

閉じる

...

下書き保存

公開設定



タイピングゲームの作成の軌跡15 VTu 打！を公開する

これまでタイピングゲームを作成し、改良を重ねてきたのは初回のnoteで「VTuberの名前と読み方を集めたIME辞書のデータを利用して何かできないか」と記載した通り、にじさんじ、ホロライブのみならずすべてのVTuberが登場するタイピングゲームを作成してみたいという動機からだ。そして、タイピングゲームの内容をある程度自由にコントロール可能になった時、機は熟した。

GREE VR Studio Laboratory

@VRStudioLab



同僚からいただいた [#VTuberIME辞書](#) を公開いたしました。現時点で601件あります。無保証です。著作権は主張しません。いずれみなさんで追加していただければ幸いです。

ダウンロード: bit.ly/VTuberDicTSV

まとまったら編集リクエスト頂ければ追加しますね...(無保証)

docs.google.com
VTuber-IME辞書
VTuberDic !Microsoft IME Dictionary To...

午後3:56 · 2019年6月7日



[Twitterで会話をすべて読む](#)

[閉じる](#)

...

[下書き保存](#)[公開設定](#)

上記のツイートのIME辞書からVTuberの情報から、VTuberの名前とフルネームのひらがなの情報を抽出し、タイピングゲームのcsvデータに加工してアップロードするのみになった。

そして、その実装はあっさりと完了した。

しかも、2148人分のデータを読み込ませているにも関わらずにじさんじ（107名分）やホロライブ（64名分）のみのタイピングゲームと読み込み速度はほとんど変わらないという嬉しい結果になった。

どれ程までのデータをともに扱えるか興味深いところではあるが、人力でデータを作成する都合上、万単位の実データを作るのが難しいため上限を知るにはダミーデータを作成して読み込ませてるのがいいと思われる。

以下がそのことを知らせるツイートになる。



まだまだ改善の要素もあり、登録できるVTuberも把握しきれないほどに存在するため、この試みに終わりはない。

スタートラインに立ったばかりではあるが、このレポートは一旦締めとさせていただきます。

ここまでnoteを読んでいただけた方、本当にありがとうございます。

閉じる

...

下書き保存

公開設定

また、気が向いた際に、以下のページより最新バージョンのタイピングゲームをプレイしていただければ幸いです。

Document

にじさんじライバーのタイピングゲーム

wataruco.github.io

謝辞

最期になりましたが、twitter上でタイピングゲームの作成を見守っていただいた方と、要所で助言いただきましたGREE VR Studio Laboratory 白井暁彦氏に深く感謝いたします。