pwm code คืออะไร

PWM ย่อมาจาก Pulse Width Modulation (การจัดการความกว้างของช่วงช่วงสัญญาณ) ซึ่งเป็นเทคนิคใน การควบคุมความสูงหรือความกว้างของสัญญาณไฟฟ้าเพื่อควบคุมความสัมพันธ์ระหว่างเวลาที่สัญญาณเปิด และปิดในระยะเวลาที่แน่นอน นี่เป็นวิธีที่พบบ่อยในการควบคุมความเร็วของมอเตอร์ที่ใช้ในหลายแอปพลิ เคชัน เช่น รถยนต์, โดรน, เครื่องปรับอากาศ, และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ต้องการการควบคุมความเร็วหรือความ สัมพันธ์ของเครื่องกลหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ ในทางปฏิบัติ

การใช้ PWM, กุณสามารถควบกุมปริมาณพลัสแสงที่ถูกส่งออกโดยเปลี่ยนความยาวของช่วงเวลาที่สัญญาณ เปิด (ส่งพลัส) และปิด (ไม่ส่งพลัส) โดยอัตโนมัติ นี่สามารถช่วยให้กุณควบกุมความสัมพันธ์ระหว่าง สัญญาณอินพุตและเอาต์พุตเพื่อควบกุมความสว่างหรือความเร็วของอุปกรณ์ที่มีการเชื่อมต่อกับระบบ PWM ในการเขียนโปรแกรมหรือการควบกุม PWM, กุณจะกำหนดความยาวของช่วงเวลาที่สัญญาณเปิดและปิด ซึ่งเรียกว่า "duty cycle" โดยใช้ค่าที่ระบุเป็นเปอร์เซ็นต์ ตัวอย่างเช่น หากกุณต้องการ PWM 50% duty cycle, กุณจะสั่งให้สัญญาณเปิด 50% ของเวลาและปิด 50% ของเวลาในรอบคลื่น นี้ช่วยให้คุณควบกุมความสว่าง หรือความเร็วของอุปกรณ์ต่าง ๆ ได้อย่างยืดหยุ่นและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น.

การทำงานของโค๊ด

```
Const int LEDpwm = 2;
void setup() {
pinMode(LEDpwm, OUTPUT);
Serial.begin(115200);
analogWriteFreq(500);
}
void loop() {
for(int pwmValue=0; pwmValue <= 1023; pwmValue++){
analogWrite(LEDpwm, pwmValue);
delay(1);
}
delay(10);
for(int pwmValue=1023; pwmValue >= 0; pwmValue--){
analogWrite(LEDpwm, pwmValue);
delay(1);
}
}
```

โค้ดนี้ใช้ Arduino IDE ในการควบคุมความสว่างของ LED โดยใช้ PWM (Pulse Width Modulation) บนขา ดังที่กำหนดในตัวแปร LEDpwm (ขาที่ต่อกับ LED).

นี่คือวิธีที่ โค้ดทำงาน:

โค้ดนี้ใช้ Arduino IDE ในการควบคุมความสว่างของ LED โดยใช้ PWM (Pulse Width Modulation) บนขา ดังที่กำหนดในตัวแปร 'LEDpwm' (ขาที่ต่อกับ LED).

นี่คือวิธีที่โค้ดทำงาน:

- 1. `const int LEDpwm = 2;`: กำหนดขาที่ใช้สำหรับเชื่อมต่อ LED และตั้งชื่อของขาเป็น `LEDpwm`.
- 2. `void setup()`: ฟังก์ชัน `setup` ใช้ในการตั้งค่าเริ่มต้น เมื่อ Arduino ถูกเริ่มต้นขึ้น:
- `pinMode(LEDpwm, OUTPUT); `: กำหนดขา `LEDpwm` เป็นแบบ OUTPUT เพื่อใช้ในการส่งสัญญาณ ออกไปที่ LED.
- `Serial.begin(115200); `: เปิดการสื่อสารระหว่าง Arduino และคอมพิวเตอร์ผ่านทาง Serial Communication ที่อัตราการส่งข้อมูลเท่ากับ 115200 bps (bits per second).
 - `analogWriteFreq(500); `: กำหนดความถี่การ PWM เป็น 500 Hz (เฮิรตซ์).
- 3. `void loop()`: ฟังก์ชัน `loop` ทำงานซ้ำๆ ตลอดเวลา:
- `for(int pwmValue=0; pwmValue <= 1023; pwmValue++)`: เริ่มจากค่า `pwmValue` เท่ากับ 0 และเพิ่ม ค่า `pwmValue` ในการวนลูปจนถึง 1023 (ค่าสูงสุดของ PWM).
- `analogWrite(LEDpwm, pwmValue); `: กำหนดความสว่างของ LED โดยใช้ค่า `pwmValue` ที่ได้ใน รอบปัจจุบันของลูป.
- `delay(1);`: รอเป็นเวลา 1 มิลลิวินาทีเพื่อทำให้ความสว่างเปลี่ยนแปลงอย่างช้าๆ.
 เมื่อค่า `pwmValue` เพิ่มขึ้นจนถึง 1023 แล้ว, จะมีการรอครั้งหนึ่ง (ในที่นี้คือ `delay(10)`) แล้วค่า
 `pwmValue` จะลดลงจาก 1023 ไปสู่ 0 ด้วยความช้าเช่นเคียวกัน เมื่อค่า `pwmValue` เป็น 0 แล้ว จะมีการรอ
 อีกครั้ง (ในที่นี้คือ `delay(10)`) และการวนลูปจะเริ่มใหม่.

ผลลัพธ์ของ โค้ดนี้คือ LED จะเริ่มที่ความสว่างต่ำ (0) และความสว่างจะเพิ่มขึ้นเป็นระยะเวลาและความสว่าง สูงสุดที่ความสว่างเป็น 1023 แล้วจะลดลงอย่างช้าๆ จนถึง 0 และทำซ้ำอย่างต่อเนื่อง.