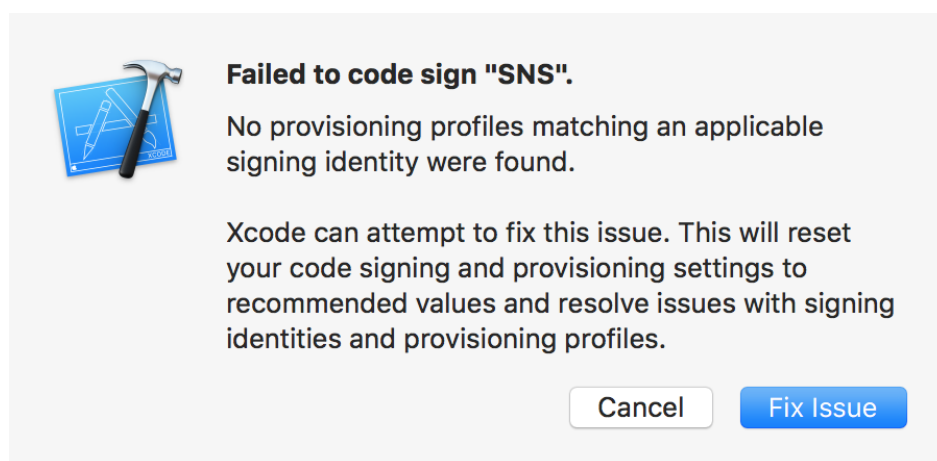


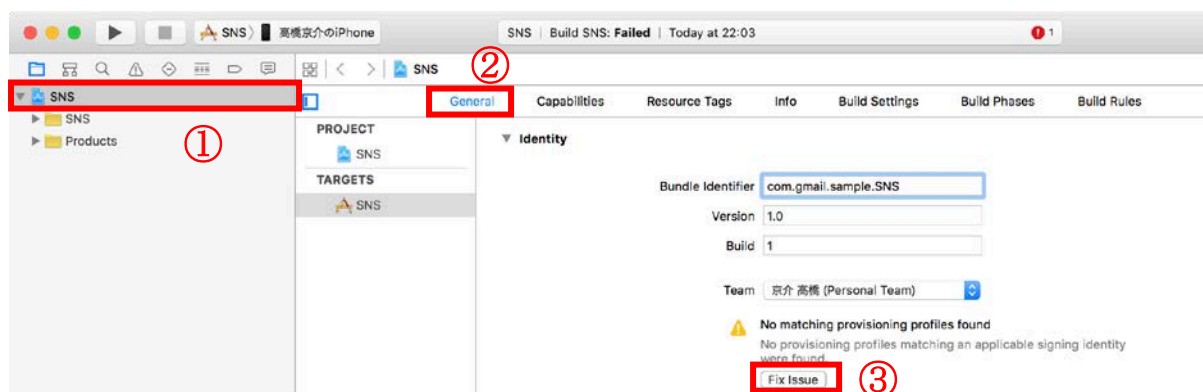
アプリを実機にインストールする際に エラーになった場合の対処方法

本書の手順にしたがって作成したアプリを、iPhone 本体（実機）へインストール（起動）する際に、稀に下記のようなエラーが表示されることがあります。これは、本ドキュメント執筆時点（2015/12/10）で確認された Xcode の動作不良であり、内容としては「アプリの電子署名に失敗した」ことを表しています。

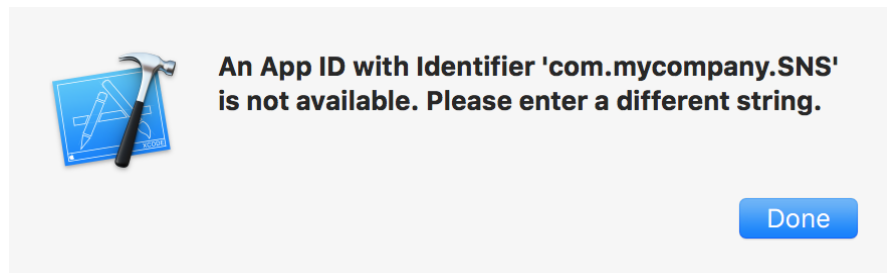


このエラーは必ず起こるものではなく、何らかの事象が重なった際に起こります。

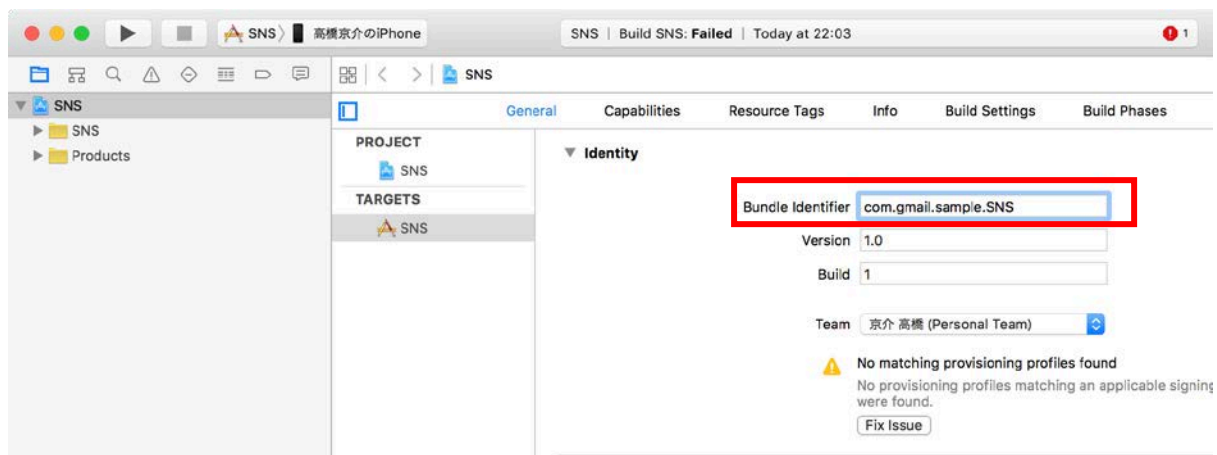
このエラーが表示された場合は、Xcode でプロジェクトを選択して①、[General] タブを選択します②。[Identity] エリアにある、[Fix Issue] ボタンをクリックします③。



これで問題が解決した方は、アプリを実機へインストールして、動作を確認してください。
なお、[Fix Issue] ボタンをクリックしても、さらに下記のエラーが表示されることがあります。



このエラーは「指定した Bundle ID が使用できない」ことを示しています。このエラーが表示された場合は、[General] タブ内の [Bundle Identifier] に一意の（重複していない）値を入力し、再度 [Fix Issues] ボタンをクリックしてください。



Bundle ID は App Store であなたのアプリと他のアプリを区別するために使用される文字列です。世の中にすでに同じ Bundle ID があると App Store 内でどれがあなたのアプリが区別することができなくなります。このため、Bundle ID は全世界でユニークとなる文字列する必要があります。

なお、みなさんがお持ちのメールアドレスは全世界で 1 つしかないユニークな文字列ですので、上記のエラーが発生した場合は、メールアドレスなどを Bundle ID に利用してください。例えばメールアドレスが sample@gmail.com であるならば、これを逆さにして「com.gmail.sample.SNS」などと記入します（逆ドメイン記法と言います）。仮に SNS ア

プリを 2 つ作る場合は、**SNS1**、**SNS2** のようにナンバリングして、自身が作成する全アプリの中でユニークな値を設定してください。

このルールをすべての開発者が守っている場合は **Bundle ID** は常にユニークな文字列になります。しかしながら、第三者があなたのメールアドレスと同じ文字列を使用することもできますので、この方法でも **Bundle ID** が全世界でユニークであることを保証することはできません。もし、再度同じようなエラーが表示された場合は、別の **Bundle ID** を記入して試す必要があります。

Bundle ID を修正したら再度実行ボタンをクリックします。先ほどと同じようなエラーが出た場合は **Fix Issue** ボタンをクリックします。実機でアプリが起動すれば成功です。

もし下記のような起動に失敗した旨を表すエラーが表示された場合は本書の **P.262** のコラムを参照してください。

