ベータ版を利用中です 元に戻す フィードバックを送る

下書きを保存しました

下書き保存

公開設定



タイピングゲームの作成の軌跡15 VTu 打!を公開する

これまでタイピングゲームを作成し、改良を重ねてきたのは初回のnoteで「VTuberの名前と読み方を集めたIME辞書のデータを利用して何かできないか」と記載した通り、にじさんじ、ホロライブのみならずすべてのVTuberが登場するタイピングゲームを作成してみたいという動機からだ。そして、タイピングゲームの内容をある程度自由にコントロール可能になった時、機は熟した。



ベータ版を利用中です 元に戻す フィードバックを送る

下書きを保存しました

閉じる ・・・・ 下書き保存 公開設定

上記のツイートのIME辞書からVTuberの情報から、VTuberの名前とフルネームのひらがなの情報を抽出し、タイピングゲームのcsvデータに加工してアップロードするのみになった。

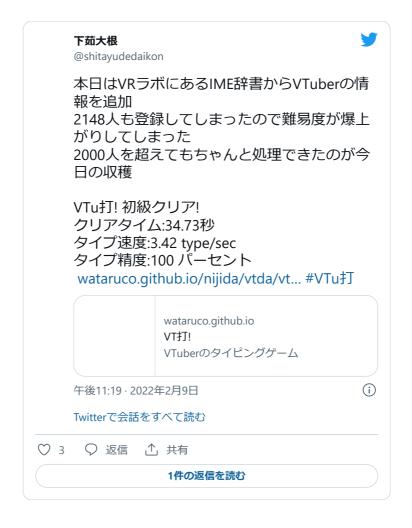
そして、その実装はあっさりと完了した。

そしてにじ打、ホロ打に続くものとしてVTu打と命名することにした。

一応読み方は「ぶいちゅーだ」と想定する。

しかも、2148人分のデータを読み込ませているにも関わらずにじさんじ (107名分)やホロライブ(64名分)のみのタイピングゲームと読み込み速 度はほとんど変わらないという嬉しい結果になった。

どれ程までのデータをまともに扱えるか興味深いところではあるが、人力で データを作成する都合上、万単位の実データを作るのが難しいため上限を知 るにはダミーデータを作成して読み込ませてるのがいいと思われる。 以下がそのことを知らせるツイートになる。



まだまだ改善の要素もあり、登録できるVTuberも把握しきれないほどに存在するためこの試みに終わりはなく、これからも地道に改善を続けていくつもりです。

ベータ版を利用中です 元に戻す フィードバックを送る

下書きを保存しました ^{***} 下書き保存 公開設定

今回の試みで学んだことをまとめたいと思います。

- ・vue.jsによって動くサイトの仕組み
- ・javascriptの基本的な仕組み
- ・ローマ字入力のロジック
- ・Googleサイトの使い方
- ・githubの基本的な使い方
- ・コンテンツをTwitterへつなげる仕組み
- noteへの投稿

ここまでnoteを読んでいただけた方、本当にありがとうございます。

初めてnoteにて記録を残してみましたが初めて見ると止まらず一気に15編も書いてしまい、自分でも驚いています。

また、気が向いた際に、以下のページより最新バージョンのタイピングゲームをプレイしていただければ幸いです。

Document

にじさんじライバーのタイピングゲーム wataruco.github.io

あと、以下が今回利用したgithubになります。

命の洗濯が終わったら就活中です。

よろしくお願いします。

GitHub - wataruco/nijida

Contribute to wataruco/nijida development by creating an acco github.com

謝辞

最後になりましたが、twitter上でタイピングゲームの作成を見守っていただいた方と、要所で助言いただきましたGREE VR Studio Laboratory 白井暁彦氏に深く感謝いたします。

ベータ版を利用中です **元に戻す フィードバ<u>ックを送る</u>**

下書きを保存しました *** **下書き保存** 公開設定