

コンピュータ・サイエンス第1
クラス: xx 担当: XX
2016.9.xx

コンピュータ・サイエンス第1

ガイダンスと講義概要

CS講義概要

コンピュータ・サイエンス第1
クラス: xx 担当: XX
2016.9.xx

講義の目標

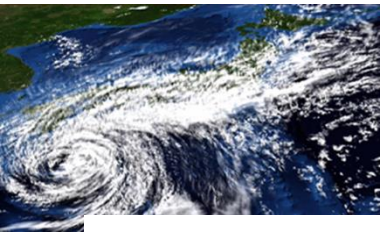
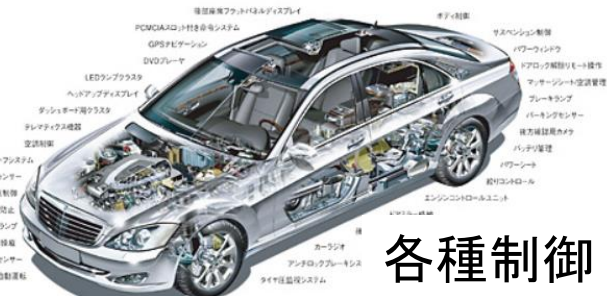


コンピュータって何？ なぜ、どこでも使われてるの？

現代人の常識

これを知ろう！
知識＋実感

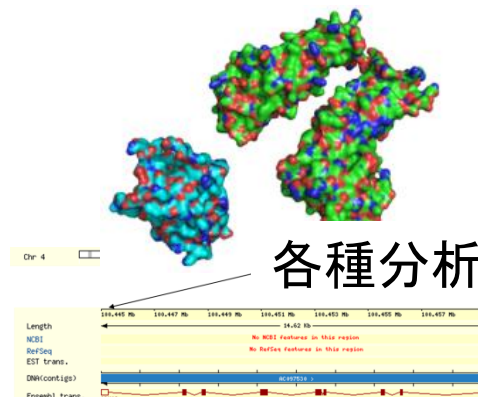
コンピュータに載せる



台風の動きの予測



シミュレーション



講義の目標

コンピュータって何？なぜ使えるの？

コンピュータに載せるとは？

この考え方の
実感&理解

コンピュータに載せるとは、やりたい仕事や
表したいことを **計算** を用いて表現し、
コンピュータで処理できるようにすること

第1

1. **計算**とは何か？
2. **コンピュータで処理する**とは？

第2

- ・ コンピュータに載せることの御利益 ➡ **情報が見える**
- ・ 載せ方の上手・下手 ← **アルゴリズム**

講義の目標

1. 計算とは何か？
2. コンピュータで処理するとは？

講義の内容

上の1と2を課題を通して実感しながら理解する

予定

課題1: 四則演算でアニメーション

計算の基本要素を知る

課題2: 暗号解読に挑戦！

プログラミングとは
計算の組み立て方