

#### 連携最適化テーマ

# 有制約最適化の検証

#### 熊谷 渉

YHQ MK本部 イノベーションセンター プロジェクトデザイン部 オペレーショナルエクセレンスGr. 2022年5月16日

#### 実験条件

#### ■ 制約対処法:Adaptive weighted MOEA/D

- 探索点100
- 反復回数200、500
- 他のパラメータは、フルペーパーを参考に設定

#### ■問題

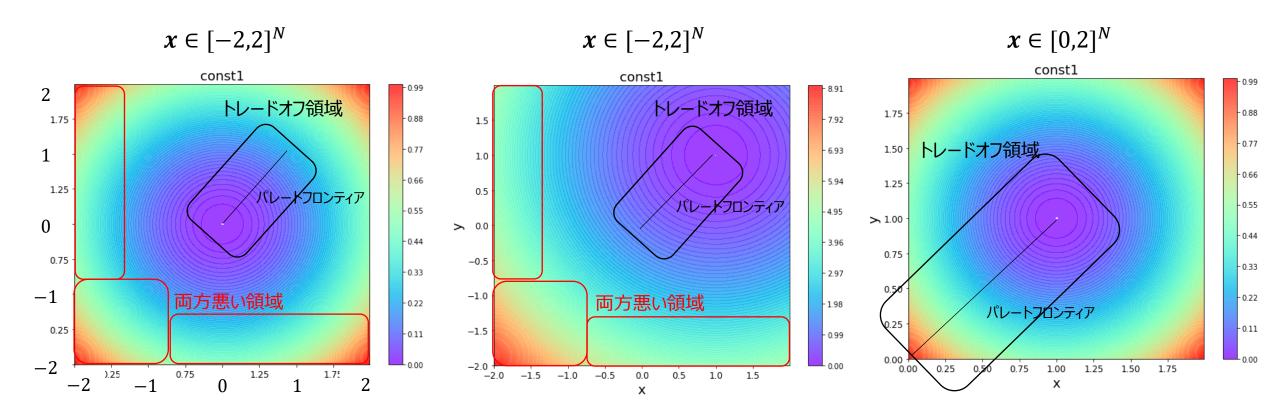
- 目的関数:  $f(x) = (1/N) \sum_{n=1}^{N} x_n^2$
- 制約関数(Prob.1): $g_1(x)$ 、 $1000 * g_1(x)$
- $d = 10^{-4}$
- 次元数*N*:10、100

## 決定変数空間での目的関数と違反関数 $g_1$ の景観:2次元

## ■ f, vが両方悪い領域と、トレードオフ領域がある

目的関数fの景観

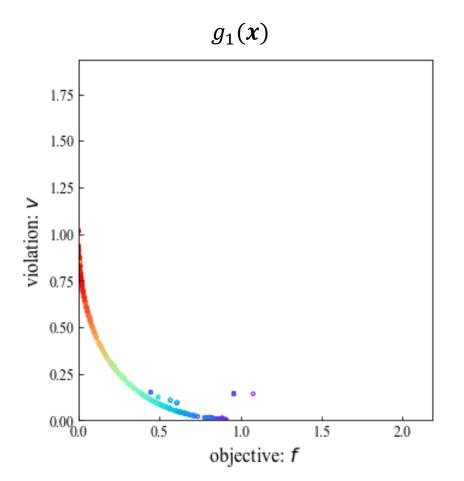
違反関数度の景観

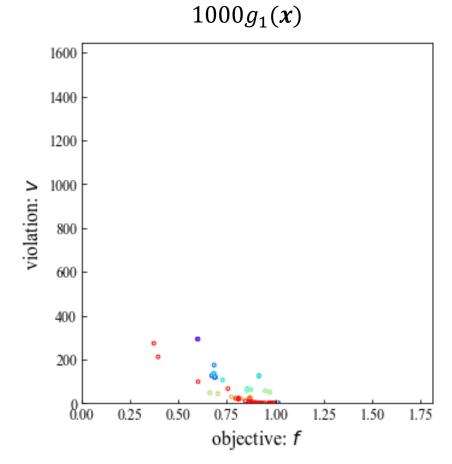


## (f, v)空間の解の軌跡:10次元

20回毎に探索点群 $x^i(k)$ を描画 反復回数200



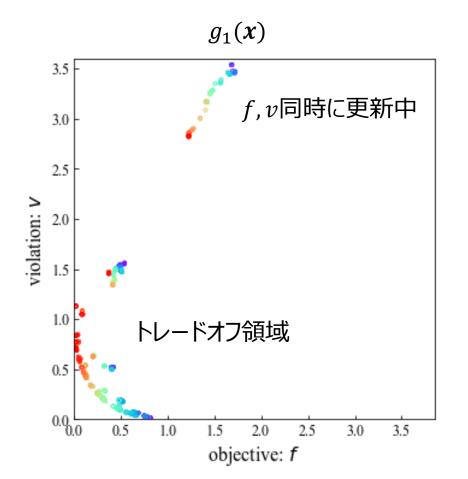




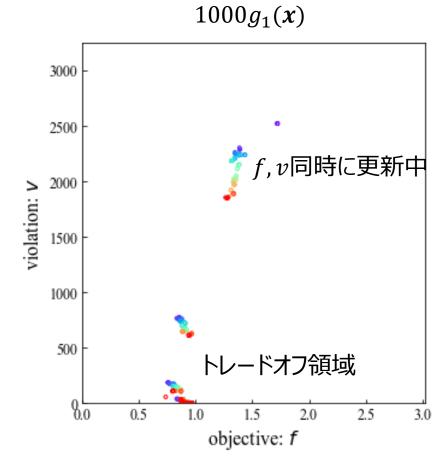
等スケールでは、パレートフロンティアを均等に覆うが、異スケールでは、パレートフロンティアの可能解側に徐々に近づく

### (f, v)空間の解の軌跡:100次元

50回毎に探索点群 $x^i(k)$ を描画 反復回数500







等スケールでは、パレートフロンティアを均等に覆うが、異スケールでは、パレートフロンティアの可能解側に徐々に近づく



# Co-innovating tomorrow<sup>™</sup>

