

FigureTraceTool

ハードウェアの設定

描画領域の設定

ポテンショメータXの変化時の  
処理の登録

ポテンショメータYの変化時の  
処理の登録

s w 1 の変化時の処理の登録

レーザをONにする

(アイドル状態)

