

# ACADEMIA JAVA

**Examen semana 3**

**PRESENTAN:**

Ángeles Mena Dzul

**ASESOR:**

Miguel Rugerio



Xideral

# SCRUM: ¿CÓMO EMPEZAR A IMPLEMENTARLO?

Scrum es un marco de trabajo simple que promueve la colaboración en los equipos para lograr desarrollar productos complejos.

Se basa en el aprendizaje continuo y en la adaptación a los factores fluctuantes. Reconoce que el equipo no lo sabe todo al inicio de un proyecto y evolucionará a través de la experiencia. Está estructurado, pero no es del todo rígido.

Su ejecución se puede adaptar a las necesidades de cualquier organización.

## Implementación de SCRUM: ¿Cómo empezar?

- Elegir al responsable del producto. Se considera responsable a aquel que tendrá la visión de lo que se va a hacer. Es quien se mantiene alerta, pues de antemano sabe qué es posible y qué se puede lograr, es quien toma en cuenta riesgos y recompensas.



- Seleccionar a un equipo. Esto es importante porque estos serán los encargados de sacar adelante el proyecto. El equipo debe ser reducido, como regla general se considera de tres a nueve personas y dentro de estas se deben tener todas las habilidades necesarias para cumplir con el desarrollo del producto.



- Elegir al Scrum Master. Es quien estará pendiente del equipo, le brindará capacitación y apoyo para eliminar cualquier tipo de retraso o impedimento que exista dentro del equipo para poder llevar a cabo el proyecto en tiempo y forma.



- Crear y priorizar una bitácora del producto. Es una lista de todo lo que se debe hacer para llevar a cabo el proyecto. El responsable del producto es quien la controla y, por ende, debe consultar a los interesados y al equipo todo lo que se necesite y se pueda hacer.



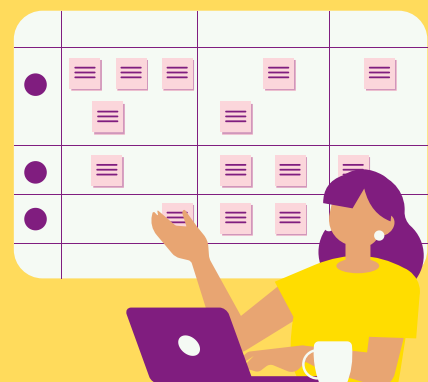
- Afinar y estimar la bitácora del producto. La bitácora siempre debe ser visible para todos, sobre todo para el equipo, pues con base en sus conocimientos pueden determinar cuándo las tareas y el tiempo estimado a ellas es o no realista.



- Planeación del sprint. Los sprints son periodos breves de tiempo en los que el equipo trabaja para llevar a cabo cierto trabajo o tareas. El equipo debe comprometerse a trabajar en el sprint para poder lograr el objetivo.



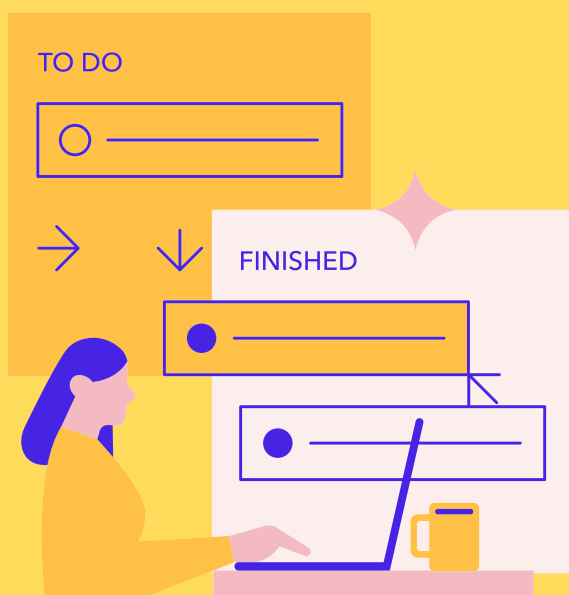
- Volver visible el trabajo. Podría usarse un pizarrón con tres columnas: pendiente, en proceso y terminado. Para esto incluso existen aplicaciones como trello.



- Parada diaria o Scrum diario. Cada día a la misma hora durante 15 minutos se reúne el equipo con el Scrum master para responder tres preguntas: ¿Qué hiciste ayer para ayudar al equipo a terminar el sprint, ¿Qué harás hoy para ayudar al equipo a terminar el sprint?, ¿Algún obstáculo te impide o impide al equipo cumplir la meta del sprint? No se puede demorar más y no se da un informe detallado, pero se pone sobre la mesa aquello en lo que se ha avanzado y si existe algún impedimento. El Scrum Master se encarga de eliminar los obstáculos, o impedimentos, contra el progreso del equipo.



- Revisión del sprint o demostración de este. El equipo muestra lo que se hizo durante el sprint. Asisten todos los involucrados en el proyecto (clientes, scrum máster, responsable de producto, el equipo). El equipo solo debe mostrar aquello que está TERMINADO.



- Retrospectiva del sprint. Se analiza la mejora en el proceso que como equipo se puede implementar de inmediato. Es crucial que la gente, como equipo, asuma la responsabilidad de su proceso y de sus resultados y busque soluciones también como equipo. Al mismo tiempo, debe tener fortaleza para tocar los temas que le incomodan de un modo orientado a la solución, no acusatorio. El equipo y scrum máster acuerdan llevar a cabo las mejoras al proceso para el siguiente sprint. Estas mejoras también se conocen como kaizen.

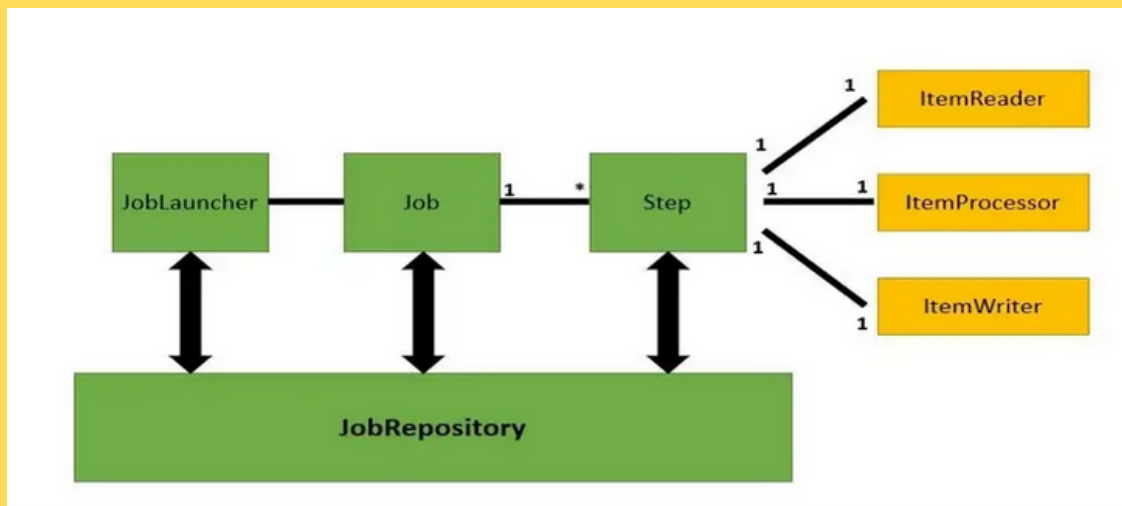


- Comienzo del siguiente sprint. Se toma en cuenta el kaizen establecido en el sprint anterior.



# SPRING BATCH

Es un framework que nos permite la **automatización** de tareas que implican el **procesamiento de mucha información**.



En el diagrama anterior se muestra la arquitectura de spring batch. Donde básicamente se tiene un job repository que entiendo es la memoria, aquí se almacenan los recuerdos de los procesos de las tareas que se realizan.

El job son las tareas, el job launcher, el ejecutador de estas. Cada tarea tiene uno o muchos pasos y cada paso tiene una actividad de lectura, de procesamiento y de escritura.

Ejemplo: Job que lee de una tabla el contenido de tarjetas de crédito, luego al procesarlas determina en base a una supuesta fecha de pago el riesgo de la tarjeta, y al finalizar guarda otra entidad con el resultado

