sup>\*13</sup>  $\mathbb{1}_f = \begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{\mathbb{1}_A} & A \\ \downarrow f & & \downarrow f \\ B & \xrightarrow{\mathbb{1}_B} & B \end{array} \boxed{\text{in } C}$

圏を  $C$  とする. スライス圏  $C/C$  は,

- 対象:  $C$  の射  $f$  で  $\text{cod}(f) = C$  であるもの

$$X \xrightarrow{f} C$$

- 射:  $(X \xrightarrow{f} C)$  から  $(X' \xrightarrow{f'} C')$  への射は以下の図式である:

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{a} & X' \\ & \searrow f & \swarrow f' \\ & C & \end{array}$$

すなわち  $C$  の射  $X \xrightarrow{a} X'$  で,

$$f' \circ a = f$$

をみたすものである..

これが圏になっていることをチェックするためには, 合成と恒等射を定める必要がある.

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccccc} X & \xrightarrow{a} & X' & \xrightarrow{b} & X'' \\ & \searrow f & \downarrow f' & \swarrow f'' & \\ & & C & & \end{array}$$

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{1_X} & X \\ & \searrow f & \swarrow f \\ & C & \end{array}$$

合成は射  $b \circ a$  で上の可換図式をみたすもの.

恒等射は  $C$  の射  $1_X$  からなる図式

関手  $U: C/C \rightarrow C$  が定義できる (スライスの構造を忘却する)\*14

$$\begin{array}{ccc} C/C & \longrightarrow & C \\ \downarrow \Psi & & \downarrow \Psi \\ X & \longrightarrow & X \\ \downarrow a & & \downarrow a \\ X_1 & \longrightarrow & X' \end{array}$$

$C$  の射  $g: C \rightarrow D$  について, その射との合成を用いて関手  $G_*: C/C \rightarrow C/D$  が定義できる.  $g$  から誘導される関手 (induced functor) と呼ばれる.

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} X & & \\ \downarrow f & \searrow g \circ f & \\ C & \xrightarrow{g} & D \end{array}$$

$$C/C \ni f \xrightarrow{a} f'$$

$$C/D \ni g \circ f \xrightarrow{a} g \circ f'$$

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{a} & X' \\ \downarrow f & \searrow g \circ f & \downarrow g \circ f' \\ C & \xrightarrow{g} & D \end{array}$$

\*14 忘却関手との混同に注意.

## ■コスライス圏

### 定義 (コスライス圏 (coslice category))

圏  $C$  に対してコスライス圏  $C/C$  は

対象圏

- 対象:  $C$  の射  $f$  で  $\text{dom}(f) = C$  のもの

$$C \longrightarrow X'$$

- 射:  $(C \xrightarrow{k'} X')$  から  $(C \xrightarrow{k} X)$  への射は以下の図式である:

$$\boxed{\text{in } C} \quad \begin{array}{ccc} X & \xleftarrow{b} & X' \\ & \searrow k & \nearrow k' \\ & C & \end{array}$$

ここで,

$$\boxed{\text{in } C^{\text{op}}} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{b} & X' \\ & \searrow k & \nearrow k' \\ & C & \end{array}$$

したがって, コスライス圏  $C/C$  はスライス圏  $C^{\text{op}}/C$  と考えても同じである.

## 1.7 自由 (生成) 圏 (free category)

### 1.7.1 自由モノイド

- 自由モノイド

- アルファベット  $A = \{a, b, c, \dots\}$
- 文字  $a, b, c, \dots$
- 言葉 (word): 有限長の文字列 *this word, categories are fun, etc...*

空の語を "-" で表す ( $\varepsilon$  を用いることも多い)

$A$  上のすべての語の集合  $A^*$  をクリーネ閉包 (Kleene closure) という.

$A^*$  上の二項演算  $*$  (連結, concatenation) を次のように定義する:

$$\forall w, w' \in A^* (w * w' \stackrel{\text{def}}{=} ww')$$

文字の並びとしてつなげる

$$\left\{ \begin{array}{l} * \text{ は結合律をみたす. } (w * w') * w'' = w * (w' * w'') \\ * \text{ は単位元 } \varepsilon \text{ をもつ. } \varepsilon * w = w = w * \varepsilon^{*17} \end{array} \right.$$

すなわち  $A^*$  はモノイドである. このとき,  $A^*$  は  $A$  上の自由モノイド (free monoid) という

$$(A^* = \langle A^*, (-) * (-), \varepsilon \rangle)$$

<sup>\*15</sup>  $g$  によって  $f$  を  $g \circ f$  に対応させるようなものが  $g_*$  である.

<sup>\*16</sup>  $\boxed{\text{in } C/C} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{a} & X' \\ \downarrow f & \searrow f' & \\ C & & \end{array}$  を  $\boxed{\text{in } C/D} \quad \begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{a} & X' \\ & \searrow g \circ f & \downarrow g \circ f' \\ & D & \end{array}$  にうつす.

<sup>\*17</sup> 恒等射律と単位元律をみたす.



- $A$  の元は  $A^*$  の生成元 (generator) と呼ばれる.
- $a \in A$  は長さ 1 の語とみなすことができるので, 関数  $i: A \rightarrow A^*$  を  $i(a) = a$  により定義できる. それを生成元の埋め込み (insertion of generators) と呼ぶ. 文字 語  
文字  $a$  からなる語は同じく  $a$  と書く.
- 『 $A$  の元から自由モノイド  $A^*$  が  $(-) * (-)^{18}$  により生成される』とは,  $A^*$  がある  $a_1, a_2, \dots, a_m \in A$  について  $w = a_1 * a_2 * \dots * a_m = a_1 a_2 \dots a_m$  と表わせるすべての語  $w$  の集合であることをいう.<sup>\*19</sup>
- より一般的に, あるモノイド  $M = \langle M, (-) \cdot_M (-), u_M \rangle$  が  $M$  の部分集合  $A$  によって自由生成されるとは, 以下の 2 つの条件を満たすことをいう:

(1)  $M$  のすべての元  $m$  は, 有限個 (0 個も含む) の  $A$  の元の積  $(-) \cdot_M (-)$  をとることにより

$$m = a_1 \cdot_M a_2 \cdot_M \dots \cdot_M a_m \quad (1 \leq i \leq m, a_i \in A)$$

(0 個の場合は  $m = u_M$ ) と表せる<sup>\*20</sup>.

(2)  $M$  の元の間には非自明な (=モノイド構造の条件<sup>\*21</sup>から導かれる以外の) 関係はない. 言い換えると

$$M \ni a_1 \cdot_M a_2 \cdot_M \dots \cdot_M a_j = \underbrace{a'_1 \cdot_M a'_2 \cdot_M \dots \cdot_M a'_k}_{= m} \quad (a_i, a'_i \in A)$$

は結合律と単位元律のみから導かれる.<sup>\*22</sup>

条件 (1) を "no junk"<sup>\*23</sup>, 条件 (2) を "no noise"<sup>\*24</sup> とよぶこともある<sup>\*25, \*26</sup>.

- すべてのモノイド  $N = \langle |N|, (-) \cdot_N (-), u_N \rangle$  は台集合 (underlying set)  $|N|$  をもつ.
- すべてのモノイド準同型  $f: N \rightarrow M$  は台関数 (underlying function)  $|f|: |N| \rightarrow |M|$  を持つ. これが関手の条件をみたすことは容易にわかる.<sup>\*27</sup> これは "**忘却関手 (forget functor)**" と呼ばれる.
- 集合  $A$  上の自由モノイド  $M(A)$  は次の条件をみたす (同型を除いて) 一意な<sup>\*28</sup>モノイドである. この条件を universal mapping property (UMP) と呼ぶ.

$M(A)$  の UMP 関数  $i: A \rightarrow |M(A)|$  は, 任意のモノイド  $N$  と任意の関数  $f: A \rightarrow |N|$  について一意的なモノイド準同型  $\bar{f}: M(A) \rightarrow N$  が存在して  $|f| \circ i = f$  をみたす.

<sup>\*18</sup> 積 (product) とよぶこともある.

<sup>\*19</sup>  $A = \{a, b\}$  なら  $A^* \ni a, b, ab, ba, aba, aabb, \dots$

<sup>\*20</sup> 結合律と単位元律から.

<sup>\*21</sup> 結合律と単位元律のこと.

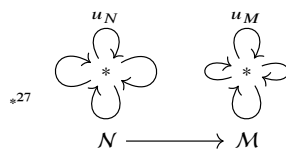
<sup>\*22</sup> これ以外の意味で  $m = m'$  となることはない (noise の  $m = m'$  はない). ユニバーサル代数に由来する.

<sup>\*23</sup> 具体的な構成法でつくられるもの以外は要素に入っていない (それ以外の junk はない).

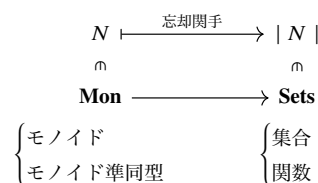
<sup>\*24</sup> noise によって等しくなっている (非自明な等しが入っている) ことはない.

<sup>\*25</sup> 歴史的な経緯でこのように言われる.

<sup>\*26</sup> 例えば,  $A = \{a\}$  のとき  $\{\varepsilon, a, aa\}$  はモノイド構造を持つが,  $aaa = \varepsilon$  という等式が入っているものであれば, この等号は結合律と単位元律からは導かれないので, これは自由生成ではない.



この関手自体がモノイド準同型.



<sup>\*28</sup> prop1.10 で示す

$$\begin{array}{ccc}
M(A) & \xrightarrow{\exists! \bar{f}} & \forall N \\
\text{in Mon} & & \\
\hline
|M(A)| & \xrightarrow{|f|} & |N| \\
\text{in Sets} & & \\
\uparrow i & \nearrow \forall f & \\
A & & 
\end{array}$$

\*29

**命題 1.9**  $A^*$  は  $A$  上の自由モノイドの UMP をみたす. \*30

**証明** (存在)  $f : A \rightarrow |N|$  から  $\bar{f} : A^* \rightarrow N$  を次のように定義する :

$$\begin{cases} \bar{f}(\varepsilon) = u_N & \text{(単位元)} \\ \bar{f}(a_1 \cdots a_i) = f(a_1) \cdot_N \cdots \cdot_N f(a_i) & \text{(生成元の合成)} \end{cases}$$

すると  $\bar{f}$  はモノイド準同型であり, 任意の  $a \in A$  について  $\bar{f}(a) = f(a)$  をみたす.

(一意性)  $g : A^* \rightarrow N$  も任意の  $a \in A$  について  $g(a) = f(a)$  をみたすとする, すべての  $a_1, \dots, a_i \in A^*$  について

$$\begin{aligned}
g(a_1 \cdots a_i) &= g(a_1 * \cdots * a_i) \\
&= g(a_1) \cdot_N \cdots \cdot_N g(a_i) \\
&= f(a_1) \cdot_N \cdots \cdot_N f(a_i) \\
&= \bar{f}(a_1) \cdot_N \cdots \cdot_N \bar{f}(a_i) \\
&= \bar{f}(a_1 * \cdots * a_i) \\
&= \bar{f}(a_1 \cdots a_i)
\end{aligned}$$

よって  $g = \bar{f}$  となり, 一意性をみたす.

$$\begin{array}{ccc}
a \in A^* & \xrightarrow{\exists! \bar{f}} & \forall N \ni \bar{f}(a) \\
\text{in Mon} & & \\
\hline
a \in |M(A)| & \xrightarrow{|f|} & |N| \ni f(a) \\
\text{in Sets} & & \\
\uparrow i & \nearrow \forall f & \\
a \in A & & 
\end{array}$$

■

$$\begin{array}{ccc}
M(A) & \text{in Mon} & \forall N \quad \text{in Mon} \\
\hline
|M(A)| & \text{in Sets} & |N| \quad \text{in Sets} \\
\uparrow i & & \uparrow \forall f \\
A & & A
\end{array}$$

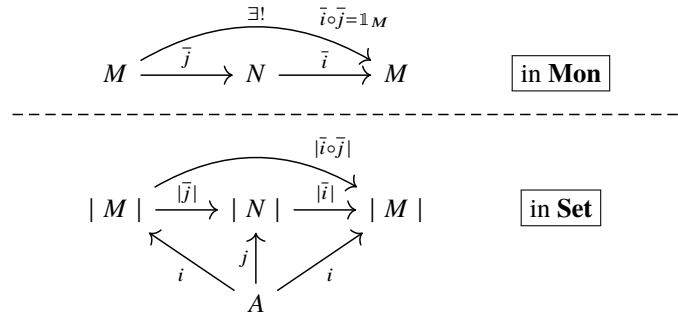
から

への射  $\xrightarrow{\exists! \bar{f}}$   
 $\xrightarrow{|f|}$  と考えるとわかりやすい.

\*29 すい.  
 \*30 ここまでは自由生成と自由モノイドは違うものとしてとらえていたが実は同じだということを示している. UMP の意味での自由モノイドに  $A^*$  はなっている.

**命題 1.10**  $M, N$  をモノイドとし, 関数  $i: A \rightarrow |M|$ ,  $j: A \rightarrow |N|$  はどちらも  $A$  上の自由モノイドの UMP をみたすとする. このとき, 一意的なモノイド同型  $h: M \cong N$ <sup>\*31</sup> が存在して  $|h|i = j$  と  $|h^{-1}|j = i$  をみたす.

**証明**  $j$  と  $M$  の UMP から  $|j|i = j$  をみたす  $\bar{j}: M \rightarrow N$  が得られる<sup>\*32</sup>. 同様に  $i$  と  $M$  の UMP から  $|i|j = i$  をみたす  $\bar{i}: N \rightarrow M$  が得られる<sup>\*33</sup>. 合成  $\bar{i} \circ \bar{j}: M \rightarrow M$  は  $i$  と  $M$  の UMP により  $|\bar{i} \circ \bar{j}|i = i$  をみたす<sup>\*34</sup>.  $\mathbb{1}_M: M \rightarrow M$  も  $|\mathbb{1}_M|i = i$  をみたすので UMP の一意性より  $\bar{i} \circ \bar{j} = \mathbb{1}_M$ .  $M$  と  $N$  を入れ替えれば同様に  $\bar{j} \circ \bar{i} = \mathbb{1}_N$  も示せる.

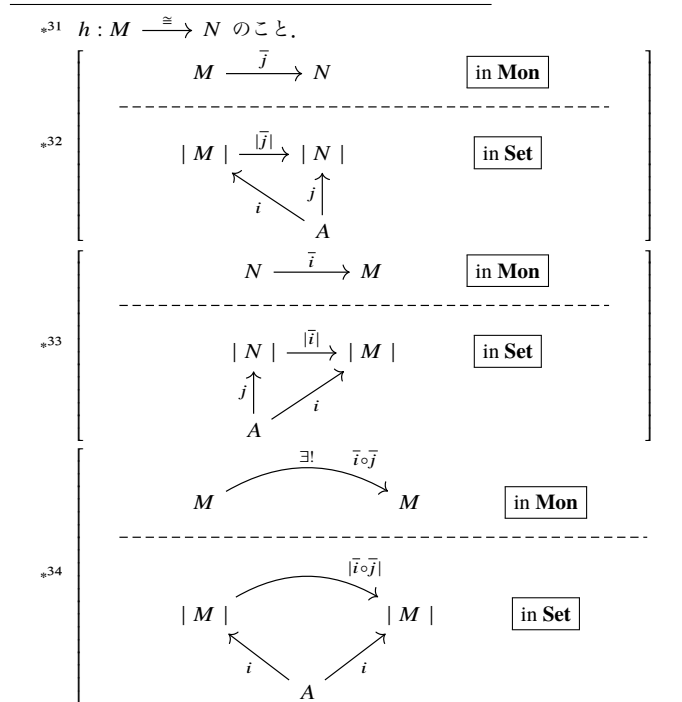


(5/17 講義ここまで)

### 1.7.2 自由圏

$U = |\cdot|$  を forgetful functor:忘却関手,  $F$  を free functor:自由 (生成) 関手とする.  
自由モノイドは

$$\mathbf{Mon} \begin{array}{c} \xleftarrow{U} \\ \xrightarrow{F} \end{array} \mathbf{Set}$$



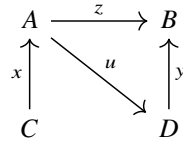
自由圏は

$$\mathbf{Cat} \begin{array}{c} \xrightarrow{U} \\ \xleftarrow{F} \end{array} \mathbf{Graph}$$

$U$  に対して UMP を考えることによって  $F$  を考える.

有向グラフ

### 例 (有向グラフの例)



- $V = \{A, B, C, D\}$  (vertex : 頂点)
- $E = \{x, y, z, u\}$  (edge : 有向辺)
- $s : E \rightarrow V$  (source : ソース)
- $t : E \rightarrow V$  (target : ターゲット)

一般に有向グラフの形態は **Sets** における次のデータで決まる :

$$\boxed{\text{in Sets}} \quad E \begin{array}{c} \xrightarrow{s} \\ \xleftarrow{t} \end{array} V$$

圏 **Sets** でこのような図式を考えることが 1 つの有向グラフを考えることに相当する. この見方を **Sets** に対して internal (内的) な定義で見るとなどという.

すべてのグラフ  $G$  は,  $G$  上の自由圏 (free category)  $\mathbf{C}(G)$  を生成する.

- $\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{C}(G) \text{ の対象の集まりは } V \\ \mathbf{C}(G) \text{ の射の集まりは } G \text{ のパスの集まり} \end{array} \right.$

$G$  のパス (path) とは辺の式  $e_1 e_2 \cdots e_n$  で  $t(e_i) = s(e_{i+1})$  ( $i = 1, \dots, n-1$ ) をみたすもの :

$$v_0 \xrightarrow{e_1} v_1 \xrightarrow{e_2} v_2 \xrightarrow{e_3} \cdots \xrightarrow{e_n} v_n$$

- $\mathbf{C}(G)$  の射としては  $e_n e_{n-1} \cdots e_1$  と書くことにする (合成の記法との整合性).
- $\left\{ \begin{array}{l} \text{dom}(e_n \cdots e_1) = s(e_1) \\ \text{cod}(e_n \cdots e_1) = t(e_n) \end{array} \right.$  とおく.
- 射の合成を次のように辺の列の連続で定義する :

$$\frac{(e_n \cdots e_1) \circ (e'_m \cdots e'_1)}{(2)} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{e_n \cdots e_1 e'_m \cdots e'_1}{(1)}$$

合成可能の条件  $\text{dom}(e_n \cdots e_1) = \text{cod}(e'_m \cdots e'_1)$  は  $s(e_1) = t(e'_m)$  なのでパスの条件と一致する.

- 任意の頂点  $v$  について空のパス  $1_v$  を考え, これを恒等射とする.

これらが圏をなすことは容易に示せる (結合律, 恒等射律の check!).

- $G$  が 1 頂点のグラフのとき,  $\mathbf{C}(G)$  は  $G$  の辺の集まり  $E$  から生成される自由モノイドと一致する.
- $G$  が辺をもたないグラフのとき,  $\mathbf{C}(G)$  は  $G$  上の離散圏と一致する.

この構成が"自由生成"のもう 1 つの例である. すなわち  $C(G)$  が UMP をみたすことを示す. まず, "忘却関手"は圏から合成と恒等射の性質を忘却する<sup>\*35</sup>ものとする.

$$U : \mathbf{Cat} \rightarrow \mathbf{Graph}$$

圏  $\mathbf{C}$  の台グラフ (underlying graph) は  $\mathbf{C}$  の対象を頂点とし,  $\mathbf{C}$  の射を辺とするグラフである.  $U(\mathbf{C})$  は  $\mathbf{C}$  の台グラフとする.

$F: \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{D}$  を関手とするとき、 $U(F)$  は関手から関手性の (b) と (c) を忘却したグラフ準同型とする (a) の可換性がちょうどグラフ準同型)\*<sup>36</sup>

$$\begin{array}{ccc} \text{Ar}(\mathbf{C}) & \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{dom}} \\ \xleftarrow{\text{cod}} \end{array} & \text{Ob}(\mathbf{C}) \\ \boxed{\text{in Sets}} \quad \downarrow F_1 & & \downarrow F_0 \\ \text{Ar}(\mathbf{D}) & \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{dom}} \\ \xleftarrow{\text{cod}} \end{array} & \text{Ob}(\mathbf{D}) \end{array}$$

$U$  が関手であることは容易に示せる (check!).

この見方を進めて圏もグラフも **Sets** の内部で考えてみる (internal category in **Sets**, internal graph in **Sets**)<sup>\*37</sup>.

- 小圏 **C** は **Sets** における次のデータ（と条件）で定まる：

in Sets

$$C_2 \xrightarrow{\circ} C_1 \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{cod}} \\ \xleftarrow{i} \\ \xrightarrow{\text{dom}} \end{array} C_0$$

$$\left\{ \begin{array}{l} C_0 \text{ は } \mathbf{Ob}(\mathbf{C}) \\ C_1 \text{ は } \mathbf{Ar}(\mathbf{C}) \\ C_2 \text{ は } \{(f, g) \in C_1 \times C_1 \mid \mathrm{cod}(f) = \mathrm{dom}(g)\}. \text{ 射の composable pair}^{*38} \text{ という.} \\ i : C_0 \longrightarrow C_1 \quad \quad \quad \circ : C_2 \longrightarrow C_1 \\ \quad \quad \quad \psi \quad \quad \quad \psi, \quad \quad \quad \psi \quad \quad \quad \psi \\ A \longmapsto \mathbb{1}_A \quad \quad \quad (f, g) \longmapsto g \circ f \end{array} \right.$$

と結合律と恒等射律 (**Sets** の可換図式でかける, check!).

\*35 恒等射自身が消えるわけではなく、性質がなくなるだけであることに注意

\*36 定義（関手:再掲）

$C, \mathcal{D}$  を圏とする.  $F: C \rightarrow \mathcal{D}$  を関数  $F_0: \text{Ob}(C) \rightarrow \text{Ob}(\mathcal{D})$ ,  $F_1: \text{Ar}(C) \rightarrow \text{Ar}(\mathcal{D})$  の組  $(F_0, F_1)$  とする (添字は明らかな場合は省略する).  $F$  が次の 3 つの条件を満たすとき, 関手 (functor) と呼ぶ.

(a)  $F(f : A \rightarrow B) = F(f) : F(A) \rightarrow F(B)$

( $F_0(\text{dom}(f)) = \text{dom}(F_1(f))$ ,  $F_0(\text{cod}(f)) = \text{cod}(F_1(f))$ , すなわち  $\text{dom}, \text{cod}$  の構造を保つ)

(b)  $A \in \text{Ob}(C)$  のとき,  $F(1_A : A \rightarrow A) = 1_{F(A)} : F(A) \rightarrow F(A)$

$(F_1(\mathbb{1}_A) = \mathbb{1}_{F_0(A)}, \text{ すなわち恒等射の構造を保つ})$

(c)  $f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C$  のとき  $F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$

(すなわち合成の構造を保つ)

なお、この3つの性質 (a)(b)(c) を関手性 (functoriality) と呼ぶ ((a) は自明として略されることもある).

\*37 この見方で考える利点は、 $\boxed{\text{in Sets}} \quad E \begin{matrix} \xrightarrow{s} \\ \xleftarrow{t} \end{matrix} V$  の  $\boxed{\text{in Sets}}$  の **Sets** をさまざまに取り替えて一般的に考えることができる

というものである。internal に対する external な見方は
 
$$\begin{array}{ccc}
 A & \xrightarrow{z} & B \\
 x \uparrow & \searrow u & \uparrow y \\
 C & & D
 \end{array}
 \quad V = \{A, B, C, D\}, \quad E = \{x, y, z, u\}.$$

このとき関手  $F : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{D}$  は下図の同じラベル ( $\circ, i, \text{dom}, \text{cod}$ ) の可換性が関手性に相当する.

$$\begin{array}{ccccc}
 & C_2 & \xrightarrow{\circ} & C_1 & \xrightleftharpoons[\text{dom}]{\text{cod}} C_0 & \Leftarrow \mathbf{C} \\
 \text{in Sets} \downarrow F_2 & & & \downarrow F_1 & & \downarrow F_0 \\
 & D_2 & \xrightarrow{\circ} & D_1 & \xrightleftharpoons[\text{dom}]{\text{cod}} D_0 & \Leftarrow \mathbf{D}
 \end{array} \quad (1.7.1)$$

ただし,

$$\begin{array}{ccc}
 F_2 : C_2 & \longrightarrow & D_2 \\
 \Downarrow & & \Downarrow \\
 (f, g) & \longmapsto & (F_1(f), F_1(g))
 \end{array}$$

- 一方, グラフについての考察よりグラフ準同型  $h : G \rightarrow H$  は  $\begin{cases} F_0 : G_0 \rightarrow H_0 \\ F_1 : G_1 \rightarrow H_1 \end{cases}$  の組  $(F_0, F_1)$  と (条件) であり, (条件) は下図の同じラベル ( $s, t$ ) の可換性により定まる.

$$\begin{array}{ccc}
 G_1 & \xrightleftharpoons[s]{t} & G_0 \\
 \text{in Sets} \downarrow F_1 & & \downarrow F_0 \\
 H_1 & \xrightleftharpoons[s]{t} & H_0
 \end{array} \quad (1.7.2)$$

- これらの内部表現では忘却関手  $U : \mathbf{Cat} \rightarrow \mathbf{Graph}$  は図式 (1.7.1) の  $C_2, D_2, F_2, \circ, i$  を忘却して図式 (1.7.2) を得ることに相当する.
- モノイドの場合と同様の記法  $|\mathbf{C}| = U(\mathbf{C})$  を用いることにする.

グラフ  $G$  上の自由圏  $\mathbf{C}(G)$  は次の UMP をもつ. (同型を除いて一意の) な圏である.

UMP of  $\mathbf{C}(G)$  グラフ準同型  $i : G \rightarrow |\mathbf{C}(G)|$  は  $\begin{cases} \text{任意の } \mathbf{D} \\ \text{任意の } h : G \rightarrow |\mathbf{D}| \end{cases}$  について, 関手  $h : \mathbf{C}(G) \rightarrow \mathbf{D}$  で  $|\bar{h}| \circ i = h$  をみたすものが一意に存在する.

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbf{C}(G) & \xrightarrow{\exists! \bar{h}} & \forall \mathbf{D} \\
 & & \text{in Cat} \\
 \hline
 |\mathbf{C}(G)| & \xrightarrow{|\bar{h}|} & |\mathbf{D}| \\
 \uparrow i & \nearrow \cup \quad \forall h & \\
 G & & \text{in Graph}
 \end{array}$$

右の部分\*39が任意に選べる部分になる.

$$\begin{array}{ccc}
 \forall \mathbf{D} & & \text{in Cat} \\
 \hline
 |\mathbf{D}| & & \text{in Graph} \\
 \uparrow \forall h & & \\
 G & &
 \end{array}$$

\*39

**問題**  $C(G)$  が同型を除いて一意であることを示せ (モノイドの場合と同様に示せる).

**例** (1) 1 頂点グラフ上の自由圏は, 辺の集合上の自由モノイド.

(2) 2 頂点とそれを結ぶ 1 辺のグラフ上の自由圏は, 圏 **2** となる.

$$G : \alpha \xrightarrow{f} y$$

$$C(G) : \mathbb{1}_x \curvearrowright x \xrightarrow{f} y \curvearrowleft \mathbb{1}_y$$

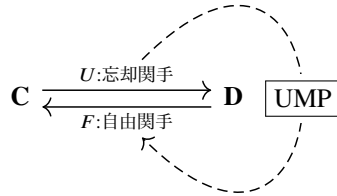
(3) 次のグラフ上の自由圏

$$A \xrightleftharpoons[f]{e} B$$

は, 無限個の射を持つ圏になる.

$$\mathbb{1}_A, \mathbb{1}_B, e, f, ef, fe, efef, fefe, \dots$$

ここまでは忘却関手から UMP を経由することによって対応する自由関手を定義した.



UMP による 2 つの関手の関連づけ (1945), は随伴 (1954) と等価になっている (圏論における重要な考え方の 1 つ). 数学的には UMP が使いやすいがコンピュータサイエンス (プログラム意味論) 的な観点では随伴が使いやすい.

(第 6 回ここまで)

忘却関手から UMP によって考えられる圏の例をみていく. UMP を用いたものは up to iso である.

UMP の一般的な形式 <sup>\*40</sup>

$$\text{関手 } U : \mathbf{D} \rightarrow \mathbf{C} \text{ について, } \left\{ \begin{array}{l} A : \mathbf{C} \text{ の対象} \\ F(A) : \mathbf{D} \text{ の対象} \\ \eta_A : A \rightarrow U(F(A)) \end{array} \right. \text{ が UMP をみたすとは*41, 任意の } \left\{ \begin{array}{l} B : \mathbf{D} \text{ の対象} \\ f : A \rightarrow U(B) \end{array} \right.$$

について, 一意的な射  $\bar{f} : F(A) \rightarrow B$  が存在して,  $U(\bar{f}) \circ \eta_A = f$  をみたす.

<sup>\*40</sup> ここで参考文献を挙げている

<sup>\*41</sup> ここで  $F$  が関手であるとは言っていないことに注意.

$$\begin{array}{ccc}
F(A) & \xrightarrow{\exists! \bar{f}} & B \\
\hline
U(F(A)) & \xrightarrow{U(\bar{f})} & U(B) \\
\eta_A \uparrow & \circlearrowleft & \uparrow f \\
A & & 
\end{array}
\quad \begin{array}{c} \boxed{\text{in } \mathbf{D}} \\ \boxed{\text{in } \mathbf{C}} \end{array}$$

双対的に... 関手  $F : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{D}$  について,  $\left\{ \begin{array}{l} B : \mathbf{D} \text{ の対象} \\ U(B) : \mathbf{C} \text{ の対象} \\ \varepsilon_B : F(U(B)) \rightarrow B \end{array} \right.$  が co-UMP (もしくは単に UMP)<sup>\*42</sup>をみた

すとは<sup>\*43</sup>, 任意の  $\left\{ \begin{array}{l} A : \mathbf{C} \text{ の射} \\ g : F(A) \rightarrow B \end{array} \right.$  について, 一意的な射  $\bar{g} : A \rightarrow U(B)$  が存在して,  $F(\bar{g}) \circ \varepsilon_B = g$  をみたす.

$$\begin{array}{ccc}
& & B \\
& \nearrow g & \uparrow \varepsilon_B \\
F(A) & \xrightarrow{F(\bar{g})} & F(U(B)) \\
\hline
A & \xrightarrow{\exists! \bar{g}} & U(B)
\end{array}
\quad \begin{array}{c} \boxed{\text{in } \mathbf{D}} \\ \boxed{\text{in } \mathbf{C}} \end{array}$$

## 2 抽象構造

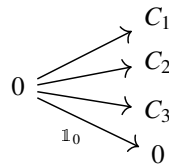
### 2.2 始対象と終対象

#### 定義 2.9 (始対象, 終対象)

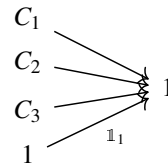
$\mathbf{C}$  を圏とする.

対象  $0$  が始対象であるとは, 任意の対象  $C$  について, ドメインが  $0$ , コドメインが  $C$  の射  $0 \rightarrow C$  はちょうど 1 つ存在することである.

対象  $1$  が終対象であるとは, 任意の対象  $C$  について, ドメインが  $C$ , コドメインが  $1$  の射  $C \rightarrow 1$  がちょうど 1 つ存在することである.



始対象



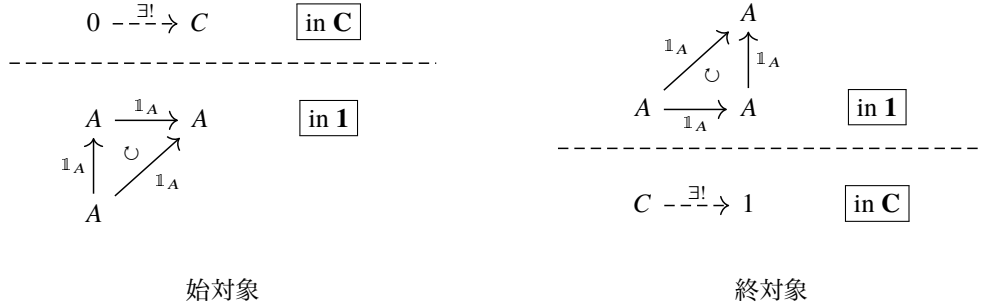
終対象

<sup>\*42</sup> co-UMP は  $U : \mathbf{C}^{\text{op}} \rightarrow \mathbf{D}^{\text{op}}$  の場合の UMP に過ぎないのでまとめて単に UMP ということも多い.

<sup>\*43</sup> ここで  $U$  が関手であるとは言っていないことに注意.



これらの条件を圏 **1** を用いて UMP で表すと

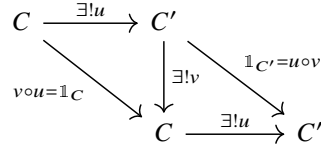


となる. このように始対象は UMP, 終対象は co-UMP でも定義できる<sup>\*44</sup>.

**例** **Set** の始対象は  $\emptyset$  (1 個)<sup>\*45</sup>. 終対象は 1 元集合  $\{*\}$  (無限個ある).

**命題 2.10** 始対象, 終対象は同型を除いて一意である.<sup>\*46</sup>

**証明**  $C, C'$  をともに始対象とする.



よって,  $u, v$  は同型射. より  $C \cong C'$ . 射の向きを逆にすれば終対象の場合も示せる. ■

## 2.4 直積

**定義 2.15 (直積, product)**

$C$  を圏,  $A, B$  を  $C$  の対象とする.  $A$  と  $B$  の直積 (図式)  $\langle P, p_1, p_2 \rangle$  とは<sup>\*47</sup>

$$A \xleftarrow{p_1} P \xrightarrow{p_2} B$$

という図式<sup>\*48</sup>で, 次の条件をみたすものである:

<sup>\*44</sup> UMP の図式の  $\boxed{\text{in } C}$  の部分が条件になっている.  $\boxed{\text{in } 1}$  の部分は  $C$  を任意にとってもどの射も  $A \xrightarrow{1_A} A$  しかとりようがない.

<sup>\*45</sup>  $f: A \rightarrow B = f(A \times B)$  s.t. 全域性と一意性.  $f = \phi$  のとき  $A = \phi$  で,  $\forall b \in B$  をとっても  $f(A \times B) = \phi$  になる (空写像).

<sup>\*46</sup> 1 元集合について考えてみれば

<sup>\*47</sup> 双対的な概念は直和.

<sup>\*48</sup> 左図のように射影のイメージ.  $\mathbb{R} \longleftarrow \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$ .

任意の図式  $\langle X, x_1, x_2 \rangle$

$$A \xleftarrow{x_1} X \xrightarrow{x_2} B$$

について以下の図式：

$$\begin{array}{ccccc} & & X & & \\ & x_1 \swarrow & \downarrow u & \searrow x_2 & \\ A & \xleftarrow{p_1} & P & \xrightarrow{p_2} & B \end{array}$$

を可換にする（すなわち  $x_1 = p_1 u$  かつ  $x_2 = p_2 u$ ）  $u : X \rightarrow P$  が<sup>\*</sup>（一意に）存在する。

直積は co-UMP で定義できる。

$$\begin{array}{ccc} & (A, B) & \\ (x_1, x_2) \nearrow \cup & \uparrow (p_1, p_2) & \\ (X, X) \xrightarrow{(u, u)} (P, P) & & \boxed{\text{in } \mathbf{C} \times \mathbf{C}} \\ \hline X \dashrightarrow^{\exists! u} P & & \boxed{\text{in } \mathbf{C}} \end{array} \quad \text{対角関手 } \Delta^{*49}$$

**注意 2.16** UMP は 2 つの部分からなる。

- 存在パート：  $\exists u : X \rightarrow P$  s.t.  $x_1 = p_1 u$  かつ  $x_2 = p_2 u$
- 一意性パート：  $\forall v : X \rightarrow P$  s.t.  $p_1 v = x_1$  かつ  $p_2 v = x_2$ , ならば  $u = v$

**命題 2.17** 直積は同型を除いて一意である。

**証明**  $\langle P, p_1, p_2 \rangle$  と  $\langle Q, q_1, q_2 \rangle$  がともに  $A$  と  $B$  の直積とする：

$$A \xleftarrow{p_1} P \xrightarrow{p_2} B$$

$$A \xleftarrow{q_1} Q \xrightarrow{q_2} B$$

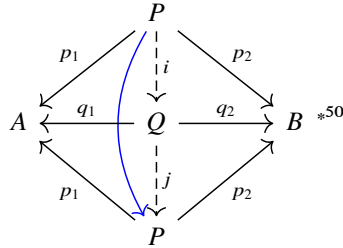
$Q$  が直積より  $i : P \rightarrow Q$  で  $q_1 \circ i = p_1$  かつ  $q_2 \circ i = p_2$  となるものが存在。  $P$  が直積より  $j : P \rightarrow Q$  で  $p_1 \circ j = q_1$  かつ  $p_2 \circ j = q_2$  となるものが存在。

合成  $p_1 \circ j \circ i = p_1$ ,  $p_2 \circ j \circ i = p_2$ .  $p_1 \circ \mathbb{1}_P = p_1$ ,  $p_2 \circ \mathbb{1}_P = p_2$  より  $j \circ i = \mathbb{1}_P$  ( $\because p$  の UMP の一意性)  
 $\underline{P \rightarrow P}$

---

<sup>\*49</sup> 左側と右側の三角形の可換部分を圏の直積を用いてかさねてやる。対角関手  $\Delta$  は  $\left[ \begin{array}{ccc} X & \longrightarrow & (X, X) \\ \downarrow f & & \downarrow (f, f) \\ Y & \longrightarrow & (Y, Y) \end{array} \right]$  を実現するような関手。

同様に  $\underbrace{i \circ j = \mathbb{1}_Q}_{Q \rightarrow Q}$  によって  $P \xrightleftharpoons[j]{i} Q$  は同型射 ( $P \cong Q$ ).



■

よって同型な対象の 1 つを選んで  $A \times B$  とよぶことにする (集合の場合と同様).

**Set** でも  $P$  は集合として一意には決まらない. 普通  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$  としているが,  $a, b$  を取り出す操作 (元の情報を取り出すこと<sup>\*51</sup>) さえできればよいので, たとえば  $(a, b)$  の代わりに  $(a, (a, b))$ <sup>\*52</sup>,  $((a, b), (a, b))$  だって考えることができる.

<sup>\*50</sup> それぞれの部分可換.

<sup>\*51</sup> 直積の特徴としてはもとの情報が取り出せるというのがある. 例えば行列の積などを考えると演算結果からはもとの行列の情報を取り出すことはできない.

<sup>\*52</sup> フォン・ノイマンコーディング