

閉じる

下書きを保存しました

...

下書き保存

公開設定



## タイピングゲームの作成の軌跡15 VTu打！を公開する

これまでタイピングゲームを作成し、改良を重ねてきたのは初回のnoteで「VTuberの名前と読み方を集めたIME辞書のデータを利用して何かできないか」と記載した通り、にじさんじ、ホロライブのみならずすべてのVTuberが登場するタイピングゲームを作成してみたいという動機からだ。

そして、タイピングゲームの内容をある程度自由にコントロール可能になった時、機は熟した。

**GREE VR Studio Laboratory**

@VRStudioLab



同僚からいただいた [#VTuberIME辞書](#) を公開いたしました。現時点で601件あります。無保証です。著作権は主張しません。いずれみなさんで追加していただければ幸いです。

ダウンロード: [bit.ly/VTuberDicTSV](https://bit.ly/VTuberDicTSV)

まとまったら編集リクエスト頂ければ追加しますね...(無保証)

docs.google.com  
VTuber-IME辞書

午後3:56 · 2019年6月7日

[Twitterで会話をすべて読む](#)

♡ 158    💬 返信    ↗ 共有

閉じる

下書きを保存しました

...

下書き保存

公開設定

上記のツイートのIME辞書からVTuberの情報から、VTuberの名前とフルネームのひらがなの情報を抽出し、タイピングゲームのcsvデータに加工してアップロードするのみになった。

そして、その実装はあっさりと完了した。

そしてにじ打、ホロ打に続くものとしてVTu打と命名することにした。

一応読み方は「ぶいちゅーだ」と想定する。

しかも、2148人分のデータを読み込ませているにも関わらずにじさんじ

(107名分) やホロライブ (64名分) のみのタイピングゲームと読み込み速度はほとんど変わらないという嬉しい結果になった。

どれ程までのデータをまともに扱えるか興味深いところではあるが、人力でデータを作成する都合上、万単位の実データを作るのが難しいため上限を知るにはダミーデータを作成して読み込ませてるのがいいと思われる。

以下がそのことを知らせるツイートになる。

下茹大根

@shitayudedaikon

本日はVRラボにあるIME辞書からVTuberの情報を追加  
2148人も登録してしまったので難易度が爆上がりしてしまった  
2000人を超えてもちゃんと処理できたのが今日の収穫

VTu打! 初級クリア!  
クリアタイム:34.73秒  
タイプ速度:3.42 type/sec  
タイプ精度:100 パーセント  
[wataruco.github.io/nijida/vtda/vt...](https://wataruco.github.io/nijida/vtda/vt...) #VTu打

wataruco.github.io  
VT打!  
VTuberのタイピングゲーム

午後11:19 · 2022年2月9日

Twitterで会話をすべて読む

♡ 3

返信

共有

1件の返信を読む

まだまだ改善の要素もあり、登録できるVTuberも把握しきれないほどに存在するためこの試みに終わりではなく、これからも地道に改善を続けていくつもりです。

<https://editor.note.com/notes/nd4ffb7e18b46/edit/>

2/4

今回の試みで学んだことをまとめたいと思います。

- vue.jsによって動くサイトの仕組み
- javascriptの基本的な仕組み
- ローマ字入力のロジック
- Googleサイトの使い方
- githubの基本的な使い方
- コンテンツをTwitterへつなげる仕組み
- noteへの投稿

ここまでnoteを読んでいただけた方、本当にありがとうございます。  
初めてnoteにて記録を残してみましたが初めて見ると止まらず一気に15編も書いてしまい、自分でも驚いています。  
また、気が向いた際に、以下のページより最新バージョンのタイピングゲームをプレイしていただければ幸いです。

**Document**

にじさんじライバーのタイピングゲーム  
wataruco.github.io

あと、以下が今回利用したgithubになります。  
命の洗濯が終わったら就活中です。  
よろしくお願いします。

**GitHub - wataruco/nijida**

Contribute to wataruco/nijida development by creating an account on github.com

謝辞  
最後になりましたが、twitter上でタイピングゲームの作成を見守っていただいた方と、要所で助言いただきましたGREE VR Studio Laboratory 白井暁彦氏に深く感謝いたします。

閉じる

下書きを保存しました



下書き保存

公開設定